



PrintEasy
...und plötzlich ist Drucken ganz einfach!

Referenzhandbuch Version 6.0

EasiRun Europa GmbH

Stockheimer Weg 20 61250 Usingen
Tel. +49 (0) 6081 – 91 60 30 Fax: +49 (0) 6081 – 91 60 49
E-Mail: info@easirun.de Homepage: www.easirun.de



PrintEasy Dokumentation

Die in diesem Handbuch beschriebene Software wird Ihnen gemäß den Bedingungen des Lizenzvertrages zur Verfügung gestellt und darf nur unter den darin beschriebenen Bedingungen eingesetzt werden.

Copyright

Copyright © 1998-2010 EasiRun Europa GmbH

Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Handbuch ist urheberrechtlich geschützt. Kein Teil dieser Publikation darf in irgendeiner Form ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung der EasiRun Europa GmbH kopiert, fotokopiert, reproduziert, übersetzt oder unter Verwendung elektronischer Hilfsmittel verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Alle in diesem Handbuch erwähnten Beispiele mit Namen, Firmennamen oder Firmen sind frei erfunden. Ähnlichkeiten mit tatsächlichen Namen, Firmen oder Einrichtungen sind unbeabsichtigt und rein zufällig.

Liefermöglichkeiten und technische Änderungen vorbehalten.

Warenzeichen

Alle in diesem Handbuch erwähnte Marken- und Produktnamen sind Warenzeichen der jeweiligen Rechtsinhaber und werden hiermit anerkannt.

Gedruckt in der Bundesrepublik Deutschland

Stand Mai 2010

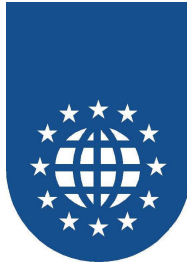


Inhaltsverzeichnis

Erläuterung zur Syntaxdarstellung	5
Die EXEC Anweisung	7
Ausschliessen von COPY-Books	8
Die DEFINE SECTION.....	9
Druckerdefinition	11
Papierdefinition	13
Farbdefinition	15
Linientypdefinition	18
Schriftartdefinition	21
Fülltypdefinition	27
Barcodetypdefinition	29
Vorschaudefinition	34
Die DEFAULT SECTION.....	37
Standard Definitionen	38
Die DOCUMENT SECTION.....	46
Dokumentbeschreibung.....	48
Dokumentstandards (DOCUMENT DEFAULTS).....	49
Ebenendefinitionen (LAYER DESCRIPTION).....	53
Durchschlagsatzdefinitionen (CARBONCOPY DESCRIPTION).....	55
Gerätedefinitionen (DEVICE DESCRIPTION).....	59
Geräte-Attribute	60
Physische Seitendefinitionen (PHYSICAL PAGE DESCRIPTION).....	63
Physische Seitenbeschreibung	65
Positionierung-1 Positionierung von Wasserzeichen und Stempel auf der physischen Seite.....	76
Positionierung-2 Positionierung der Kopfzeile auf der physischen Seite.....	78
Positionierung-3 Positionierung der Fußzeile auf der physischen Seite.....	80
Zwischenraumdefinition.....	82
Physische Seitenbeschreibung für Carboncopies.....	83
Logische Seitendefinitionen (LOGICAL PAGE DESCRIPTION).....	86
Logische Seitenbeschreibung	87
Positionierung-4 Positionierung von Wasserzeichen und Stempel auf der logischen Seite.....	94
Positionierung-5 Positionierung der Kopfzeile auf der logischen Seite.....	96
Positionierung-6 Positionierung der Fußzeile auf der logischen Seite.....	98
Objektdefinitionen.....	100
Objektdefinition Text	101
Objektdefinition Grafik.....	113
Objektdefinition Barcode.....	117
Objektdefinition Rechteck.....	122
Objektdefinition Ellipse.....	125
Objektdefinition Systemvariable	130
Objektdefinition Zeile	139
Gruppendefinition.....	146
Autoindex für Tabellendefinitionen	146



Teilrahmendefinition.....	147
Positionierung-7 Positionierung von Objekten.....	149
Zeilenabstand	153
PrintEasy Anweisungen	154
Initialisierung der Ressourcen	155
Aktualisierung der Ressourcen.....	156
Freigeben der Ressourcen	162
Dokument öffnen.....	163
Dokument schließen	174
Dokument vernichten	175
Löschen der temporären Verwaltungsdaten eines Dokuments.....	176
Anwenden der Vorschaukonfiguration.....	177
Anwenden der Dokumentfensterkonfiguration.....	178
Steuerung des Dokumentfensters in der Vorschau.....	179
Physische Seite wechseln	183
Logische Seite wechseln	184
Objekte plazieren	185
Zeichnen von Linien.....	196
Zeichnen von Polygonen	203
Festlegung der Trigger-Area.....	206
Setzen von Tabulatoren (für Inline-Formatierung).....	208
Löschen eines Tabulators (für Inline-Formatierung).....	210
Löschen aller Tabulatoren (für Inline-Formatierung)	211
Festlegung der Start-Seitennummer.....	212
Die Fehlerbehandlung.....	213
PE-INFORMATION.....	213
PE-WARNING.....	214
PE-ERROR	215
Die interne Textformatierung (Inline-Formatierung).....	216
Formatierungsangaben.....	217
Automatischer Umbruch	218
Bedingte Trennung	218
Zusammenhalten von Wörtern	219
Arbeiten mit Tabulatoren	219
Index	220



Erläuterung zur Syntaxdarstellung

Im vorliegenden Handbuch wird die Syntax folgendermaßen beschrieben.

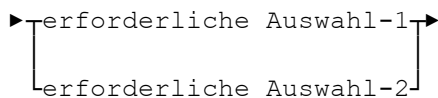
- Die Syntaxdiagramme werden von links nach rechts und von oben nach unten gelesen.
- Das Symbol \blacktriangleright kennzeichnet den Anfang einer Anweisung.
- Das Symbol \rightarrow gibt an, daß die Syntax der Anweisung auf der folgenden Zeile fortgesetzt wird.
- Das Symbol \blacktriangleright gibt, daß es sich um die Fortsetzung der Anweisung von der vorherigen Zeile handelt.
- Die Symbole \downarrow und $\rightarrow 1$ kennzeichnen die Fortsetzung von parallelen Pfaden
- Das Symbol $\rightarrow \blacktriangleleft$ kennzeichnet das Ende einer Anweisung.
- Erforderliche Elemente sind auf der horizontalen Linie (dem Hauptpfad) dargestellt.

\blacktriangleright -erforderliches Element \rightarrow

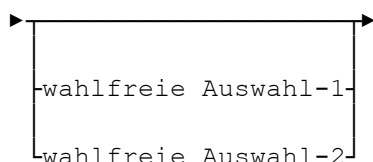
- Wahlfreie Elemente werden unterhalb des Hauptpfades dargestellt.



- Besteht die Möglichkeit, aus zwei oder mehreren Elementen auszuwählen, sind diese untereinander angeordnet.
 - Muß eines der Elemente ausgewählt werden, ist eines der untereinander angeordneten Elemente auf dem Hauptpfad dargestellt.



- Ist es nicht unbedingt erforderlich, eines der Elemente auszuwählen, werden alle auswählbaren Elemente unterhalb des Hauptpfades dargestellt.





Die EXEC Anweisung

Anweisungen und Definitionen, die nicht mit COBOL Sprachelementen beschrieben werden können, werden in EXEC Anweisungen eingebunden. PrintEasy verwendet ebenfalls Spracherweiterungen, die der COBOL Compiler nicht unterstützt. Deshalb wird die vereinfachte Druckbeschreibungssprache von PrintEasy in EXEC Anweisungen eingebunden und vom PrintEasy Preprozessor/Precompiler in übliche COBOL-Syntax umgesetzt.

Befehlssyntax

```
▶▶ EXEC EXEC PRINT—PrintEasy Syntax—END-EXEC ▶◀  
EXECUTE
```



Ausschliessen von COPY-Books

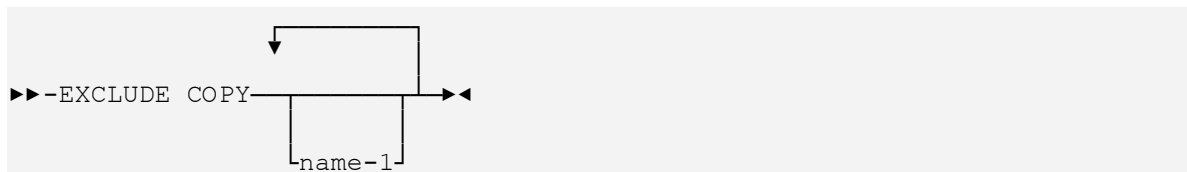
PrintEasy löst beim Precompile bzw. Preprozess alle mit COPY eingefügten COPY-Books auf, weil sie für den Druck notwendige Definitionen enthalten können. In manchen Fällen ist es jedoch erforderlich, daß bestimmte COPY-Angaben von der Auflösung ausgeschlossen werden.

Das ist z.B. dann unerlässlich, wenn der COBOL-Compiler den "COPY"-Befehl für andere Zwecke mißbraucht. Z.B. bedeutet COPY RESOURCE... bei Acucorp Acucobol GT nicht das Einbinden der Copystrecke "RESOURCE". Nach dieser jedoch sucht der PrintEasy-Precompiler.

Sie können allerdings auch echte Copystrecken von der PrintEasy-Auflösung ausschließen um z.B. die Performance des Precompilevorgangs zu erhöhen.

Bitte beachten Sie aber dabei, daß PrintEasy die in diesen Copy-Strecken enthaltenen Variablen nicht kennt und somit auch nicht im Zusammenhang mit PrintEasy-Befehlen verwendet werden darf.

Format



Detailbeschreibung

- Der **name-1** gibt das COPY-Book an, welches beim Precompile bzw. beim Preprozess der PrintEasy-Syntax von der Auflösung ausgeschlossen werden soll.
- Es kann eine Liste von COPY-Books angegeben werden.
- Wird kein COPY-Book angegeben, wird die vorhergehende Ausschliessung wieder aufgehoben.
- Sinnvollerweise wird der EXCLUDE COPY bereits vor der eigentlichen Source – also noch vor der ID DIVISION – angegeben. In diesem Fall darf der END-EXEC jedoch nicht mit einem Punkt abgeschlossen werden, da dies COBOLseitig nicht gestattet ist.

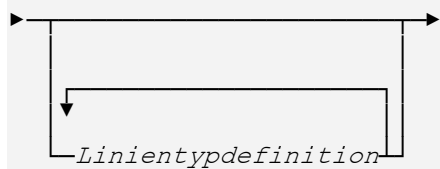
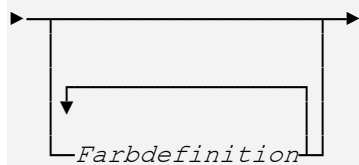
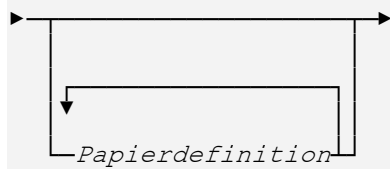
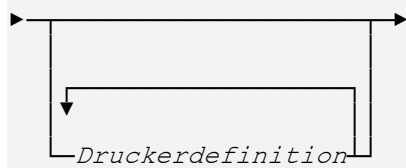


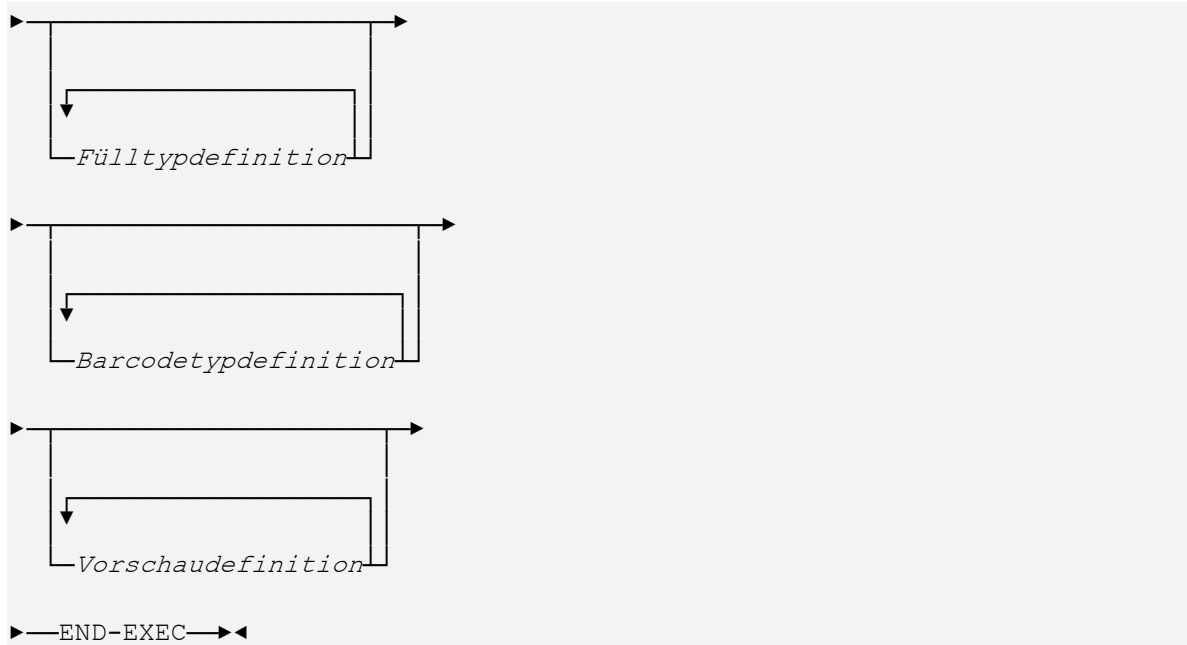
Die DEFINE SECTION

In der DEFINE SECTION werden die Ressourcen definiert. Sie wird innerhalb der WORKING-STORAGE SECTION aufgeführt.

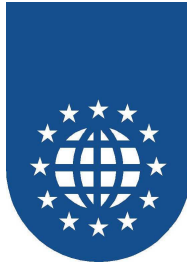
Format

►►-EXEC PRINT DEFINE SECTION.►►



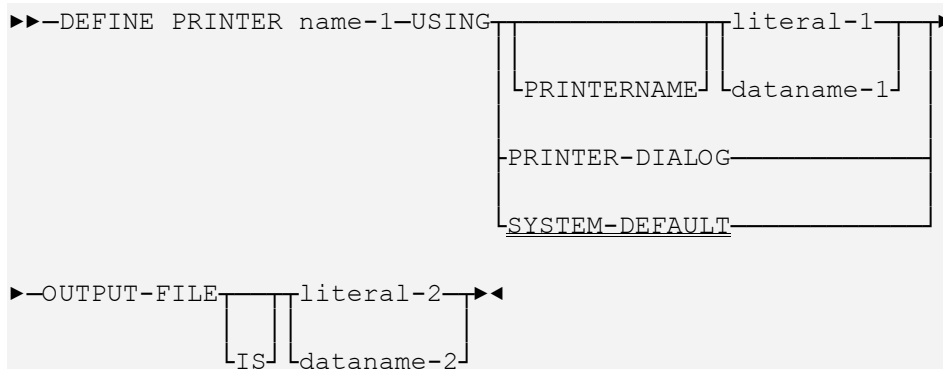


Hinweis: Das Format der Druckerdefinition finden Sie auf Seite 11
Das Format der Papierdefinition finden Sie auf Seite 13
Das Format der Farbdefinition finden Sie auf Seite 15
Das Format der Linientypdefinition finden Sie auf Seite 18
Das Format der Schriftartdefinition finden Sie auf Seite 21
Das Format der Fülltypdefinition finden Sie auf Seite 27
Das Format der Barcodetypdefinition finden Sie auf Seite 29
Das Format der Vorschaudefinition finden Sie auf Seite 34



Druckerdefinition

Format I



Detailbeschreibung

- **name-1** gibt den logischen Namen für den hier definierten Drucker an.
- Der Inhalt von **dataname-1** oder der Wert von **literal-1** gibt den Druckernamen oder Druckerprofilnamen an, wie er im Betriebssystem definiert ist.
- **PRINTER-DIALOG** gibt an, ob der Drucker zur Laufzeit über einen Druckerdialog erfragt werden soll.
- **SYSTEM-DEFAULT** gibt an, daß der Standarddrucker des Betriebssystems verwendet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-2** oder der Wert von **literal-2** gibt den den Dateinamen der Druck-Datei an, der beim Ausdruck erzeugt werden soll. Ein eigentlicher Ausdruck auf dem Drucker erfolgt dann jedoch **nicht!** Es handelt sich hier also um eine Umleitung der Druckausgabe in eine Datei.



Format II

```
▶▶-DEFINE PRINTER name-1—ASSIGN dataname-1—▶▶  
                                TO ext-printer-reference
```

Detailbeschreibung

- **name-1** gibt den logischen Namen für den hier definierten Drucker an.
- Der Inhalt von **dataname-1** oder **ext-printer-reference** gibt den Verbindungsnamen für eine in der PrintEasy Kontrolldatei hinterlegte Druckerdefinition an.



Papierdefinition

Format I

```
▶▶-DEFINE PAPER name-1 DIMENSION konstante-1◀◀
      WITH IS dataname-1
      literal-1
```

Detailbeschreibung

- **name-1** gibt den logischen Namen für das hier definierte Papierformat an.
- Der Inhalt von **dataname-1** oder **konstante-1** kann eine der folgenden Standard-Papierformate angeben:

10X11, 10X14, 11X17, 15X11T, 9X11, A2, A3, A3-EXTRA, A3-EXTRA-TRANSVERSE, A3-TRANSVERSE, A4, A4-EXTRA, A4-PLUS, A4SMALL, A4-TRANSVERSE, A5, A5-EXTRA, A5-TRANSVERSE, A-PLUS, B4, B5, B5-EXTRA, B5-TRANSVERSE, B-PLUS, CSHEET, DSHEET, ENV-10, ENV-11, ENV-12, ENV-14, ENV-9, ENV-B4, ENV-B5, ENV-B6, ENV-C4, ENV-C5, ENV-C6, ENV-C65, ENV-DL, ENV-INVITE, ENV-ITALY, ENV-MONARCH, ENV-PERSONAL, ESHEET, EXECUTIVE, FANFOLD-LGL-GERMAN, FANFOLD-STD-GERMAN, FANFOLD-US, FOLIO, ISO-B4, JAPANESE-POSTCARD, LEDGER, LEGAL, LEGAL-EXTRA, LETTER, LETTER-EXTRA, LETTER-EXTRA-TRANSVERSE, LETTER-PLUS, LETTERSMALL, LETTER-TRANSVERSE, NOTE, QUARTO, STATEMENT, TABLOID, TABLOID-EXTRA

- Ab Windows 98, Windows NT 4.0 und höher stehen noch folgende zusätzliche Konstanten zur Verfügung:

DBL-JAPANESE-POSTCARD, A6, JENV-KAKU2, JENV-KAKU3, JENV-CHOU3, JENV-CHOU4, LETTER-ROTATED, A3-ROTATED, A4-ROTATED, A5-ROTATED, B4-JIS-ROTATED, B5-JIS-ROTATED, JAPANESE-POSTCARD-ROTATED, DBL-JAPANESE-POSTCARD-ROTATED, A6-ROTATED, JENV-KAKU2-ROTATED, JENV-KAKU3-ROTATED, JENV-CHOU3-ROTATED, JENV-CHOU4-ROTATED, B6-JIS, B6-JIS-ROTATED, 12X11, JENV-YOU4, JENV-YOU4-ROTATED, P16K, P32K, P32KBIG, PENV-1, PENV-2, PENV-3, PENV-4, PENV-5, PENV-6, PENV-7, PENV-8, PENV-9, PENV-10, P16K-ROTATED, P32K-ROTATED, P32KBIG-ROTATED, PENV-1-ROTATED, PENV-2-ROTATED, PENV-3-ROTATED, PENV-4-ROTATED, PENV-5-ROTATED, PENV-6-ROTATED, PENV-7-ROTATED, PENV-8-ROTATED, PENV-9-ROTATED, PENV-10-ROTATED

- Der Inhalt von **dataname-1** oder der Wert von **literal-1** kann ein herstellerspezifisches Papierformat angeben, wenn dieses vom verwendeten Druckertreiber unterstützt wird.

Die unterstützten Papierformate werden über die Funktion Seitenränder im PrintEasy Kontrollzentrum angezeigt.



Format II

```
▶▶-DEFINE PAPER name-1→
```

```
▶-DIMENSION WIDTH literal-1→  
  WITH IS dataname-1 unit-1
```

```
▶-HEIGHT literal-2→  
  IS dataname-2 unit-2
```

Detailbeschreibung

- **name-1** gibt den logischen Namen für das hier definierte Papierformat an.
- Der Inhalt von **dataname-1** oder der Wert von **literal-1** gibt die Papierbreite an.
- **unit-1** und **unit-2** können eine der folgenden Einheiten sein:
MM, CM, INCH, POINT(S)
- Der Inhalt von **dataname-2** oder der Wert von **literal-2** gibt die Papierhöhe an.

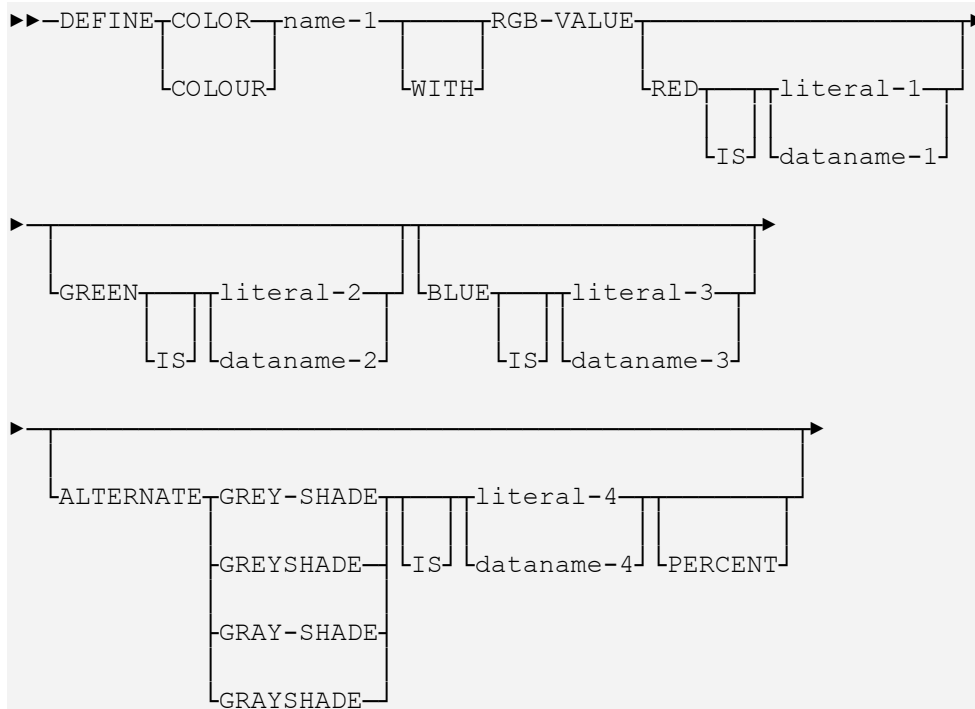
Hinweis:

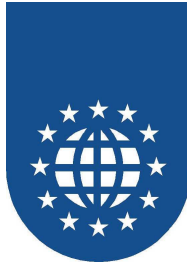
Nicht alle Druckertreiber unterstützen das benutzdefinierte Papierformat.



Farbdefinition

Format I



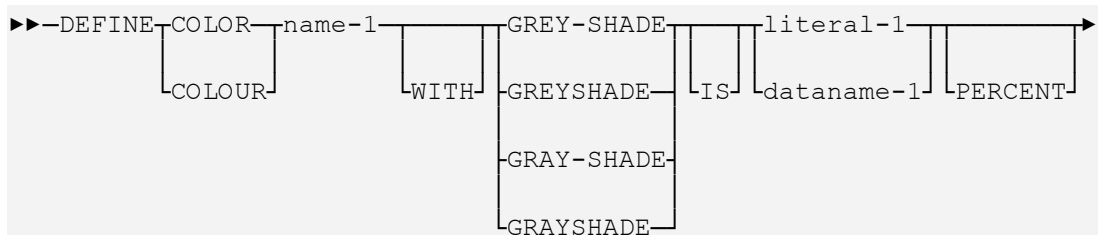


Detailbeschreibung

- **name-1** gibt den logischen Namen für die hier definierte Farbe an.
- Der numerische ganzzahlige Inhalt von **dataname-1** oder der numerische ganzzahlige Wert von **literal-1** gibt den Farbwert für Rot an und kann zwischen 0 und 255 liegen.
- Der numerische ganzzahlige Inhalt von **dataname-2** oder der numerische ganzzahlige Wert von **literal-2** gibt den Farbwert für Grün an und kann zwischen 0 und 255 liegen.
- Der numerische ganzzahlige Inhalt von **dataname-3** oder der numerische ganzzahlige Wert von **literal-3** gibt den Farbwert für Blau an und kann zwischen 0 und 255 liegen.
- Der numerische ganzzahlige Inhalt von **dataname-4** oder der numerische ganzzahlige Wert von **literal-4** gibt die Graustufung in Prozent an und kann zwischen 0 und 100 liegen, wobei 0 der Farbe Weiß und 100 der Farbe Schwarz entspricht.

Hinweis: Für einen nicht angegebenen Farbwert wird der Wert 0 angenommen.

Format II



Detailbeschreibung

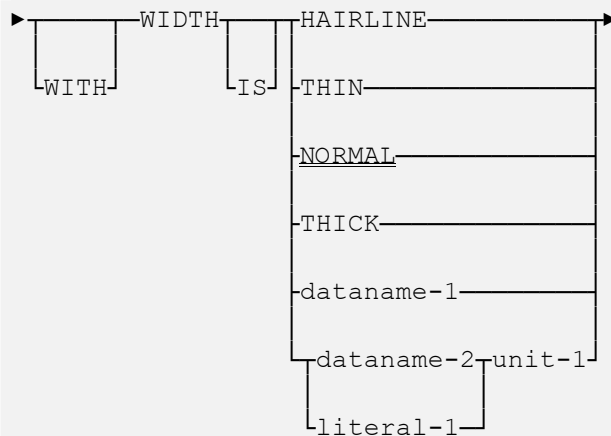
- **name-1** gibt den logischen Namen für die hier definierte Farbe an.
- Der numerische ganzzahlige Inhalt von **dataname-1** oder der numerische ganzzahlige Wert von **literal-1** gibt die Graustufung in Prozent an und kann zwischen 0 und 100 liegen, wobei 0 der Farbe Weiß und 100 der Farbe Schwarz entspricht.
-



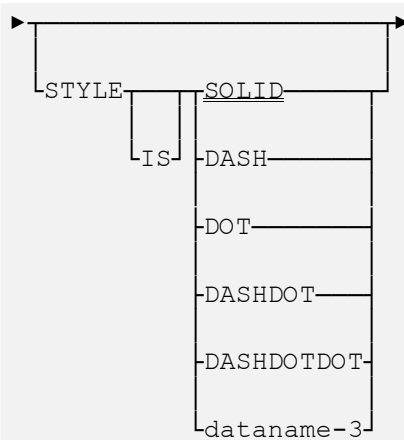
Linientypdefinition

▶▶-DEFINE LINETYPE name-1→

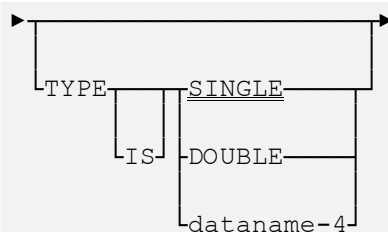
1



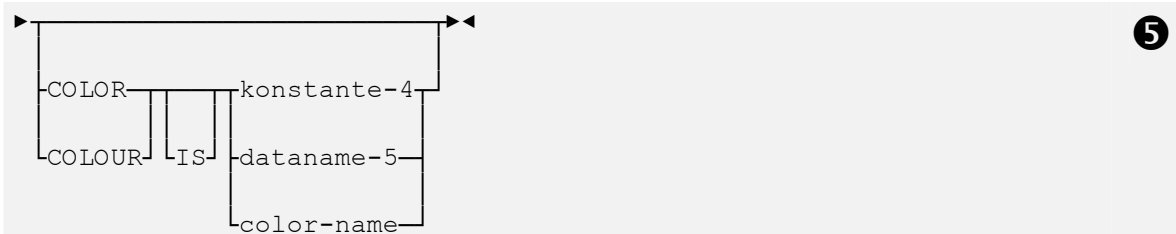
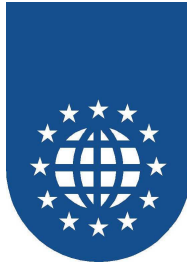
2



3



4



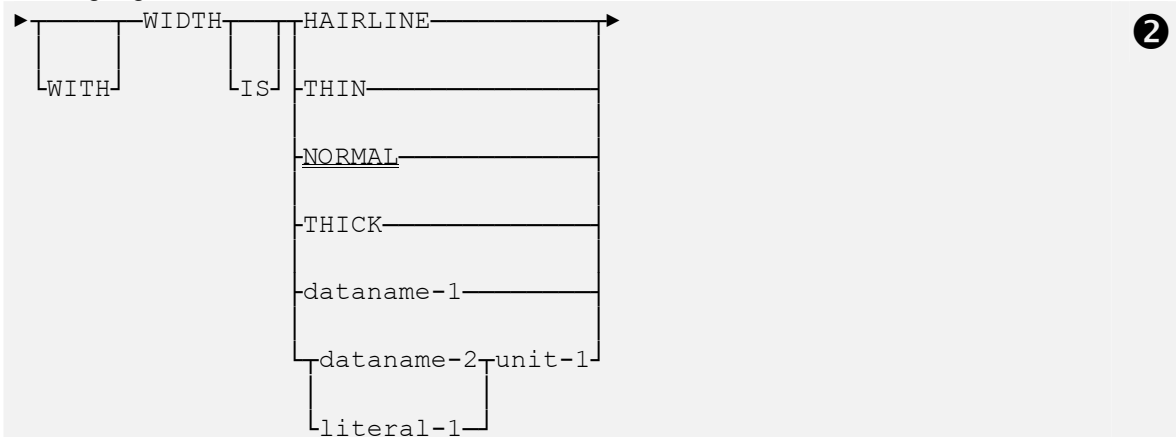
Detailbeschreibung

Zuweisung des logischen Namen

```
▶▶-DEFINE LINETYPE name-1▶▶
```

- **name-1** gibt den logischen Namen für den hier definierten Linientyp an.

Festlegung der Linienstärke

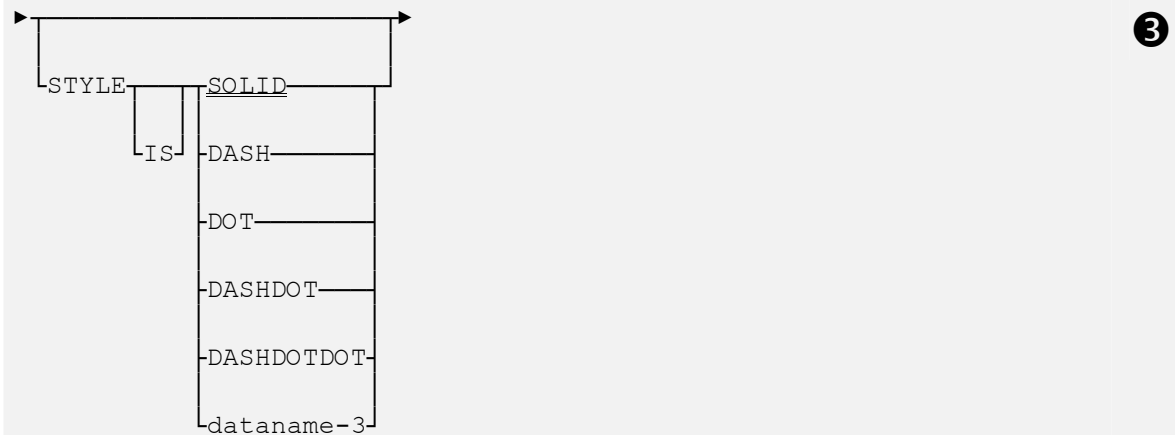


- Der Inhalt von **dataname-1** kann eine der Optionen sein und gibt die Strichstärke an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-2** gibt die Strichstärke in der Einheit **unit-1** an.
- Der numerische Wert von **literal-1** gibt die Strichstärke in der Einheit **unit-1** an.
- **unit-1** kann eine der folgenden Einheiten sein:

MM, CM, INCH, POINT(S)

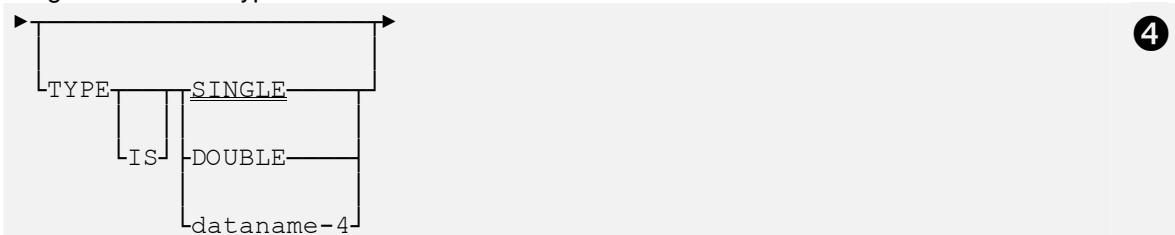


Angabe des Linienstils



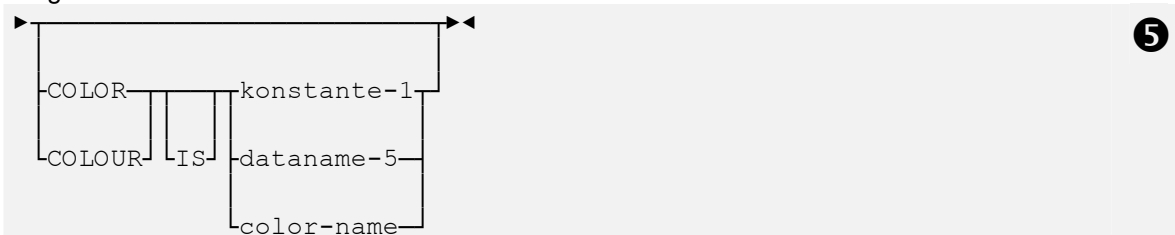
- Der Inhalt von **dataname-3** kann eine der Optionen sein und gibt den Linienstil an.

Angabe des Strichtyps



- Der Inhalt von **dataname-4** kann eine der Optionen sein und gibt den Strichtyp an.

Angabe der Farbe



- Der Inhalt von **dataname-5** entspricht einer der möglichen Konstanten für Farben oder gibt den logischen Farbnamen einer Farbdefinition an.
- Die **konstante-1** gibt eine der folgenden Konstanten für Farben an:
BLACK, BLUE, BLUEGREY, BROWN, CYAN, DARKBLUE, DARKGREEN, DARKGREY, DARKRED, DARKYELLOW, GOLD, GRAY10, GRAY20, GRAY30, GRAY40, GRAY50, GRAY60, GRAY70, GRAY80, GRAY90, GREEN, INDIGO, LIGHTGRAY, LIGHTORANGE, MAGENTA, ORANGE, PINK, RED, SKYBLUE, TRANSPARENT, VIOLET, WHITE, YELLOW
- color-name** gibt den logischen Namen einer Farbdefinition an.



Schriftartdefinition

Format I

▶▶-DEFINE FONT name-1 USING FONTNAME literal-1
dataname-1 ①

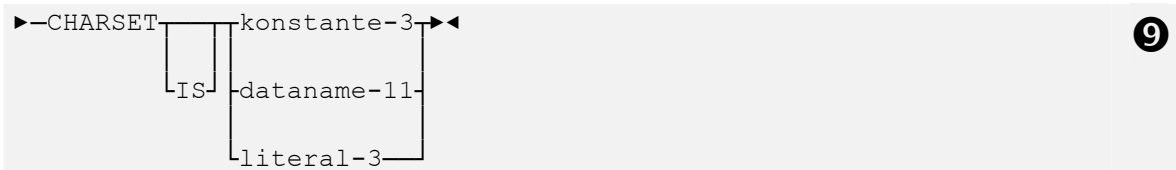
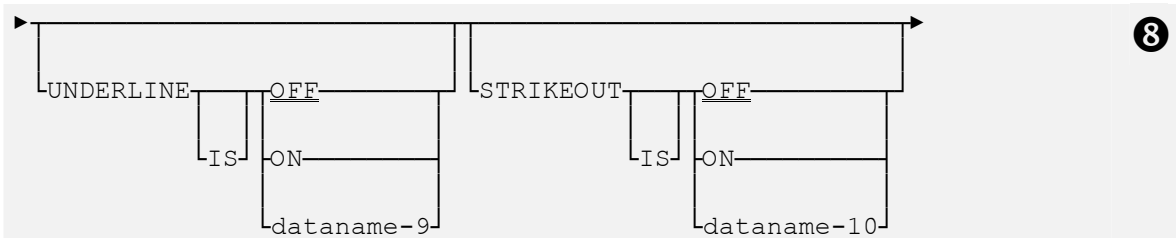
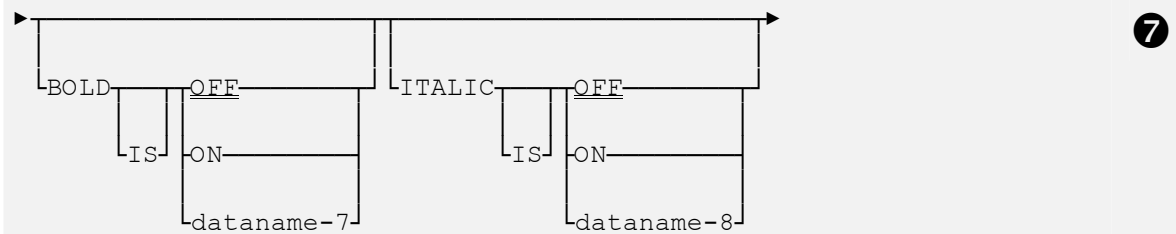
▶ ALTERNATE FONTNAME literal-2
IS dataname-2 ②

▶-SIZE literal-3
IS dataname-3 POINTS ③

▶ TEXT-COLOR konstante-1
TEXT-COLOUR IS dataname-4
color-name-1 ④

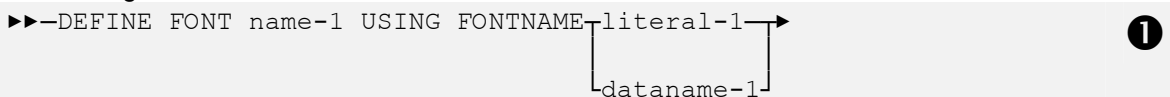
▶ BACKGROUND-COLOR konstante-2
BACKGROUND-COLOUR IS dataname-5
color-name-2 ⑤

▶ LETTER-SPACING NORMAL
IS EXPANDED
COMPRESSED
dataname-6 ⑥



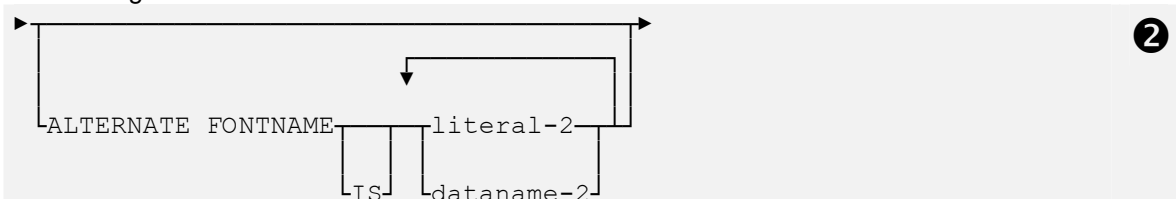
Detailbeschreibung

Zuweisung der Schriftart



- **name-1** gibt den logischen Namen für die hier definierte Schriftart an.
- Der Inhalt von **dataname-1** oder der Wert von **literal-1** gibt den Schriftartnamen an, wie er im Betriebssystem hinterlegt ist.

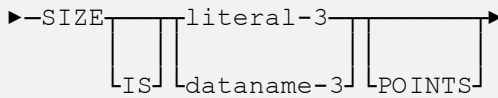
Zuweisung alternativer Schriftarten



- Der Inhalt von **dataname-2** oder der Wert von **literal-2** gibt den alternativen Schriftartnamen an, falls zu Laufzeit die gewählte Schriftart nicht vorhanden sein sollte. Es können maximal 10 alternative Schriftartnamen aufgeführt werden.



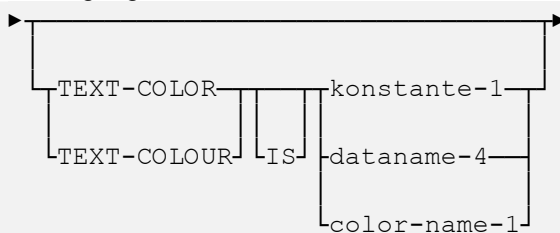
Festlegung der Schriftgröße



3

- Der numerische ganzzahlige Inhalt von **dataname-3** oder der numerische ganzzahlige Wert von **literal-3** gibt den Schriftgrad in Points an.

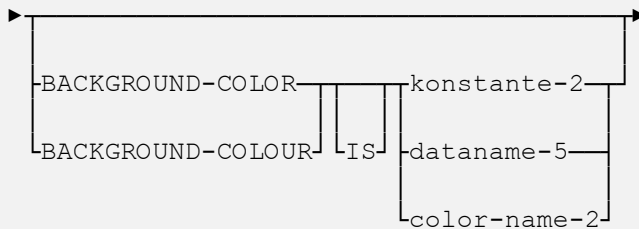
Festlegung der Textfarbe



4

- Der Inhalt von **dataname-4** gibt eine der möglichen Konstanten lt. Farbdefinition oder einen logischen Farbnamen für die Schriftfarbe an.
- Die **konstante-1** gibt eine der möglichen Farben lt. Farbdefinition für die Schriftfarbe an.
- color-name-1** gibt einen logischen Farbnamen für die Schriftfarbe an.

Festlegung der Hintergrundfarbe

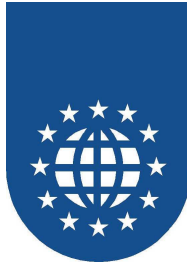


5

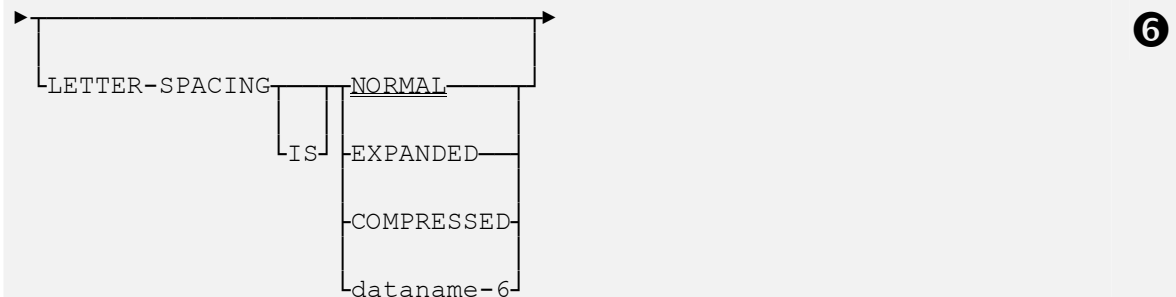
- Der Inhalt von **dataname-5** gibt eine der möglichen Konstanten lt. Farbdefinition oder einen logischen Farbnamen für die Hintergrundfarbe an.
- Die **konstante-2** gibt eine der möglichen Farben lt. Farbdefinition für die Hintergrundfarbe an.
- color-name-2** gibt einen logischen Farbnamen für die Hintergrundfarbe an.

Hinweis:

Als Hintergrundfarbe sollte möglichst TRANSPARENT angegeben werden und nicht weiß, wenn die Schriftzüge bei hinterlegten Grafiken oder Schattierungen nicht mit einem weißen Balken unterlegt sein sollen.

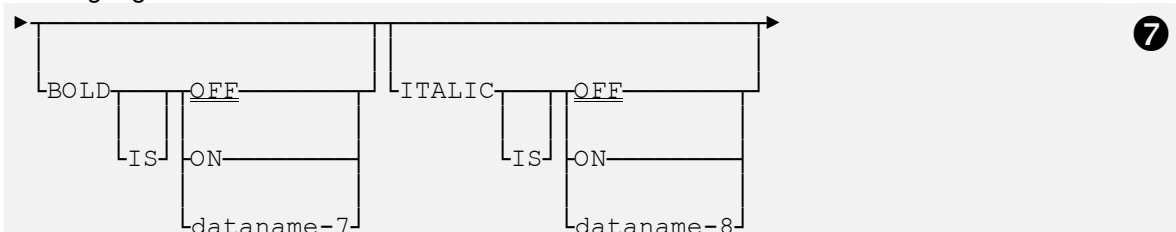


Festlegung der Zeichenposition und der Laufweite



- Der Inhalt von **dataname-6** kann eine der Optionen sein und legt den Abstand zwischen den Zeichen fest. Standard ist **NORMAL**.

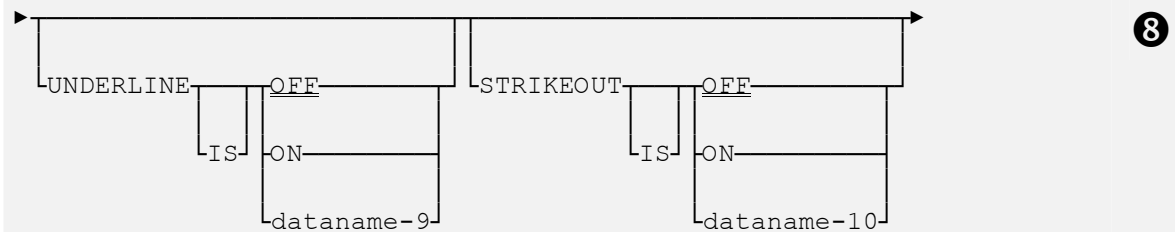
Festlegung von Fett-/Kursivdruck



- Der Inhalt von **dataname-7** kann eine der Optionen sein. Standard ist **OFF**.
- Der Inhalt von **dataname-8** kann eine der Optionen sein. Standard ist **OFF**.

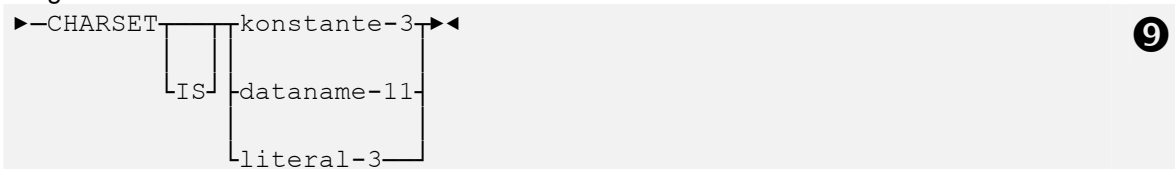


Festlegung von Unter- und Durchstreichung



- Der Inhalt von **dataname-9** kann eine der Optionen sein. Standard ist **OFF**.
- Der Inhalt von **dataname-10** kann eine der Optionen sein. Standard ist **OFF**.

Angabe des Charsets für die Schrift



- Der Inhalt von **konstante-3**, **dataname-11** oder **literal-3** bestimmt das Charset der Schrift:
ANSI, BALTIC, DEFAULT, EASTEUROPE, GB2312, GREEK, HANGUL, MAC, OEM, RUSSIAN, SYMBOL, TURKISH
- Bitte beachten Sie, daß die entsprechenden Erweiterungen für die Zeichensätze auch installiert sein müssen, damit die Angabe funktioniert.

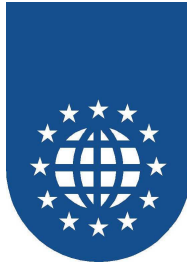


Format II

```
▶▶-DEFINE FONT name-1—ASSIGN dataname-1▶◀  
    [TO] ext-font-reference
```

Detailbeschreibung

- **name-1** gibt den logischen Namen für die hier definierte Schriftart an.
- Der Inhalt von **dataname-1** oder **ext-font-reference** gibt den Verbindungsnamen für eine in der PrintEasy Kontrolldatei hinterlegte Schriftartendefinition an.



Fülltypdefinition

Format I

```
▶▶-DEFINE FILLTYPE name-1→
```

1

```
┌───┐ STYLE ┌───┐ konstante-1 →  
└───┘ WITH └───┘ IS └───┘ dataname-1
```

2

```
┌───────────────────────────────────┐  
└───┘ FOREGROUND-COLOR ┌───┐ konstante-2  
└───┘ FOREGROUND-COLOUR └───┘ IS └───┘ dataname-2  
└───────────────────────────────────┘  
└───┘ color-name-1
```

3

```
┌───────────────────────────────────┐  
└───┘ BACKGROUND-COLOR ┌───┐ konstante-3  
└───┘ BACKGROUND-COLOUR └───┘ IS └───┘ dataname-3  
└───────────────────────────────────┘  
└───┘ color-name-2
```

4

Detailbeschreibung

Festlegung des logischen Namen

```
▶▶-DEFINE FILLTYPE name-1→
```

1

- **name-1** gibt den logischen Namen für den hier definierten Fülltyp an.

Angabe des Füllstils

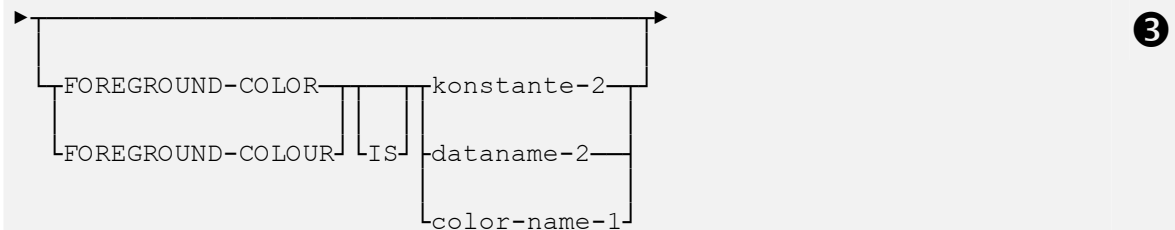
```
┌───┐ STYLE ┌───┐ konstante-1 →  
└───┘ WITH └───┘ IS └───┘ dataname-1
```

2

- Der Inhalt von **dataname-1** oder die **konstante-1** gibt einen der folgenden Füllstile an: BDIAGONAL, CROSS, DIAGCROSS, FDIAGONAL, HORIZONTAL, SOLID, VERTICAL
Das Aussehen der Füllstile kann von Drucker zu Drucker variieren. Auch die Auflösung wirkt sich auf das Aussehen des Füllstils aus.

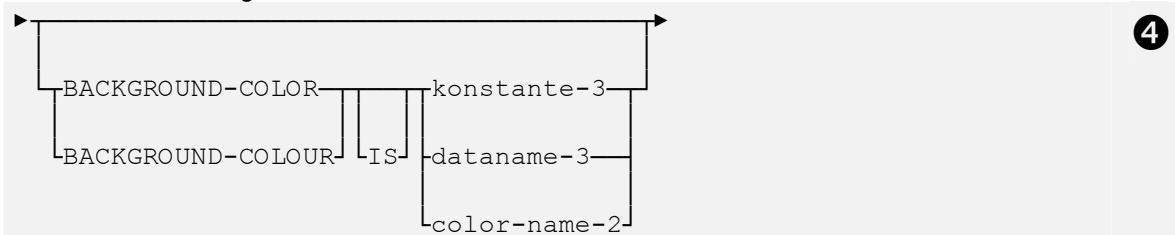


Auswahl der Vordergrundfarbe

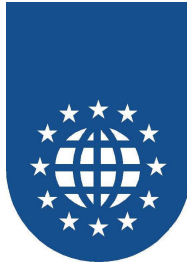


- Der Inhalt von **dataname-2** gibt eine der möglichen Konstanten lt. Farbdefinition oder einen logischen Farbnamen für die Vordergrundfarbe an.
- Die **konstante-2** gibt eine der möglichen Farben lt. Farbdefinition für die Vordergrundfarbe an. Die Konstante TRANSPARENT ist als Vordergrundfarbe für den Fülltyp nicht zulässig.
- **color-name-1** gibt einen logischen Farbnamen für die Vordergrundfarbe an.

Auswahl der Hintergrundfarbe



- Der Inhalt von **dataname-3** gibt eine der möglichen Konstanten lt. Farbdefinition oder einen logischen Farbnamen für die Hintergrundfarbe an.
- Die **konstante-3** gibt eine der möglichen Farben lt. Farbdefinition für die Hintergrundfarbe an.
- **color-name-2** gibt einen logischen Farbnamen für die Hintergrundfarbe an.
- Die Hintergrundfarbe hat für den Füllstil SOLID keine Bedeutung. Dort wird die Fläche komplett mit der Vordergrundfarbe ausgefüllt.



Barcodetypdefinition

►►-DEFINE BARCODETYPE name-1→

1

STYLE dataname-1
WITH IS konstante-1

2

UPC-NOTCHES OFF
ARE ABOVE
BELOW
BOTH
dataname-2

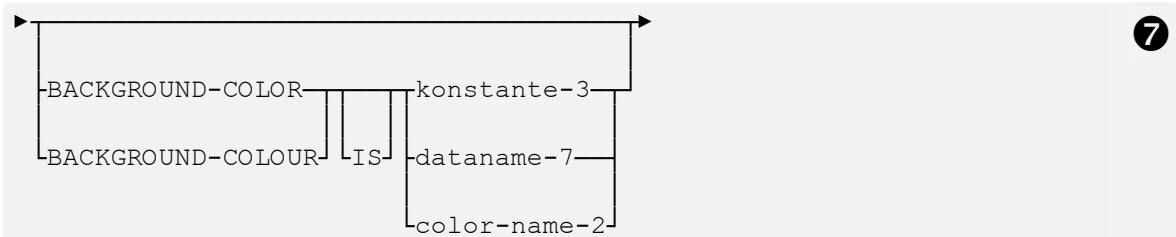
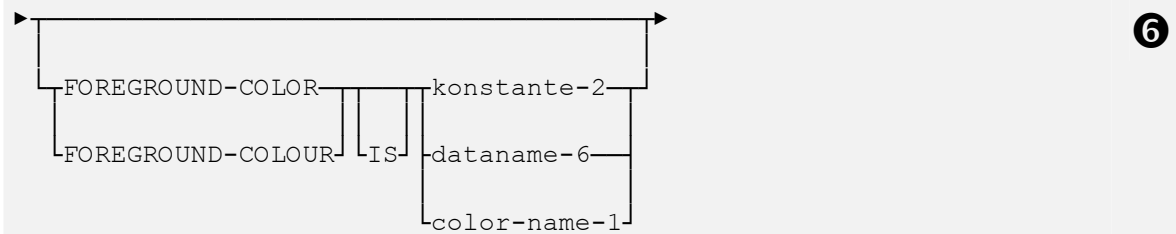
3

CAPTION OFF
IS ABOVE FONT dataname-4
BELOW IS fontname
WITHIN UPC-NOTCHES
dataname-3

4

CHECKSUM ON
CHECK-SUM IS OFF
dataname-5

5





Detailbeschreibung

Festlegung des logischen Name

►►-DEFINE BARCODETYPE name-1→

1

- **name-1** gibt den logischen Namen für den hier definierten Barcodetyp an.

Angabe des Barcodestils

►┌──STYLE──┐┌──dataname-1──┐
└──WITH──┘└──IS──┘└──konstante-1──┘

2

- Der Inhalt von **dataname-1** oder **konstante-1** gibt einen der folgenden Barcodestile an:

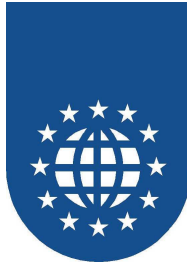
2OF5, 3OF9, 3OF9X, ANSI3OF9, ANSI3OF9X, CODABAR, CODE128A, CODE128AUTO, CODE128B, CODE128C, CODE93, EAN13, EAN8, EAN128C, EXTENDED93, INTERLEAVED2OF5, MSI, POSTNET, ROYALMAIL, UCCEAN128, UPCA, UPCE

Festlegung der UPC-NOTCHES

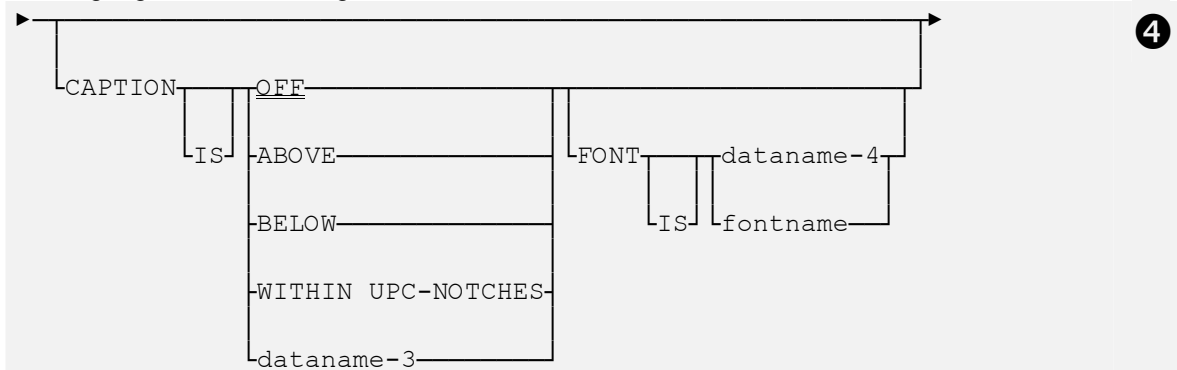
►┌──UPC-NOTCHES──┐
└──ARE──┘└──OFF──┘
└──ABOVE──┘
└──BELOW──┘
└──BOTH──┘
└──dataname-2──┘

3

- Der Inhalt von **dataname-2** kann eine der Optionen sein für die Lage der Kerben bei Auswahl eines UPC-Barcodes. Standard ist **OFF**.
- Das Anschalten der **UPC-NOTCHES** ist nur für den EAN8 und EAN13 zulässig.

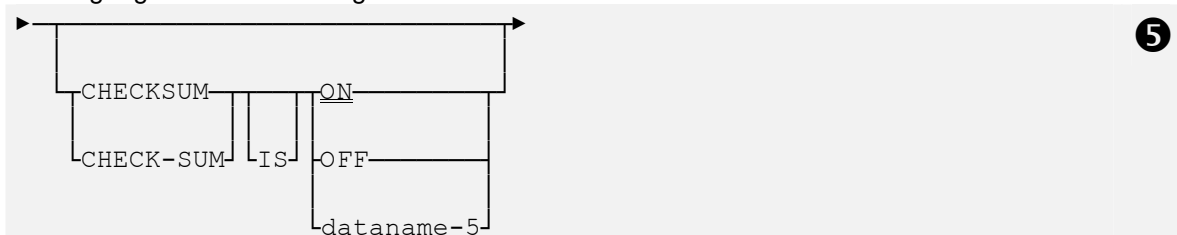


Festlegung der Beschriftung



- Der Inhalt von **dataname-3** kann eine der Optionen sein und gibt die Lage der Beschriftung an. Standard ist **OFF**.
- Der Inhalt von **dataname-4** gibt einen definierten Schriftartnamen für die Beschriftung des Barcodes an.
- Die Angabe **WITHIN UPC-NOTCHES** ist nur für den EAN8 und EAN13 zulässig.

Festlegung der Prüfzifferausgabe

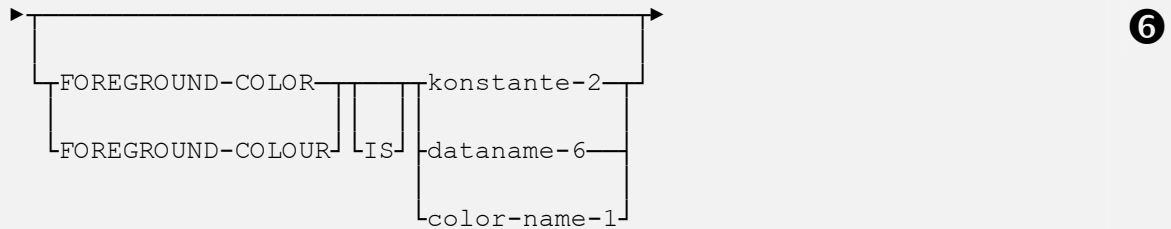


- Der Inhalt von **dataname-5** kann eine der Optionen sein und legt fest, ob der Barcode die Prüfziffer enthalten soll. Standard ist **ON**.
- Die Prüfziffer lässt sich für folgende Barcodtypen abschalten:

CODE128A, CODE128B, CODE128C, CODE93, EXTENDED CODE93, POSTNET, CODE128AUTO, EAN128C, UCCEAN128

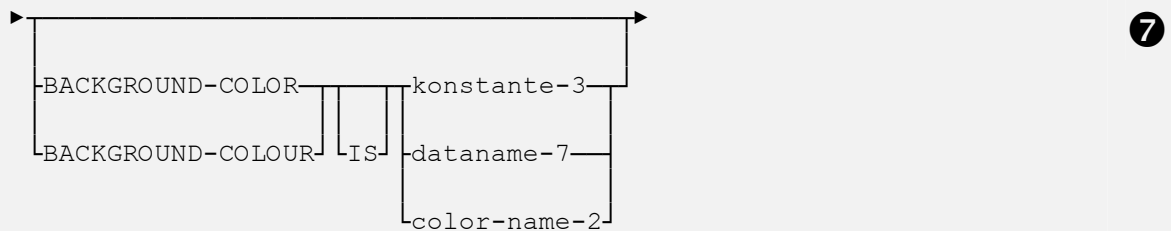


Auswahl der Vordergrundfarbe



- Der Inhalt von **dataname-6** gibt eine der möglichen Konstanten lt. Farbdefinition oder einen logischen Farbnamen für die Vordergrundfarbe an.
- Die **konstante-2** gibt eine der möglichen Farben lt. Farbdefinition für die Vordergrundfarbe an.
- **color-name-1** gibt einen logischen Farbnamen für die Vordergrundfarbe an.

Auswahl der Hintergrundfarbe



- Der Inhalt von **dataname-7** gibt eine der möglichen Konstanten lt. Farbdefinition oder einen logischen Farbnamen für die Hintergrundfarbe an.
- Die **konstante-3** gibt eine der möglichen Farben lt. Farbdefinition für die Hintergrundfarbe an.
- **color-name-2** gibt einen logischen Farbnamen für die Hintergrundfarbe an.



Vorschaudefinition

Format I

```
▶▶-DEFINE PREVIEW name-1—PREVIEW-TYPE—ACTIVEX→  
    [IS]  
▶ [WINDOW-HANDLE dataname-1]→◀  
    [USING]
```

Detailbeschreibung

- **name-1** gibt den logischen Namen für die hier definierte Vorschau an.
- Der Inhalt von **dataname-1** gibt das Window Handle des Vorschau-Containers an.



Format II

```
▶▶-DEFINE PREVIEW name-1—PREVIEW-TYPE [IS] STANDARD→
```

```
▶▶-PREVIEW-SIZE [IS] MINIMIZED  
▶▶-MAXIMIZED  
▶▶-WINDOWED  
▶▶-dataname-1
```

```
▶▶-DOCUMENT-SIZE [IS] MINIMIZED  
▶▶-MAXIMIZED  
▶▶-WINDOWED  
▶▶-dataname-2
```

```
▶▶-PREVIEW-CONFIGURATION [IS] datastructure-1
```

```
▶▶-DOCUMENT-WINDOW-CONFIGURATION [IS] datastructure-2
```



Detailbeschreibung

- **name-1** gibt den logischen Namen für die hier definierte Vorschau an.
- Der Inhalt von **dataname-1** kann eine der Optionen sein und gibt die Fenstergröße für die Vorschau an.
- Der Inhalt von **dataname-2** kann eine der Optionen sein und gibt die Fenstergröße des Dokumentes in der Vorschau an.
- Die Inhalte von **datastructure-1** geben die Einstellungen der Vorschau vor.

```
01 PE-PREVIEW-CONFIG.  
05 PE-PREV-CONF-FILE-MENU          PIC X(11).  
05 PE-PREV-CONF-FILE-OPEN          PIC X(11).  
05 PE-PREV-CONF-HELP-MENU          PIC X(11).  
05 PE-PREV-CONF-HELP                PIC X(11).  
05 PE-PREV-CONF-ABOUT              PIC X(11).  
05 PE-PREV-CONF-WINDOW-MENU        PIC X(11).  
05 PE-PREV-CONF-PREVIEW-EXIT       PIC X(11).  
05 FILLER                           PIC X(222).
```

Mögliche Optionen für die einzelnen Komponenten kann **ENABLED**, **DISABLED**, **CFG-DEFAULT** oder **UNCHANGED** sein.

- Die Inhalte von **datastructure-2** geben die Einstellungen für das Dokumentfenster in der Vorschau vor.

```
01 PE-DOCUMENT-WINDOW-CONFIG.  
05 PE-DOC-CONF-FILE-SAVE-AS         PIC X(11).  
05 PE-DOC-CONF-DOCUMENT-EXIT        PIC X(11).  
05 PE-DOC-CONF-ZOOM                  PIC X(11).  
05 PE-DOC-CONF-SELECT-PAGE          PIC X(11).  
05 PE-DOC-CONF-NAVIGATE-MENU        PIC X(11).  
05 PE-DOC-CONF-NAVIGATE              PIC X(11).  
05 PE-DOC-CONF-PRINT-CURRENT-PAGE   PIC X(11).  
05 PE-DOC-CONF-PRINT-ALL-PAGES      PIC X(11).  
05 PE-DOC-CONF-PRINT-RANGE           PIC X(11).  
05 PE-DOC-CONF-REFRESH               PIC X(11).  
05 PE-DOC-CONF-INFORMATION           PIC X(11).  
05 PE-DOC-CONF-HELPLINES            PIC X(11).  
05 FILLER                           PIC X(222).
```

Mögliche Optionen für die einzelnen Komponenten kann **ENABLED**, **DISABLED**, **CFG-DEFAULT** oder **UNCHANGED** sein.



Die DEFAULT SECTION

```
▶▶-EXEC PRINT DEFAULT SECTION.->
```

```
▶-Standarddefinitionen-.>
```

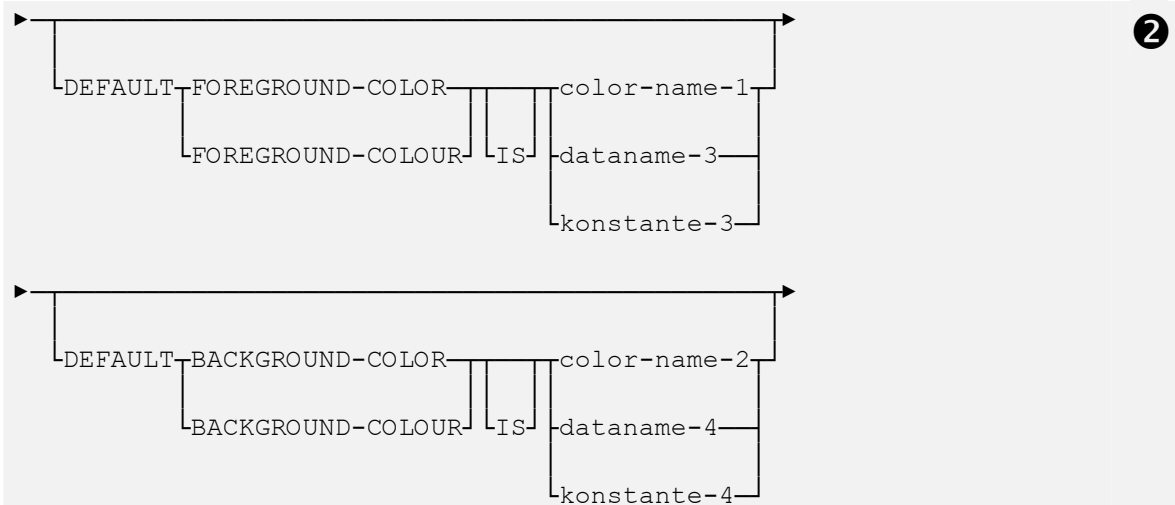
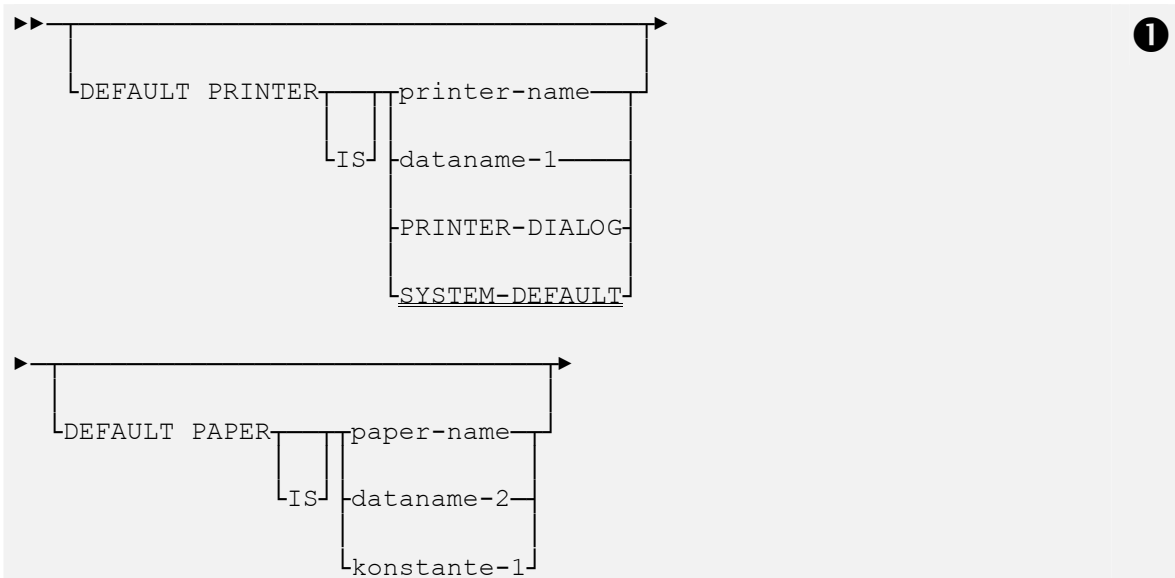
```
▶-END-EXEC-><
```

Über die DEFAULT SECTION können Ressourcen zum Standard definiert werden. Wird bei PrintEasy Anweisungen auf die Angabe von bestimmten Optionen verzichtet, werden diese Standarddefinitionen verwendet.

Wurden für eine Resource keine Standarddefinitionen gemacht, werden die Standardeinstellungen der PrintEasy Kontrolldatei verwendet, liegen auch dort keine Definitionen vor werden die Standardeinstellungen der PrintEasy Runtime verwendet.

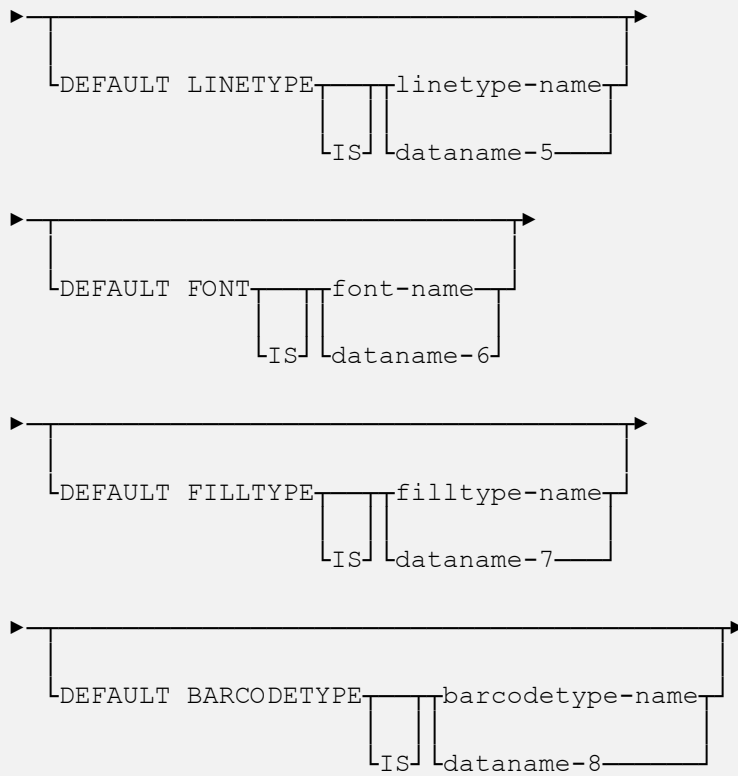


Standard Definitionen

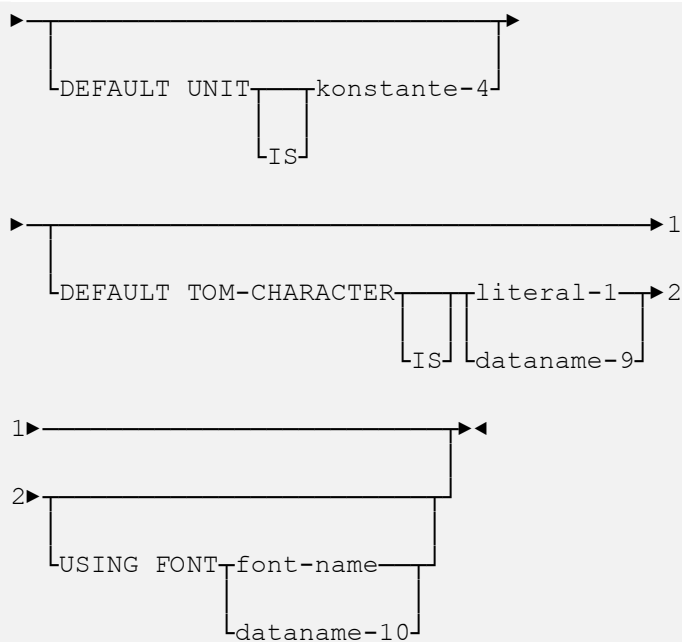


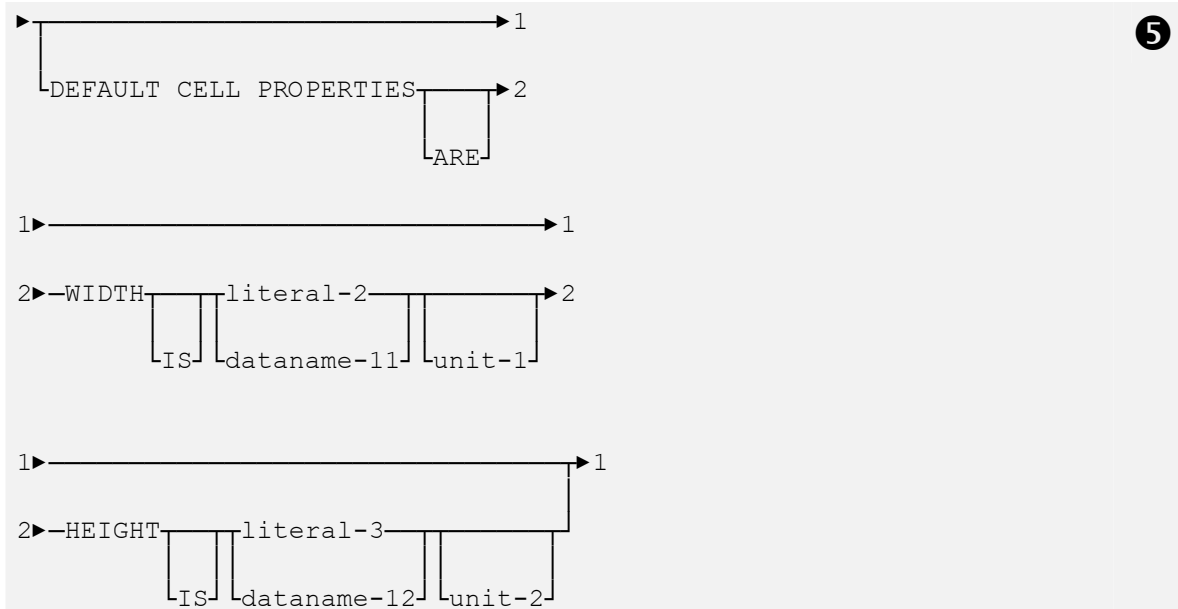


3



4



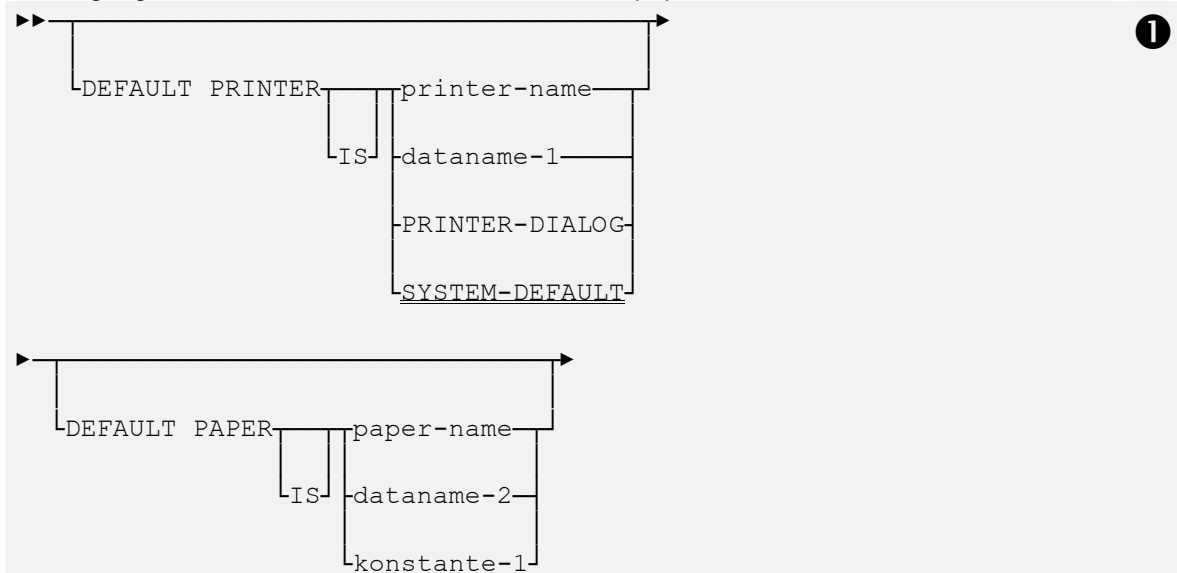


5



Detailbeschreibung

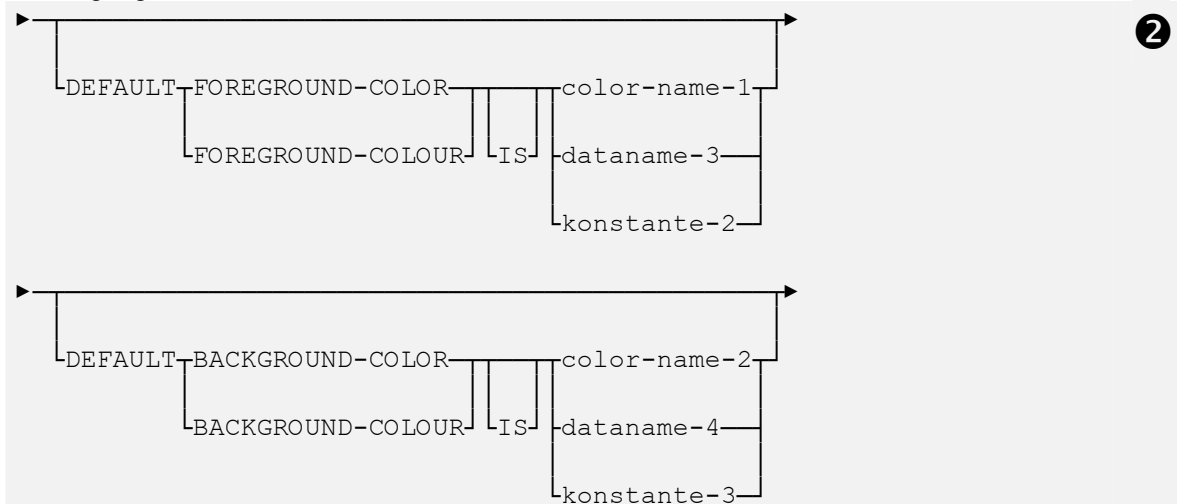
Festlegung des Standarddruckers und des Standardpapiers



- Der Inhalt von **dataname-1** oder **printer-name** gibt den logischen Druckernamen an, welcher als Standarddrucker verwendet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-1** kann auch eine der Optionen sein. Standard ist **SYSTEM-DEFAULT**.
- Der Inhalt von **dataname-2** gibt eine der möglichen Konstanten oder einen logischen Papiernamen für das Standardpapier an.
- Die **konstante-1** gibt eine möglichen Papierformate lt. der Papierdefinition für das Standardpapier an.
- **paper-name** gibt den logischen Papiernamen für das Standardpapier an.



Festlegung der Standardfarbe



- Der Inhalt von **dataname-3** gibt eine der möglichen Konstanten lt. Farbdefinition oder einen logischen Farbnamen für die Standardvordergrundfarbe an.
- Die **konstante-2** gibt eine der möglichen Farben lt. Farbdefinition für die Standardvordergrundfarbe an.
- **color-name-1** gibt einen logischen Farbnamen für die Standardvordergrundfarbe an.
- Der Inhalt von **dataname-4** gibt eine der möglichen Konstanten lt. Farbdefinition oder einen logischen Farbnamen für die Standardhintergrundfarbe an.
- Die **konstante-3** gibt eine der möglichen Farben lt. Farbdefinition für die Standardhintergrundfarbe an.
- **color-name-2** gibt einen logischen Farbnamen für die Standardhintergrundfarbe an.



Festlegung des Standards für Linientyp, Schriftart, Fülltyp, Barcodetyp

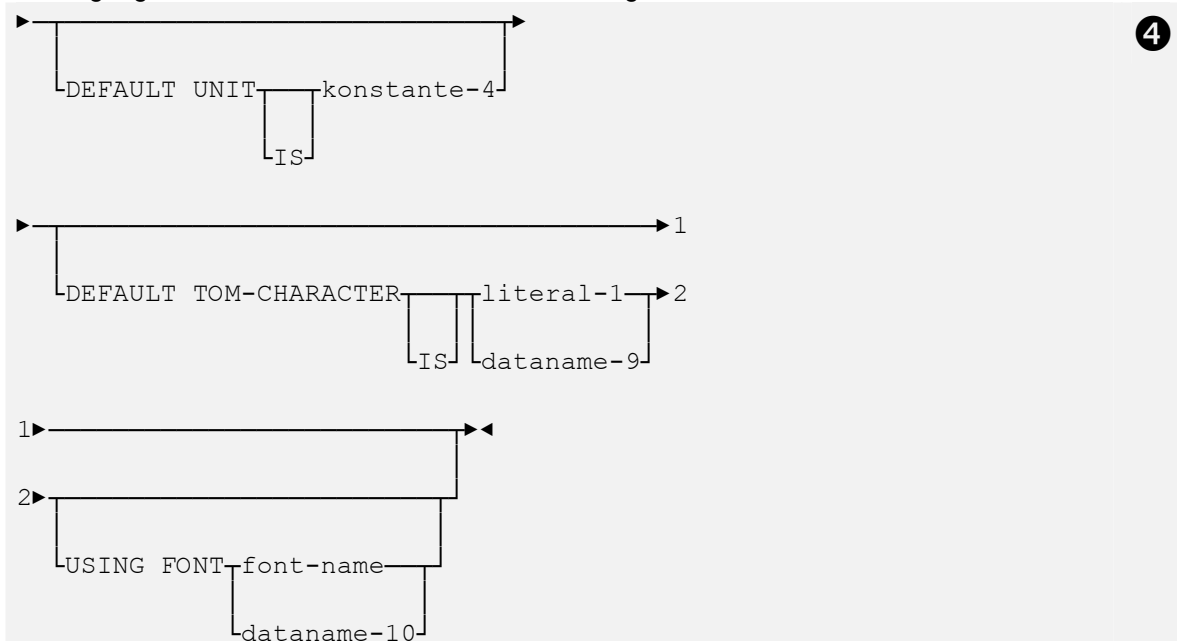
3



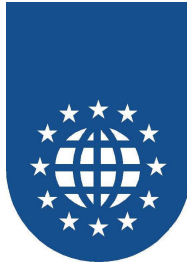
- Der Inhalt von **dataname-5** oder **linetype-name** gibt den logischen Linientypnamen an, welcher als Standardlinientyp verwendet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-6** oder **font-name** gibt den logischen Schriftartnamen an, welche als Standardschriftart verwendet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-7** oder **filltype-name** gibt den logischen Fülltypnamen an, welcher als Standardfülltyp verwendet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-8** oder **barcodetype-name** gibt den logischen Barcodetypnamen an, welcher als Standardbarcodetyp verwendet werden soll.



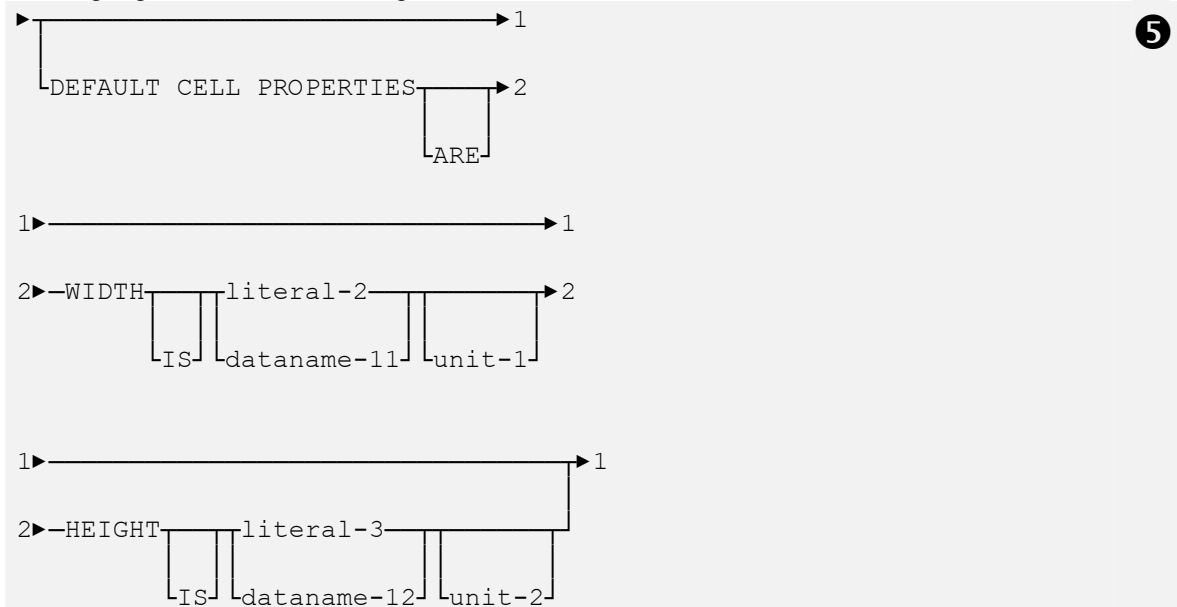
Festlegung der Standardeinheit und des Ausrichtungszeichens TOM



- Die **konstante-4** gibt eine der folgenden Masseinheiten als Standardeinheit an:
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)
- Der Inhalt von **dataname-9** oder der Wert von **literal-1** gibt ein Zeichen für das Ausrichtungszeichen TOM an.
- Der Inhalt von **dataname-10** oder **font-name** gibt den logischen Schriftartnamen für das Ausrichtungszeichen TOM an.



Festlegung der Standardzellengröße



- Der numerische Inhalt von **dataname-11** oder der numerische Wert von **literal-2** gibt die Breite einer Zelle an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-12** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt die Höhe einer Zelle an.
- Die Masseneinheiten **unit-1** und **unit-2** können eine der folgenden Konstanten sein:

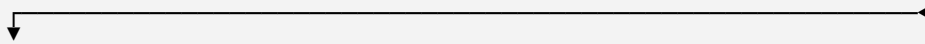
MM, CM, INCH



Die DOCUMENT SECTION

Format

```
▶▶-EXEC PRINT DOCUMENT SECTION.-▶▶
```



```
▶-DEFINE DOCUMENT name-1 .-▶
```

```
└-INFORMATION-AREA ─┬- dataname-1
```

```
└-IS
```

```
└-Dokumentbeschreibung
```

```
▶-END-EXEC-▶▶
```

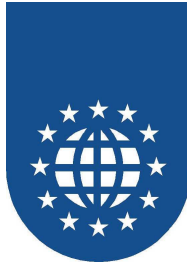


Detailbeschreibung

- **name-1** gibt den logischen Namen für das hier definierte Dokument an.
- **dataname-1** gibt die Definition für die Aufnahme der Dokumentinformationen an. Die Struktur muß folgenden Aufbau haben (siehe pedocinf.cpy):

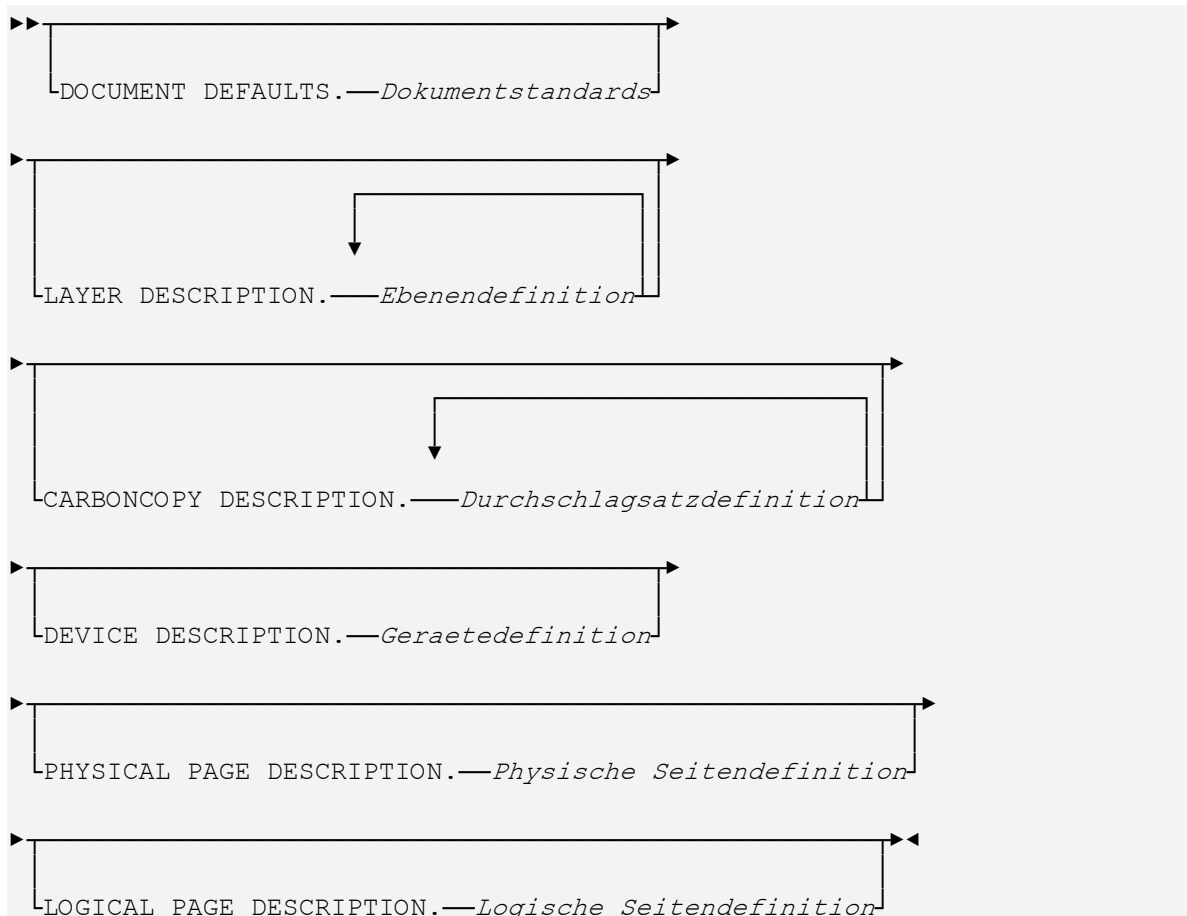
01	PE-DOC-INFO.			
05	PELOGPAGEWIDTH	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PELOGPAGEHEIGHT	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PEASCENT	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PEDESCENT	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PELOGCURSORPOSX	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PELOGCURSORPOSY	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PELINEHEIGHT	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PELINEWIDTH	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PETOMHEIGHT	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PETOMWIDTH	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PETOMLINEDISTANCE	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PELOGPAGENUMBER	PIC	9(05)	COMP-3.
05	PEPHYSPAGENUMBER	PIC	9(05)	COMP-3.
05	PEPAPERWIDTH	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PEPAPERHEIGHT	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PEPRINTAREAWIDTH	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PEPRINTAREAHEIGHT	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PEHORZPRINTAREAOFFSET	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PEVERTPRINTAREAOFFSET	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PEDOCSTATUS	PIC	9(05)	COMP-3 VALUE 0.
88	PEDOCSTATUS-INIT			VALUE 0.
88	PEDOCSTATUS-OPENED			VALUE 1.
88	PEDOCSTATUS-CLOSED			VALUE 2.
88	PEDOCSTATUS-DESTROYED			VALUE 3.
88	PEDOCSTATUS-ERROR			VALUE 9.
05	PEDOCINSTANCEID	PIC	9(09)	COMP-3.
05	PELINEASCENT	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PELINEDESCENT	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PETOMASCENT	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PETOMDESCENT	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PETOMLINEHEIGHT	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PEMETRICUSED	PIC	9(05)	COMP-3 VALUE 0.
88	PEMETRIC-UNKNOWN			VALUE 0.
88	PEMETRIC-MM			VALUE 1.
88	PEMETRIC-INCH			VALUE 2.
05	PETEXTFORMMAXLINES	PIC	9(09)	COMP-3.
05	PETEXTFORMLASTCHAR	PIC	9(09)	COMP-3.
05	PETEXTFORMBASELINEFIRST	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PETEXTFORMBASELINELAST	PIC	S9(09)	COMP-3.
05	PETEXTFORMSPLIT	PIC	9(09)	COMP-3.
88	PETEXTFORMSPLIT-YES			VALUE 1.
88	PETEXTFORMSPLIT-NO			VALUE 0.
05	PEDOCINFORESERVED	PIC	X(442)	.

Eine ausführliche Beschreibung der PE-DOC-INFO finden Sie im Handbuch "PrintEasy Benutzerhandbuch"



Dokumentbeschreibung

Format

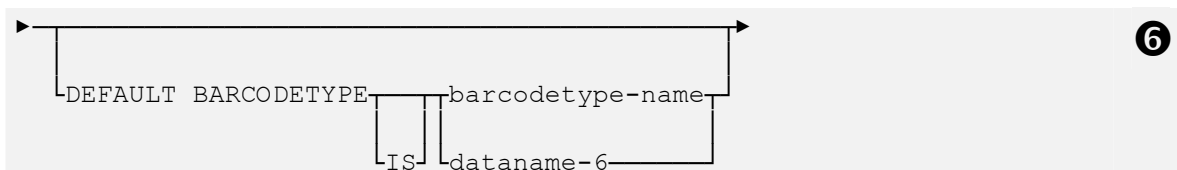
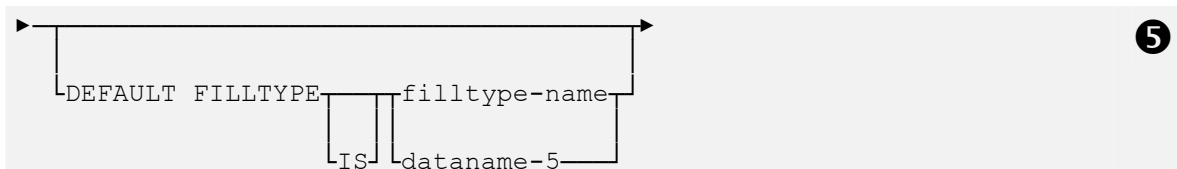
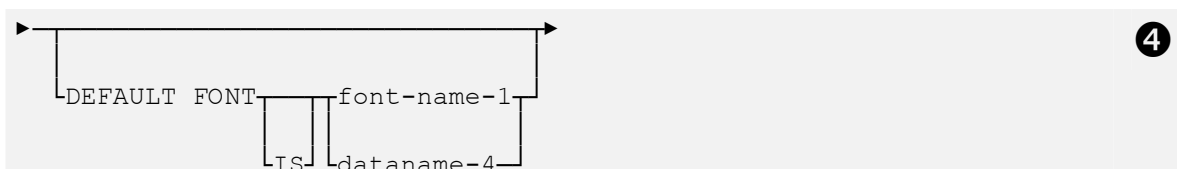
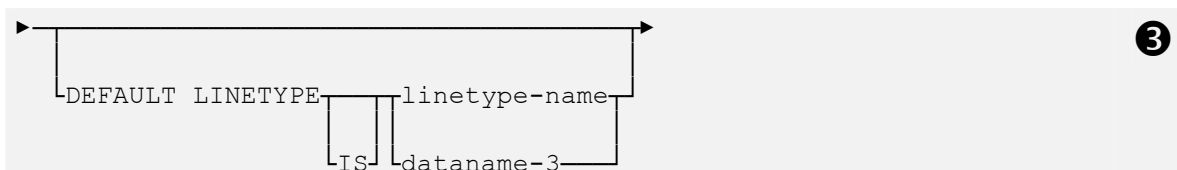
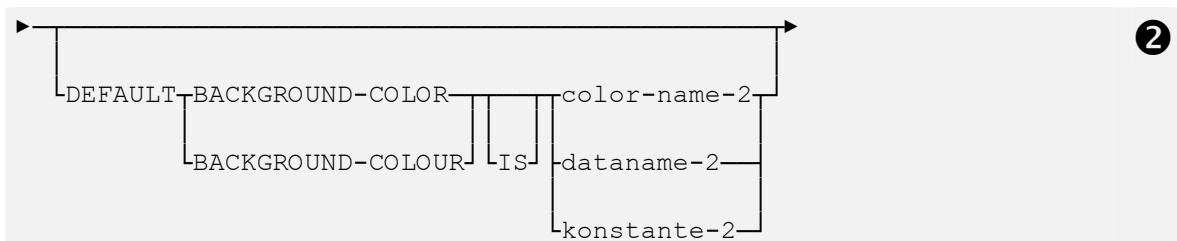
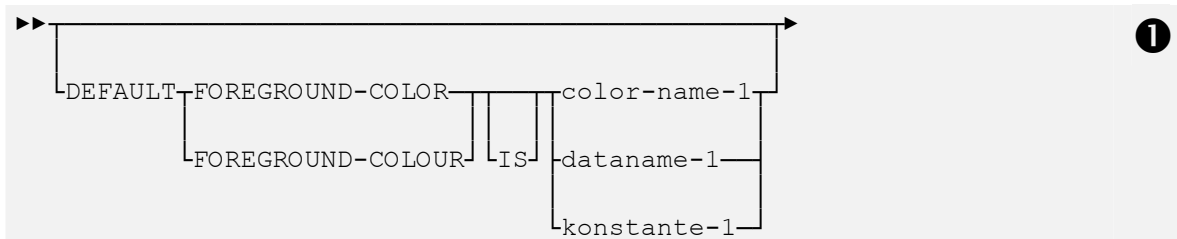


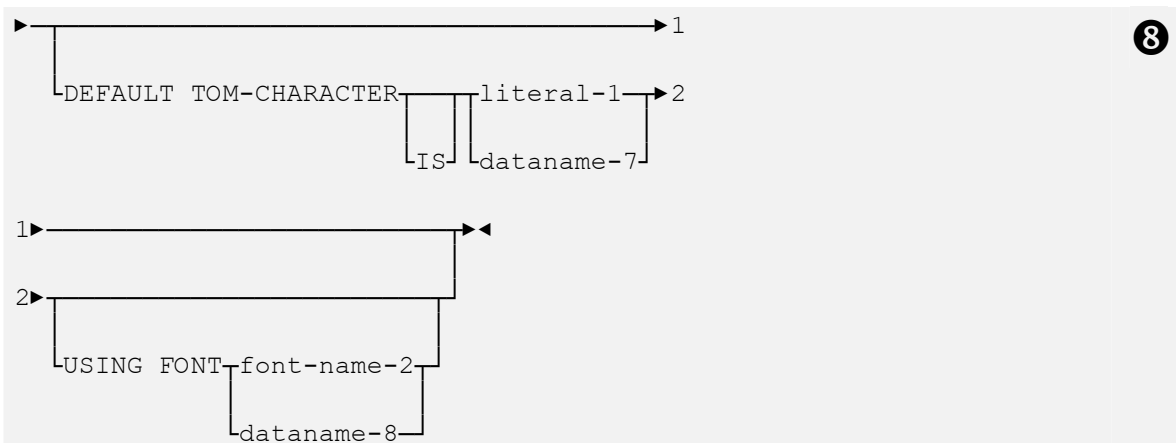
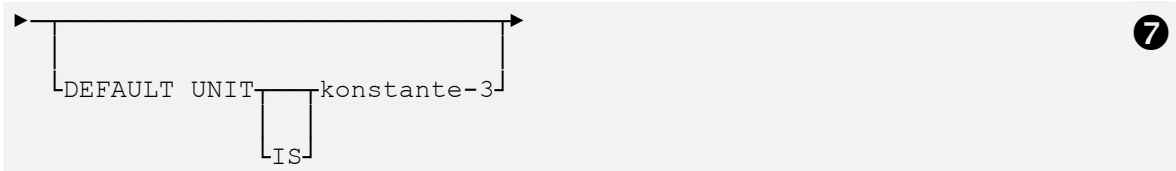
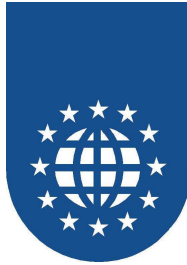
Hinweis: Das Format der Dokumentstandards finden Sie auf Seite 49
Das Format der Gerätedefinition finden Sie auf Seite 53
Das Format der Physischen Seitendefinition finden Sie auf Seite 63
Das Format der Logischen Seitendefinition finden Sie auf Seite 86



Dokumentstandards (DOCUMENT DEFAULTS)

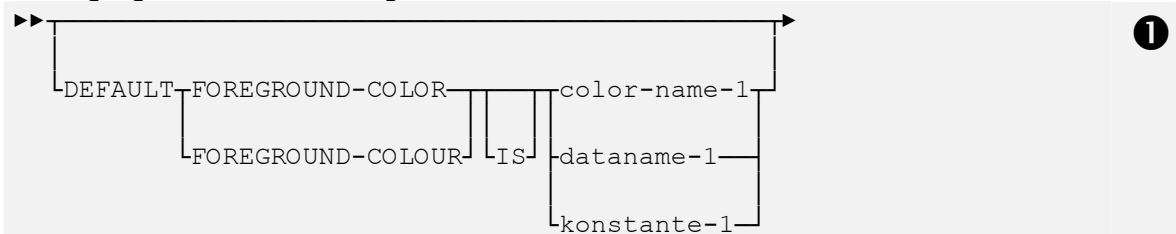
Für ein Dokument können Standardeinstellungen gesetzt werden.



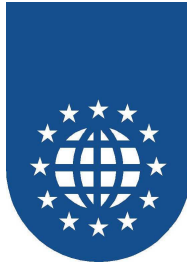


Detailbeschreibung

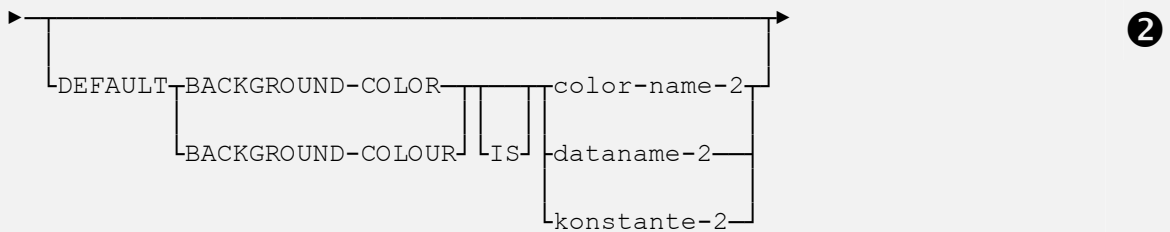
Festlegung der Standardvordergrundfarbe



- Der Inhalt von **dataname-1** gibt eine der möglichen Konstanten lt. Farbdefinition oder einen logischen Farbnamen für die Standardvordergrundfarbe an.
- Die **konstante-1** gibt eine der möglichen Farben lt. Farbdefinition für die Standardvordergrundfarbe an.
- **color-name-1** gibt einen logischen Farbnamen für die Standardvordergrundfarbe an.

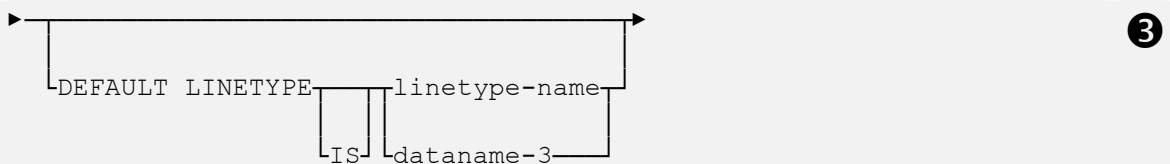


Festlegung der Standardhintergrundfarbe



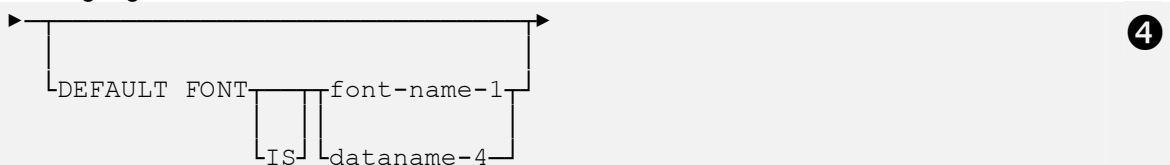
- Der Inhalt von **dataname-2** gibt eine der möglichen Konstanten lt. Farbdefinition oder einen logischen Farbnamen für die Standardhintergrundfarbe an.
- Die **konstante-2** gibt eine der möglichen Farben lt. Farbdefinition für die Standardhintergrundfarbe an.
- **color-name-2** gibt einen logischen Farbnamen für die Standardhintergrundfarbe an.

Festlegung des Standardlinientyps



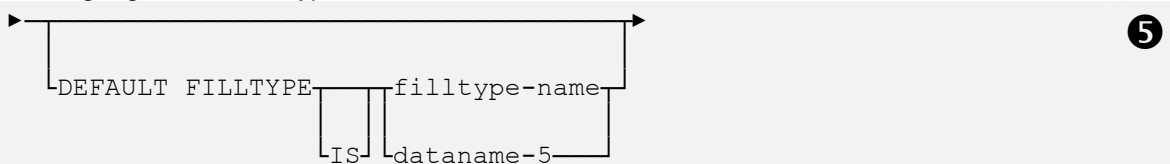
- Der Inhalt von **dataname-3** oder **linetype-name** gibt den logischen Linientypnamen an, welcher als Standardlinientyp verwendet werden soll.

Festlegung der Standardschriftart



- Der Inhalt von **dataname-4** oder **font-name-1** gibt den logischen Schriftartnamen an, welche als Standardschriftart verwendet werden soll.

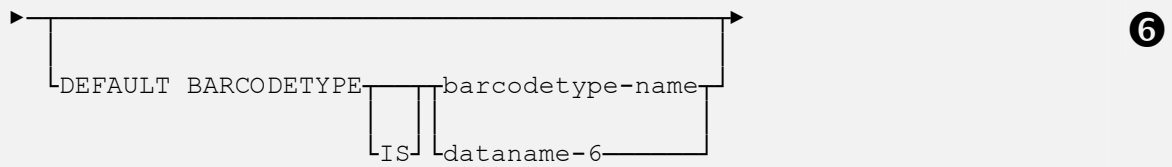
Festlegung Standardfülltyp



- Der Inhalt von **dataname-5** oder **filltype-name** gibt den logischen Fülltypnamen an, welcher als Standardfülltyp verwendet werden soll.



Festlegung des Standardbarcodetyps



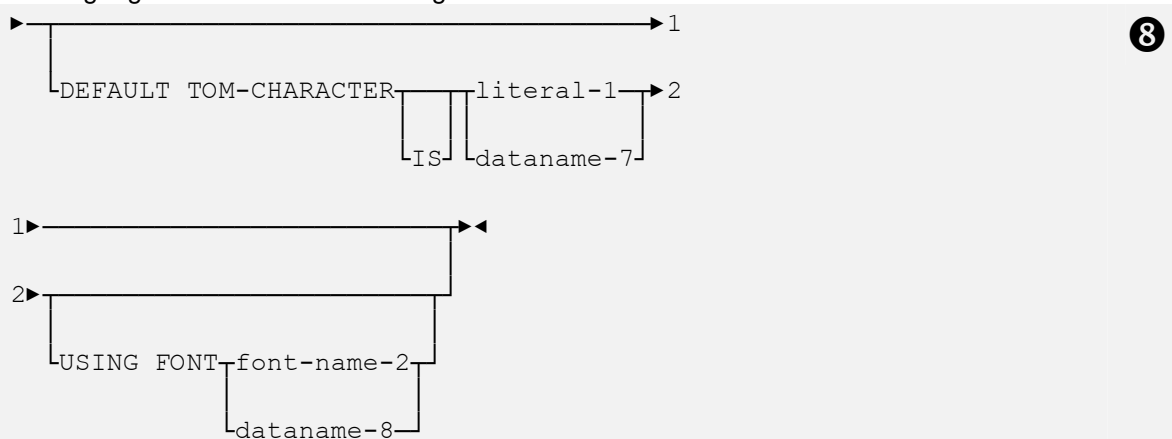
- Der Inhalt von **dataname-6** oder **barcode-type-name** gibt den logischen Barcodetypnamen an, welcher als Standardbarcodetyp verwendet werden soll.

Festlegung der Standardeinheit



- Die **konstante-3** gibt eine der folgenden Masseinheiten als Standardeinheit an:
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)

Festlegung des Standardausrichtungszeichens TOM



- Der Inhalt von **dataname-7** oder der Wert von **literal-1** gibt ein Zeichen für das Ausrichtungszeichen TOM an.
- Der Inhalt von **dataname-8** oder der **font-name-2** gibt den logischen Schriftartnamen für das Ausrichtungszeichen TOM an.

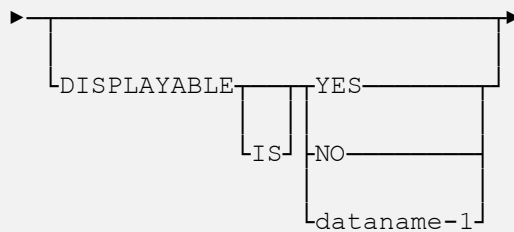


Ebenendefinitionen (LAYER DESCRIPTION)

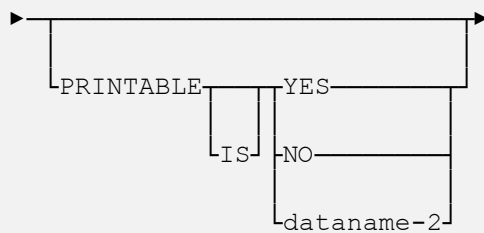
Format

▶▶-DEFINE LAYER layer-name-1→

1



2



3



Detailbeschreibung

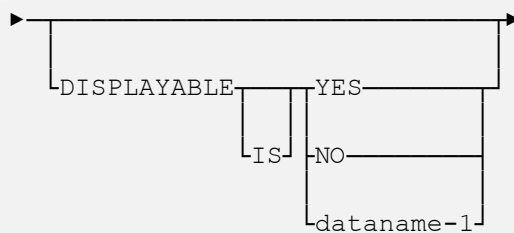
Angabe des Ebenennamens

▶▶-DEFINE LAYER layer-name-1→

1

- **layer-name** gibt einen logischen Ebenen-Namen an.

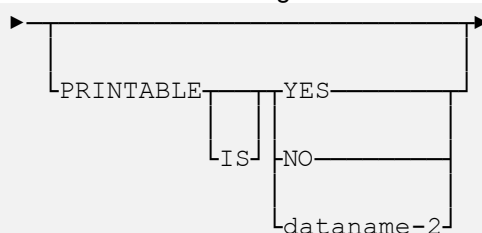
Soll die Ebene angezeigt werden?



2

- Der Inhalt von **dataname-1** gibt an, ob diese Ebene in der Vorschau angezeigt werden soll. Die Option **YES** bewirkt das Anzeigen der Ebene in der Vorschau. Somit kann z.B. ein Formular in der Vorschau angezeigt werden, welches sich eigentlich auf dem Papier bereits befindet. Wenn **NO** angegeben wird, erscheint diese Ebene nicht in der Vorschau.

Soll die Ebene mit ausgedruckt werden?



3

- Der Inhalt von **dataname-2** gibt an, ob diese Ebene mit ausgedruckt werden soll. Die Option **YES** bewirkt, daß die Ebene mit ausgedruckt wird, sofern das Drucken z.B. per PrintEasy-Syntax-Befehl oder direkt aus der Vorschau ausgelöst wird. Wenn **NO** angegeben wird, erscheint diese Ebene nicht auf dem Ausdruck.



Durchschlagsatzdefinitionen (CARBONCOPY DESCRIPTION)

Format

```
▶▶-DEFINE CARBONCOPY carboncopy-name-1→
```

1

```
▶-TYPE [IS] MAIN [IS] SUB→
```

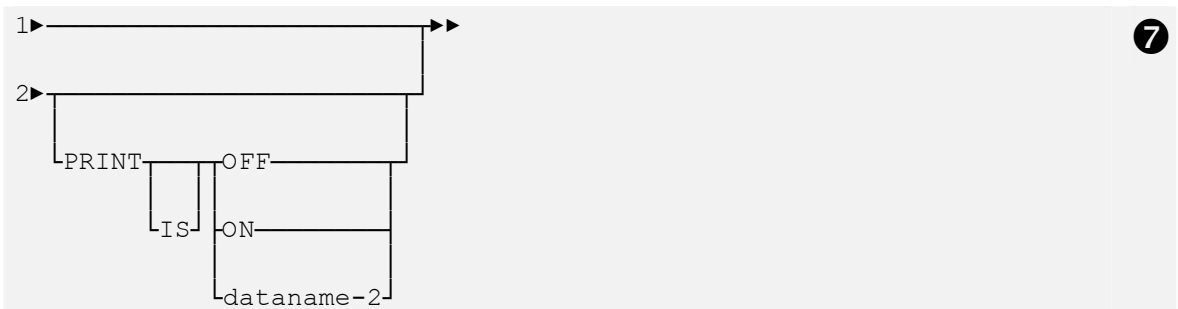
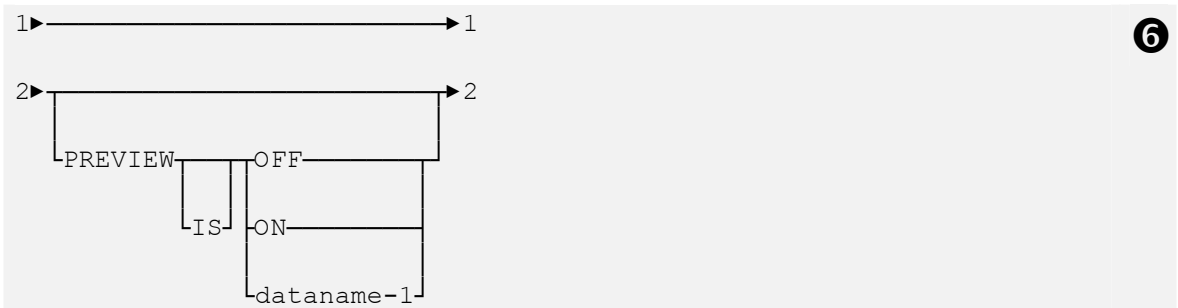
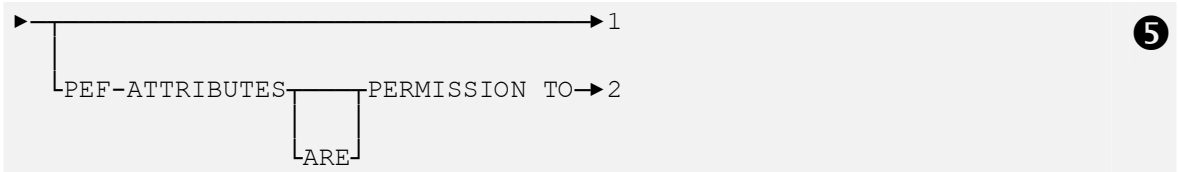
2

```
▶ [TAB-TITLE [IS] literal-1 [IS] dataname-1] →
```

3

```
▶ [ADDITIONAL LAYER [IS] layername-1] →
```

4





Detailbeschreibung

Angabe des Durchschlagsatznamens

▶▶-DEFINE CARBONCOPY carboncopy-name-1→

1

- **carboncopy-name** gibt einen logischen Durchschlagsatz-Namen an.

Art des Durchschlagsatzes

▶-TYPE [IS] [MAIN] [SUB]→

2

- Mit dieser Angabe legen Sie fest, ob es sich um das Hauptexemplar des Dokumentes (**MAIN**) oder um den eigentlichen Durchschlag (**SUB**) handelt.
- Es kann nur **einen** Durchschreibesatz vom Typ **MAIN** geben.
- Alle Positionierungsberechnungen werden auf Basis der Papier- und Ränderangaben des Durchschreibesatzes vom Typ **MAIN** vollzogen.

Tabulator-Name in der Vorschau

▶ [TAB-TITLE] [literal-1] [dataname-1]→

3

- Der Inhalt von **dataname-1** bzw. **literal-1** gibt die Bezeichnung an, die auf dem Tabulator-Reiter in der Vorschau bei diesem Durchschreibesatz stehen soll.

Welche Ebenen gehören zu diesem Durchschreibesatz?

▶ [ADDITIONAL LAYER] [layername-1] [IS]→

4

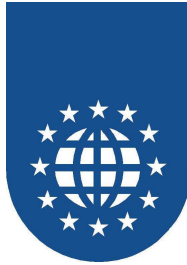
- **layername-1** bezeichnet den Namen einer Ebene, die zu diesem Durchschreibesatz gehört.

Attribute, die Einfluß auf die Erstellung des PEF-Files haben

▶ [PEF-ATTRIBUTES] [PERMISSION TO] [ARE]→ 1 2

5

- Sofern ein PEF-File erzeugt wird (z.B. über PrintEasy-Syntax oder auch durch "Speichern unter" in der Vorschau), treten die angegebenen Attribute in Kraft.

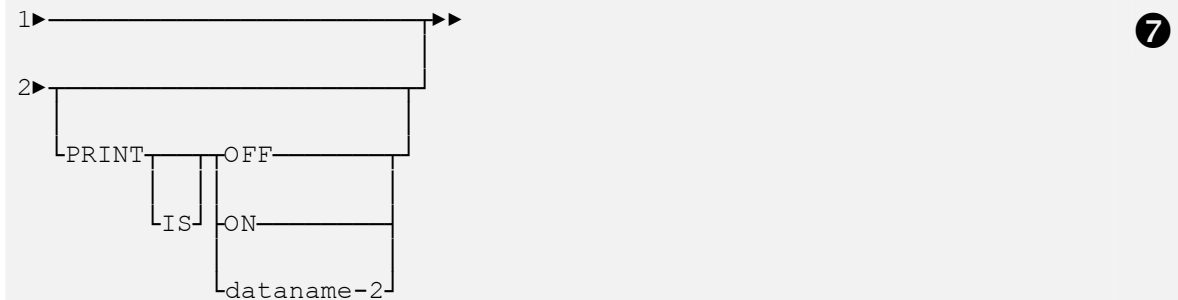


Darf dieser Durchschlagsatz in der Vorschau erscheinen, wenn das PEF-File geladen wird?



- Manchmal kann es unerwünscht sein, daß dieser Durchschlagsatz mit in der Vorschau erscheint, wenn die PEF-Datei geladen wird. Wenn Sie die Anzeige des Durchschreibesatzes in der Vorschau unterbinden möchten, so müssen Sie hier **OFF** verwenden.

Soll dieser Durchschlagsatz gedruckt werden können, wenn das PEF-File geladen wird?



- Wenn Sie verhindern möchten, daß ein bestimmter Durchschreibesatz nach dem Laden eines PEF-Files ausgedruckt werden kann, so müssen Sie hier **OFF** verwenden.

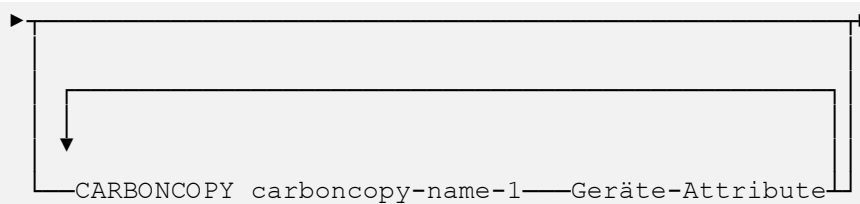


Gerätedefinitionen (DEVICE DESCRIPTION)

Format

▶▶-Geräte-Attribute→

1



2

Detailbeschreibung

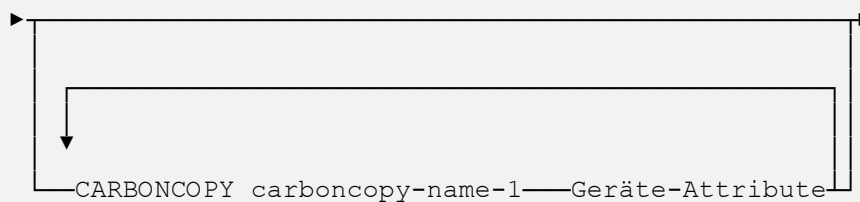
Angabe der Geräte-Attribute für Dokumente ohne Carboncopy bzw. Carboncopy vom Typ "MAIN"

▶▶-Geräte-Attribute→

1

- Sofern Sie keine Durchschlagsätze (Carboncopies) definieren, können Sie einfach die Geräte-Attribute direkt unter DEVICE DESCRIPTION angeben.
- Alle direkt angegebenen Geräte-Attribute gelten zunächst auch automatisch für den Durchschreibesatz vom Typ "MAIN".

Angabe der Geräte-Attribute für die Durchschreibesätze

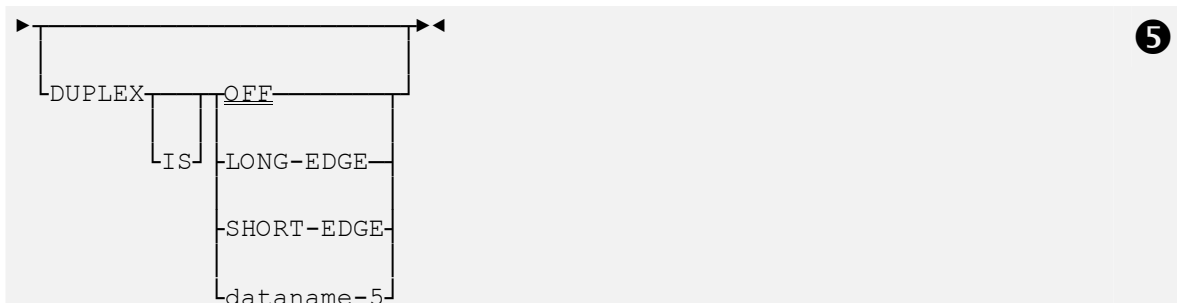
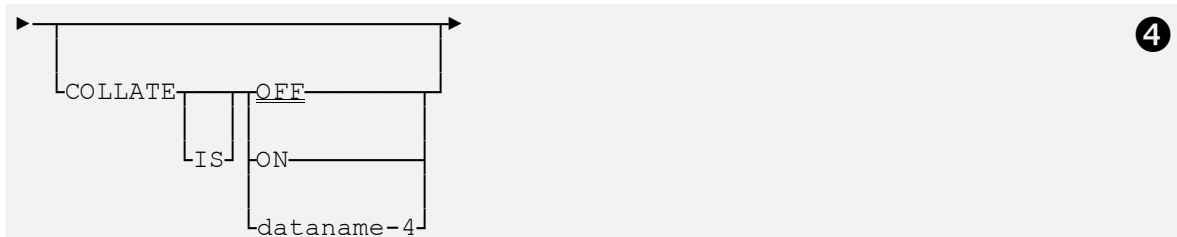
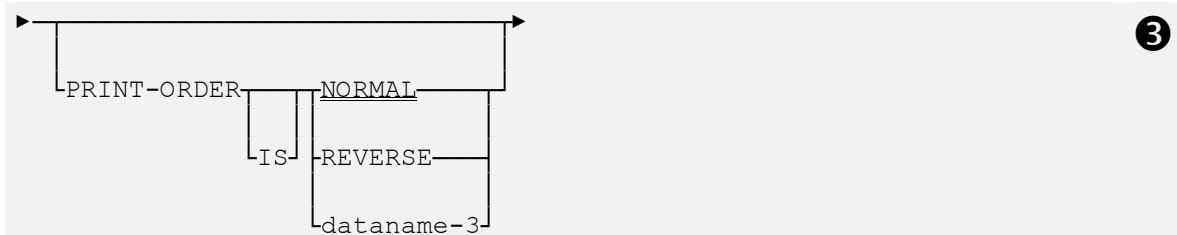
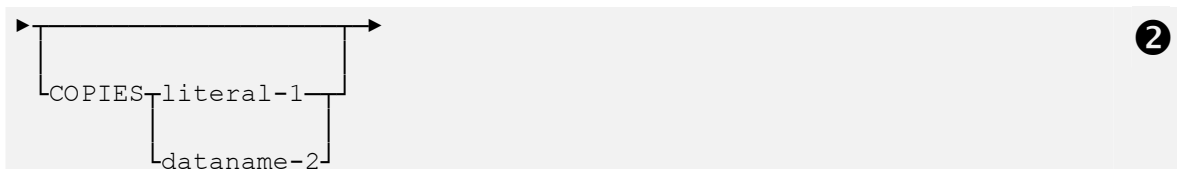
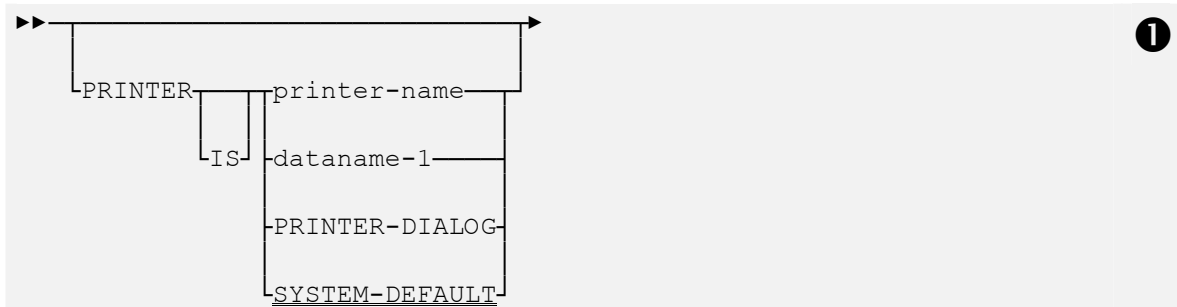


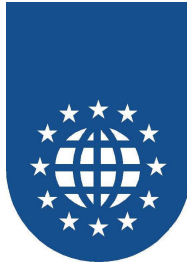
2

- Hier können Sie für jeden Durchschreibesatz unterschiedliche Geräte-Attribute angeben. Damit haben Sie z.B. die Möglichkeit, die einzelnen Durchschreibesätze auf verschiedenen Druckern auszugeben.



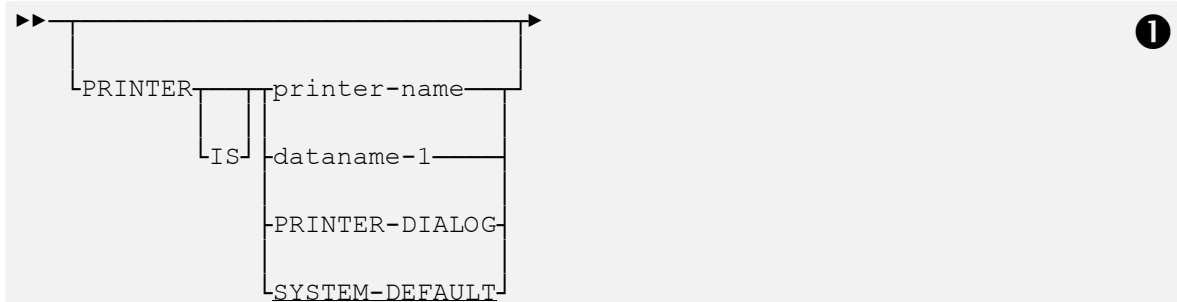
Geräte-Attribute





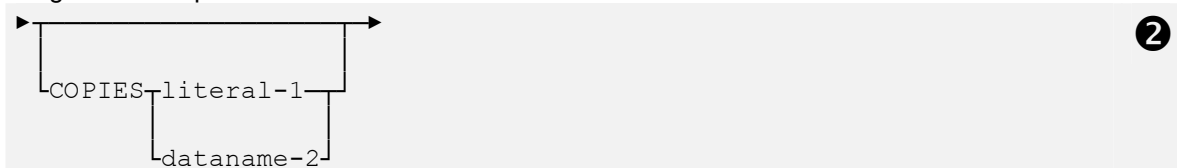
Detailbeschreibung

Auswahl des Druckers



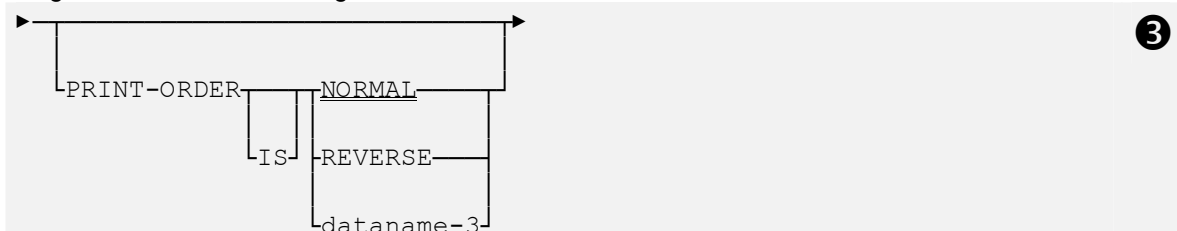
- Der Inhalt von **dataname-1** kann eine der Optionen sein oder gibt einen logischen Druckernamen an.
- **printer-name** gibt einen logischen Druckernamen an.

Angabe der Kopien



- Der Inhalt von **dataname-2** oder der Wert von **literal-1** gibt die Anzahl der Kopien an.

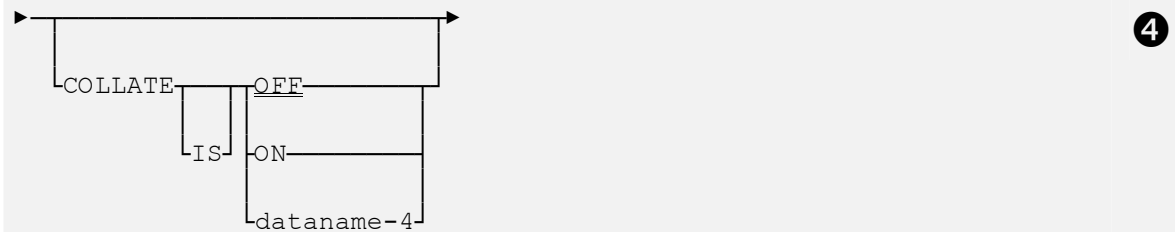
Angabe der Druckreihenfolge



- Der Inhalt von **dataname-3** kann eine der Optionen sein und gibt die Druckreihenfolge an, in der die Seiten gedruckt werden sollen. Wenn DUPLEX mit LONG-EDGE oder SHORT-EDGE angegeben wird, wird für PRINT-ORDER die Option NORMAL angenommen.

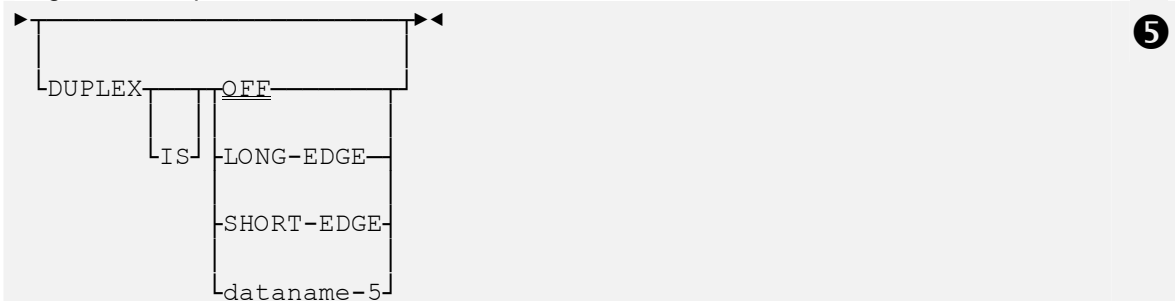


Angabe der Sortierung



- Der Inhalt von **dataname-4** kann eine der Optionen sein. Mit **ON** werden Kopien in der Reihenfolge 1,2,3; 1,2,3;... mit **OFF** in der Reihenfolge 1,1; 2,2; 3,3;...gedruckt. Standard ist **OFF**.

Angabe der Duplexart



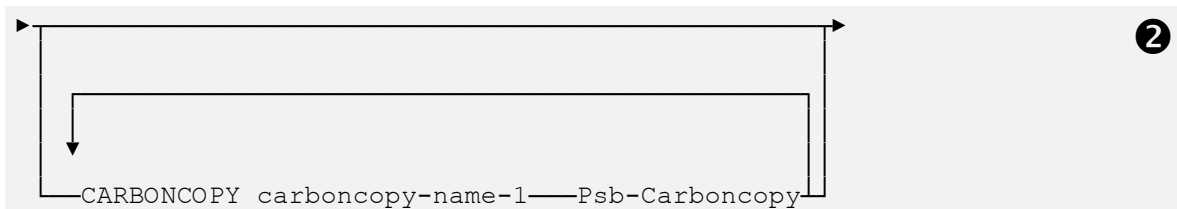
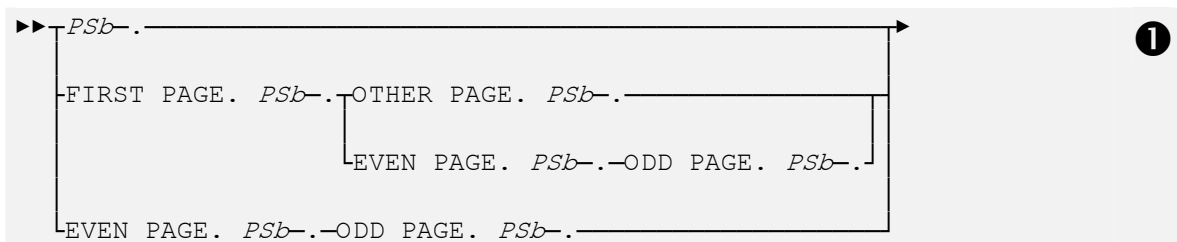
- Der Inhalt von **dataname-5** kann eine der Optionen sein und gibt die Duplexart an. Wenn DUPLEX mit LONG-EDGE oder SHORT-EDGE angegeben wird, wird für PRINT-ORDER die Option NORMAL angenommen.



Physische Seitendefinitionen (PHYSICAL PAGE DESCRIPTION)

Format

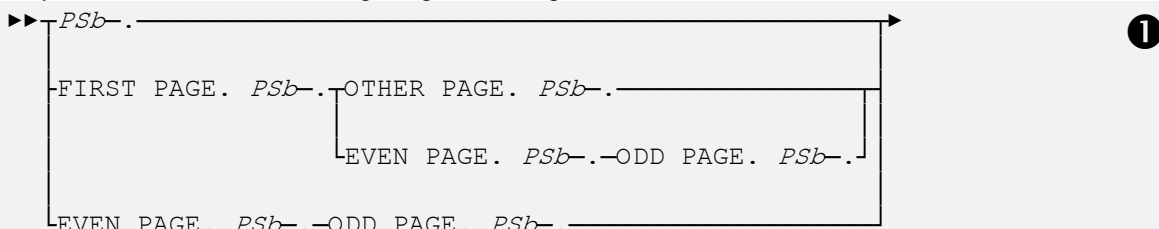
Physische Seitenbeschreibung = PSb





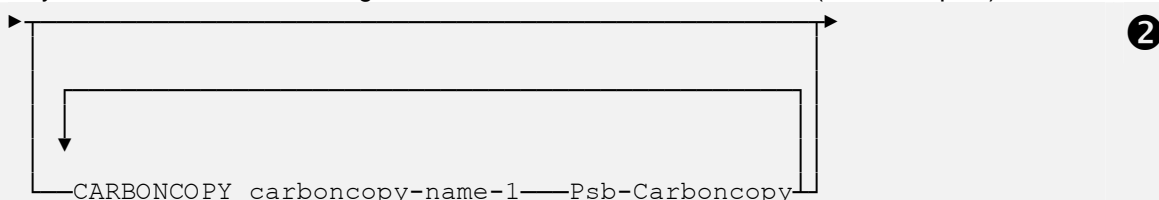
Detailbeschreibung

Physische Seitenbeschreibung für gerade, ungerade, erste und andere Seite



- Sie können für gerade (**EVEN**), ungerade (**ODD**), die erste (**FIRST**) und alle anderen (**OTHER**) Seiten unterschiedliche Physische Seitenbeschreibungen definieren.

Physische Seitenbeschreibungsattribute für die Durchschreibesätze (Carboncopies)



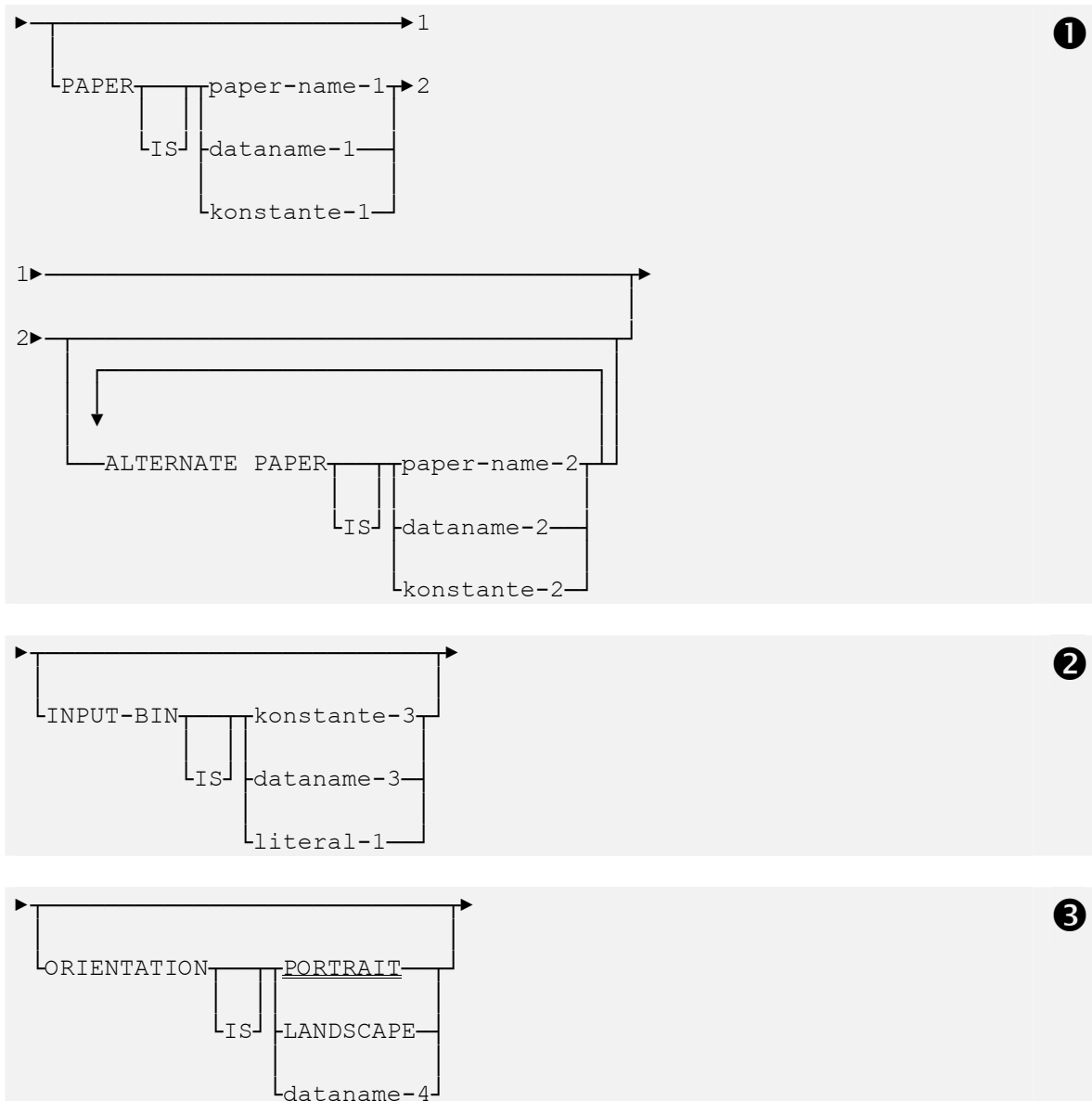
- Sofern Sie Durchschreibesätze definiert haben, können Sie einige der PSb-Attribute individuell pro Durchschreibesatz unterschiedlich angeben. So können Sie z.B. definieren, daß die einzelnen Durchschreibesätze das Papier aus unterschiedlichen Eingabeschächten beziehen sollen.
- Die Struktur der PSb bzgl. FIRST, EVEN, ODD... bei der Carboncopy, **muß** mit der des Hauptdokuments übereinstimmen.

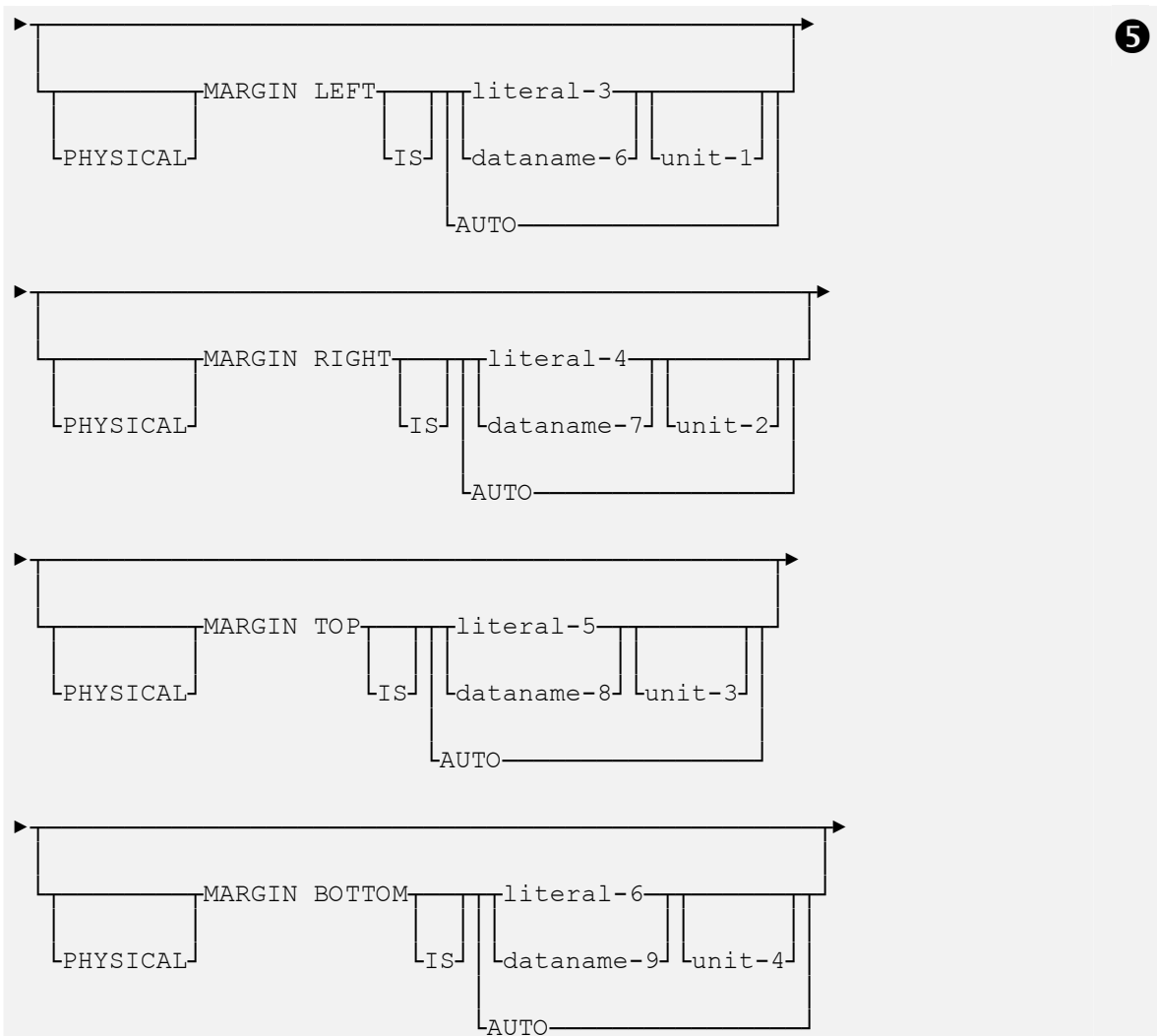
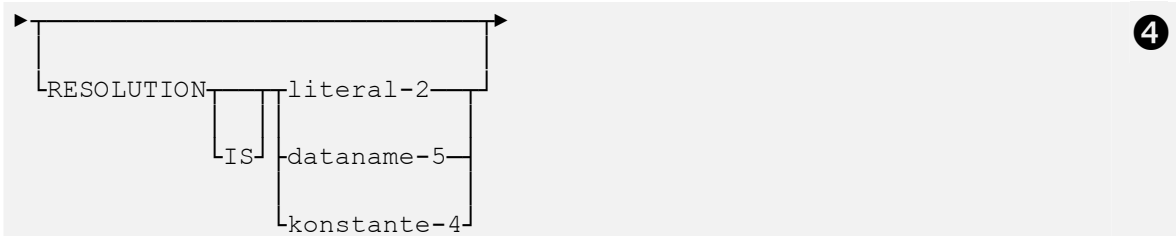
Hinweis: Die Physische Seitenbeschreibung für Carboncopies finden Sie auf Seite 83.

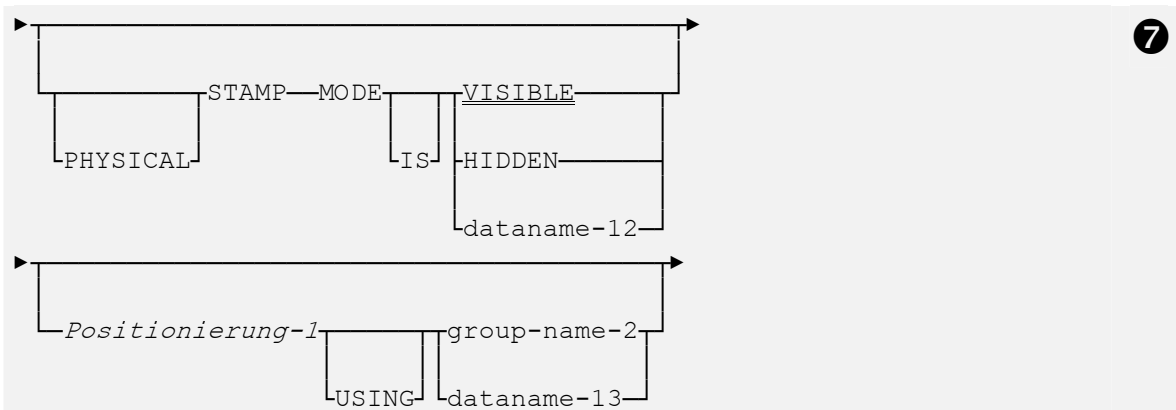
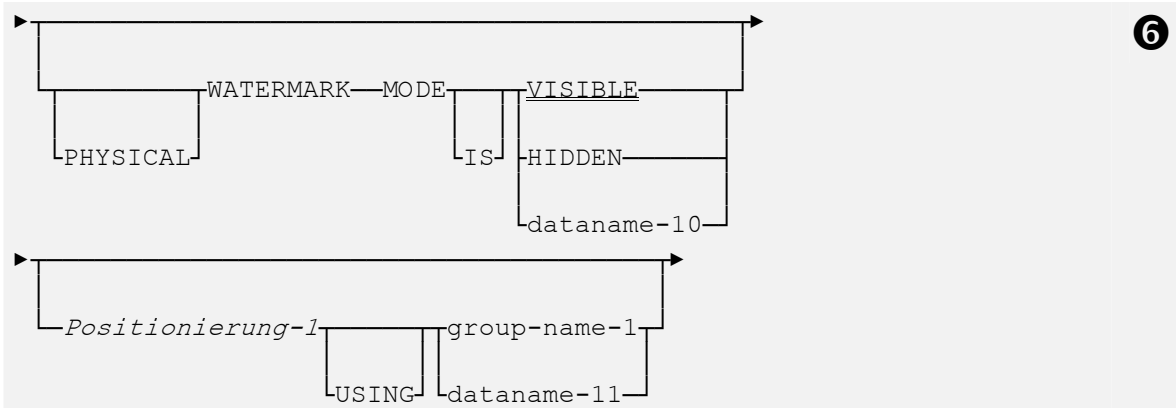


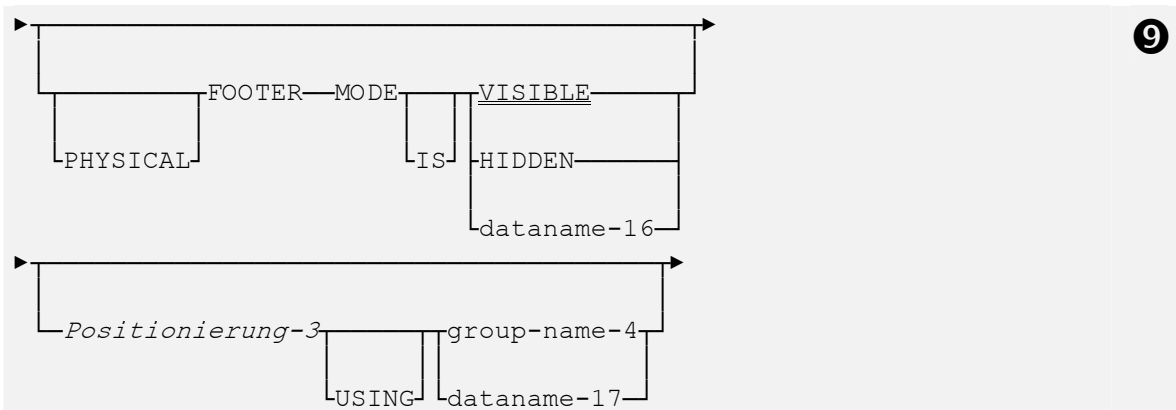
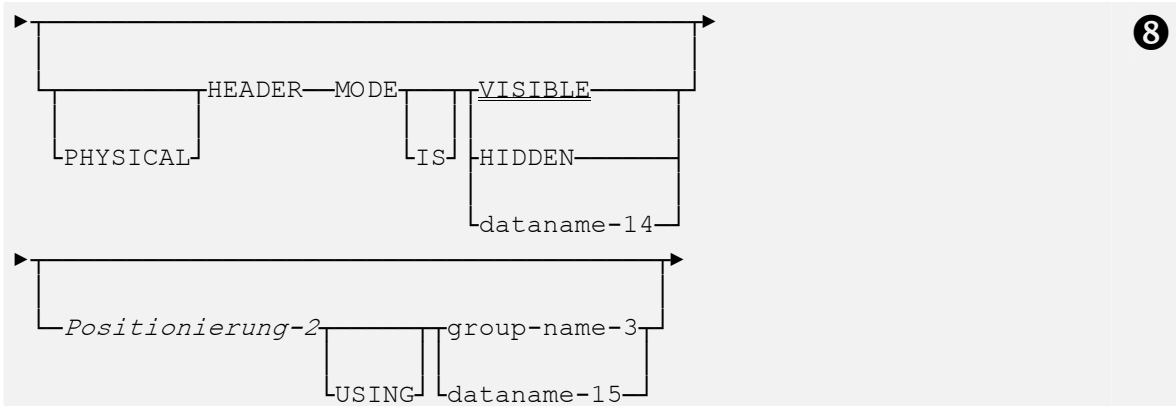
Physische Seitenbeschreibung

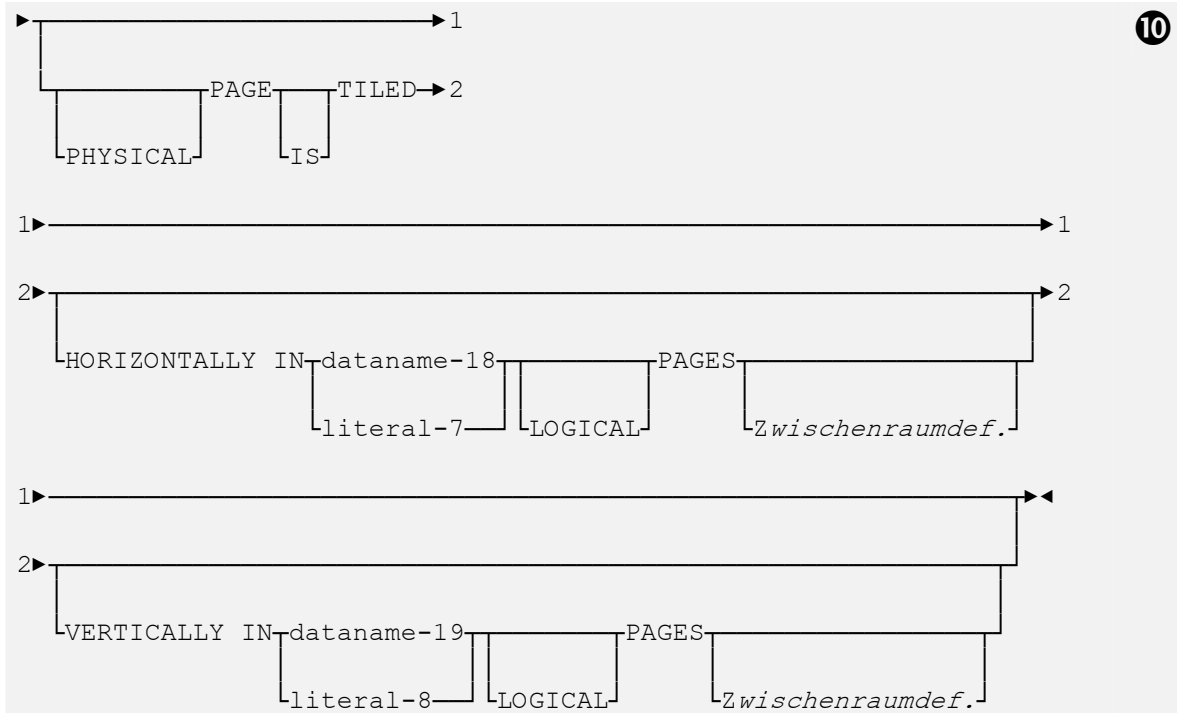
Format









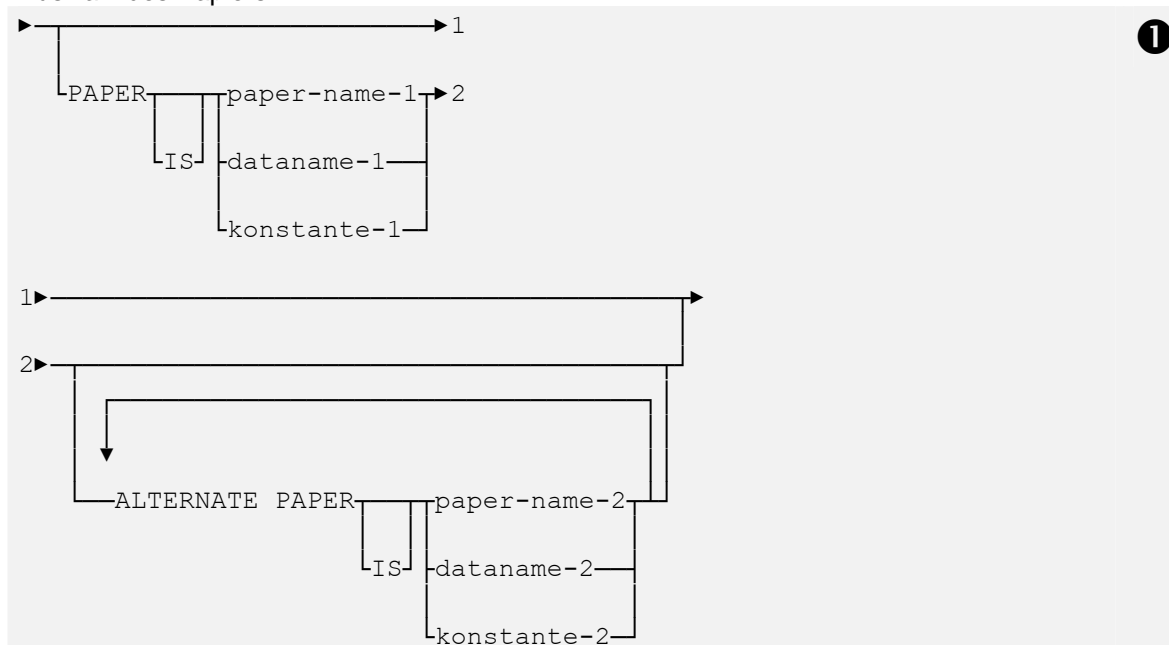


Hinweis: Das Format der Positionierung-1 finden Sie auf Seite 76
Das Format der Positionierung-2 finden Sie auf Seite 78
Das Format der Positionierung-3 finden Sie auf Seite 80
Das Format der Zwischenraumdefinition finden Sie auf Seite 82



Detailbeschreibung

Auswahl des Papiers

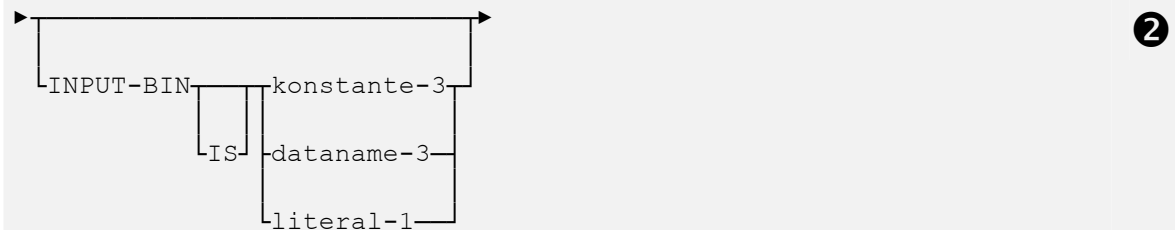


- Der Inhalt von **dataname-1** ist eine der möglichen Konstanten für Papierformate oder gibt einen logischen Papiernamen an.
- **paper-name-1** gibt einen logischen Papiernamen an.
- Unter **paper-name-2** können Sie noch alternative Papierformate angeben. Das ist z.B. dann hilfreich, wenn Sie u.U. auch Drucker mit Endlospapier vorfinden könnten. In diesem Fall sollte man unter **paper-name-1** das Endlosformat definieren und als Alternative z.B. A4. Wenn der Drucker keinen Endlospapiereinzug hat, wird automatisch in den alternativen Papierformaten gesucht, bis ein passendes gefunden wird.
- Es dürfen bis zu 5 alternative Papierformate angegeben werden.
- **konstante-1** oder **konstante-2** gibt eines der folgenden Papierformate an:

10X11, 10X14, 11X17, 15X11T, 9X11, A2, A3, A3-EXTRA, A3-EXTRA-TRANSVERSE, A3-TRANSVERSE, A4, A4-EXTRA, A4-PLUS, A4SMALL, A4-TRANSVERSE, A5, A5-EXTRA, A5-TRANSVERSE, A-PLUS, B4, B5, B5-EXTRA, B5-TRANSVERSE, B-PLUS, CSHEET, DSHEET, ENV-10, ENV-11, ENV-12, ENV-14, ENV-9, ENV-B4, ENV-B5, ENV-B6, ENV-C4, ENV-C5, ENV-C6, ENV-C65, ENV-DL, ENV-INVITE, ENV-ITALY, ENV-MONARCH, ENV-PERSONAL, ESHEET, EXECUTIVE, FANFOLD-LGL-GERMAN, FANFOLD-STD-GERMAN, FANFOLD-US, FOLIO, ISO-B4, JAPANESE-POSTCARD, LEDGER, LEGAL, LEGAL-EXTRA, LETTER, LETTER-EXTRA, LETTER-EXTRA-TRANSVERSE, LETTER-PLUS, LETTERSMALL, LETTER-TRANSVERSE, NOTE, QUARTO, STATEMENT, TABLOID, TABLOID-EXTRA

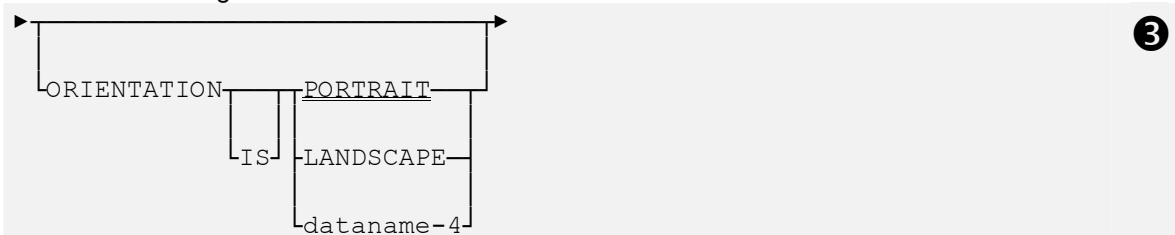


Auswahl des Eingabeschachts



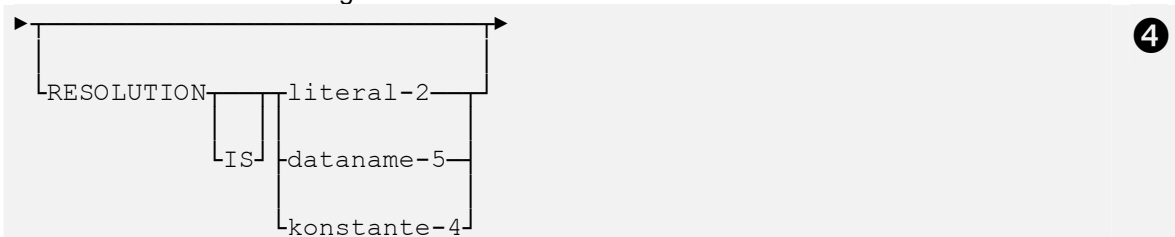
- Der Inhalt von **dataname-3** oder die **konstante-3** gibt einen der folgenden Eingabeschächte an:
AUTO, CASSETTE, ENVELOPE, ENVMANUAL, FIRST, FORMSOURCE, LARGECAPACITY, LARGEFORMAT, LOWER, MANUAL, MIDDLE, ONLYONE, SMALLFORMAT, TRACTOR, UPPER
- Der Wert von **literal-1** gibt einen herstellereigenen Eingabeschacht an, der vom Druckertreiber angeboten wird.

Seitenorientierungswahl



- Der Inhalt von **dataname-4** kann eine der Optionen sein und gibt die Seitenorientierung an.

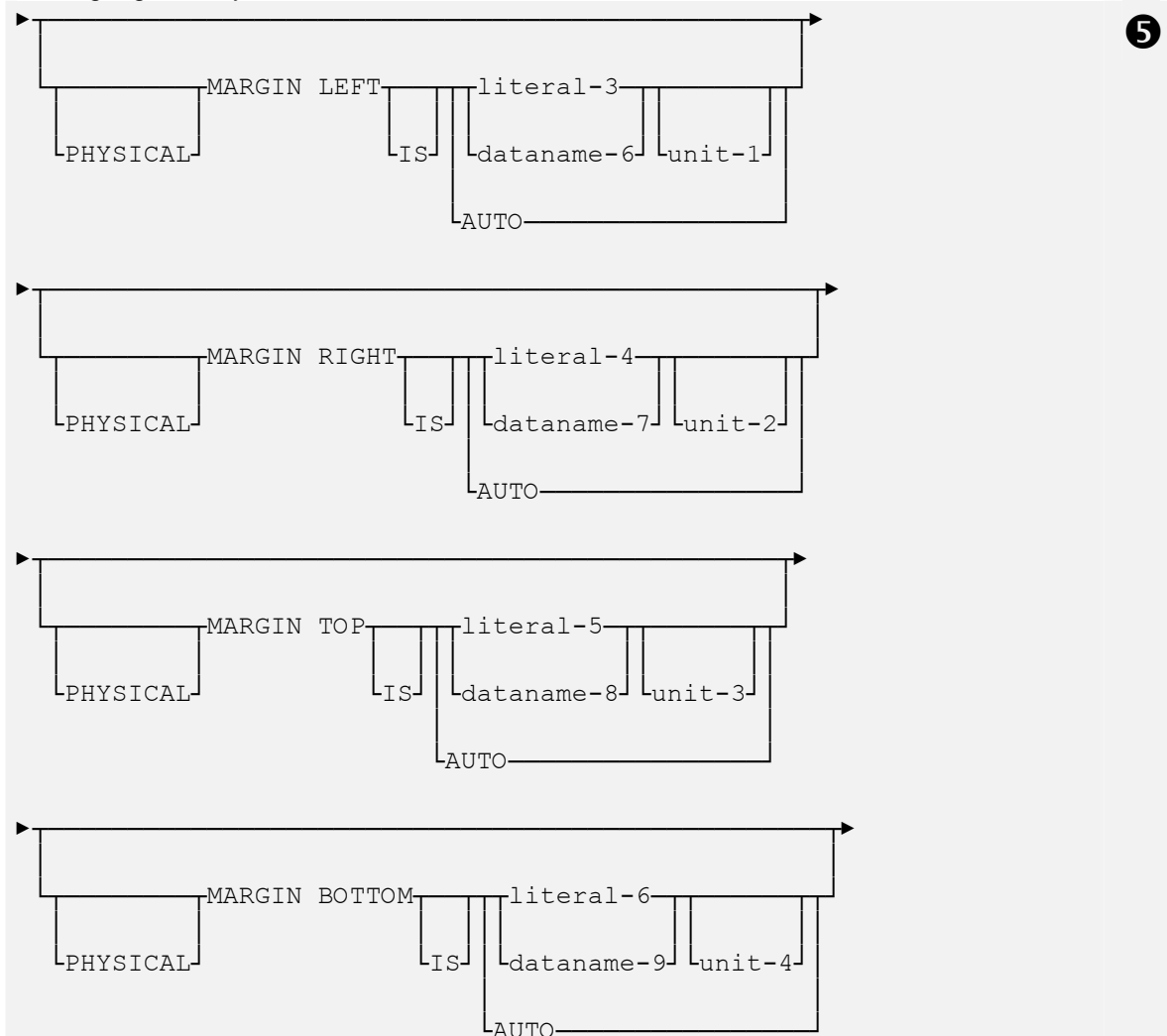
Auswahl der Druckauflösung



- Der Inhalt von **dataname-5** kann eine der möglichen Konstanten für Druckauflösung sein oder gibt den numerischen ganzzahligen Wert für die Druckauflösung in DPI an.
- Der numerische ganzzahlige Wert von **literal-2** gibt die Druckauflösung in DPI an.
- konstante-4** gibt eine der folgenden Druckauflösungen an:
DRAFT, HIGH, LOW, MEDIUM



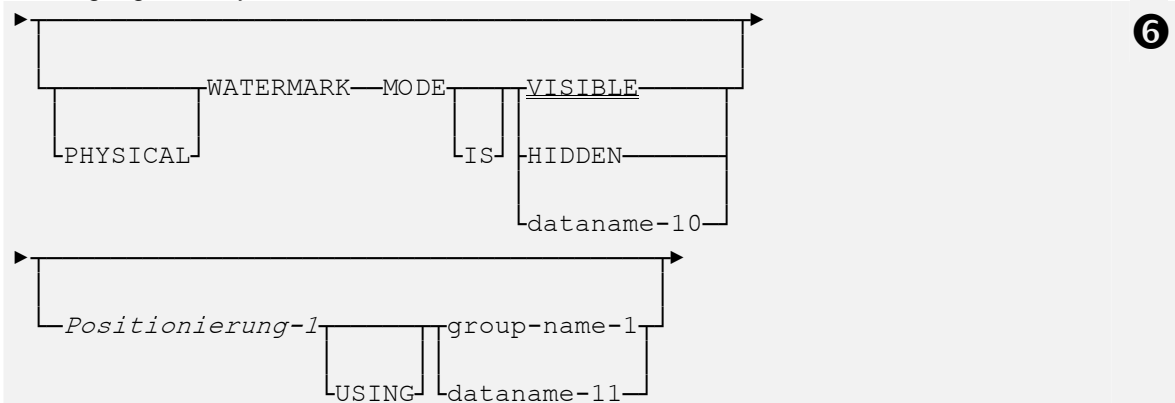
Festlegung der Physischen Ränder



- Der numerische Inhalt von **dataname-6** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt die Breite des linken Randes an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-7** oder der numerische Wert von **literal-4** gibt die Breite des rechten Randes an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-8** oder der numerische Wert von **literal-5** gibt die Breite des oberen Randes an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-9** oder der numerische Wert von **literal-6** gibt die Breite des unteren Randes an.
- **unit-1, unit-2, unit-3, unit-4** können eine der folgenden Einheiten sein:
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)

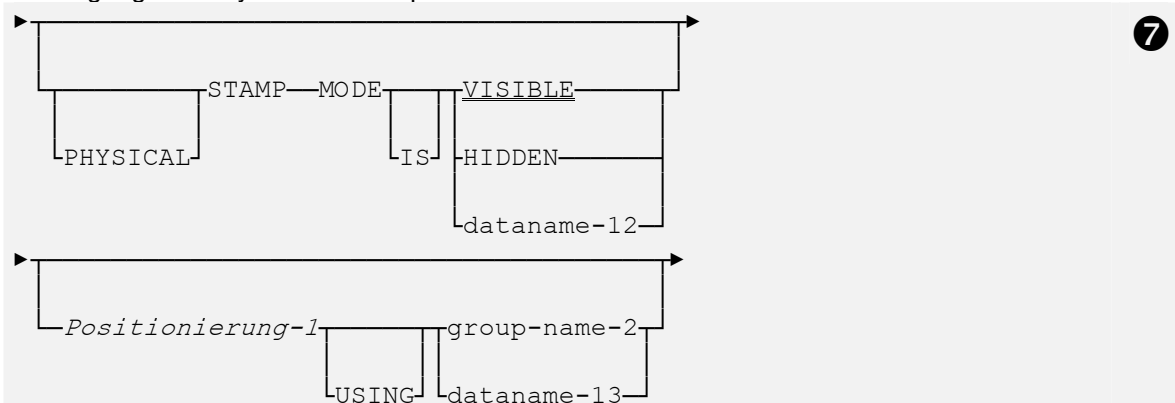


Festlegung des Physischen Wasserzeichens



- Der Inhalt von **dataname-10** gibt an, ob das physische Wasserzeichen aktuell sichtbar (visible) oder nicht sichtbar (hidden) ist.
- Der Inhalt von **dataname-11** oder **group-name-1** gibt die zu verwendende Definition für das Wasserzeichen an. Das Wasserzeichen ist die unterste Ebene des Dokuments und kann von anderen Objekten überlagert werden.
- Das Format der Positionierung-1 finden Sie auf Seite 76

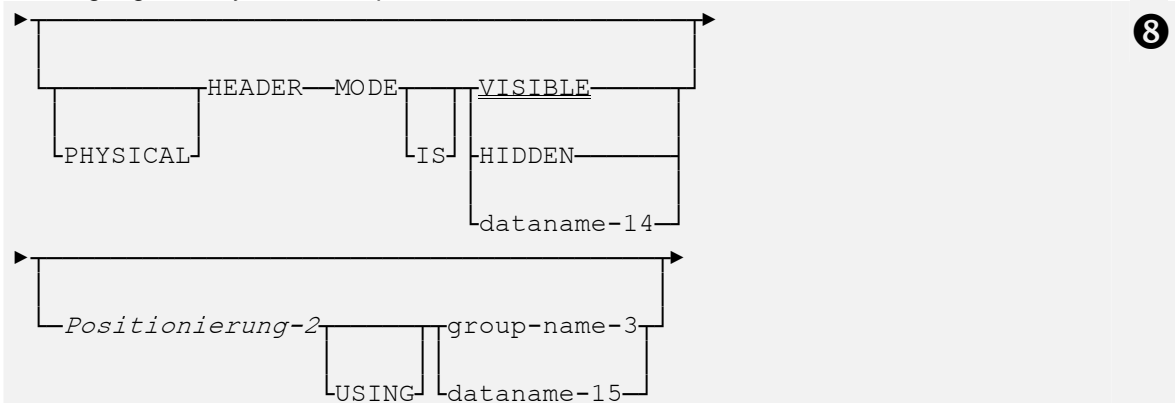
Festlegung des Physischen Stempels



- Der Inhalt von **dataname-12** gibt an, ob der physische Stempel aktuell sichtbar (visible) oder nicht sichtbar (hidden) ist.
- Der Inhalt von **dataname-13** oder **group-name-2** gibt die zu verwendende Definition für den Stempel an. Der Stempel ist die oberste Ebene des Dokuments und kann andere Objekte überlagern.
- Das Format der Positionierung-1 finden Sie auf Seite 76

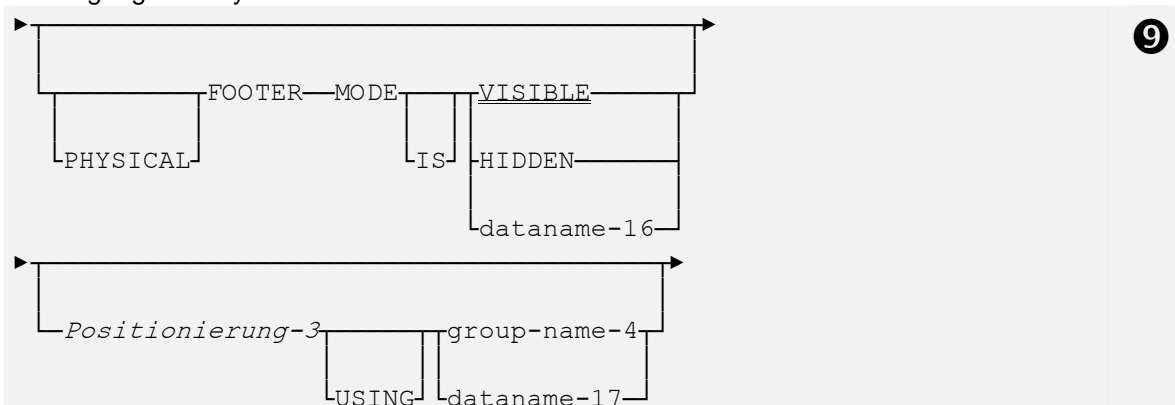


Festlegung der Physischen Kopfzeile

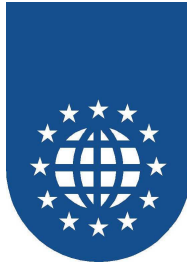


- Der Inhalt von **dataname-14** gibt an, ob die physische Kopfzeile aktuell sichtbar (visible) oder nicht sichtbar (hidden) ist.
- Der Inhalt von **dataname-15** oder **group-name-3** gibt die zu verwendende Definition für die Kopfzeile an.
- Das Format der Positionierung-2 finden Sie auf Seite 78

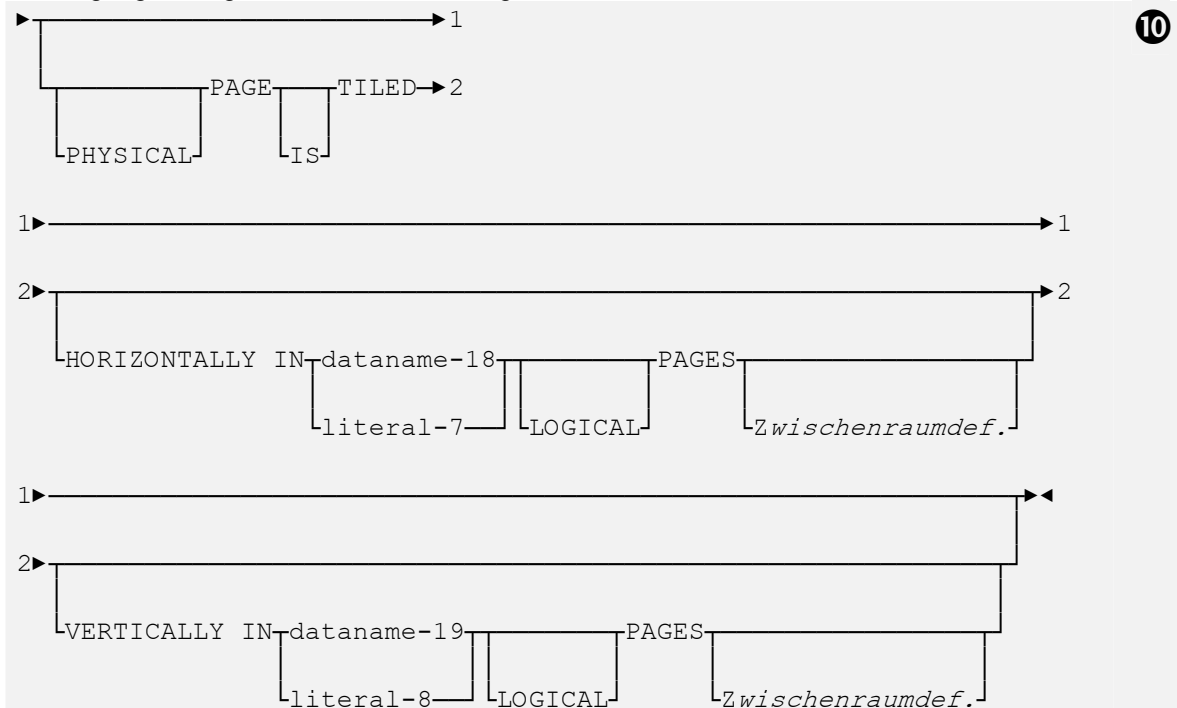
Festlegung der Physischen Fußzeile



- Der Inhalt von **dataname-16** gibt an, ob die physische Fußzeile aktuell sichtbar (visible) oder nicht sichtbar (hidden) ist.
- Der Inhalt von **dataname-12** oder **group-name-4** gibt die zu verwendende Definition für die Fußzeile an.
- Das Format der Positionierung-3 finden Sie auf Seite 80



Festlegung der logischen Seitenaufteilung

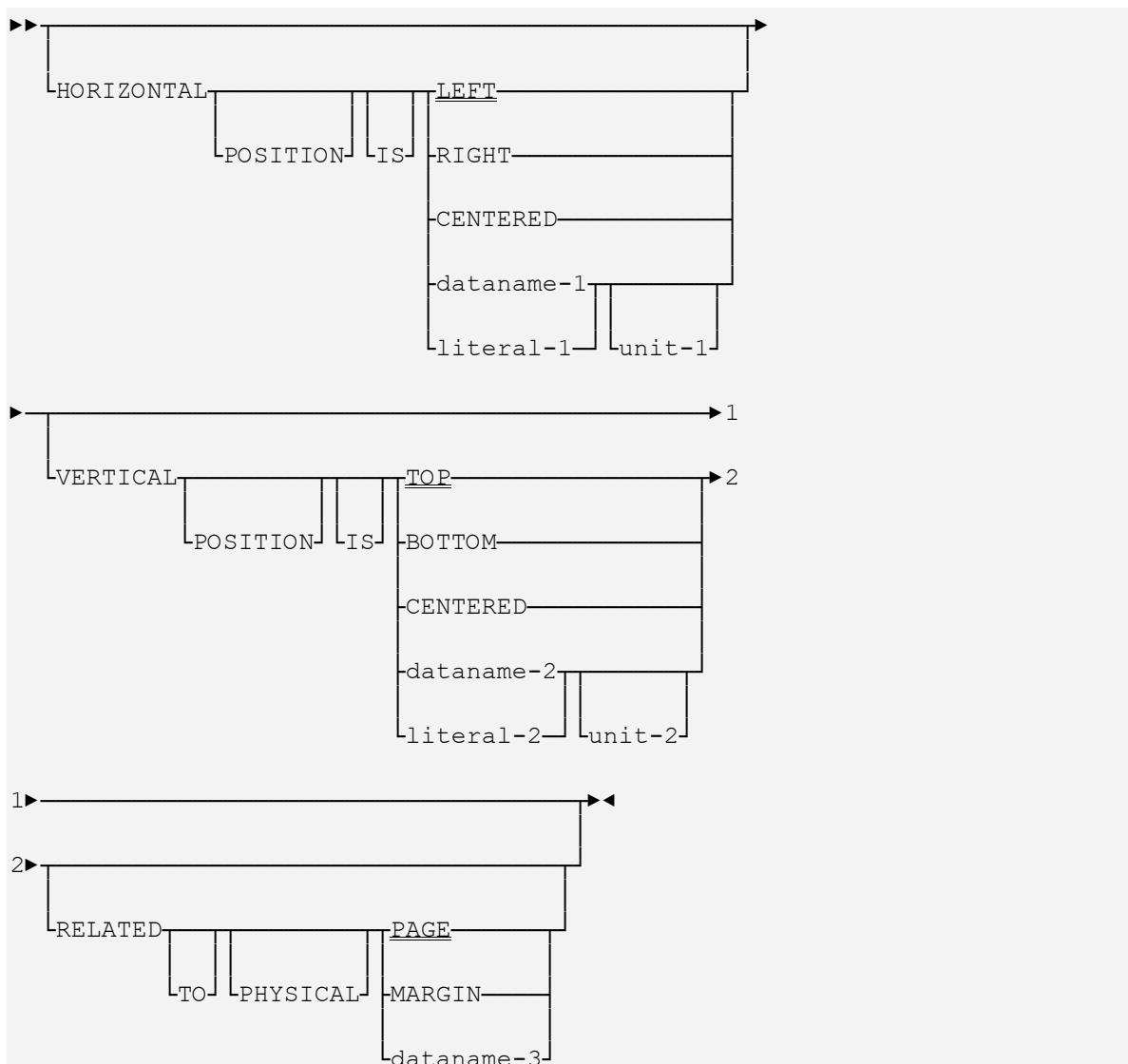


- Der numerische ganzzahlige Inhalt von **dataname-18** oder der numerische ganzzahlige Wert von **literal-7** gibt die horizontale Einteilung der physischen Seite in logische Seiten an.
- Der numerische ganzzahlige Inhalt von **dataname-19** oder der numerische ganzzahlige Wert von **literal-8** gibt die vertikale Einteilung der physischen Seite in logische Seiten an.
- Das Format der Zwischenraumdefinition finden Sie auf Seite 82.



Positionierung-1 Positionierung von Wasserzeichen und Stempel auf der physischen Seite.

Format





Detailbeschreibung

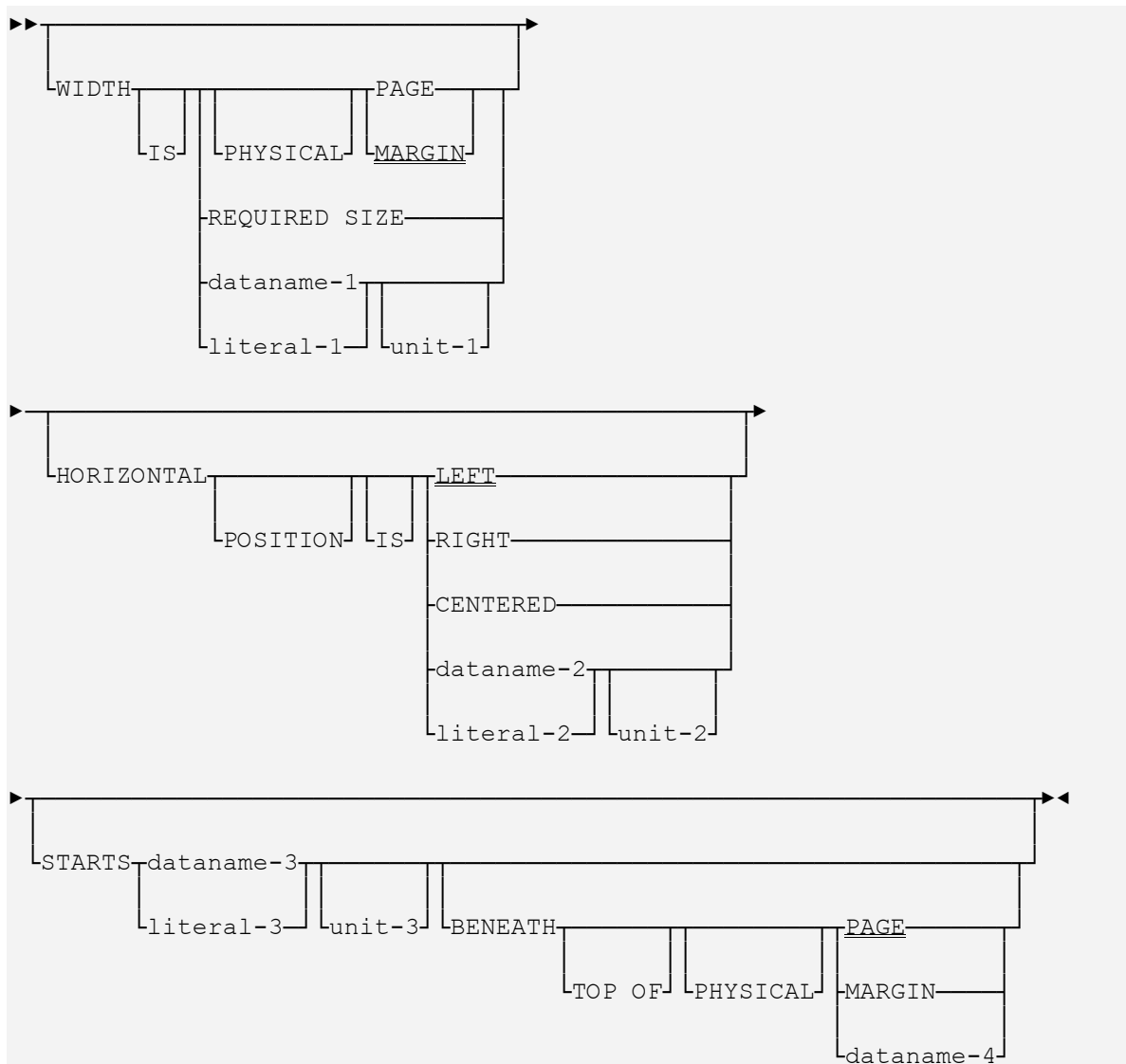
- Der Inhalt von **dataname-1** kann eine der Optionen sein oder gibt wie der numerische Wert von **literal-1** die horizontale Position für die aktuelle Cursor-Position an.
- Der Inhalt von **dataname-2** kann eine der Optionen sein oder gibt wie der numerische Wert von **literal-2** gibt die vertikale Position für die aktuelle Cursor-Position an.
- **unit-1** und **unit-2** gibt eine der folgenden Einheiten an:
`MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)`
- Der Inhalt von **dataname-3** kann eine der Optionen sein und gibt die Bezugsposition an.

Hinweis:

Wird keine Positionsangabe gemacht, wird die Position (0,0), also die linke obere Ecke der physischen Seite angenommen. Die Ausrichtung durch die Optionen **LEFT**, **RIGHT**, **TOP**, **BOTTOM** und **CENTERED** erfolgt standardmäßig innerhalb der physischen Seite.



Positionierung-2 Positionierung der Kopfzeile auf der physischen Seite.

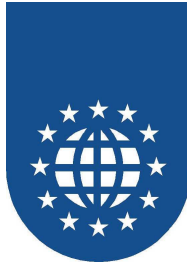




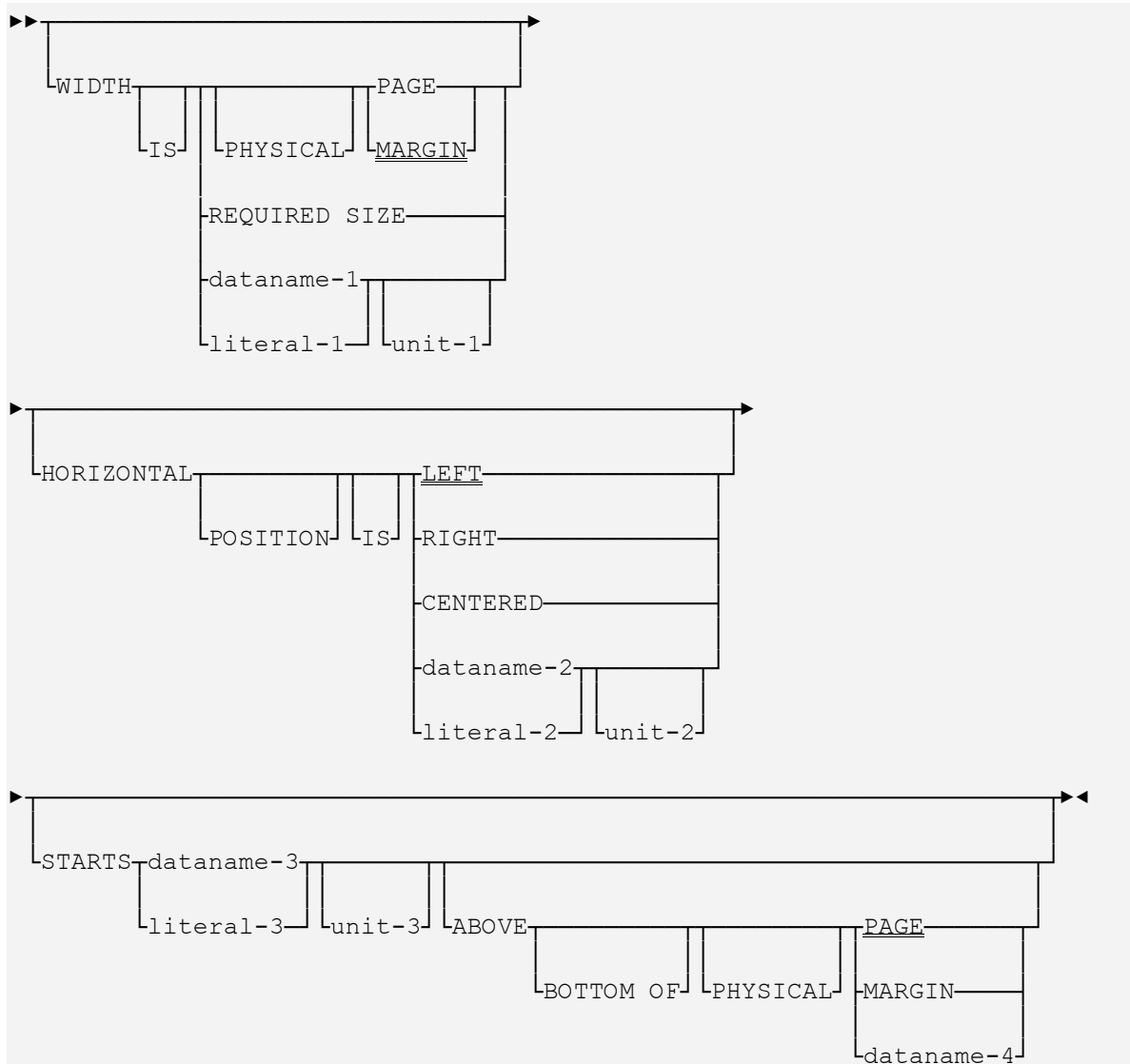
Detailbeschreibung

- Der numerische Inhalt von **dataname-1** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die Breite der Kopfzeile an.
- Der Inhalt von **dataname-2** kann eine der Optionen sein oder gibt wie der numerische Wert von **literal-2** die Position für die Platzierung der Kopfzeile innerhalb der definierten Breite an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-3** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt die Startposition für die Kopfzeile an.
- Die Angabe **unit-1**, **unit-2** und **unit-3** können eine der folgenden Einheiten an:
`MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)`
- Der Inhalt von **dataname-4** kann eine der Optionen sein und gibt die Bezugsposition an.

Hinweis: Wird keine Positionsangabe gemacht, wird die Startposition (0,0), also die linke obere Ecke der physischen Seite angenommen.



Positionierung-3 Positionierung der Fußzeile auf der physischen Seite.

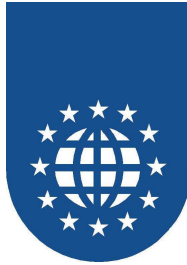




Detailbeschreibung

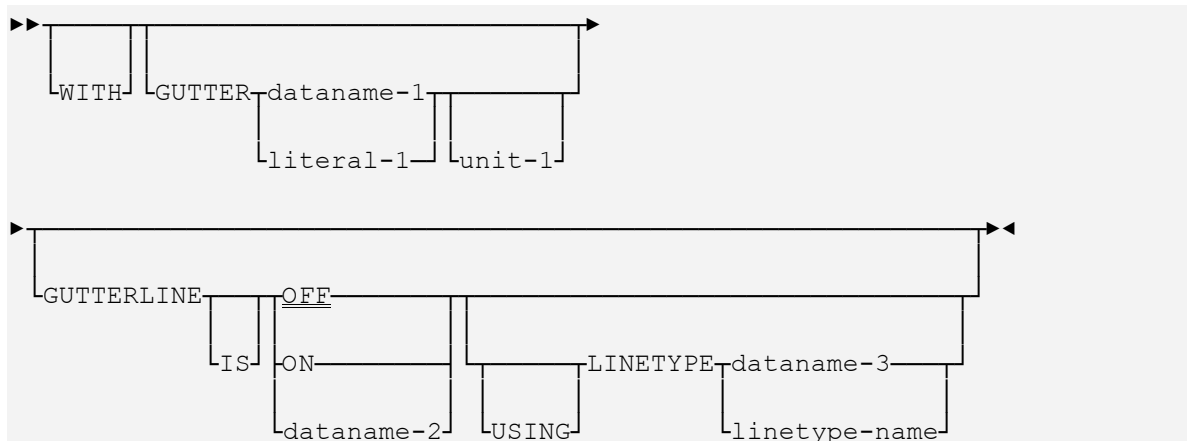
- Der numerische Inhalt von **dataname-1** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die Breite der Fußzeile an.
- Der Inhalt von **dataname-2** kann eine der Optionen sein oder gibt wie der numerische Wert von **literal-2** die Position für die Platzierung der Fußzeile innerhalb der definierten Breite an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-3** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt die Startposition für die Fußzeile an.
- Die Angabe **unit-1**, **unit-2** und **unit-3** gibt eine der folgenden Einheiten an:
`MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)`
- Der Inhalt von **dataname-4** kann eine der Optionen sein und gibt die Bezugsposition an.

Hinweis: Wird keine Positionsangabe gemacht, wird die Startposition (0,0), also die linke untere Ecke der physischen Seite angenommen.



Zwischenraumdefinition

Format



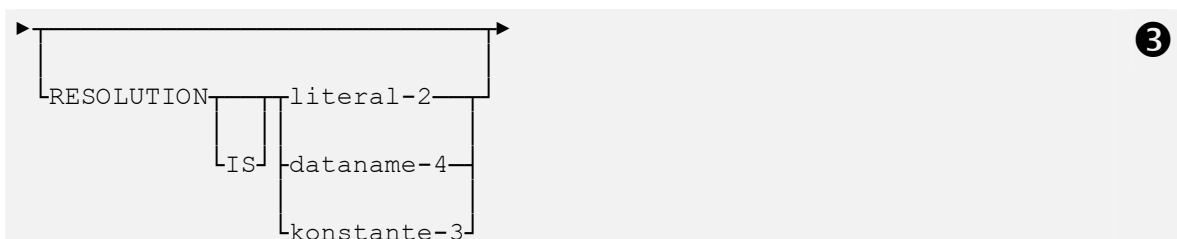
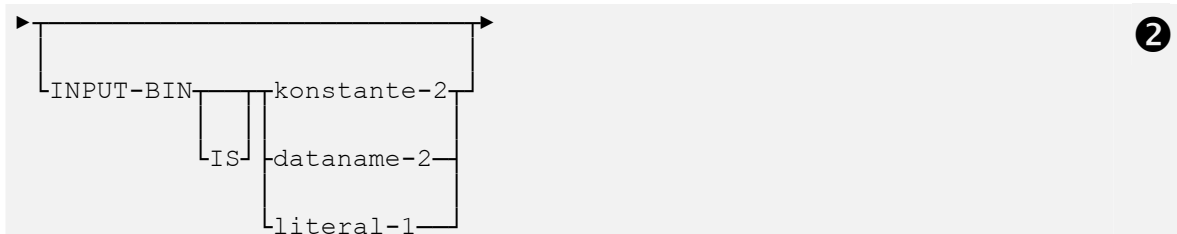
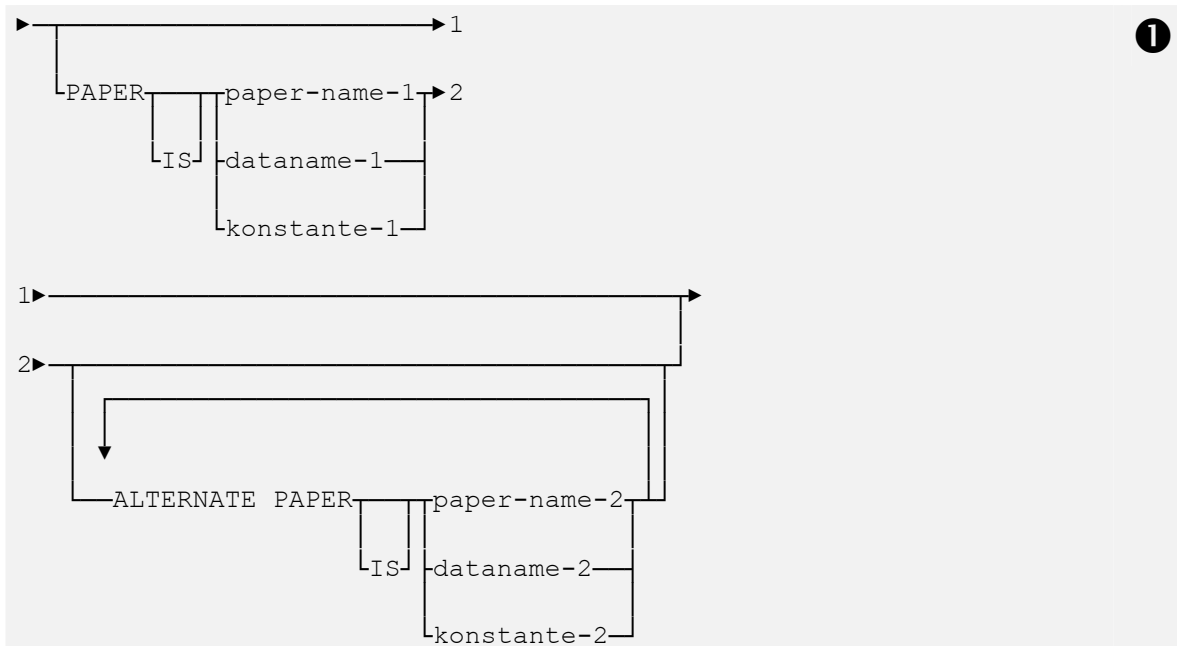
Detailbeschreibung

- Der numerische Inhalt von **dataname-1** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt den Abstand der logischen Seiten zueinander an.
- **unit-1** kann eine der folgenden Einheiten sein:
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)
- Der Inhalt von **dataname-2** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob die Trennlinie gezeichnet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-3** oder **linetype-name** gibt einen logischen Linientypnamen an, der für die Trennlinie verwendet werden soll.



Physische Seitenbeschreibung für Carboncopies

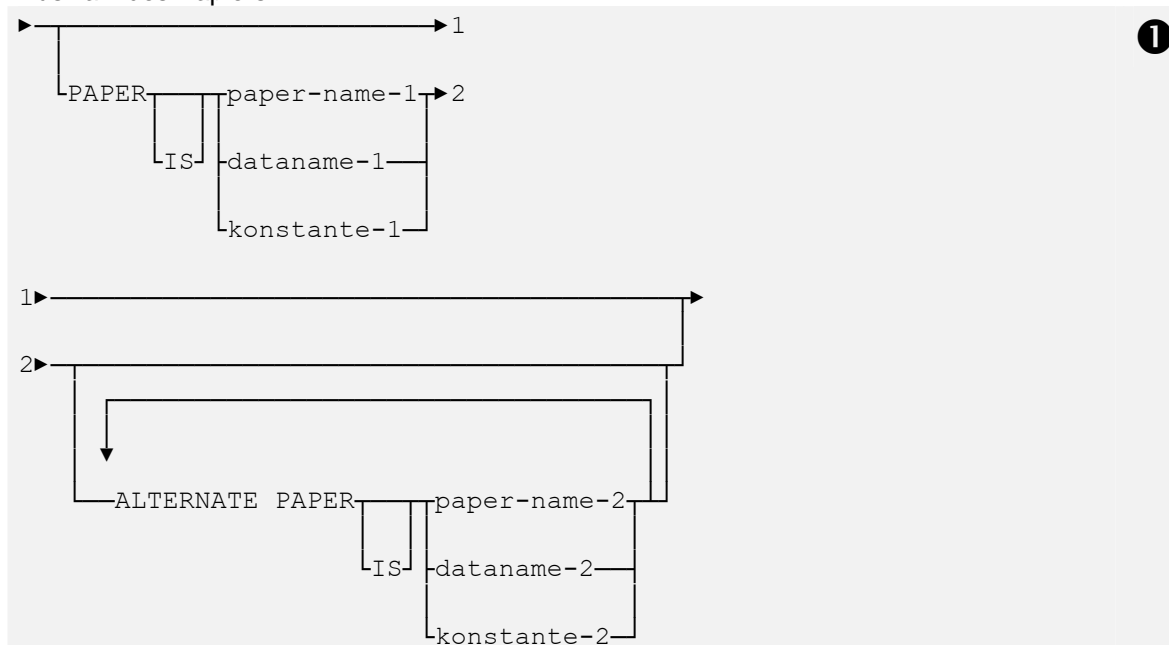
Format





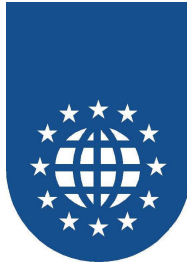
Detailbeschreibung

Auswahl des Papiers



- Der Inhalt von **dataname-1** ist eine der möglichen Konstanten für Papierformate oder gibt einen logischen Papiernamen an.
- **paper-name-1** gibt einen logischen Papiernamen an.
- Unter **paper-name-2** können Sie noch alternative Papierformate angeben. Das ist z.B. dann hilfreich, wenn Sie u.U. auch Drucker mit Endlospapier vorfinden könnten. In diesem Fall sollte man unter **paper-name-1** das Endlosformat definieren und als Alternative z.B. A4. Wenn der Drucker keinen Endlospapiereinzug hat, wird automatisch in den alternativen Papierformaten gesucht, bis ein passendes gefunden wird.
- Es dürfen bis zu 10 alternative Papierformate angegeben werden.
- **konstante-1** oder **konstante-2** gibt eines der folgenden Papierformate an:

10X11, 10X14, 11X17, 15X11T, 9X11, A2, A3, A3-EXTRA, A3-EXTRA-TRANSVERSE, A3-TRANSVERSE, A4, A4-EXTRA, A4-PLUS, A4SMALL, A4-TRANSVERSE, A5, A5-EXTRA, A5-TRANSVERSE, A-PLUS, B4, B5, B5-EXTRA, B5-TRANSVERSE, B-PLUS, CSHEET, DSHEET, ENV-10, ENV-11, ENV-12, ENV-14, ENV-9, ENV-B4, ENV-B5, ENV-B6, ENV-C4, ENV-C5, ENV-C6, ENV-C65, ENV-DL, ENV-INVITE, ENV-ITALY, ENV-MONARCH, ENV-PERSONAL, ESHEET, EXECUTIVE, FANFOLD-LGL-GERMAN, FANFOLD-STD-GERMAN, FANFOLD-US, FOLIO, ISO-B4, JAPANESE-POSTCARD, LEDGER, LEGAL, LEGAL-EXTRA, LETTER, LETTER-EXTRA, LETTER-EXTRA-TRANSVERSE, LETTER-PLUS, LETTERSMALL, LETTER-TRANSVERSE, NOTE, QUARTO, STATEMENT, TABLOID, TABLOID-EXTRA



Auswahl des Eingabeschachts

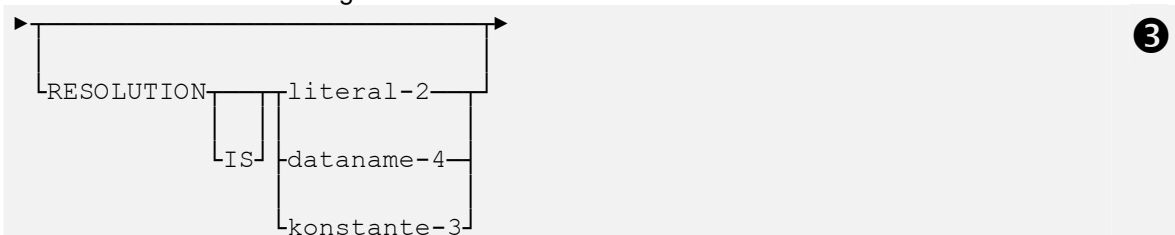


- Der Inhalt von **dataname-2** oder die **konstante-2** gibt einen der folgenden Eingabeschächte an:

AUTO, CASSETTE, ENVELOPE, ENVMANUAL, FIRST, FORMSOURCE, LARGECAPACITY, LARGEFORMAT, LOWER, MANUAL, MIDDLE, ONLYONE, SMALLFORMAT, TRACTOR, UPPER

- Der Wert von **literal-1** gibt einen herstellereigenen Eingabeschacht an, der vom Druckertreiber angeboten wird.

Auswahl der Druckauflösung



- Der Inhalt von **dataname-4** kann eine der möglichen Konstanten für Druckauflösung sein oder gibt den numerischen ganzzahligen Wert für die Druckauflösung in DPI an.
- Der numerische ganzzahlige Wert von **literal-2** gibt die Druckauflösung in DPI an.
- konstante-3** gibt eine der folgenden Druckauflösungen an:

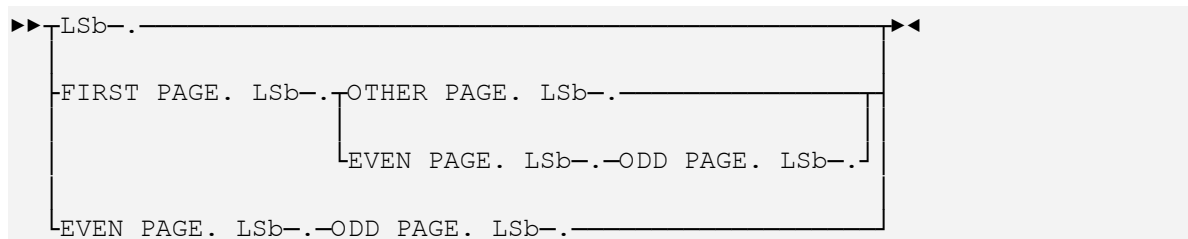
DRAFT, HIGH, LOW, MEDIUM



Logische Seitendefinitionen (LOGICAL PAGE DESCRIPTION)

Format

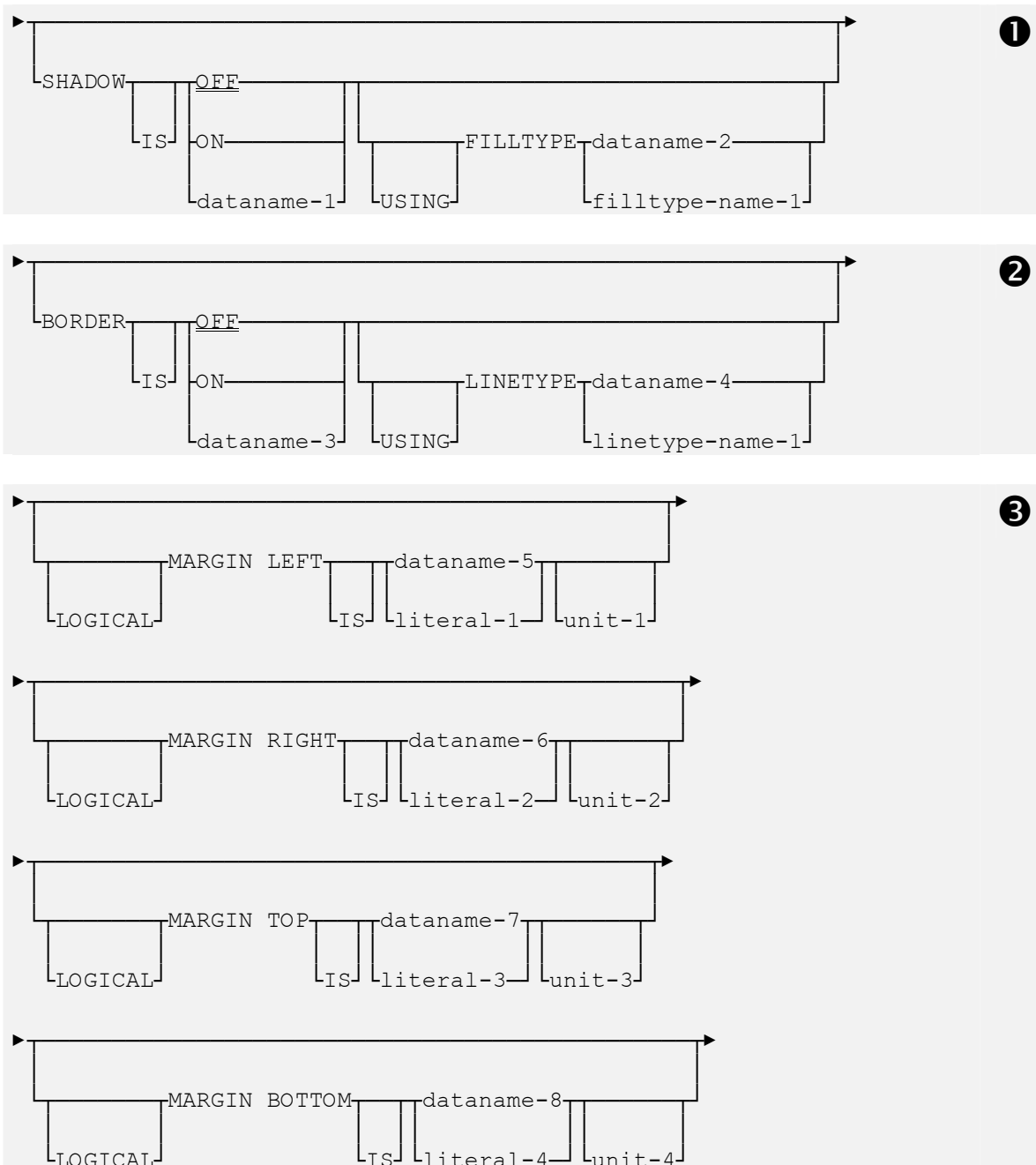
Logische Seitenbeschreibung = LSb

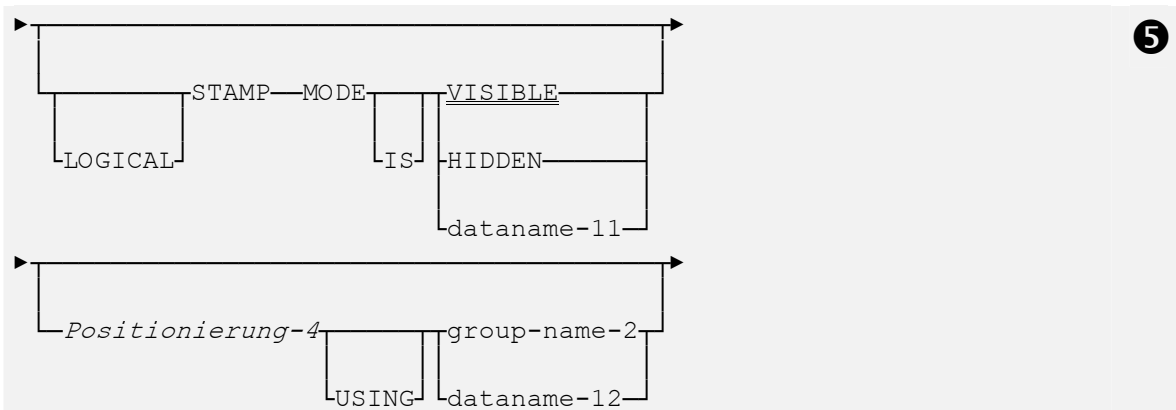
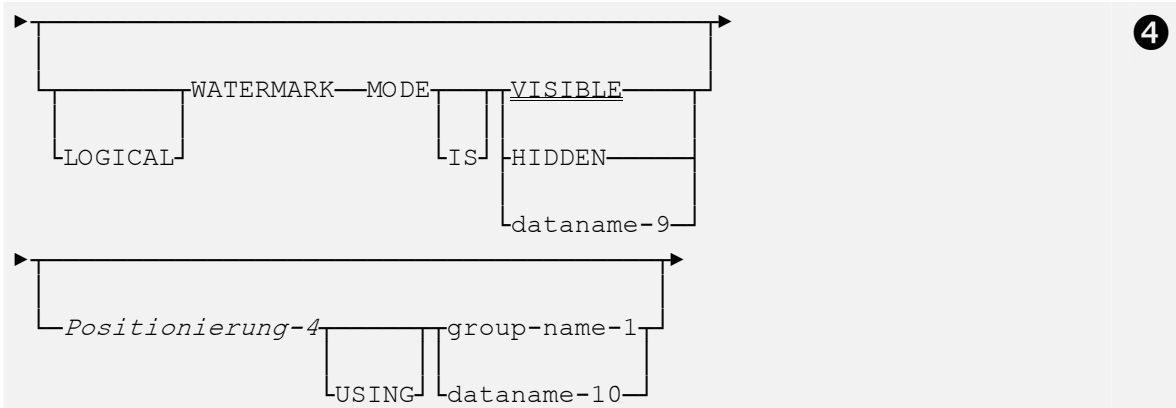


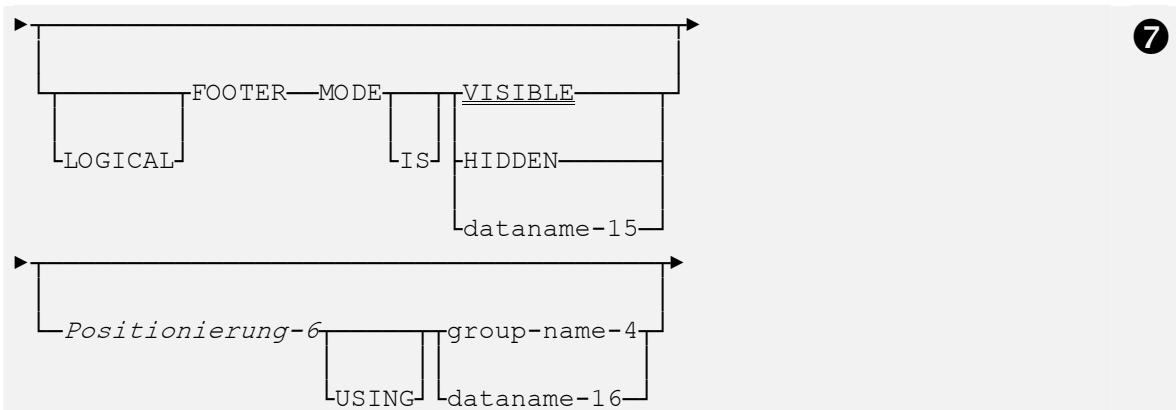
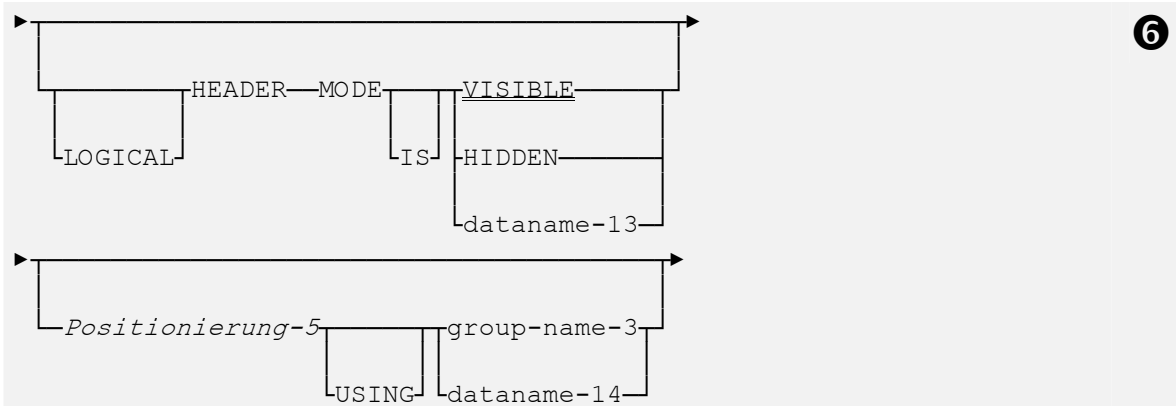


Logische Seitenbeschreibung

Format





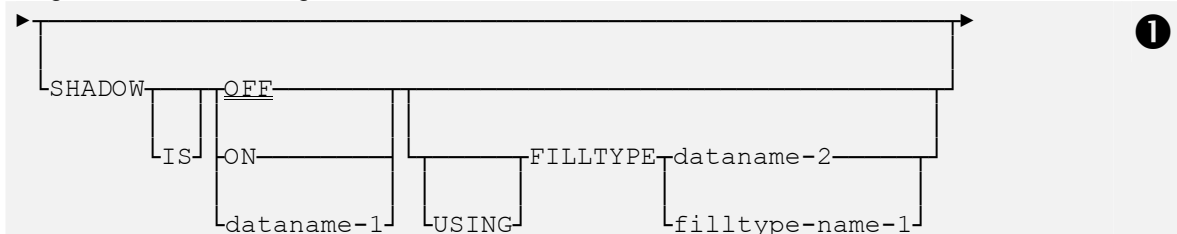


Hinweis: Das Format der Positionierung-4 finden Sie auf Seite 94
Das Format der Positionierung-5 finden Sie auf Seite 96
Das Format der Positionierung-6 finden Sie auf Seite 98



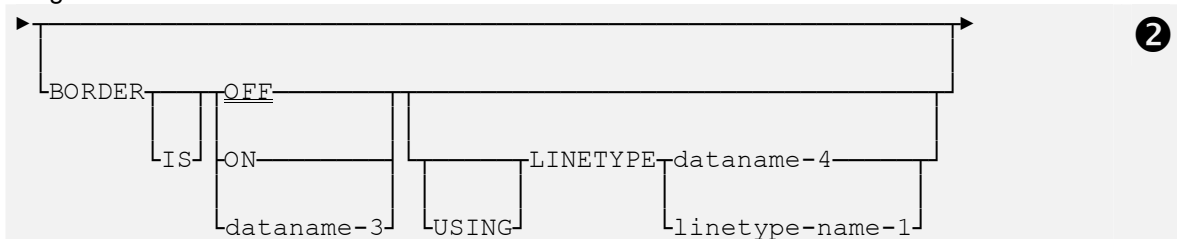
Detailbeschreibung

Angabe der Schattierung

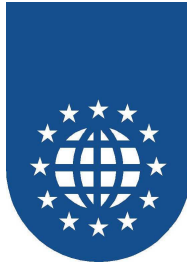


- Der Inhalt von **dataname-1** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob die logische Seite einen Schatten besitzen soll.
- Der Inhalt von **dataname-2** oder **filltype-name-1** gibt einen logischen Fülltypnamen an.

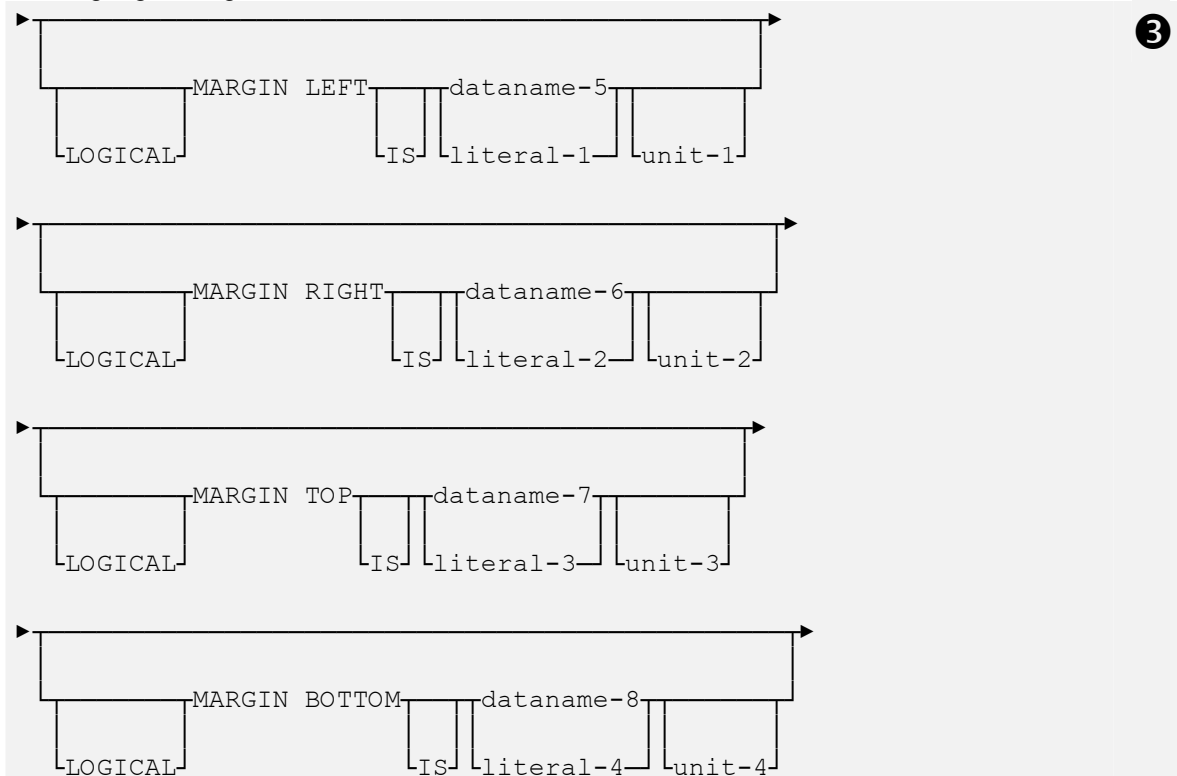
Angabe des Rahmens



- Der Inhalt von **dataname-3** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob ein Rahmen um die logische Seite gezeichnet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-4** oder **linetype-name-1** gibt einen logischen Linientypnamen für den Rahmen an.



Festlegung der logischen Ränder

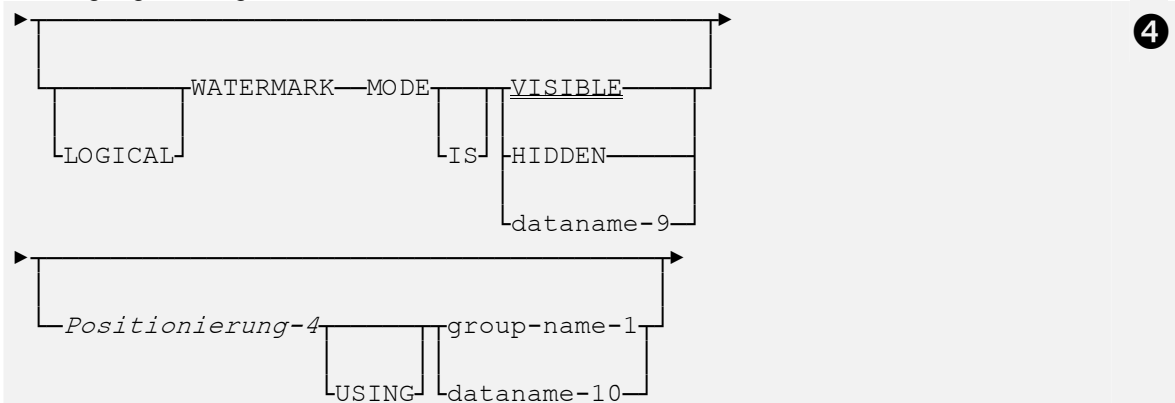


- Der numerische Inhalt von **dataname-5** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die Breite des linken Randes an. Die Bezugskante ist der physische Rand.
- Der numerische Inhalt von **dataname-6** oder der numerische Wert von **literal-2** gibt die Breite des rechten Randes an. Die Bezugskante ist der physische Rand.
- Der numerische Inhalt von **dataname-7** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt die Breite des oberen Randes an. Die Bezugskante ist der physische Rand.
- Der numerische Inhalt von **dataname-8** oder der numerische Wert von **literal-4** gibt die Breite des unteren Randes an. Die Bezugskante ist der physische Rand.
- **unit-1, unit-2, unit-3, unit-4** können eine der folgenden Einheiten sein:

MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)

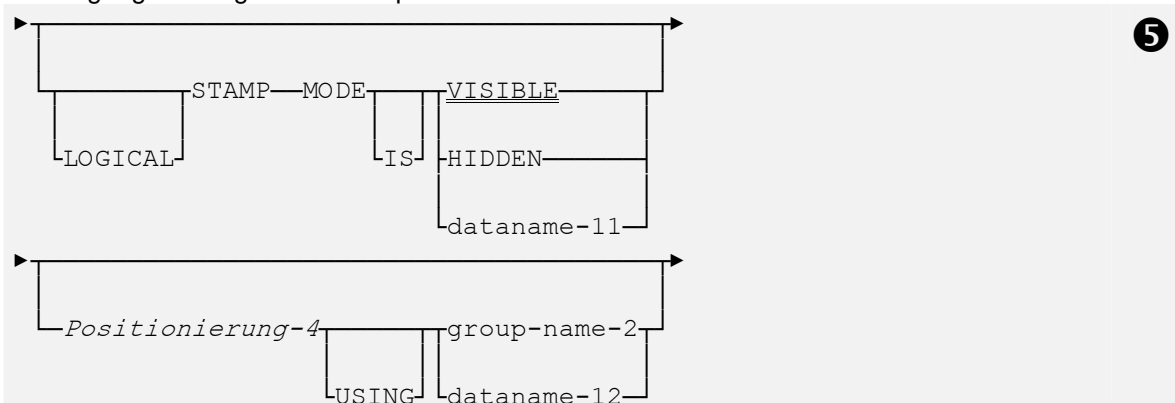


Festlegung des Logischen Wasserzeichens

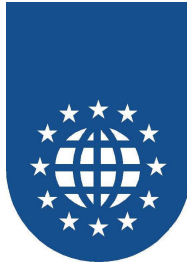


- Der Inhalt von **dataname-9** gibt an, ob das logische Wasserzeichen aktuell sichtbar (visible) oder nicht sichtbar (hidden) ist.
- Der Inhalt von **dataname-10** oder **group-name-1** gibt die zu verwendende Definition für das Wasserzeichen an. Das Wasserzeichen ist die unterste Ebene der Logischen Seite und kann von anderen Objekten überlagert werden.
- Das Format der Positionierung-4 finden Sie auf Seite 94

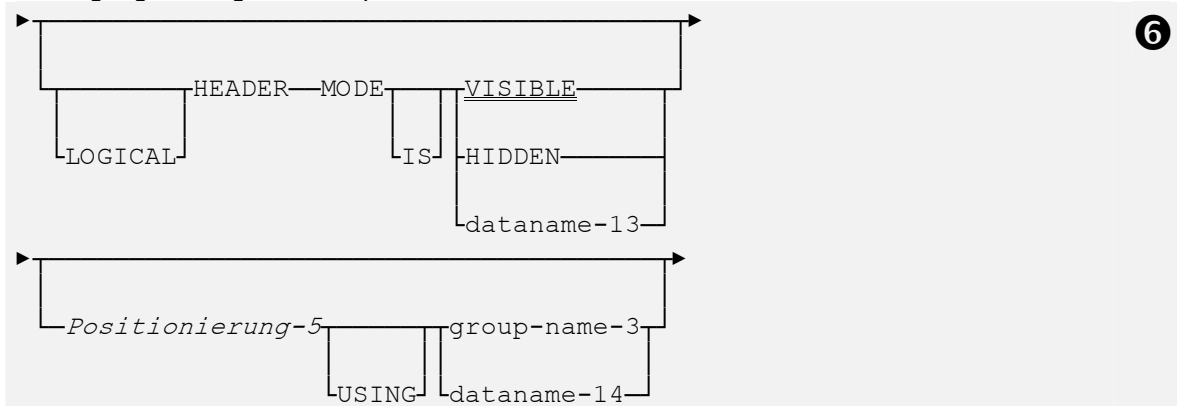
Festlegung des Logischen Stempels



- Der Inhalt von **dataname-11** gibt an, ob der logische Stempel aktuell sichtbar (visible) oder nicht sichtbar (hidden) ist.
- Der Inhalt von **dataname-12** oder **group-name-2** gibt die zu verwendende Definition für den Stempel an. Der Stempel ist die oberste Ebene der Logischen Seite und kann andere Objekte überlagern.
- Das Format der Positionierung-4 finden Sie auf Seite 94

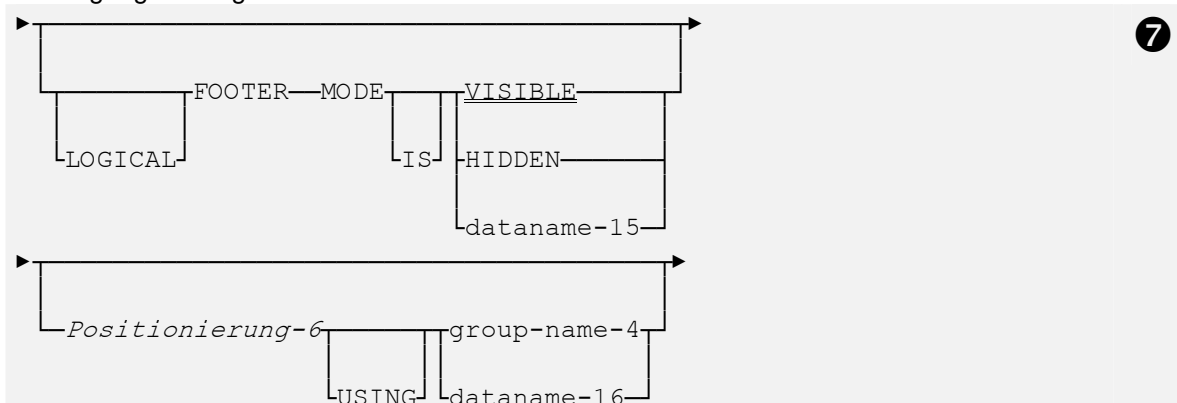


Festlegung der Logischen Kopfzeile



- Der Inhalt von **dataname-13** gibt an, ob die logische Kopfzeile aktuell sichtbar (visible) oder nicht sichtbar (hidden) ist.
- Der Inhalt von **dataname-14** oder **group-name-3** gibt die zu verwendende Definition für die Kopfzeile an.
- Das Format der Positionierung-5 finden Sie auf Seite 96

Festlegung der Logischen Fußzeile



- Der Inhalt von **dataname-15** gibt an, ob die logische Fußzeile aktuell sichtbar (visible) oder nicht sichtbar (hidden) ist.
- Der Inhalt von **dataname-16** oder **group-name-4** gibt die zu verwendende Definition für die Fußzeile an.
- Das Format der Positionierung-6 finden Sie auf Seite 98



Positionierung-4 Positionierung von Wasserzeichen und Stempel auf der logischen Seite

Format

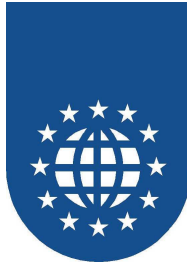




Detailbeschreibung

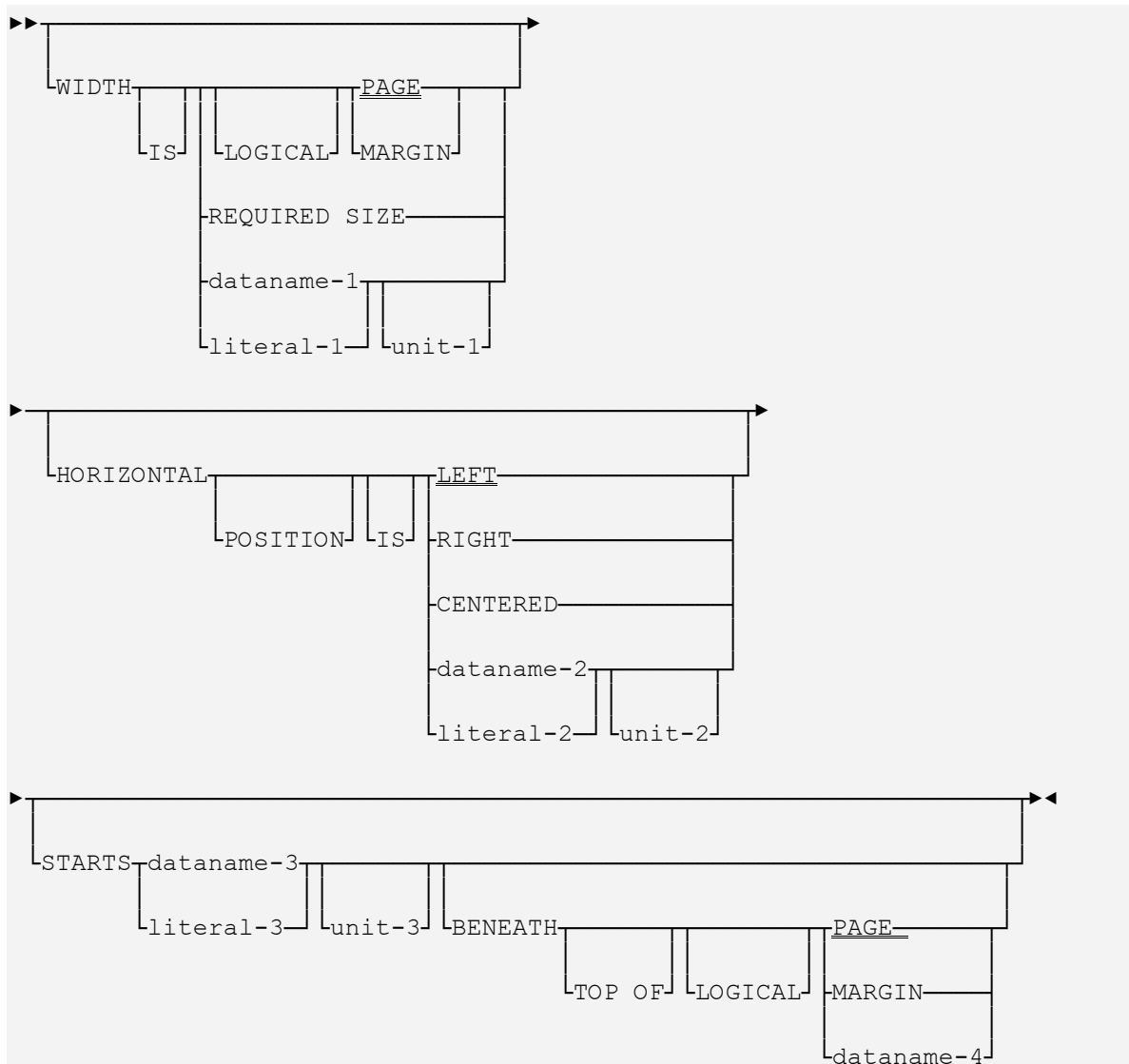
- Der Inhalt von **dataname-1** kann eine der Optionen sein oder gibt wie der numerische Wert von **literal-1** die horizontale Position für das Wasserzeichen oder den Stempel an.
- Der Inhalt von **dataname-2** kann eine der Optionen sein oder gibt wie der numerische Wert von **literal-2** gibt die vertikale Position für das Wasserzeichen oder den Stempel an.
- **unit-1** und **unit-2** gibt eine der folgenden Einheiten an:
`MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)`
- Der Inhalt von **dataname-3** kann eine der Optionen sein und gibt die Bezugsposition an.

Hinweis: Wird keine Positionsangabe gemacht, wird die Position (0,0), also die linke obere Ecke der logischen Seite angenommen. Die Ausrichtung durch die Optionen **LEFT**, **RIGHT**, **TOP**, **BOTTOM** und **CENTERED** erfolgt standardmäßig innerhalb der logischen Seite.



Positionierung-5 Positionierung der Kopfzeile auf der logischen Seite.

Format

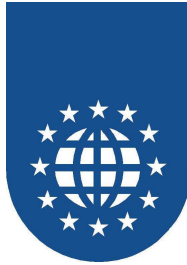




Detailbeschreibung

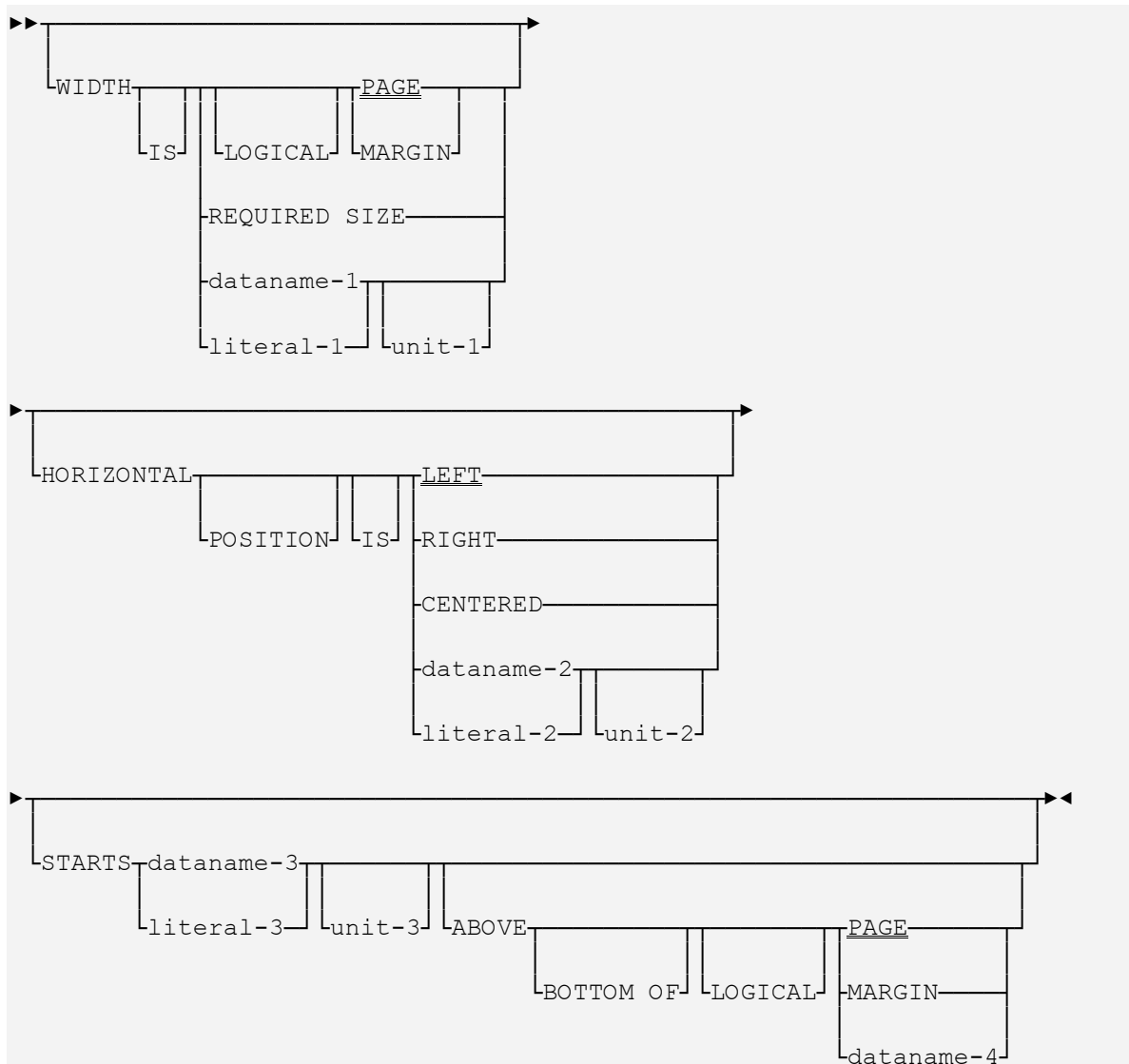
- Der numerische Inhalt von **dataname-1** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die Breite der Kopfzeile an.
- Der Inhalt von **dataname-2** kann eine der Optionen sein oder gibt wie der numerische Wert von **literal-2** die Position für die Platzierung der Kopfzeile innerhalb der definierten Breite an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-3** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt die Startposition für die Kopfzeile an.
- Die Angabe **unit-1**, **unit-2** und **unit-3** können eine der folgenden Einheiten an:
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)
- Der Inhalt von **dataname-4** kann eine der Optionen sein und gibt die Bezugsposition an.

Hinweis: Wird keine Positionsangabe gemacht, wird die Startposition (0,0), also die linke obere Ecke der logischen Seite angenommen.



Positionierung-6 Positionierung der Fußzeile auf der logischen Seite.

Format





Detailbeschreibung

- Der numerische Inhalt von **dataname-1** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die Breite der Fußzeile an.
- Der Inhalt von **dataname-2** kann eine der Optionen sein oder gibt wie der numerische Wert von **literal-2** die Position für die Platzierung der Fußzeile innerhalb der definierten Breite an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-3** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt die Startposition für die Fußzeile an.
- Die Angabe **unit-1**, **unit-2** und **unit-3** gibt eine der folgenden Einheiten an:
`MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)`
- Der Inhalt von **dataname-4** kann eine der Optionen sein und gibt die Bezugsposition an.

Hinweis: Wird keine Positionsangabe gemacht, wird die Startposition (0,0), also die linke untere Ecke der logischen Seite angenommen.



Objektdefinitionen

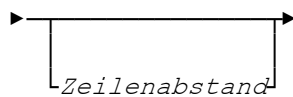
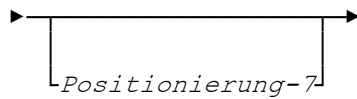
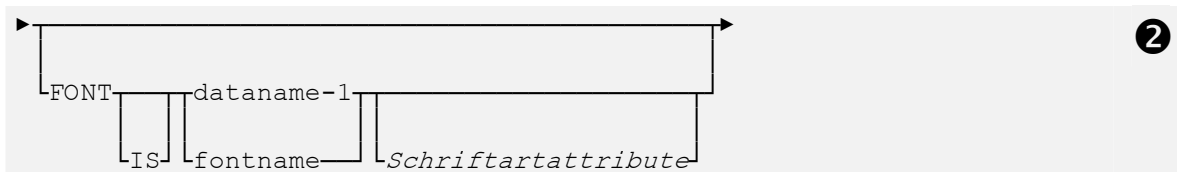
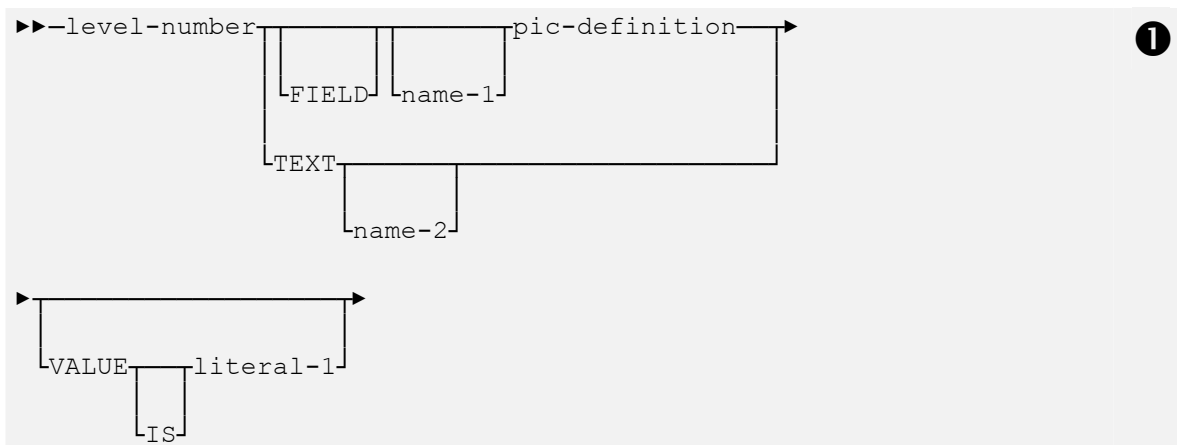
Die folgenden Definitionen können auf den Stufennummern 01 bis 49 verwendet werden.

```
▶-EXEC PRINT—Objektdefinition—END-EXEC—◀
```



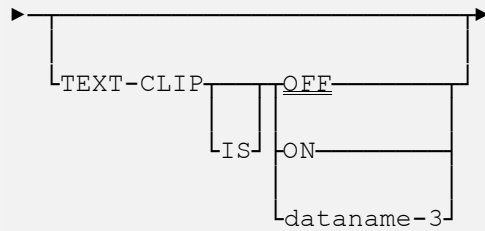
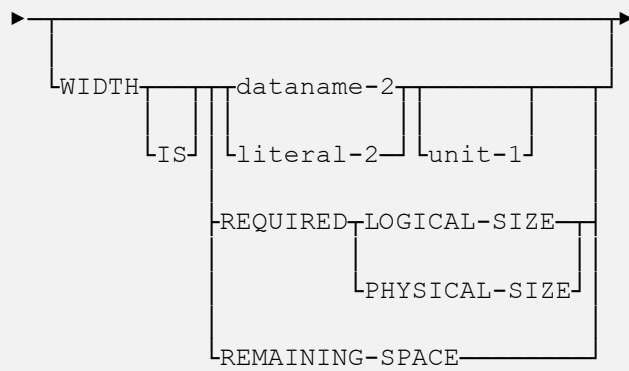
Objektdefinition Text

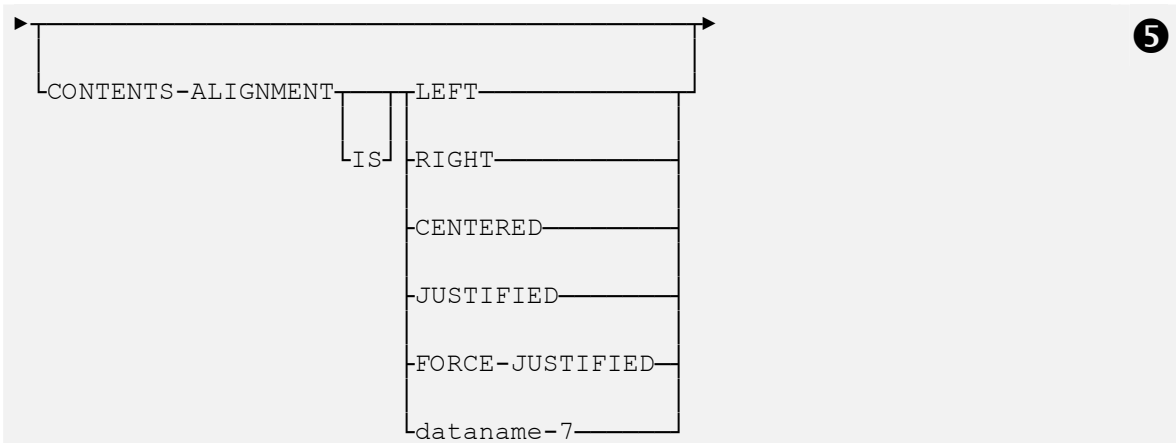
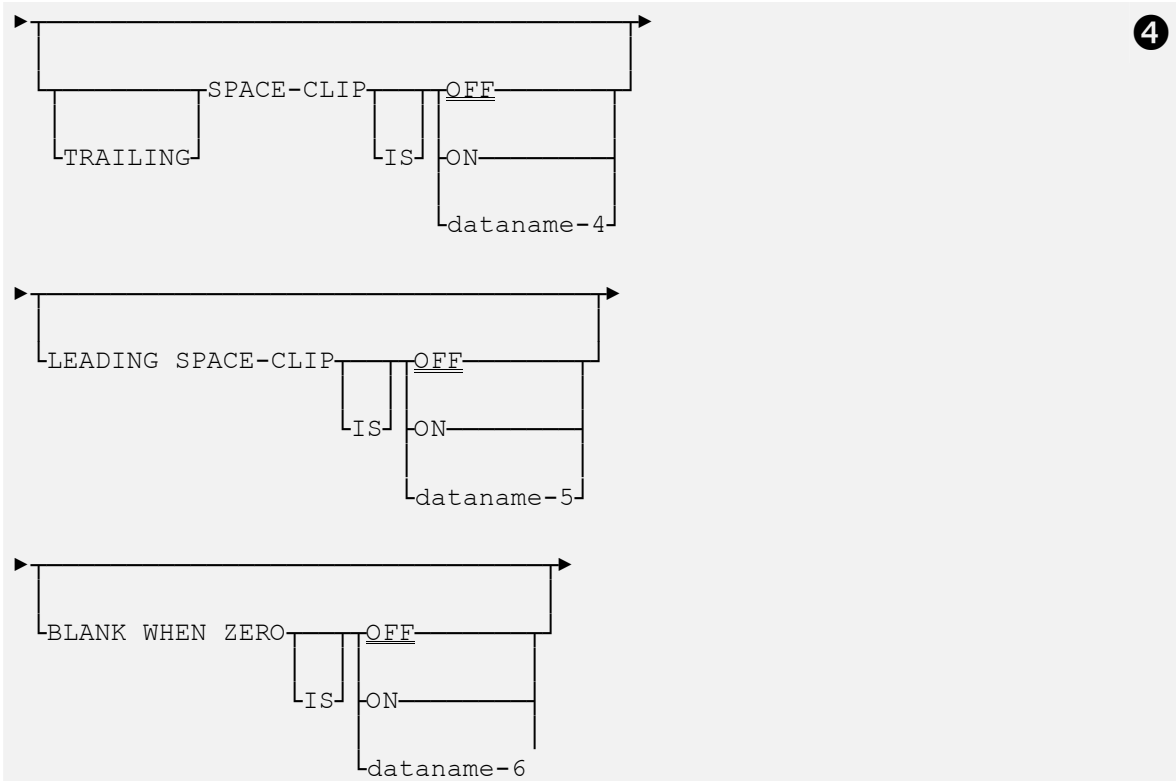
Format

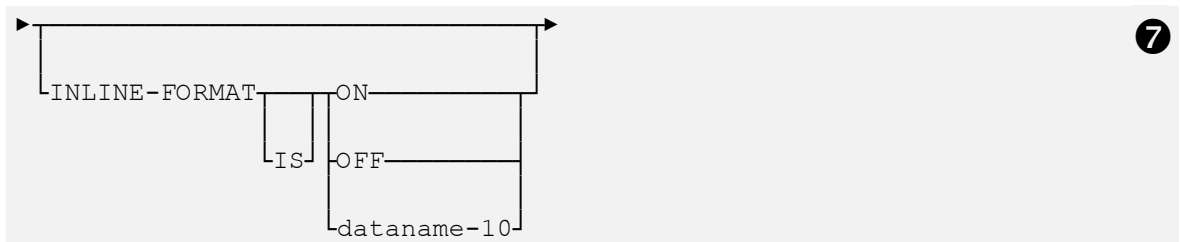
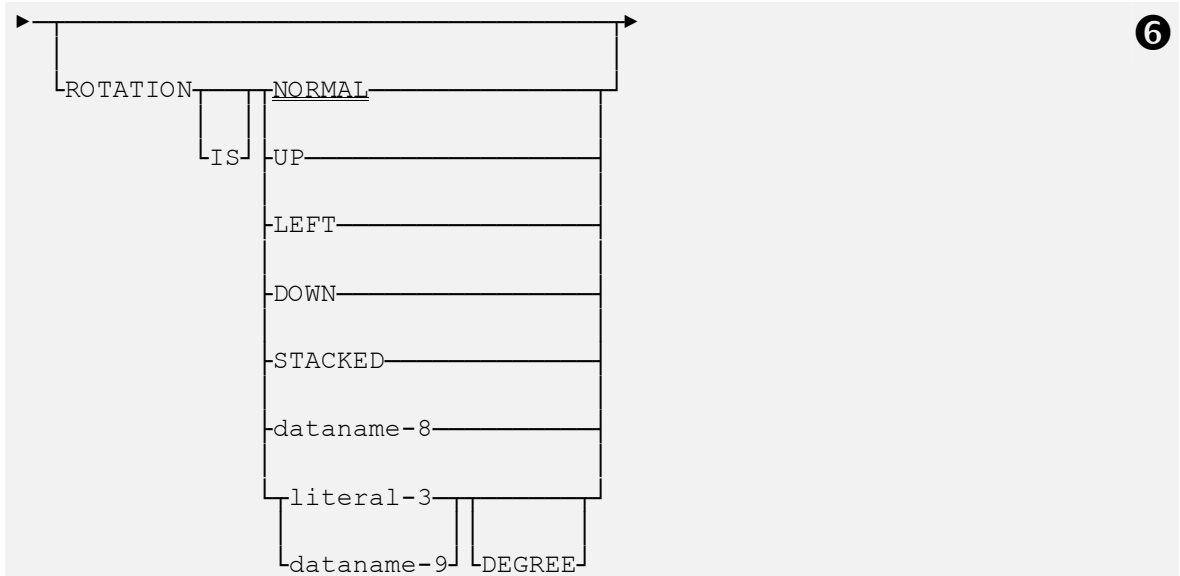


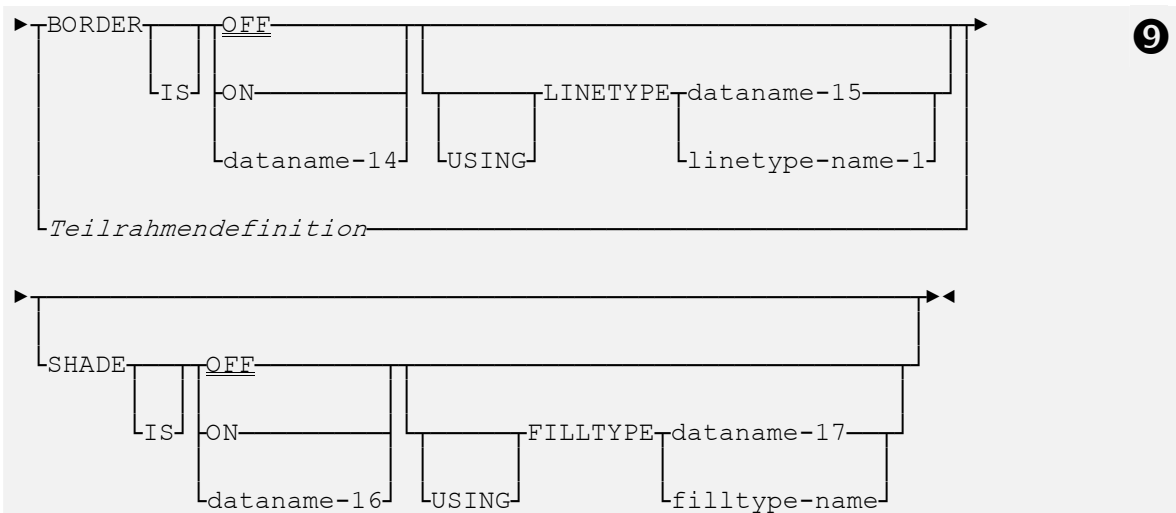
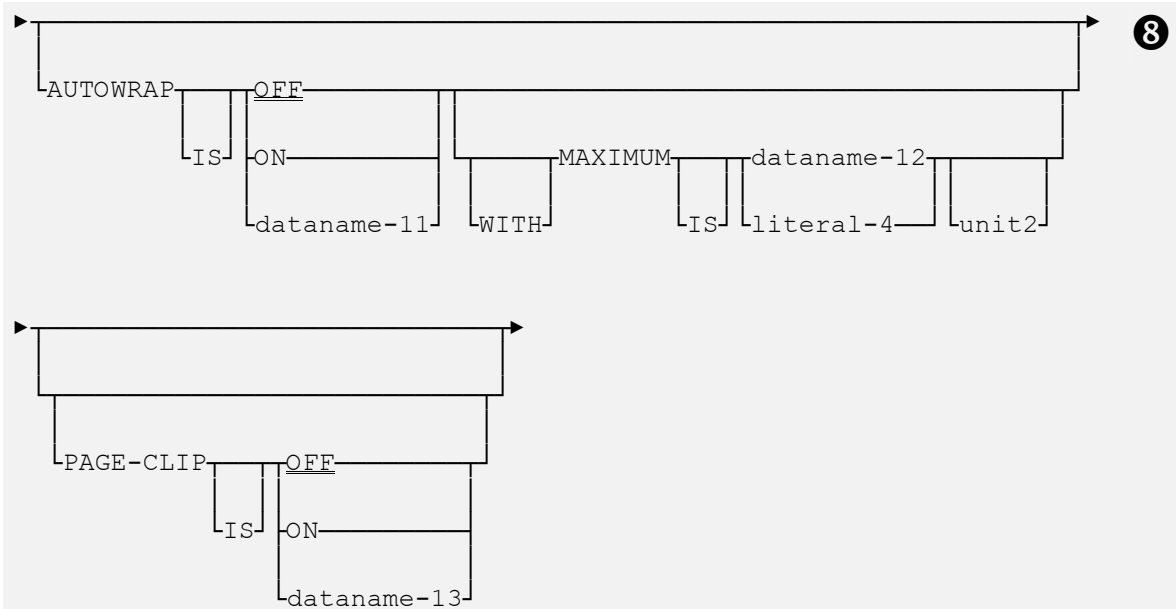


3

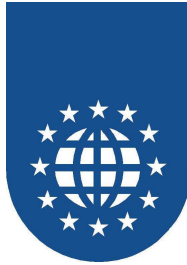






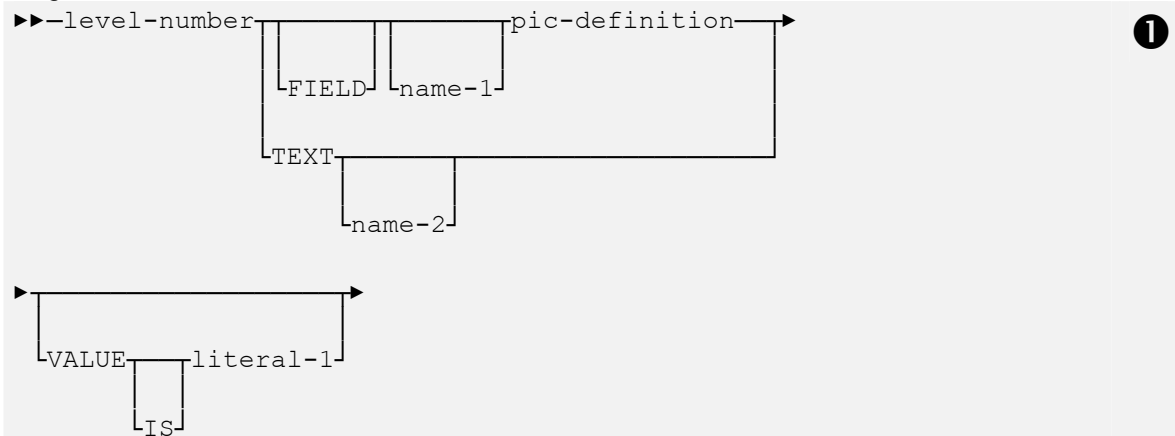


Hinweis: Das Format der Schriftartattribute finden Sie auf Seite 21
Das Format der Positionierung-7 finden Sie auf Seite 149
Das Format des Zeilenabstand finden Sie auf Seite 153
Das Format der Teilrahmendefinition finden Sie auf Seite 147



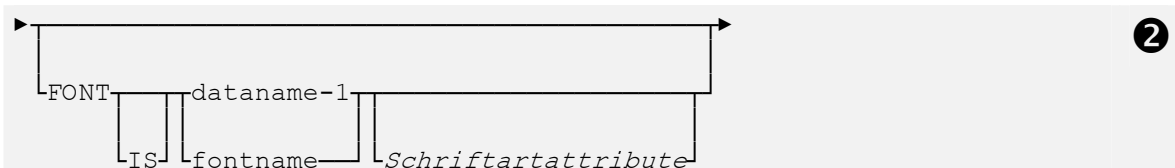
Detailbeschreibung

Angabe der Feld-oder Textvariablen



- **name-1** gibt den logischen Namen für die hier definierte Variable an.
- **name-2** gibt den logischen Namen für die Textdefinition an
- Der Wert von **literal-1** gibt den Inhalt der Textdefinition an.

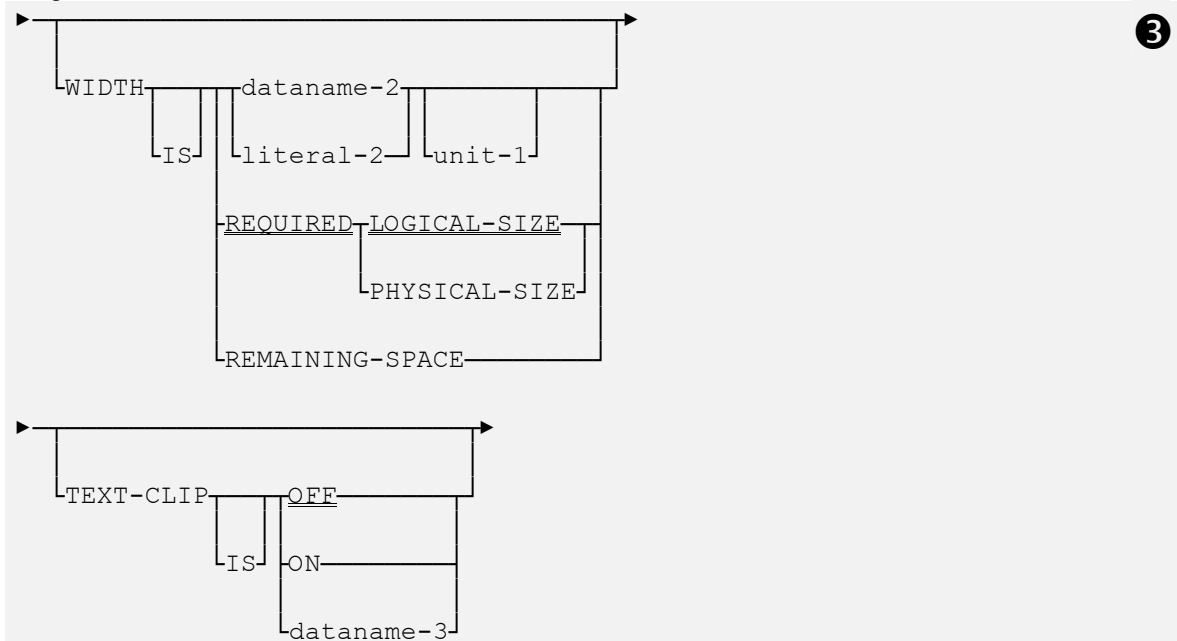
Auswahl der Schriftart



- Der Inhalt von **dataname-1** oder **fontname** gibt einen logischen Schriftartnamen an.
- Das Format der Schriftartattribute finden Sie auf Seite 21



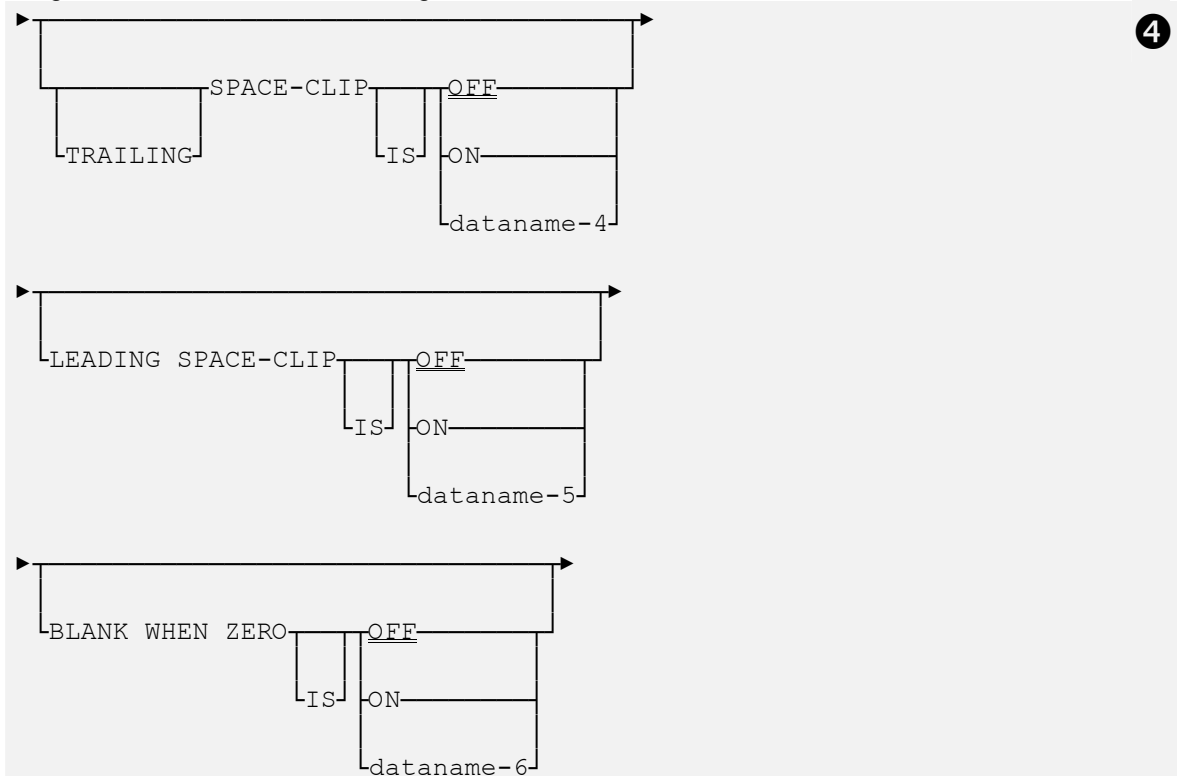
Angabe des Textbereichs



- Der numerische Inhalt von **dataname-2** oder der numerische Inhalt von **literal-2** gibt die Breite des Textbereichs an.
- **unit-1** kann eine der folgenden Einheiten sein:
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)
- **REQUIRED LOGICAL-SIZE** berechnet die Textbreite mit TOMs.
- **REQUIRED PHYSICAL-SIZE** gibt die tatsächliche Breite des Textes an.
- **REMAINING-SPACE** verwendet den verbleibenden Platz bis zum rechten logischen Rand. Diese Angabe wird bei **AUTOWRAP IS ON** als Default verwendet.
- Der Inhalt von **dataname-3** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob der Text bei Überschreitung des definierten Textbereichs abgeschnitten werden soll.



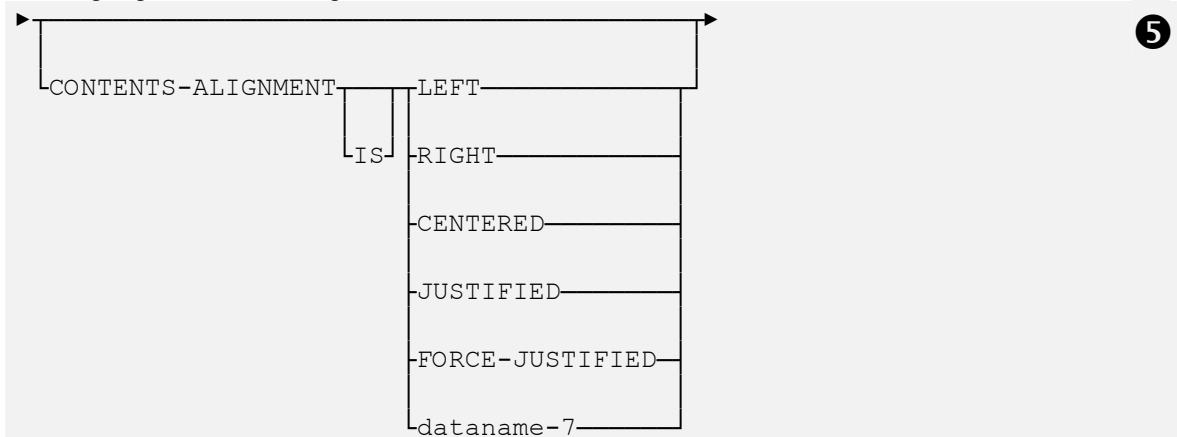
Angabe von Zeichenunterdrückung



- Der Inhalt von **dataname-4** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob folgende Leerzeichen abgeschnitten werden sollen.
- Der Inhalt von **dataname-5** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob führende Leerzeichen abgeschnitten werden sollen.
- Der Inhalt von **dataname-6** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob Nullwerte durch Leerzeichen ersetzt werden sollen.



Festlegung der Ausrichtung



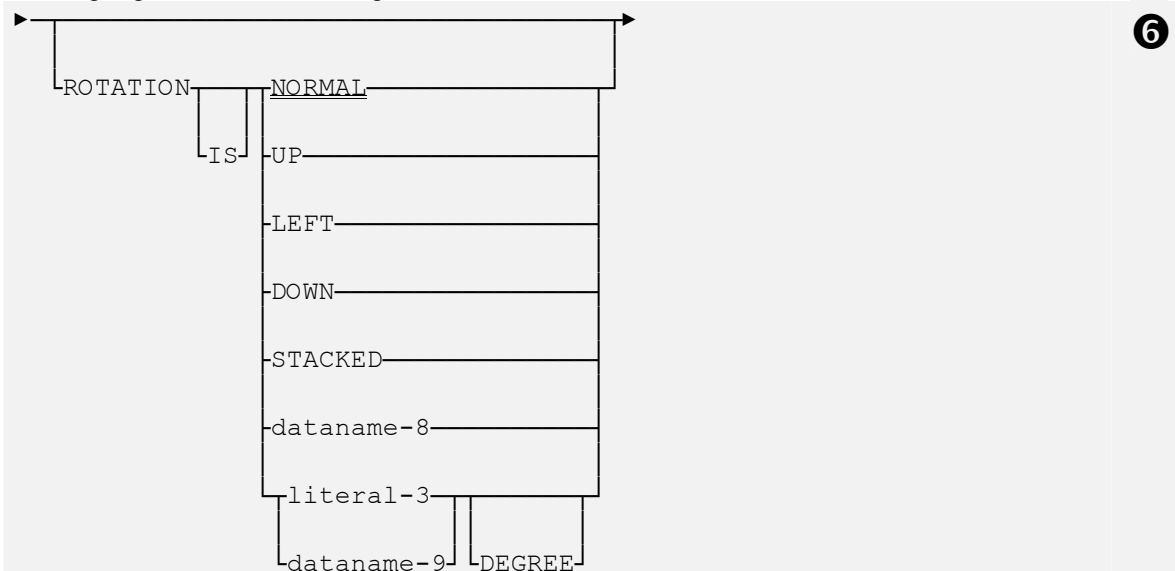
- Der Inhalt von **dataname-7** kann eine der Optionen sein und gibt die horizontale Ausrichtung des Textes innerhalb des Textbereichs an.

Hinweis:

Die Angabe von Blocksatz mit **JUSTIFIED** oder **FORCE-JUSTIFIED** wirkt nur in Verbindung mit der Angabe **AUTOWRAP IS ON**. Ansonsten wird die Ausrichtung **LEFT** angenommen.



Festlegung der Schreibrichtung

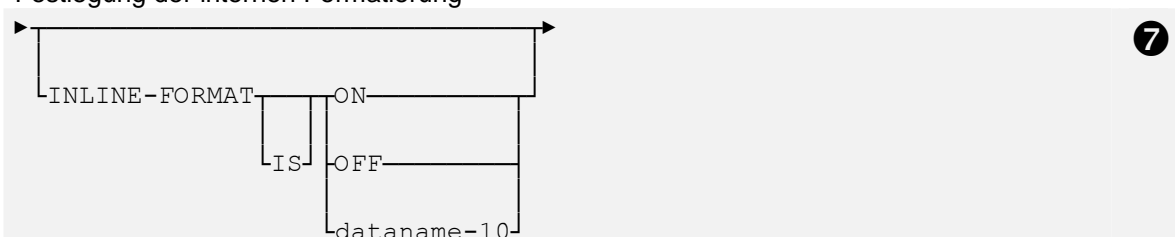


- Der Inhalt von **dataname-8** kann eine der Optionen sein und gibt die Schreibrichtung an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-9** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt die Schreibrichtung in Grad an. Die Gradzahl Null gibt die Schreibrichtung **NORMAL** an. Die Gradzahlen wachsen gegen den Uhrzeigersinn an.

Hinweis:

Die Option **STACKED** stapelt die Buchstaben übereinander mit der Schreibrichtung nach unten. Nicht alle Druckertreiber unterstützen die Schreibrichtung **UP**, **DOWN**, **LEFT** oder die Angabe einer Gradzahl ungleich Null. Welche Schreibrichtung vom Druckertreiber unterstützt wird, kann über die Funktion Druckereigenschaften im PrintEasy Kontrollzentrum in Erfahrung gebracht werden.

Festlegung der internen Formatierung



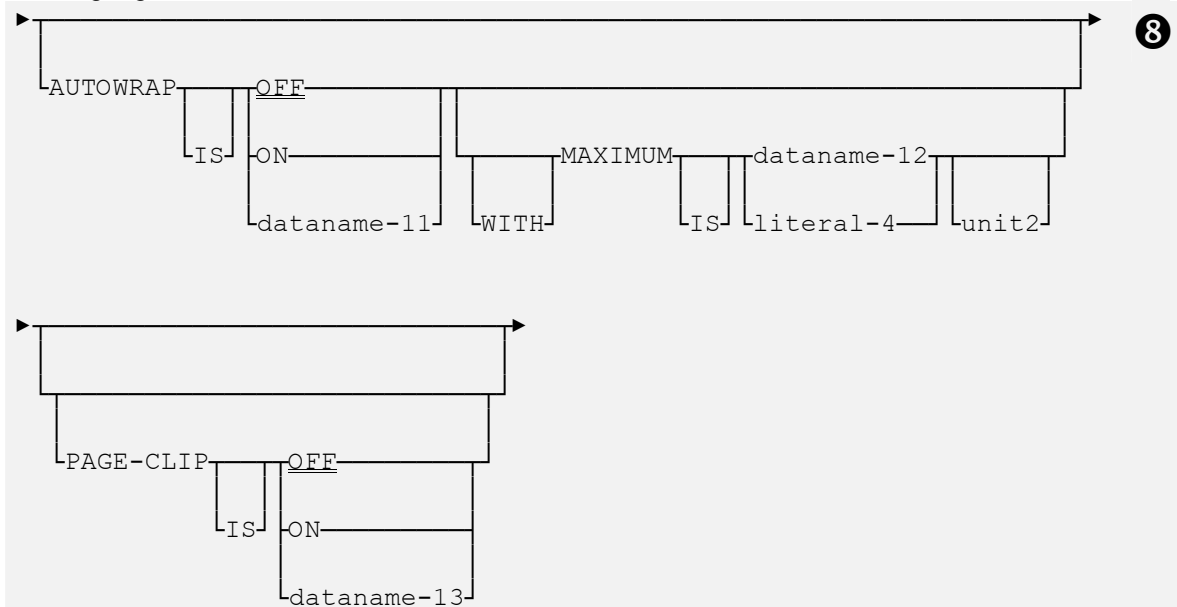
- Der Inhalt von **dataname-10** kann eine der Optionen sein, und gibt an, ob interne Formatierungsangaben beachtet werden sollen.

Hinweis:

Die interne Formatierung kann nur mit der Schreibrichtung **NORMAL** verwendet werden. Wenn **AUTOWRAP IS ON** gesetzt ist, wird die Angabe **INLINE-FORMAT IS ON** angenommen. Die Syntax der internen Formatierung finden Sie auf Seite 216.



Festlegung von automatischem Umbruch



- Der Inhalt von **dataname-11** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob der Text bei Überschreitung des definierten Textbereichs automatisch wortweise umbrochen werden soll.
- Der numerische Inhalt von **dataname-12** oder der numerische Wert von **literal-4** gibt die maximale Höhe des Textbereichs an.
- **unit-2** kann eine der folgenden Einheiten sein:
MM, CM, INCH, LINE(S), TOMS(S), CELL(S)
- Der Inhalt von **dataname-13** gibt an, ob der Umbruch des Textes beim Erreichen des Seitenendes beednet werden soll.

Hinweis:

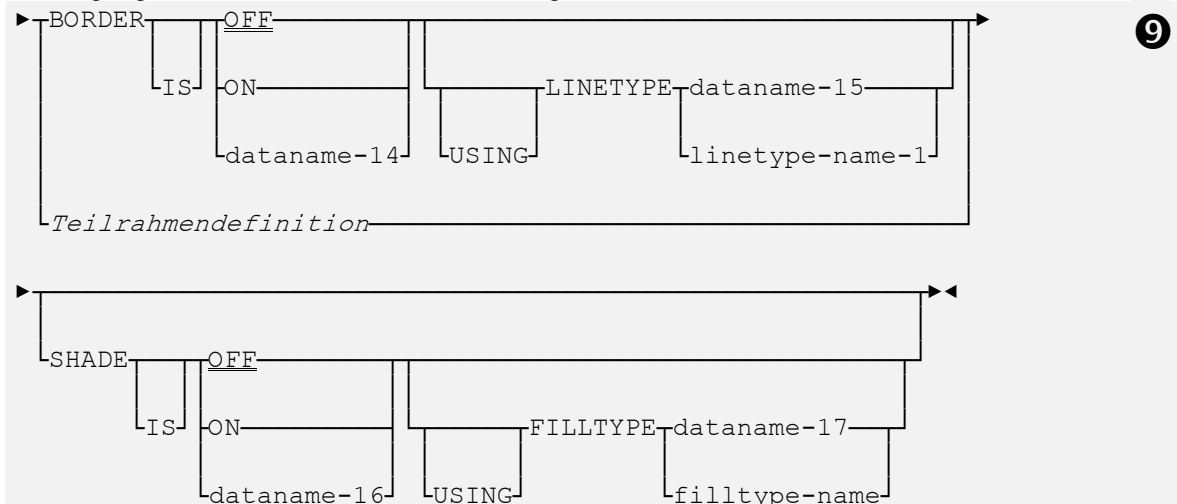
Die Option **AUTOWRAP IS ON** kann nur angegeben werden, wenn die Schreibrichtung **NORMAL** ist.

Eingefügte Umbruchsteuerzeichen werden mit **AUTOWRAP IS ON** berücksichtigt. Ist die Option **AUTOWRAP** abgeschaltet werden Umbruchsteuerzeichen als Text interpretiert.

Wenn **AUTOWRAP IS ON** gesetzt ist, wird die Angabe **INLINE-FORMAT IS ON** angenommen.



Festlegung des Rahmen und der Schattierung



- Der Inhalt von **dataname-14** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob ein Rahmen um das Textobjekt gezeichnet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-15** oder **linetype-name-1** gibt einen logischen Linientypnamen an, der für den Rahmen verwendet werden soll.
- Das Format der Teilrahmendefinition finden Sie auf Seite 147.
- Der Inhalt von **dataname-16** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob der Textbereich schattiert sein soll.
- Der Inhalt von **dataname-17** oder **filltype-name** gibt einen logischen Fülltypnamen an, der für die Schattierung verwendet werden soll.



Objektdefinition Grafik

Format

▶▶-level-number BITMAP name-1 USING literal-1 dataname-1

1

▶ Positionierung-7

▶ Zeilenabstand

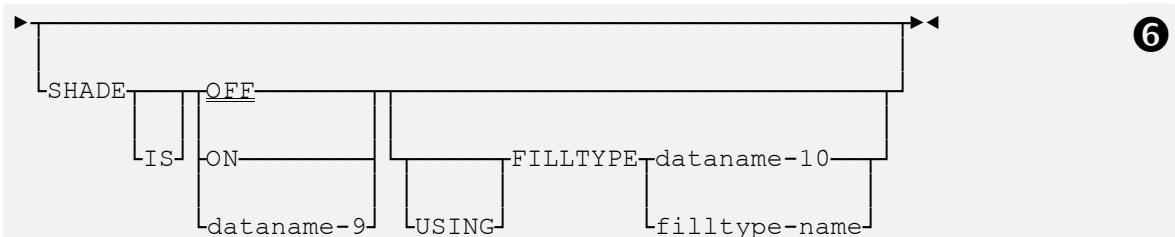
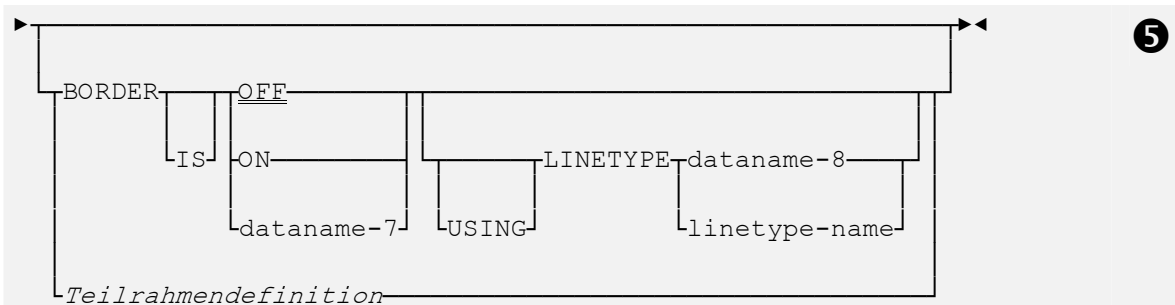
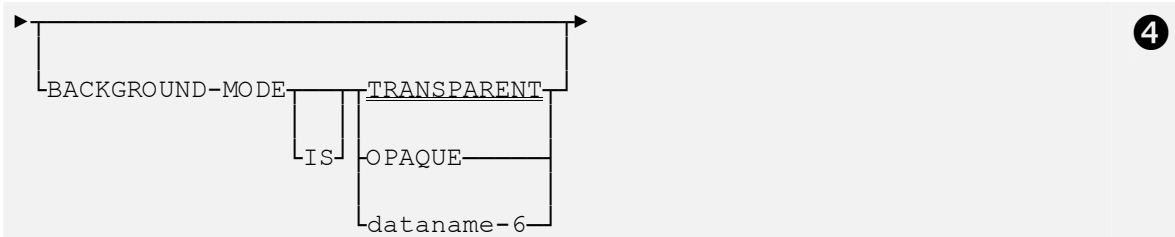
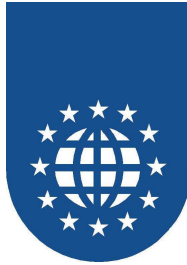
▶-BOX WIDTH IS literal-2 unit-1 dataname-2 HEIGHT IS literal-3 unit-2 dataname-3

2

▶ HORIZONTAL CONTENTS-ALIGNMENT IS LEFT RIGHT CENTERED dataname-4

3

▶ VERTICAL CONTENTS-ALIGNMENT IS TOP BOTTOM CENTERED dataname-5



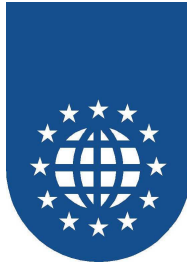
Hinweis: Das Format der Positionierung-7 finden Sie auf Seite 149
Das Format des Zeilenabstand finden Sie auf Seite 153
Das Format der Teilrahmendefinition finden Sie auf Seite 147

Detailbeschreibung

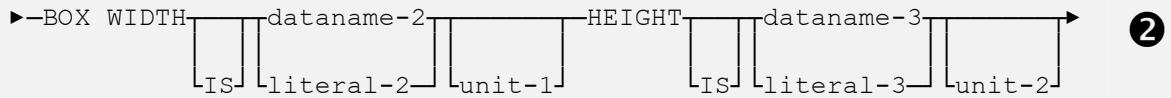
Zuweisung der Grafikdatei



- **name-1** gibt den logischen Namen für das hier definierte Objekt an. Wenn **level-number** die Stufennummer **01** ist, muß **name-1** angegeben werden.
- Der Inhalt von **dataname-1** oder der Wert von **literal-1** gibt den Dateinamen einer Grafikdatei an. Es werden die Grafikformate BMP, TIF, JPEG, PCX und GIF unterstützt
- Die Grafik kann auch aus einer speziell aufgebauten Ressourcen-DLL stammen. In diesem Fall wird der Name der DLL angegeben und anschließend durch ein Fragezeichen getrennt die eindeutige Nummer der Grafik (name.dll?Nummer). Nähere Infos zum Aufbau dieser Ressourcen-DLL finden Sie im Benutzerhandbuch.



Festlegung des Grafikbereichs

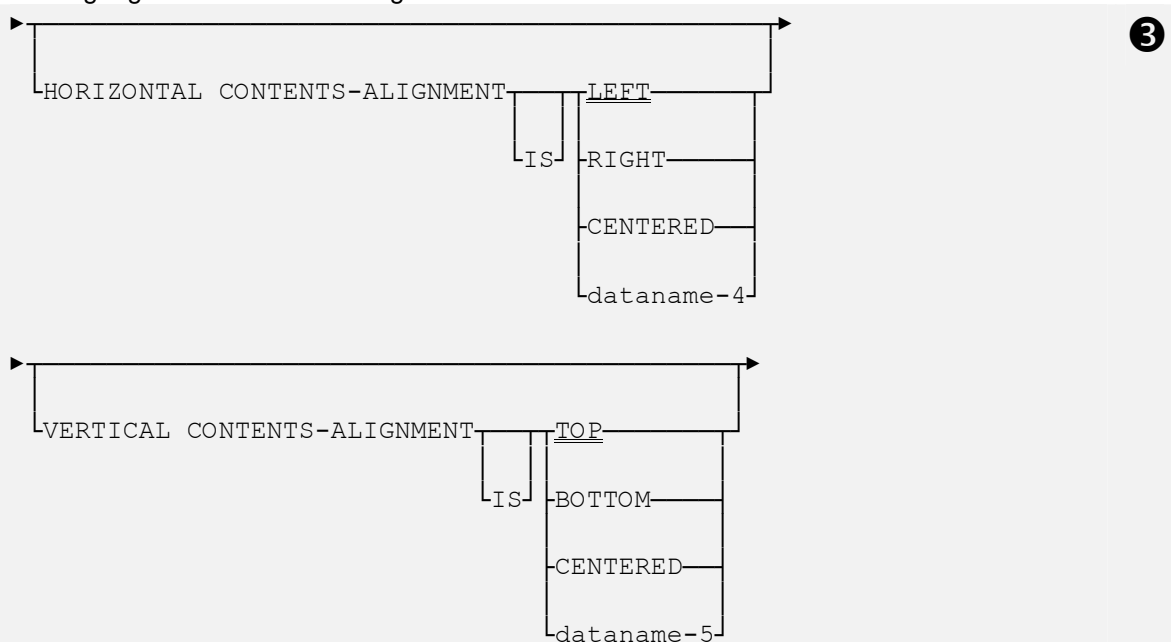


- Der numerische Inhalt von **dataname-2** oder der numerische Wert von **literal-2** gibt die Breite des Grafikbereichs an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-3** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt die Höhe des Grafikbereichs an.
- **unit-1** und **unit-2** gibt eine der folgenden Einheiten an:

MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)

Hinweis: Die Grafik wird immer proportional auf die Größe des Grafikbereichs angepasst. Die Seitenverhältnisse ändern sich also nicht. Sie dürfen auch eine der Größen (Höhe oder Breite) weglassen. In diesem Fall wird dann die fehlende Größe automatisch anhand der Proportion ermittelt.

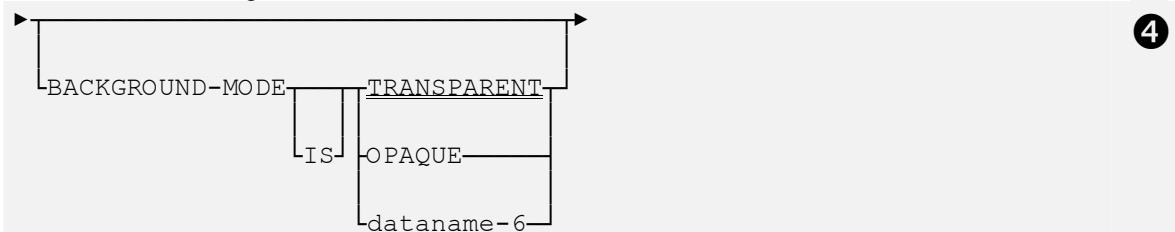
Festlegung der Grafikausrichtung



- Der Inhalt von **dataname-4** kann eine der Optionen sein und gibt die horizontale Ausrichtung der Grafik innerhalb des Grafikbereichs an.
- Der Inhalt von **dataname-5** kann eine der Optionen sein und gibt die vertikale Ausrichtung der Grafik innerhalb des Grafikbereichs an.

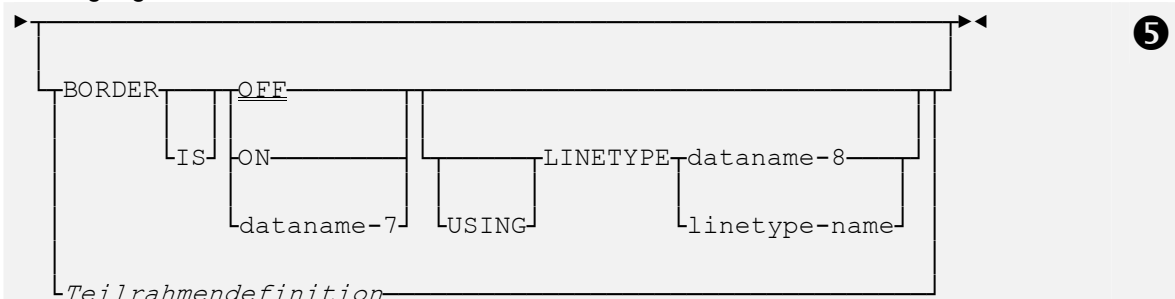


Auswahl des Hintergrundmodus



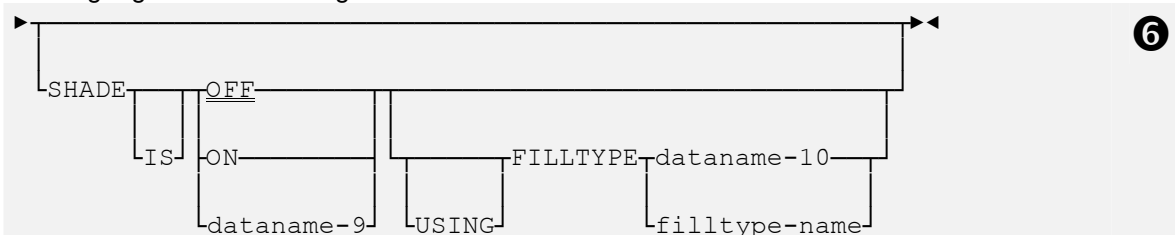
- Der Inhalt von **dataname-6** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob der Hintergrund des Grafikbereichs durchsichtig (**TRANSPARENT**) oder deckend (**OPAQUE**) ist.

Festlegung des Rahmen



- Der Inhalt von **dataname-7** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob ein Rahmen um das Grafikobjekt gezeichnet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-8** oder **linetype-name** gibt einen logischen Linientypnamen für den Rahmen an.
- Das Format der Teilrahmendefinition finden Sie auf Seite 147

Festlegung der Schattierung



- Der Inhalt von **dataname-9** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob der Grafikbereich eine Schattierung erhalten soll.
- Der Inhalt von **dataname-10** oder **filltype-name** gibt einen logischen Fülltypnamen an, der für die Schattierung verwendet werden soll.



Objektdefinition Barcode

Format

```
▶▶-level-number BARCODE [name-1] USING [literal-1] dataname-1 ▶▶
```

1

▶▶
└───┬───┘
| Positionierung-7 |
└───┴───┘

▶▶
└───┬───┘
| Zeilenabstand |
└───┴───┘

```
▶▶ BOX WIDTH [dataname-2] [unit1] HEIGHT [dataname-3] [unit2] ▶▶
```

2

```
▶▶ BARCODETYPE [dataname-4] ▶▶
```

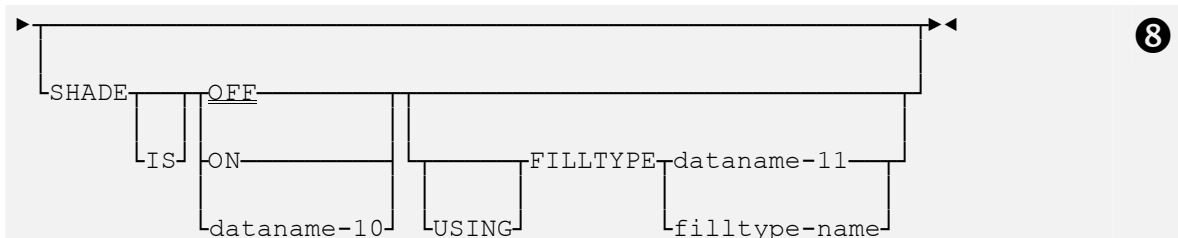
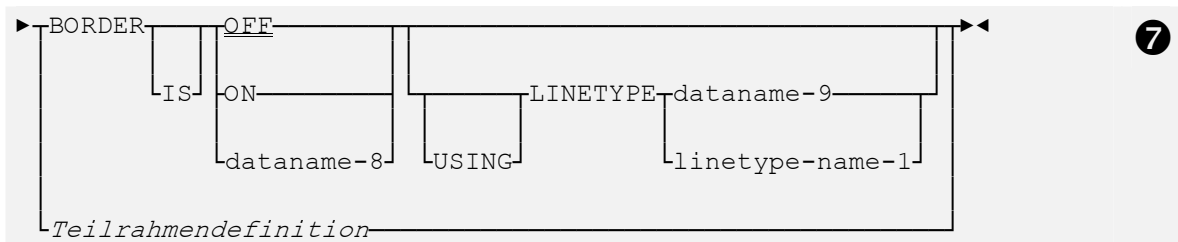
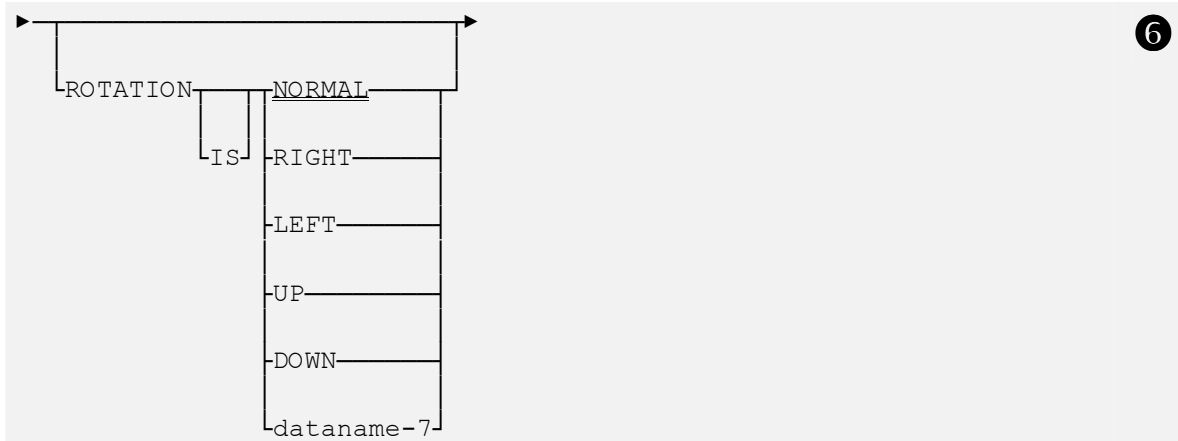
3

```
▶▶ CONTENTS-ALIGNMENT [LEFT] ▶▶
```

4

```
▶▶ BOX-ZOOM [OFF] ▶▶
```

5



Hinweis: Das Format der Positionierung-7 finden Sie auf Seite 149
Das Format des Zeilenabstand finden Sie auf Seite 153
Das Format der Teilrahmendefinition finden Sie auf Seite 147



Detailbeschreibung

Angabe der Zeichenkette

```
▶▶ -level-number BARCODE [name-1] USING [literal-1] dataname-1 ▶
```

- name-1 gibt den logischen Namen für das hier definierte Barcodeobjekt an.
- Der Inhalt von dataname-1 oder der Wert von literal-1 gibt die Zeichenkette für den Barcode an.

Festlegung des Barcodebereichs

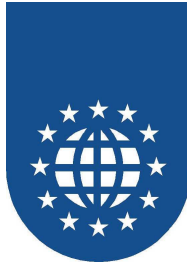
```
▶ [BOX WIDTH [dataname-2] [unit1]] [HEIGHT [dataname-3] [unit2]] ▶
```

- Der numerische Inhalt von **dataname-2** oder der numerische Wert von **literal-2** gibt die Breite des Barcodebereichs an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-3** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt die Höhe des Barcodebereichs an.
- **unit-1** und **unit-2** können eine der folgenden Einheiten sein.
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)

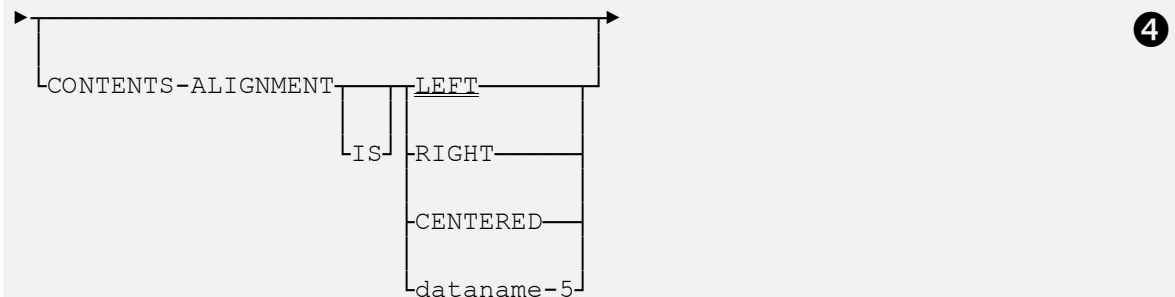
Auswahl des Barcodetyps

```
▶ BARCODETYPE [dataname-4] [barcodetype-name] ▶
```

- Der Inhalt von **dataname-4** oder **barcodetype-name** gibt einen logischen Barcodetypnamen an, der für diesen Barcode verwendet werden soll.

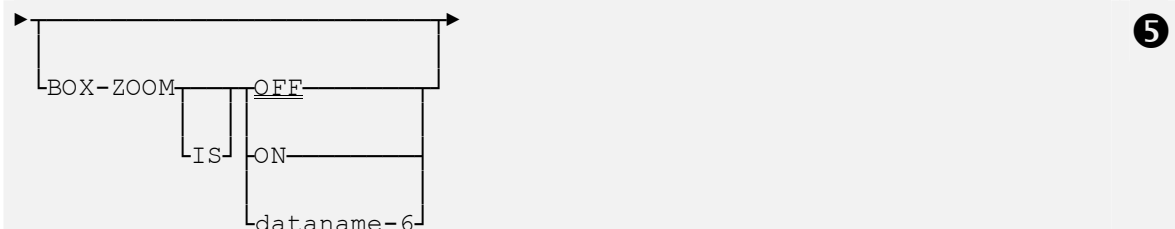


Angabe der Ausrichtung



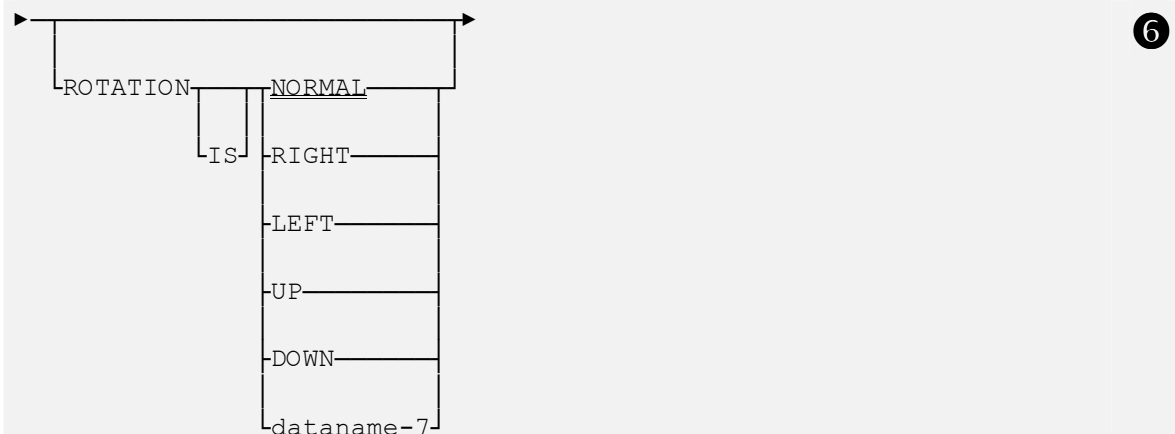
- Der Inhalt von **dataname-5** kann eine der Optionen sein und gibt die horizontale Ausrichtung des Barcodes innerhalb des Barcodebereichs an.

Angabe der Box-Ausnützung



- Der Inhalt von **dataname-6** gibt an, ob die Größe der Box vollflächig ausgenutzt werden soll. Bitte beachten Sie dabei jedoch, dass diese Option Barcode-Normierungen verletzen kann und die Gefahr besteht, dass der erzeugte Barcode nicht mehr von jedem Gerät gelesen werden kann.

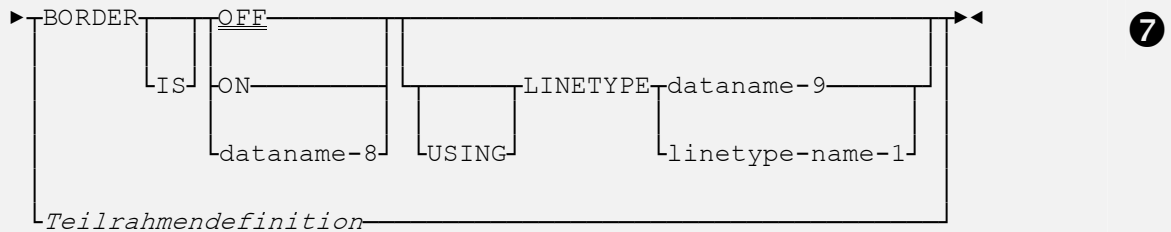
Angabe der Schreibrichtung



- Der Inhalt von **dataname-7** kann eine der Optionen sein und gibt die Schreibrichtung für den Barcode an.
- Bitte beachten Sie, dass der Barcode innerhalb seiner Box rotiert und damit die Dimensionen der Box entsprechend angegeben werden müssen.

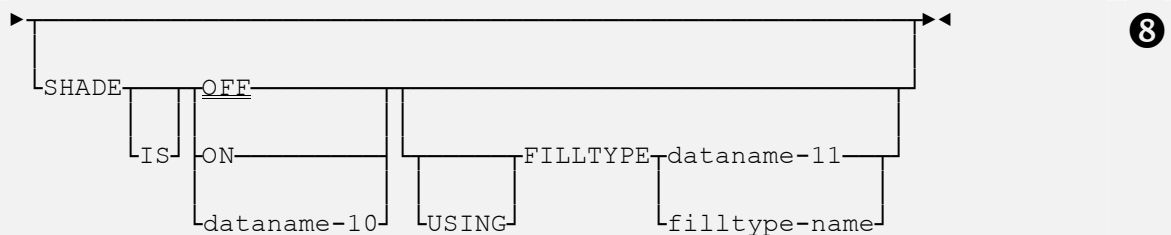


Festlegung des Rahmens

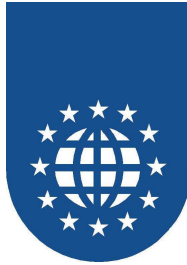


- Der Inhalt von **dataname-8** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob ein Rahmen um das Barcodeobjekt gezeichnet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-9** oder **linetype-name-1** gibt einen logischen Linientypnamen an, der für den Rahmen verwendet werden soll.
- Das Format der Teilrahmendefinition finden Sie auf Seite 147

Festlegung der Schattierung

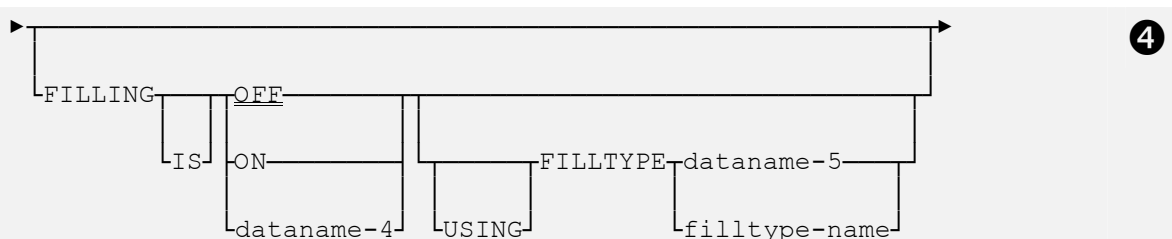
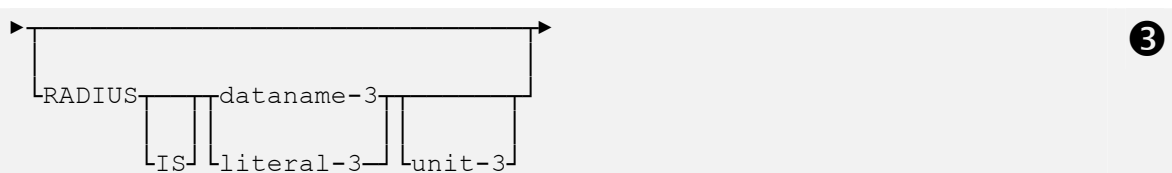
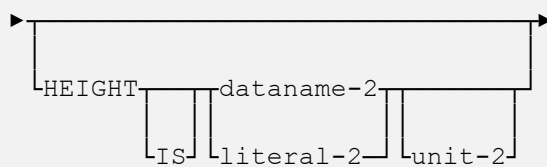
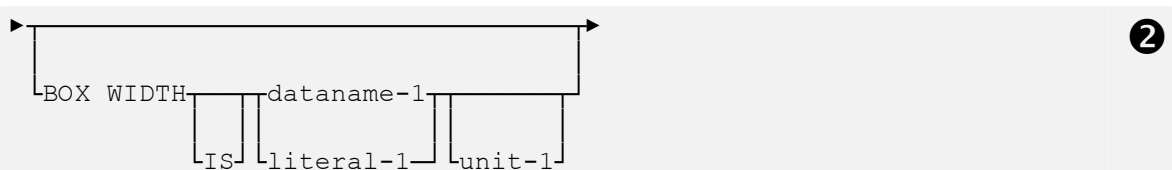
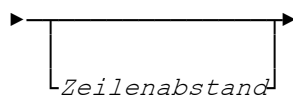
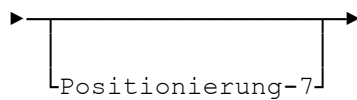


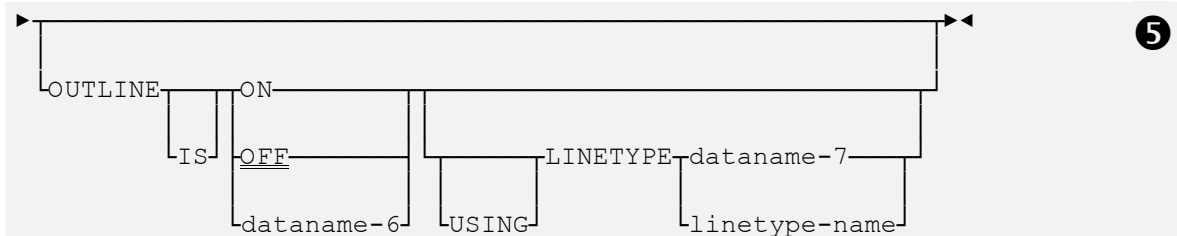
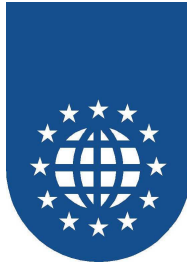
- Der Inhalt von **dataname-10** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob eine Schattierung verwendet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-11** oder **filltype-name** gibt einen logischen Fülltypnamen an, der für die Schattierung verwendet werden soll.



Objektdefinition Rechteck

Format





Hinweis: Das Format der Positionierung-7 finden Sie auf Seite 149
Das Format des Zeilenabstand finden Sie auf Seite 153

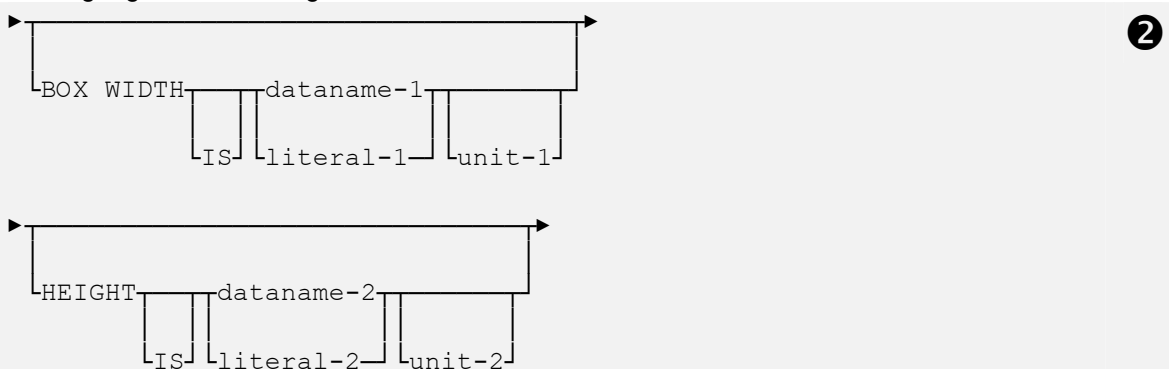
Detailbeschreibung

Angabe des logischen Namen



- **name-1** gibt den logischen Namen für das hier definierte Rechteck an.

Festlegung der Rechteckgröße

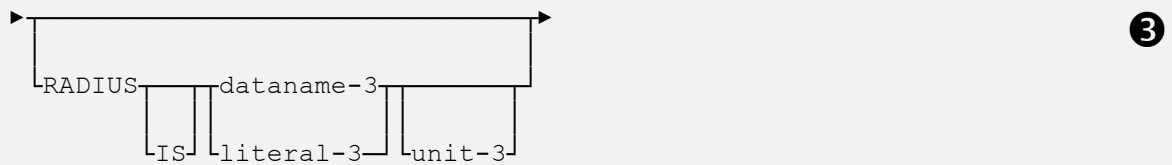


- Der numerische Inhalt von **dataname-1** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die Breite des Rechtecks an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-2** oder der numerische Wert von **literal-2** gibt die Höhe des Rechtecks an.
- **unit-1** und **unit-2** können eine der folgenden Einheiten sein:

MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)



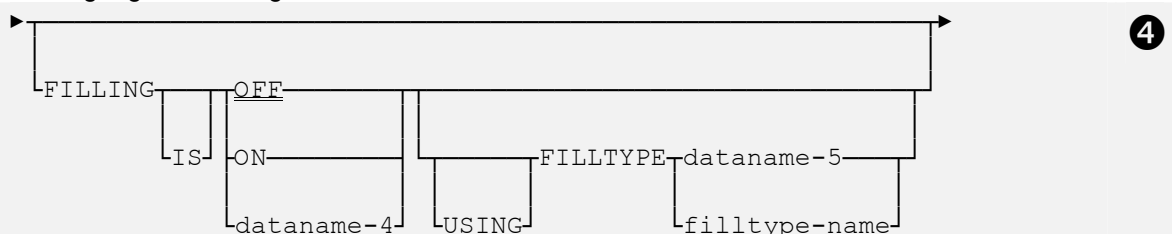
Festlegung von abgerundeten Ecken



- Der numerische Inhalt von **dataname-3** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt den Radius der Rundung für die Ecken an.
- **unit-3** kann eine der folgenden Einheiten sein:

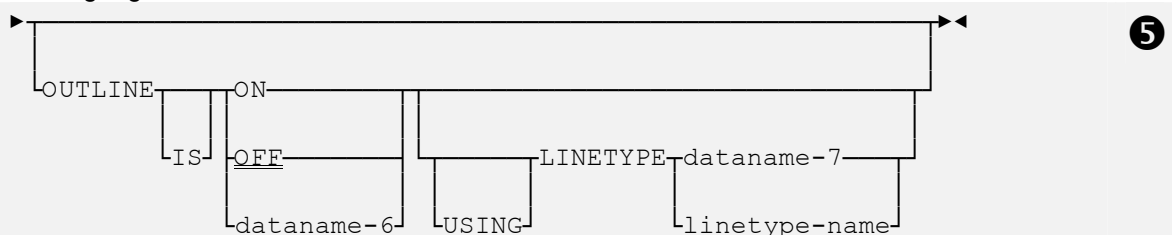
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)

Festlegung der Füllung

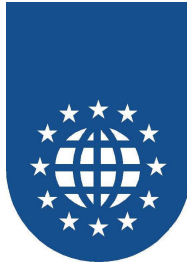


- Der Inhalt von **dataname-4** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob ein Füllung verwendet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-5** oder **filltype-name** gibt einen logischen Fülltypnamen an, der für die Füllung des Rechtecks verwendet werden soll.

Festlegung der Umrißlinie

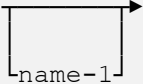


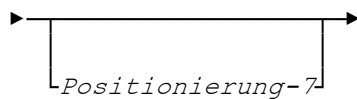
- Der Inhalt von **dataname-6** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob eine Umrißlinie gezeichnet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-7** oder **linetype-name** gibt einen logischen Linientypnamen an, der für die Umrißlinie verwendet werden soll.

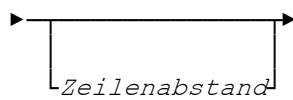


Objektdefinition Ellipse

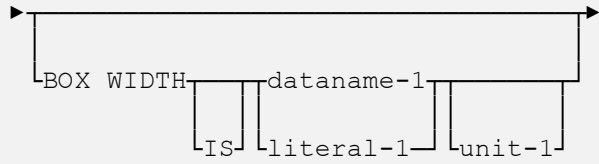
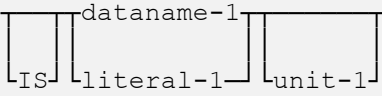
Format

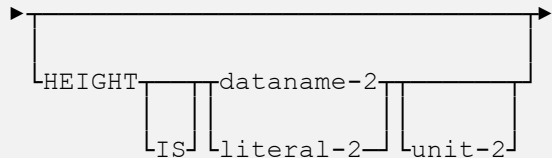
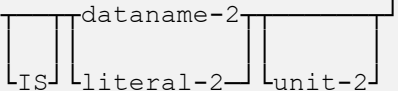
▶▶-level-number ELLIPSE  ①


Positionierung-7

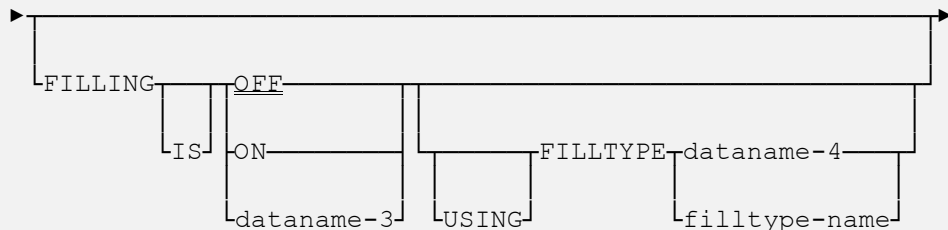
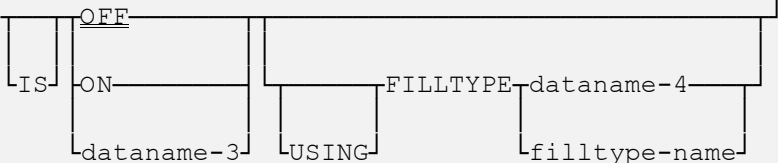
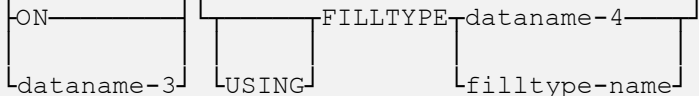
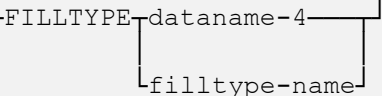

Zeilenabstand

②

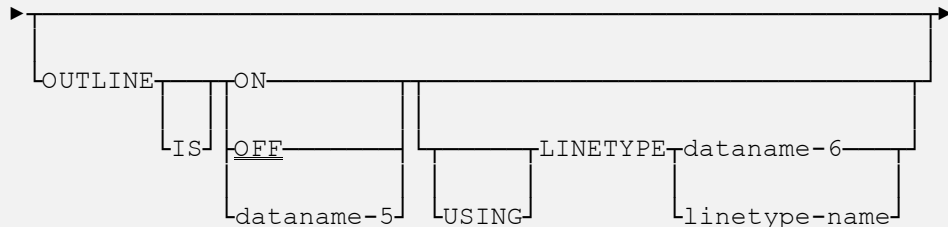
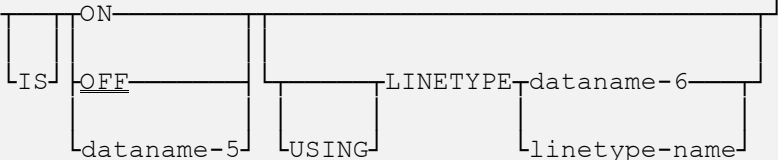
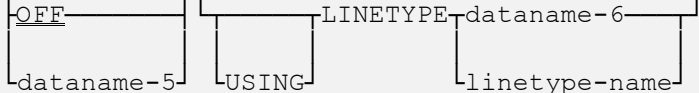
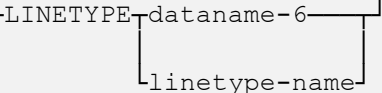

BOX WIDTH 

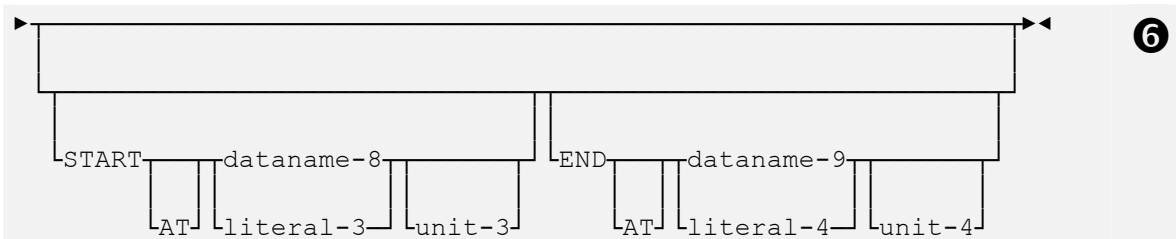
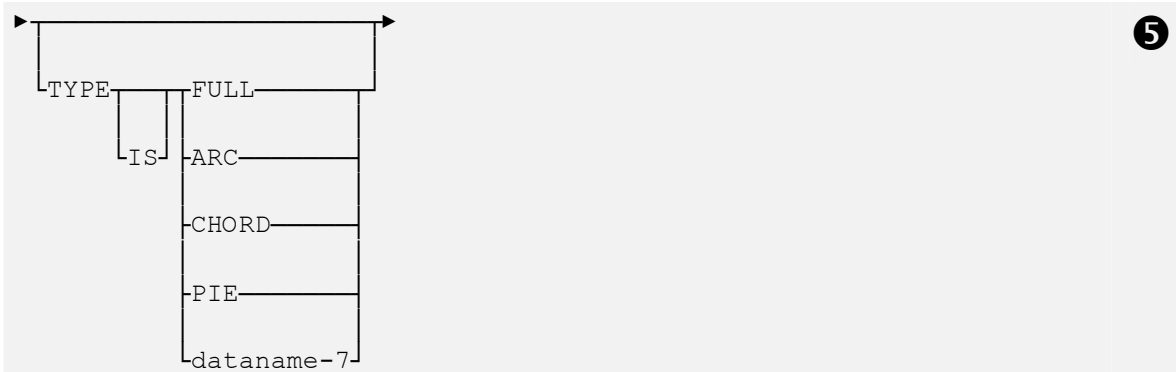

HEIGHT 

③


FILLING 
IS 
dataname-3 USING 
dataname-4
filltype-name

④


OUTLINE 
IS 
dataname-5 USING 
dataname-6
linetype-name

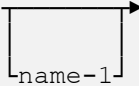


Hinweis: Das Format der Positionierung-7 finden Sie auf Seite 149
Das Format des Zeilenabstand finden Sie auf Seite 153



Detailbeschreibung

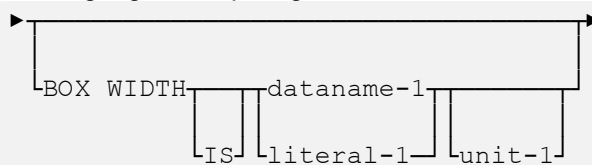
Angabe des logischen Namen

▶▶ -level-number ELLIPSE 

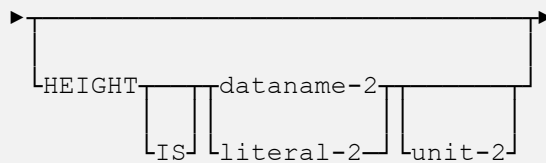
1

- **name-1** gibt den logischen Namen für die Ellipse an.

Festlegung der Ellipsengröße

▶ 

2

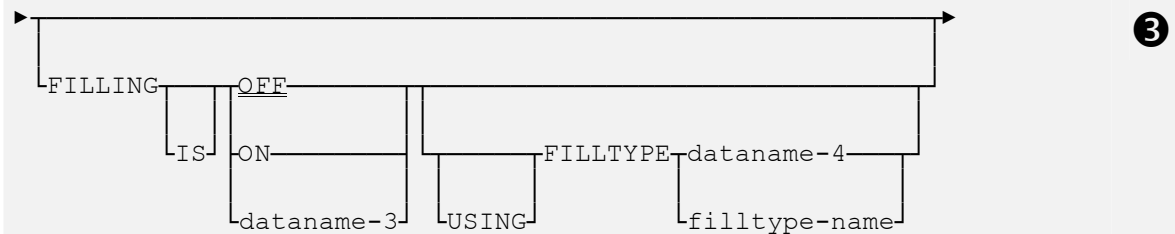
▶ 

- Der numerische Inhalt von **dataname-1** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die Breite der Ellipse an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-2** oder der numerische Wert von **literal-2** gibt die Höhe der Ellipse an.
- **unit-1** und **unit-2** können eine der folgenden Einheiten sein:

MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)

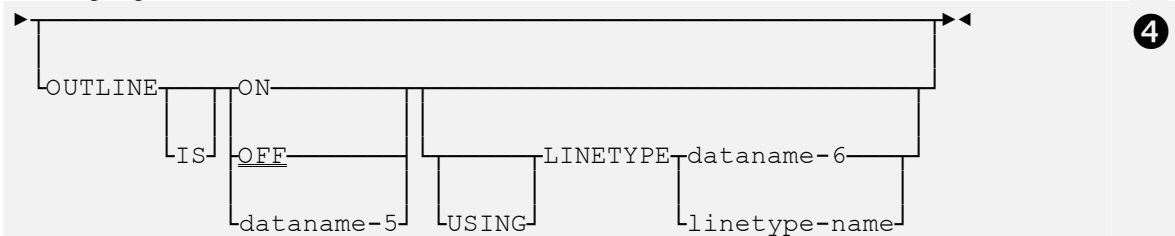


Festlegung der Füllung



- Der Inhalt von **dataname-3** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob eine Füllung verwendet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-4** oder **filltype-name** gibt einen logischen Fülltypnamen für die Füllung der Ellipse an.

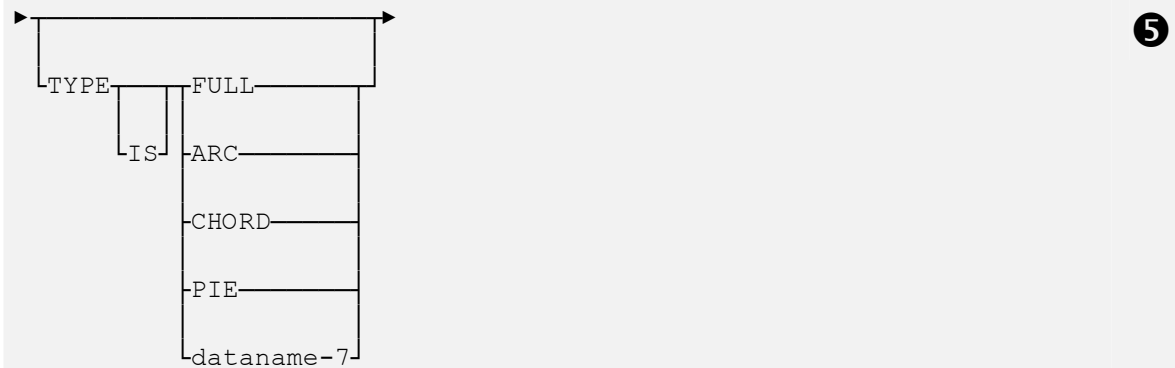
Festlegung der Umrißlinie



- Der Inhalt von **dataname-5** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob eine Umrißlinie gezeichnet werden soll
- Der Inhalt von **dataname-6** oder **linetype-name** gibt einen logischen Linientypnamen für die Umrißlinie an.

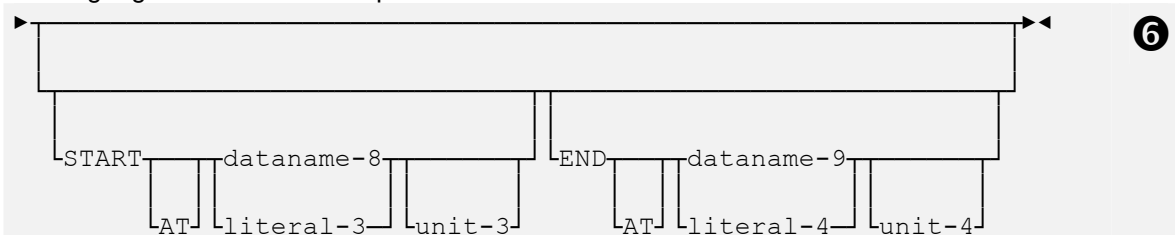


Festlegung des Typs



- Der Inhalt von **dataname-7** kann eine der Optionen sein und gibt an, von welchem Typ (Full = Voll, Arc = Kreisbogen, Chord = Kreissegment oder Pie = Torte) die Ellipse sein soll.

Festlegung von Start- und Endpunkt

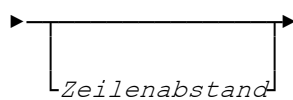
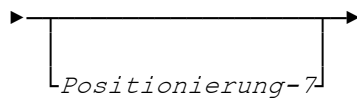
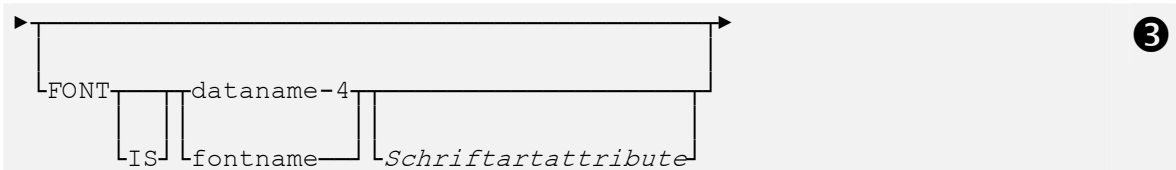
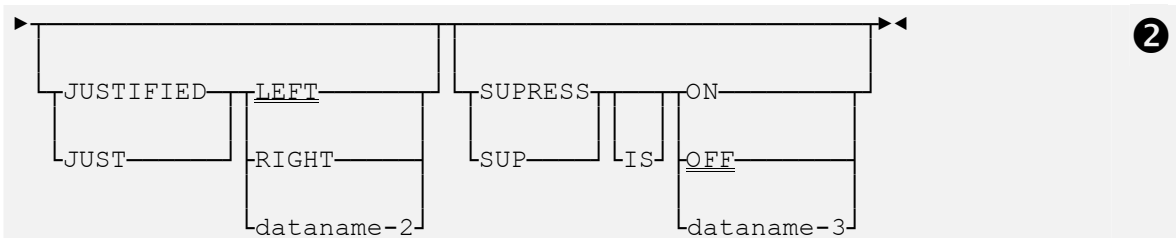
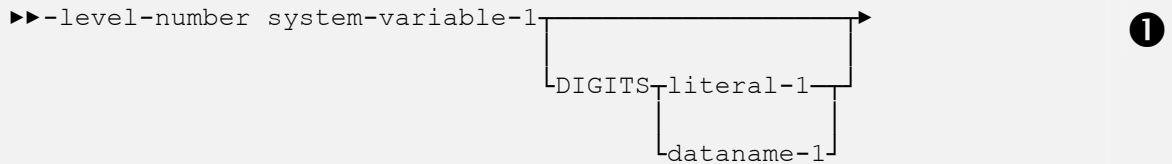


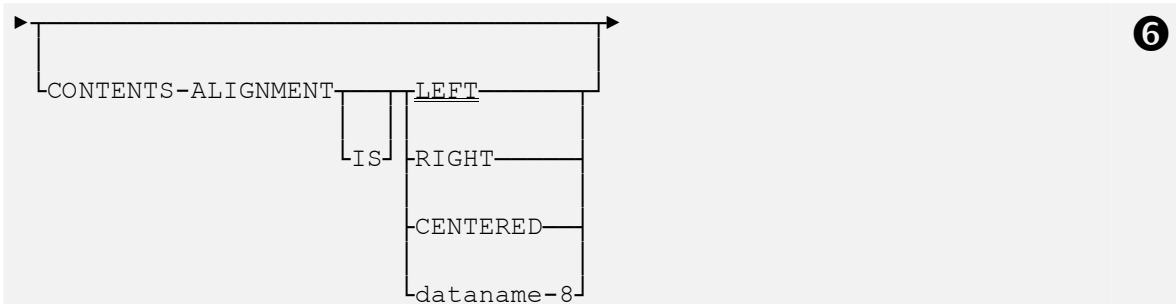
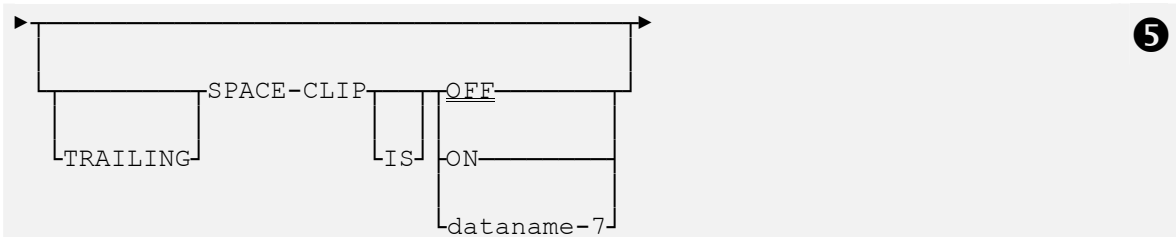
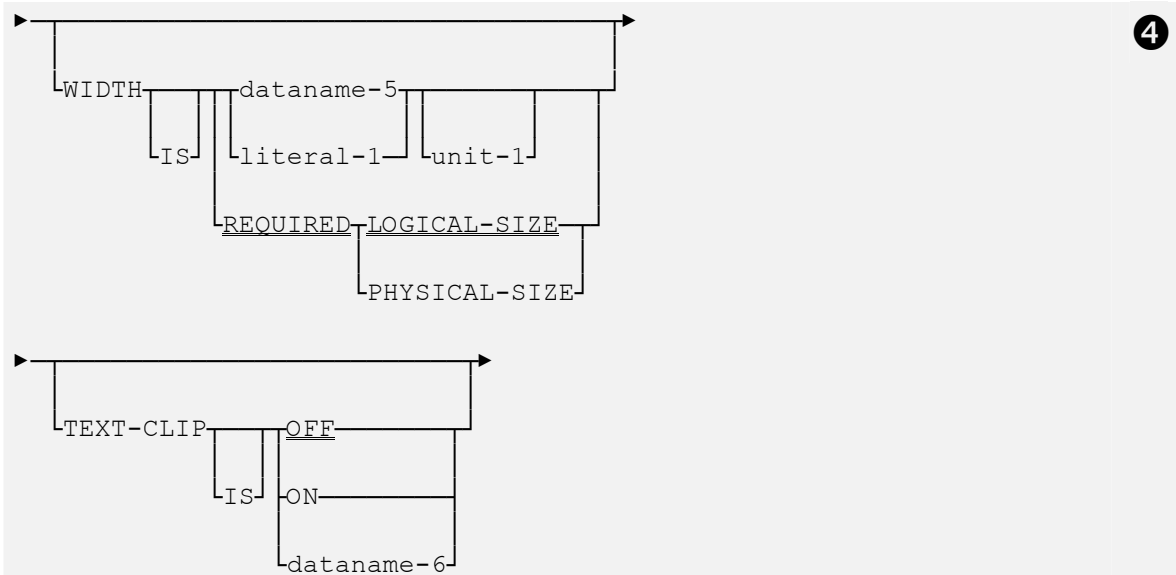
- Der numerische Inhalt von **dataname-8** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt den Startpunkt des Kreisbogens, Kreissegmentes oder der Tortengrafik an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-8** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt den Endpunkt des Kreisbogens, Kreissegmentes oder der Tortengrafik an.
- unit-3** und **unit-4** können eine der folgenden Einheiten sein:
DEGREES, PERCENT
- Bitte beachten Sie, dass Kreisbogen und Kreissegment bzgl. des Start- und Endpunktes gegen den Uhrzeigersinn gezeichnet werden.

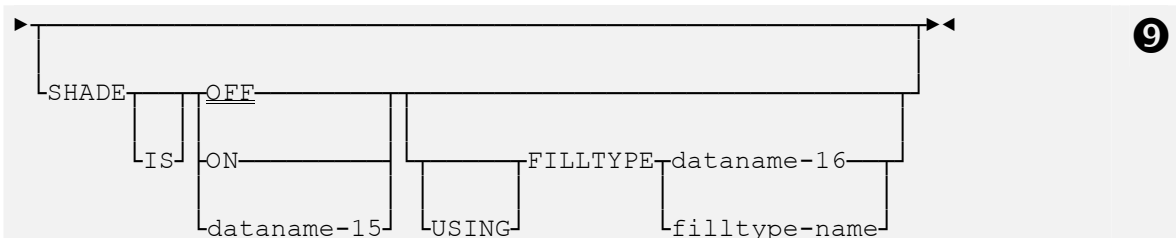
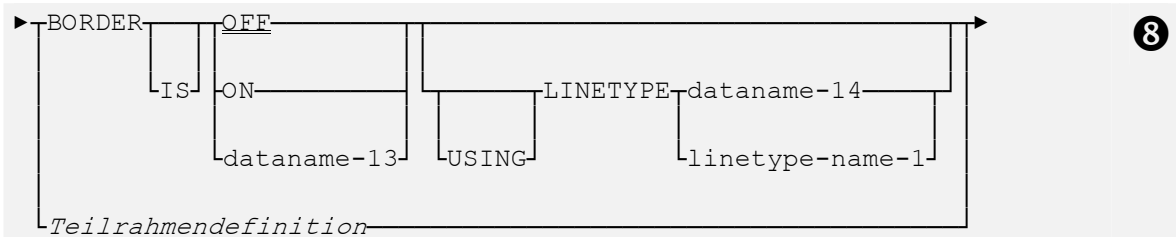
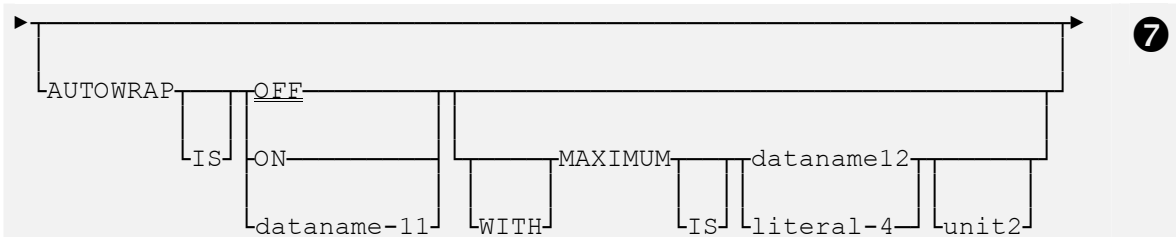
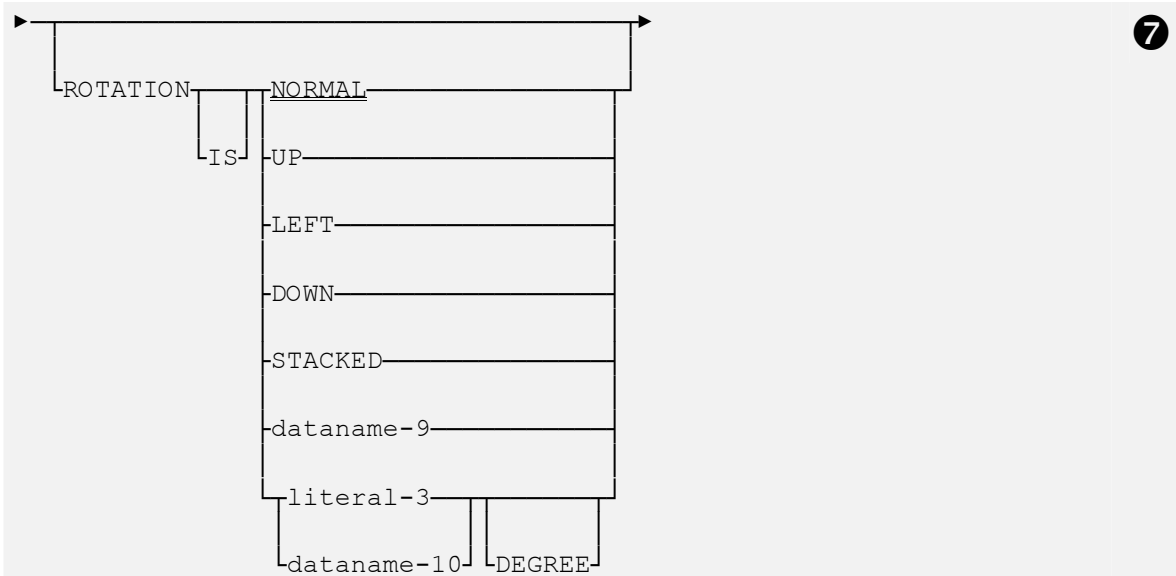


Objektdefinition Systemvariable

Format





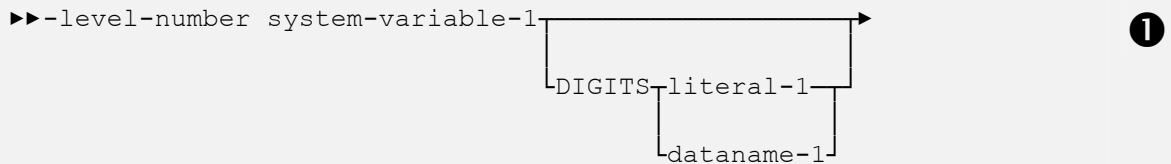


Hinweis: Das Format der Schriftartattribute finden Sie auf Seite 21
 Das Format der Positionierung-7 finden Sie auf Seite 149
 Das Format des Zeilenabstand finden Sie auf Seite 153
 Das Format der Teilrahmendefinition finden Sie auf Seite 147



Detailbeschreibung

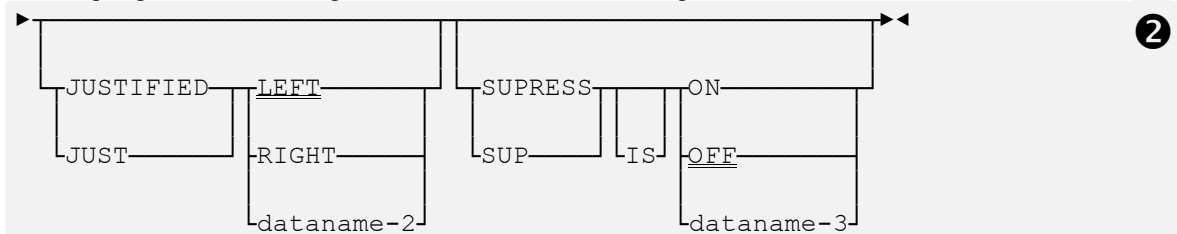
Angabe der Systemvariable und ihre Länge



- **system-variable-1** kann eine der folgenden Typen sein:
#PHYS-PAGE-NUM#, #LOG-PAGE-NUM#, #PHYS-PAGE-MAX#, #LOG-PAGE-MAX#, #CREATION-DATE#,
#PRINT-DATE#, #PE-VERSION#
- Der numerische ganzzahlige Inhalt von **dataname-1** oder der numerische ganzzahlige Wert von **literal-1** gibt die Anzahl der Stellen für die Systemvariable an.

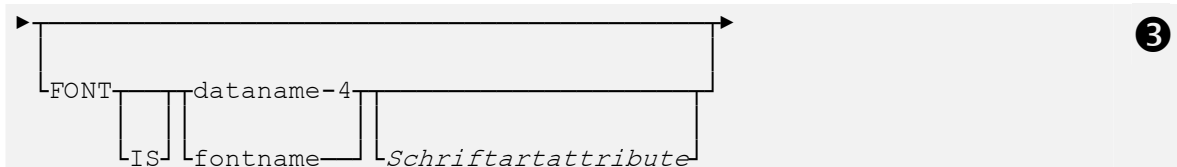


Festlegung der Ausrichtung und der Nullenabschneidung



- Der Inhalt von **dataname-2** kann eine der Optionen sein und gibt die Ausrichtung der Systemvariable an.
- Der Inhalt von **dataname-3** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob führende Nullen entfernt werden sollen.

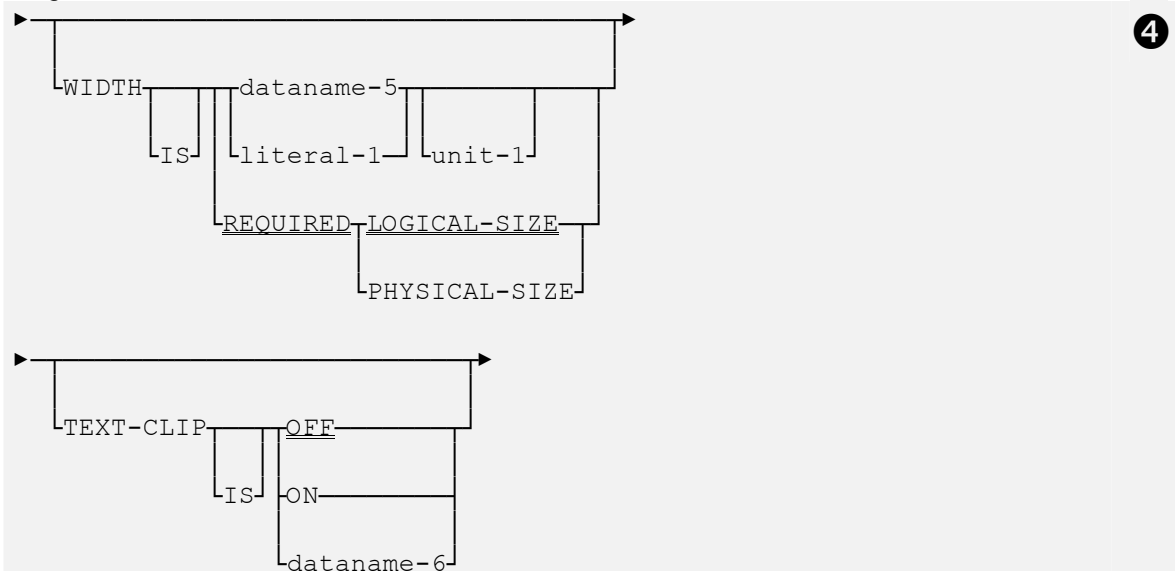
Auswahl der Schriftart



- Der Inhalt von **dataname-4** oder **fontname** gibt einen logischen Schriftartnamen an.
- Das Format der Schriftartattribute finden Sie auf Seite 21

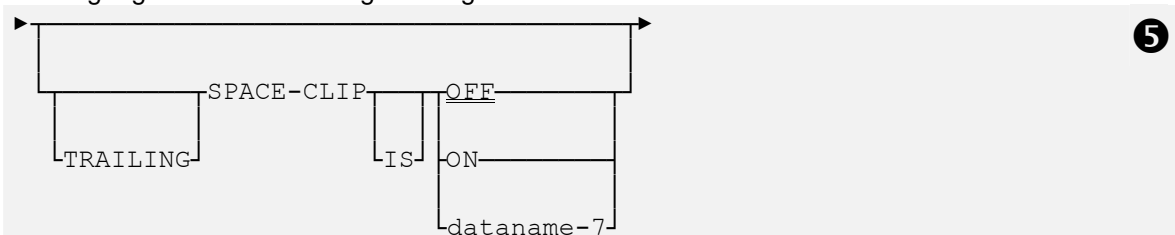


Angabe des Textbereichs

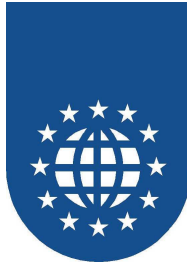


- Der numerische Inhalt von **dataname-5** oder der numerische Inhalt von **literal-2** gibt die Breite des Textbereichs an.
- **unit-1** kann eine der folgenden Einheiten sein:
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)
- Der Inhalt von **dataname-6** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob der Text bei Überschreitung des definierten Textbereichs abgeschnitten werden soll.

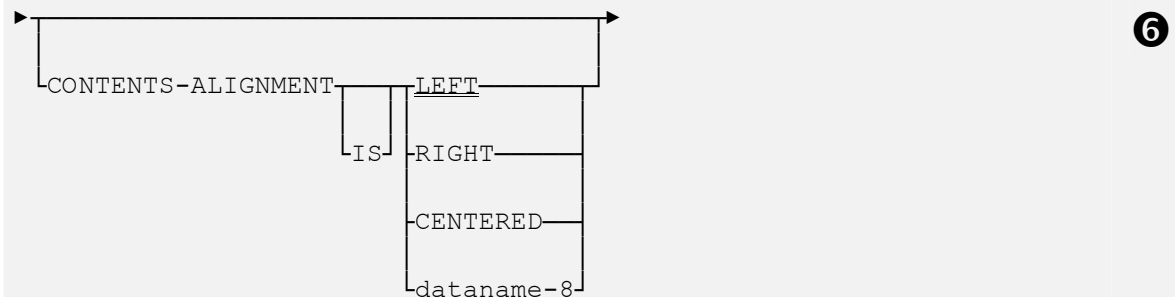
Festlegung der Unterdrückung von folgenden Leerzeichen



- Der Inhalt von **dataname-7** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob folgende Leerzeichen abgeschnitten werden sollen.

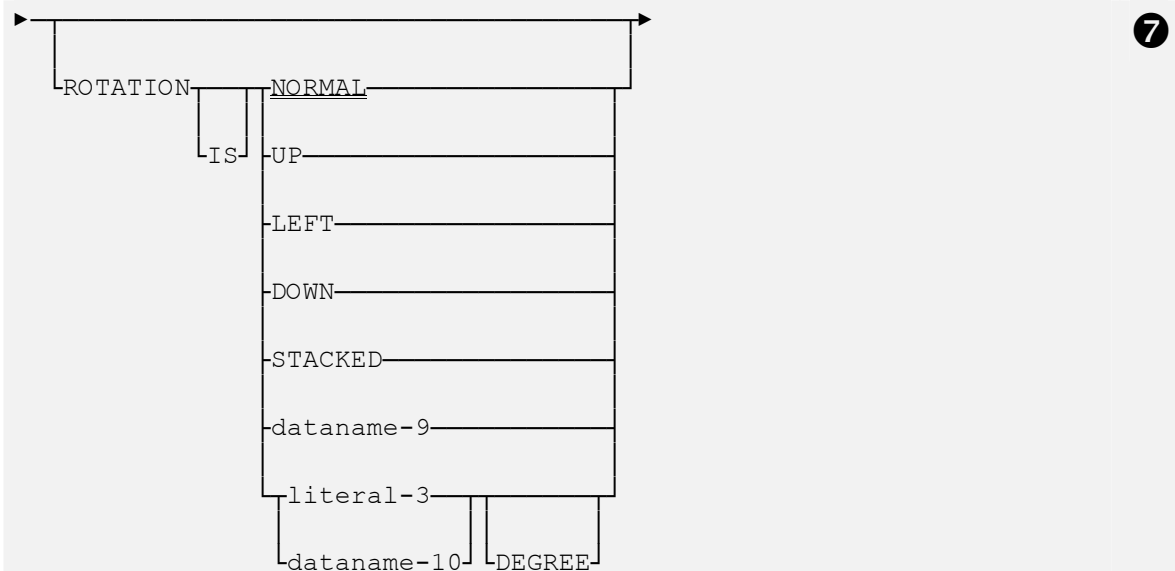


Festlegung der Ausrichtung



- Der Inhalt von **dataname-8** kann eine der Optionen sein und gibt die horizontale Ausrichtung des Textes innerhalb des Textbereichs an.

Festlegung der Schreibrichtung

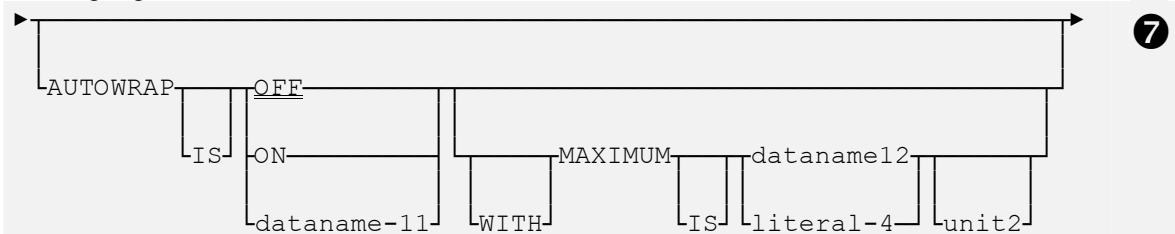


- Der Inhalt von **dataname-9** kann eine der Optionen sein und gibt die Schreibrichtung an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-10** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt die Schreibrichtung in Grad an.

Hinweis: Die Option **STACKED** stapelt die Buchstaben übereinander mit der Schreibrichtung nach unten.



Festlegung von automatischem Umbruch



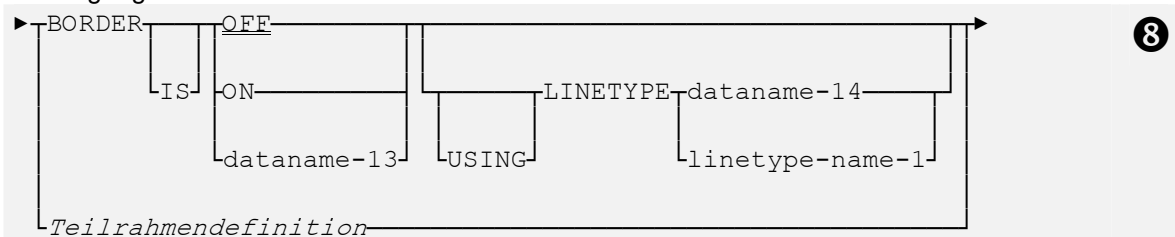
- Der Inhalt von **dataname-11** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob der Text bei Überschreitung des definierten Textbereichs automatisch wortweise umbrochen werden soll.
- Der numerische Inhalt von **dataname-12** oder der numerische Wert von **literal-4** gibt die maximale Höhe des Textbereichs an.
- **unit-2** kann eine der folgenden Einheiten sein:

MM, CM, INCH, LINE(S), TOMS(S), CELL(S)

Hinweis:

Die Option AUTOWRAP kann nur angegeben werden, wenn die Schreibrichtung **NORMAL** ist. **AUTOWRAP** sollte immer dann angegeben werden, wenn man mehrzeiligen Text ausgeben möchte. Dabei werden auch eingefügte Steuerzeichen für Umbrüche berücksichtigt. Ist die Option **AUTOWRAP** abgeschaltet werden Steuerzeichen als Text interpretiert.

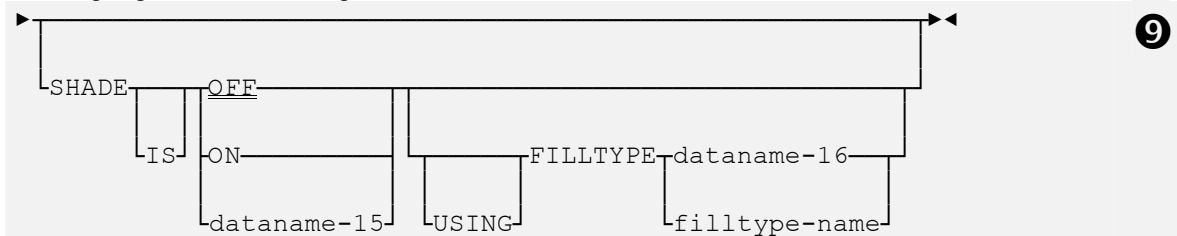
Festlegung des Rahmens



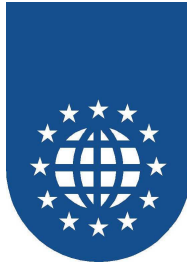
- Der Inhalt von **dataname-13** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob ein Rahmen um das Textobjekt gezeichnet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-14** oder **linetype-name-1** gibt einen logischen Linientypnamen an, der für den Rahmen verwendet werden soll.
- Das Format der Teilrahmendefinition finden Sie auf Seite 147.



Festlegung der Schattierung

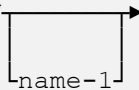


- Der Inhalt von **dataname-15** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob der Textbereich schattiert sein soll.
- Der Inhalt von **dataname-16** oder **filltype-name** gibt einen logischen Fülltypnamen an, der für die Schattierung verwendet werden soll.

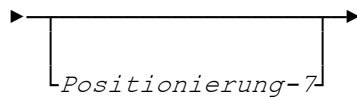


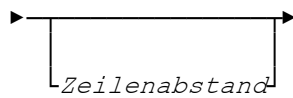
Objektdefinition Zeile

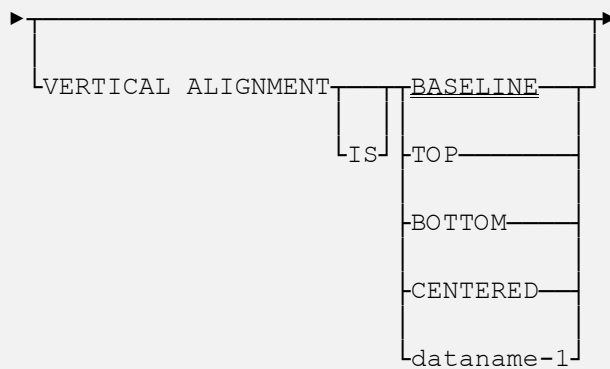
Format

►► -level-number ROW 

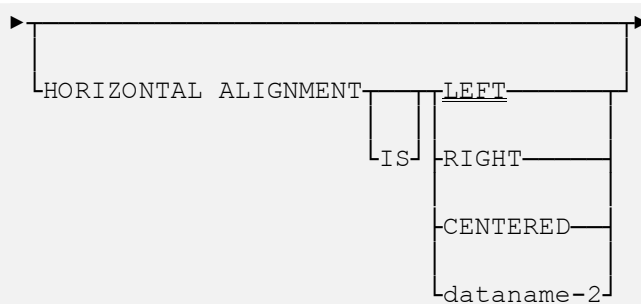
1


Positionierung-7

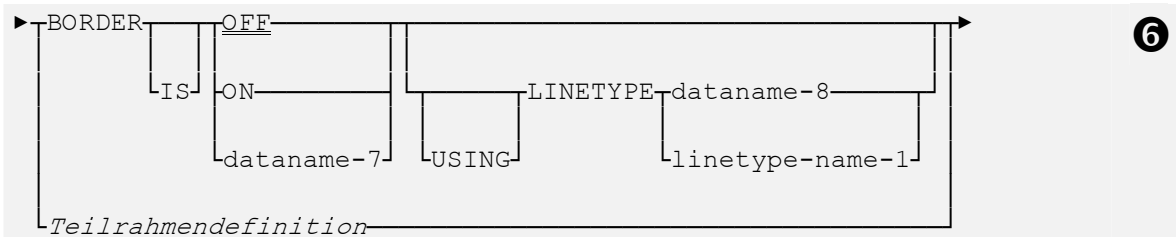
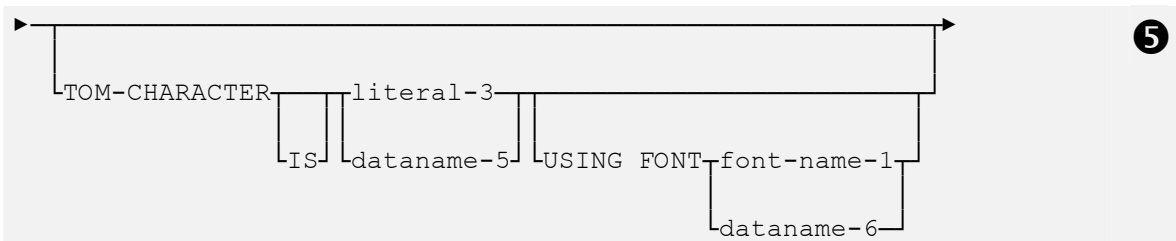
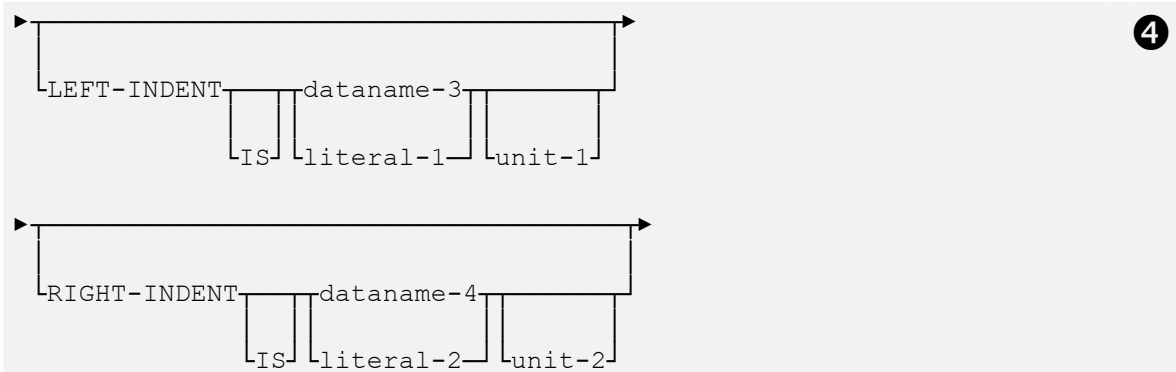

Zeilenabstand



2

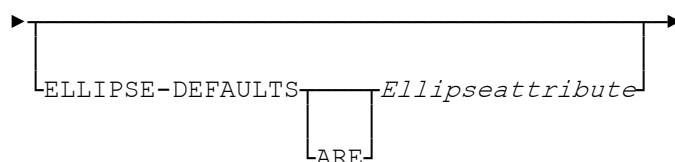
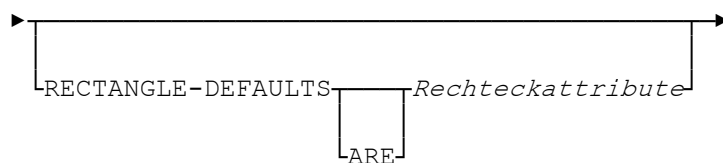
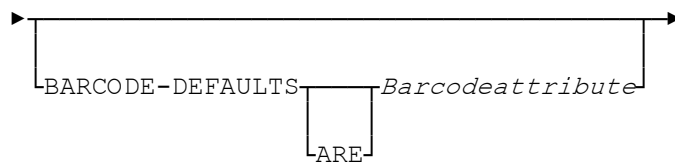
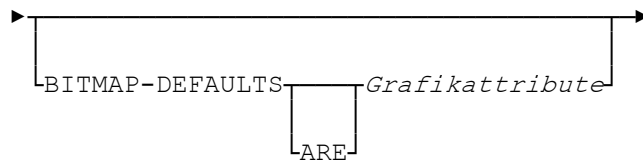
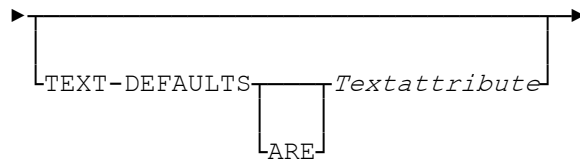
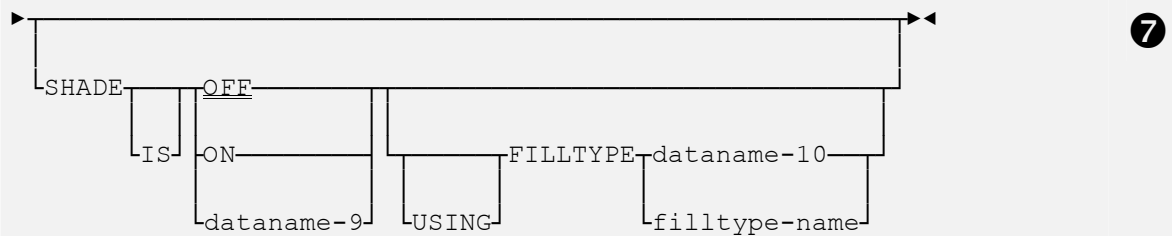


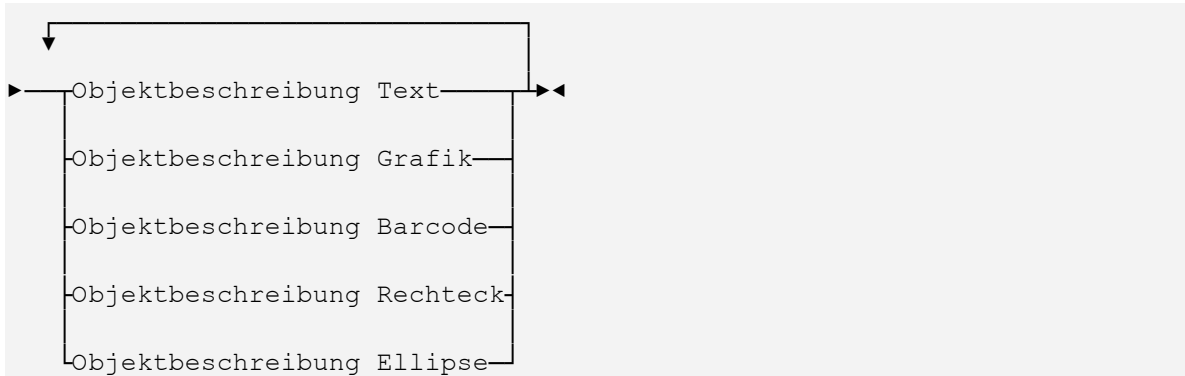
3





7



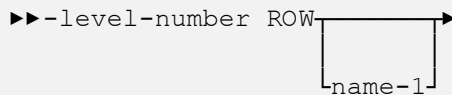


- Hinweis:** Das Format der Positionierung-7 finden Sie auf Seite 149
Das Format des Zeilenabstand finden Sie auf Seite 153
Das Format der Teilrahmendefinition finden Sie auf Seite 147
Das Format der Textattribute finden Sie auf Seite 101
Das Format der Grafikattribute finden Sie auf Seite 113
Das Format der Barcodeattribute finden Sie auf Seite 117
Das Format der Rechteckattribute finden Sie auf Seite 122
Das Format der Ellipseattribute finden Sie auf Seite 125
Das Format der Objektdefinition Text finden Sie auf Seite 101
Das Format der Objektdefinition Grafik finden Sie auf Seite 113
Das Format der Objektdefinition Barcode finden Sie auf Seite 117
Das Format der Objektdefinition Rechteck finden Sie auf Seite 122
Das Format der Objektdefinition Ellipse finden Sie auf Seite 125



Detailbeschreibung

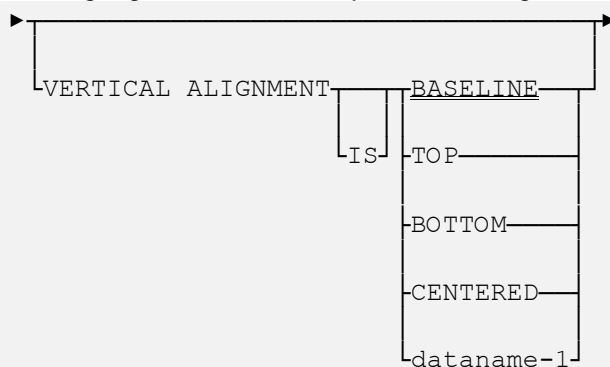
Angabe des logischen Namen



1

- **name-1** gibt den logischen Namen für das hier definierte Zeilenobjekt an.

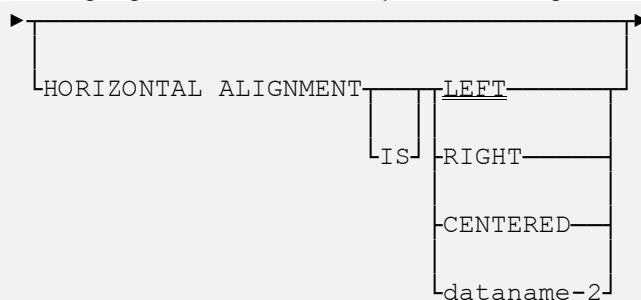
Festlegung der vertikalen Objektausrichtung



2

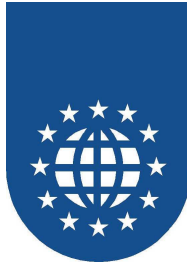
- Der Inhalt von **dataname-1** kann eine der Optionen sein und gibt die vertikale Ausrichtung der Objekte innerhalb der Zeilenhöhe an.

Festlegung der horizontalen Objektausrichtung

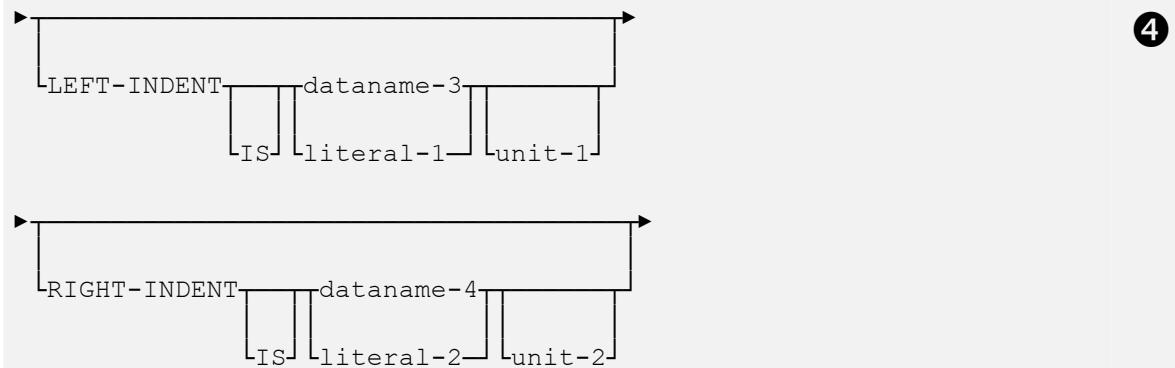


3

- Der Inhalt von **dataname-2** kann eine der Optionen sein und gibt die horizontale Ausrichtung der Objekte innerhalb ihrer Bereiche an.



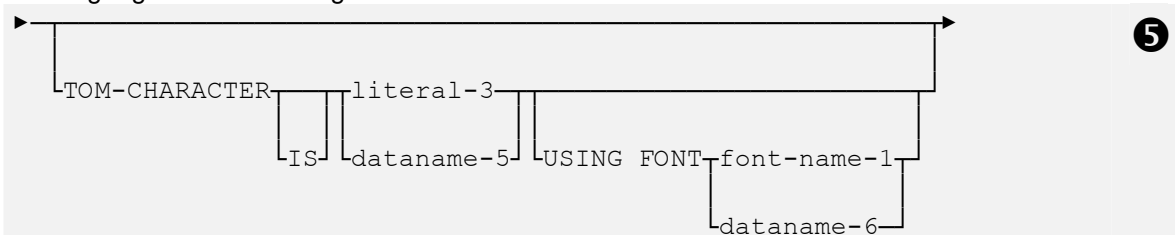
Festlegung von Einzügen



- Der numerische Inhalt von **dataname-3** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die Breite des linken Einzugs vom logischen Rand an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-4** oder der numerische Wert von **literal-2** gibt die Breite des rechten Einzugs vom rechten logischen Rand an.
- **unit-1** und **unit-2** können eine der folgenden Einheiten sein:

MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)

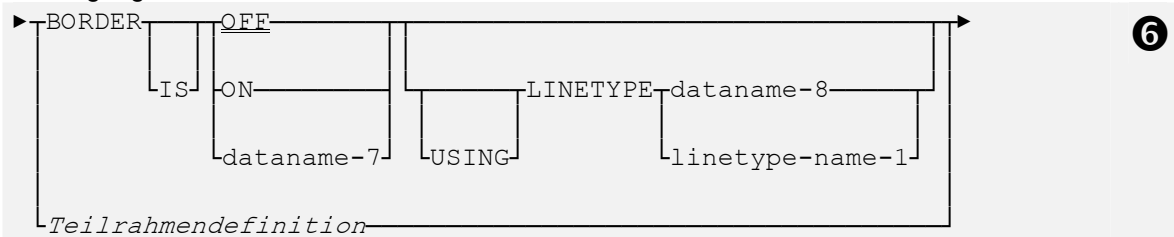
Festlegung des Ausrichtungszeichens TOM



- Der Inhalt von **dataname-5** oder der Wert von **literal-3** geben das zu verwendende Ausrichtungszeichen an.
- Der Inhalt von **dataname-6** oder **font-name-1** gibt einen logischen Schriftartnamen, der für das Ausrichtungszeichen TOM verwendet werden soll.

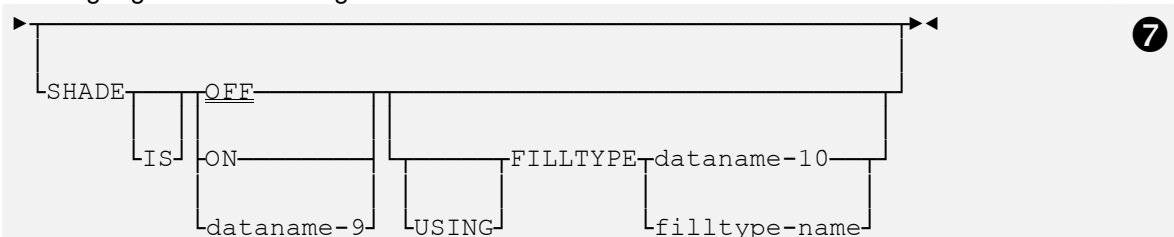


Festlegung des Rahmens

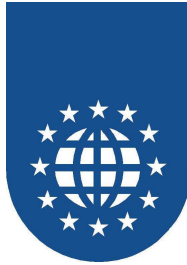


- Der Inhalt von **dataname-7** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob ein Rahmen um das Zeilenobjekt gezeichnet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-8** oder **linetype-name-1** gibt einen logischen Linientypnamen für den Rahmen an.
- Das Format der Teilrahmendefinition finden Sie auf Seite 147.

Festlegung der Schattierung

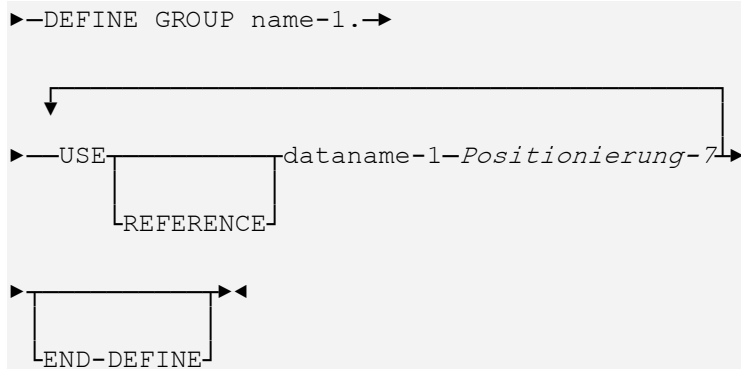


- Der Inhalt von **dataname-9** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob eine Schattierung verwendet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-10** oder **filltype-name** gibt einen logischen Fülltypnamen an, der für die Schattierung verwendet werden soll.



Gruppendefinition

Format

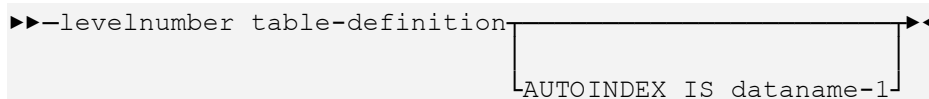


Detailbeschreibung

- **dataname-1** gibt den logischen Namen einer Objektdefinition an.
- Das Format für *Positionierung-7* finden Sie auf Seite 149

Autoindex für Tabellendefinitionen

Format



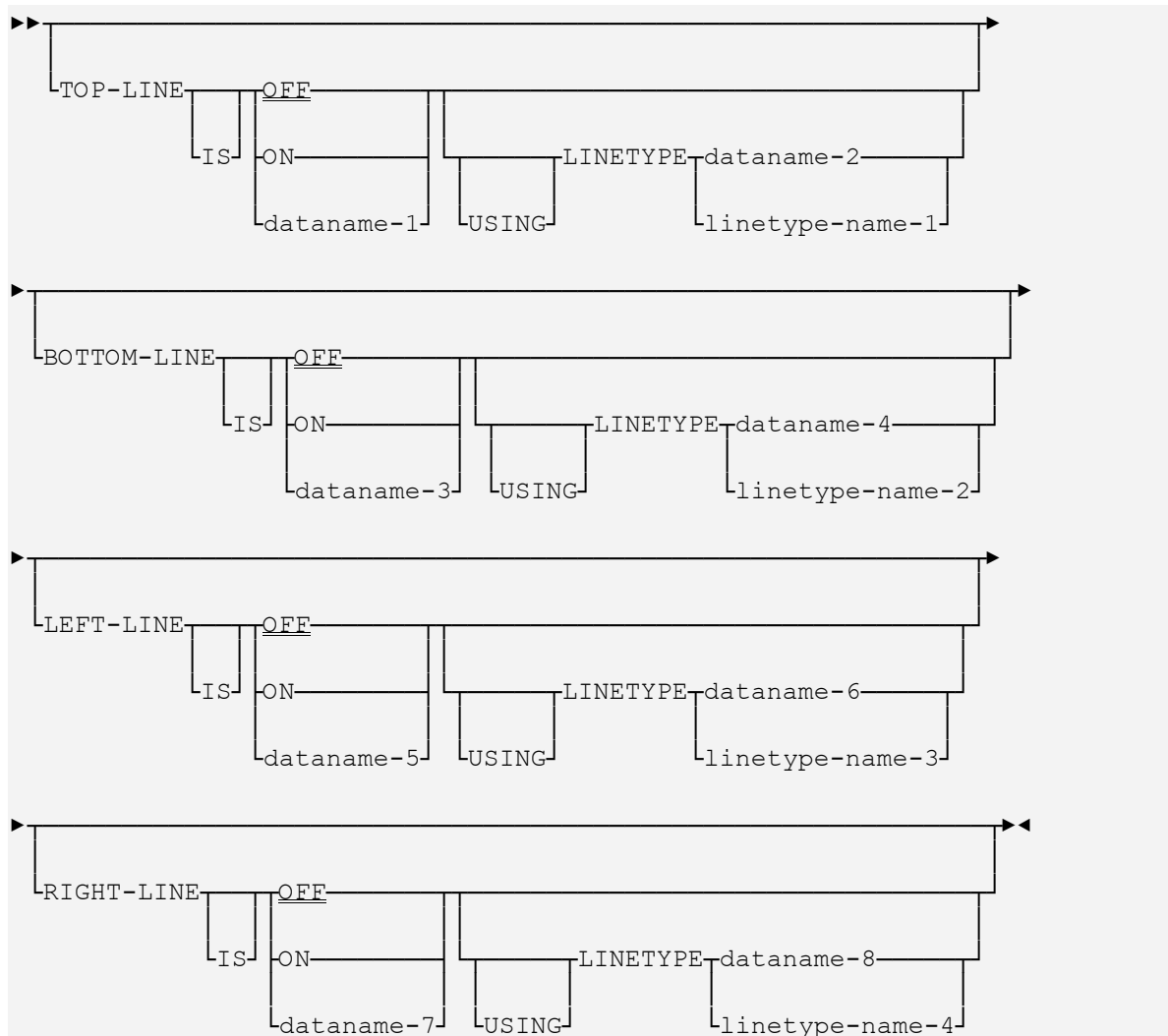
Detailbeschreibung

- **dataname-1** gibt den Zähler an, der bei der Plazierung einer Tabelle hochgezählt werden soll. Damit lassen sich die PrintEasy Attribute für die einzelnen Elemente in einer weiteren Tabelle hinterlegen.



Teilrahmendefinition

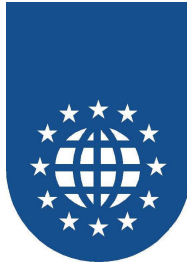
Format





Detailbeschreibung

- Der Inhalt von **dataname-1** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob die obere Rahmenlinie gezeichnet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-2** oder **linetype-name-1** gibt einen logischen Linientypnamen für die obere Rahmenlinie an.
- Der Inhalt von **dataname-3** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob die untere Rahmenlinie gezeichnet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-4** oder **linetype-name-2** gibt einen logischen Linientypnamen für die untere Rahmenlinie an.
- Der Inhalt von **dataname-5** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob die linke Rahmenlinie gezeichnet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-6** oder **linetype-name-3** gibt einen logischen Linientypnamen für die linke Rahmenlinie an.
- Der Inhalt von **dataname-7** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob die rechte Rahmenlinie gezeichnet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-8** oder **linetype-name-4** gibt einen logischen Linientypnamen für die rechte Rahmenlinie an.

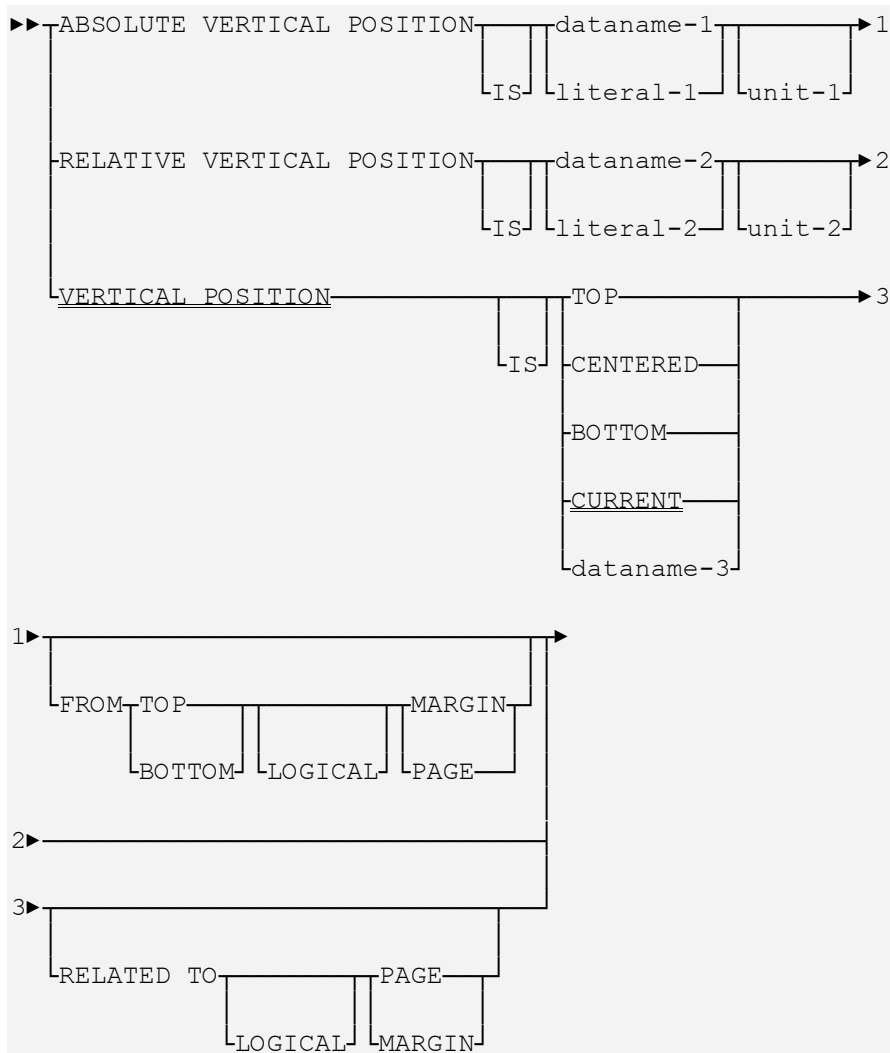


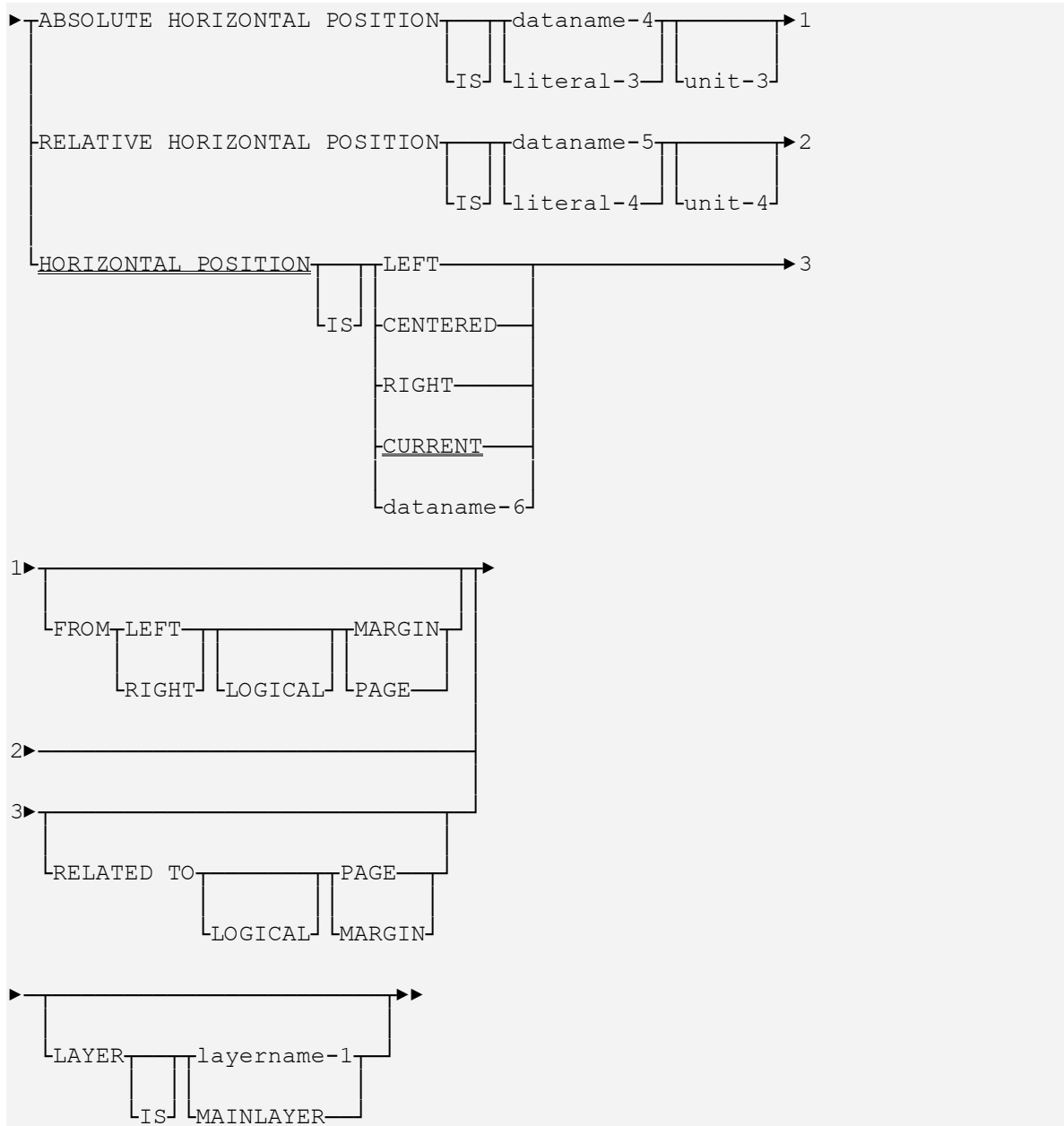
Positionierung-7 Positionierung von Objekten

Format I

Dieses Format gilt für:

- Definitionen auf der 01-Stufe
- die PLACE-Anweisung
- Gruppen-Definitionen (DEFINE GROUP)







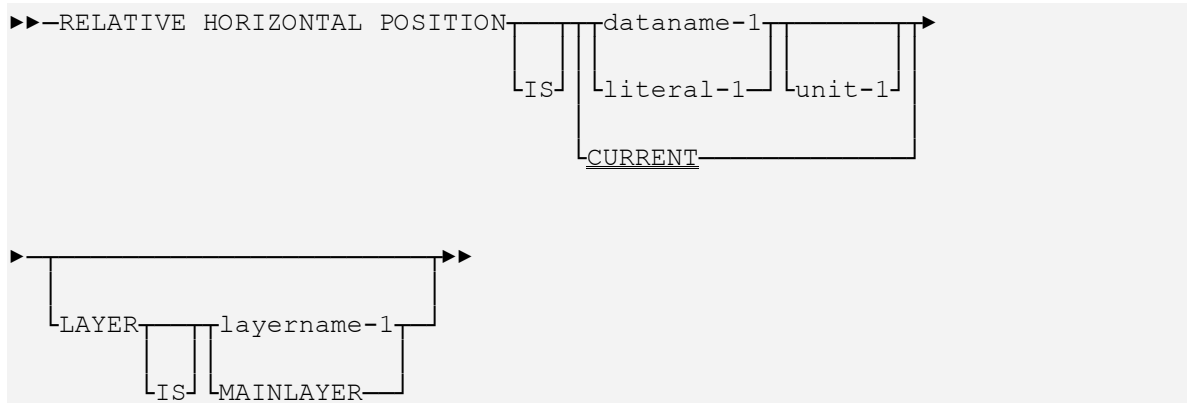
Detailbeschreibung

- Der numerische Inhalt von **dataname-1** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die absolute vertikale Position zur Bezugskante an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-2** oder der numerische Wert von **literal-2** gibt die relative vertikale Position an.
- Der Inhalt von **dataname-3** kann eine der Optionen sein und gibt die vertikale Ausrichtung des Objekts innerhalb der Bezugskanten an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-4** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt die absolute horizontale Position zur Bezugskante an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-5** oder der numerische Wert von **literal-4** gibt die relative horizontale Position an.
- Der Inhalt von **dataname-6** kann eine der Optionen sein und gibt die horizontale Ausrichtung des Objekts innerhalb der Bezugskanten an.
- **unit-1, unit-2, unit-3** und **unit-4** können eine der folgenden Einheiten sein:
MM, CM, INCH, LINE(S), TOMS(S), CELL(S)
- **layername-1** gibt an, auf welche Ebene das Objekt gedruckt werden soll.
- Die Konstante **MAINLAYER** bezeichnet die Hauptausgabe-Ebene. Der MAINLAYER wird bei allen Durchschreibesätzen gedruckt.
- Wenn bei der Positionierung kein LAYER angegeben wurde, verwendet PrintEasy automatisch den **MAINLAYER**.



Format II

Dieses Format gilt für Definitionen, die nicht auf der 01-Stufe stehen.



Detailbeschreibung

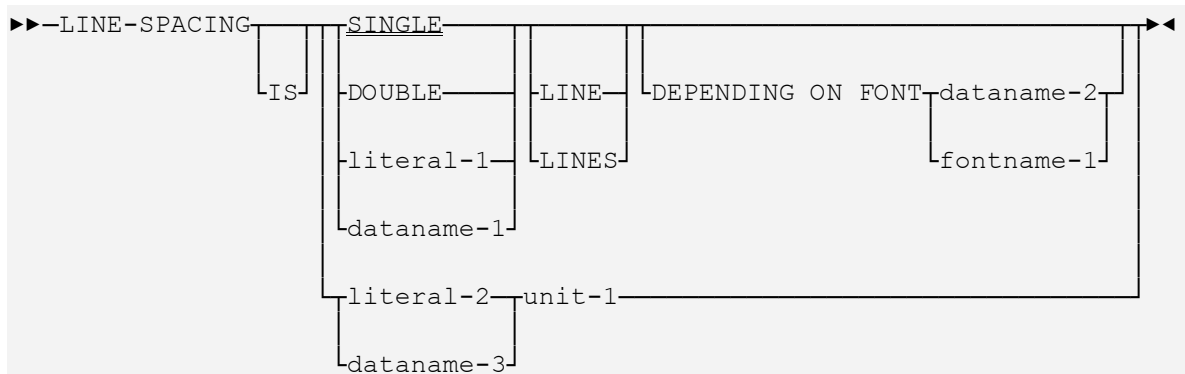
- Der numerische Inhalt von **dataname-1** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die relative horizontale Position an.
- **unit-1** kann eine der folgenden Einheiten sein:
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)
- **layername-1** gibt an, auf welche Ebene das Objekt gedruckt werden soll.
- Die Konstante **MAINLAYER** bezeichnet die Hauptausgabe-Ebene. Der MAINLAYER wird bei allen Durchschreibesätzen gedruckt.
- Wenn bei der Positionierung kein LAYER angegeben wurde, verwendet PrintEasy automatisch den **MAINLAYER**.



Zeilenabstand

Der Zeilenabstand kann nur bei der Stufennummer 01, bei der ROW-Definition und bei der Anweisung PLACE angegeben werden.

Format



Detailbeschreibung

- Der Inhalt von **dataname-1** kann eine der Optionen sein und gibt den Zeilenabstand an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-1** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt den Zeilenabstand als Vielfaches der Zeilenhöhe an.
- Der Inhalt von **dataname-2** oder **fontname-1** gibt einen logischen Schriftartnamen an, der als Basis für die Zeilenhöhe verwendet werden soll.
- Der numerische Inhalt von **dataname-3** oder der numerische Inhalt von **literal-2** gibt den Zeilenabstand an.
- **unit-1** kann eine der folgenden Einheiten sein:

MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S), LINE(S)



PrintEasy Anweisungen

Alle im folgenden aufgeführten Anweisungen müssen innerhalb einer EXEC PRINT Anweisung stehen.



Initialisierung der Ressourcen

Format

```
▶▶-INITIALIZE RESOURCES-▶◀
```

Hinweis: Bevor die Ressourcendefinitionen verwendet werden können, müssen sie der PrintEasy Runtime bekanntgegeben werden. Die variablen Felder der Ressourcendefinition sollten zum Zeitpunkt der Bekanntgabe einen gültigen Wert enthalten.



Aktualisierung der Ressourcen

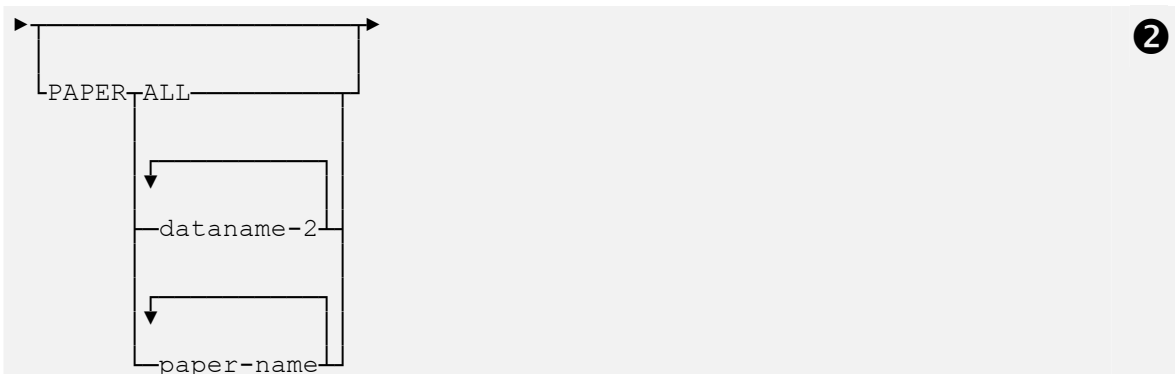
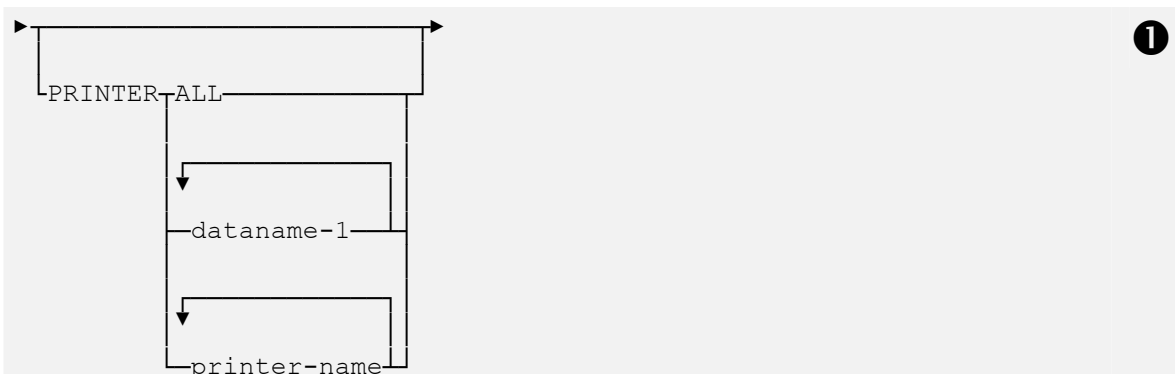
Format I

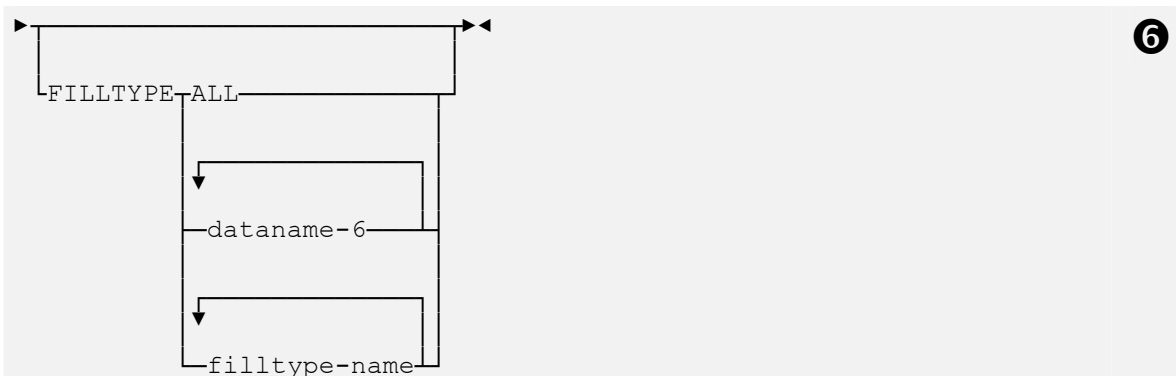
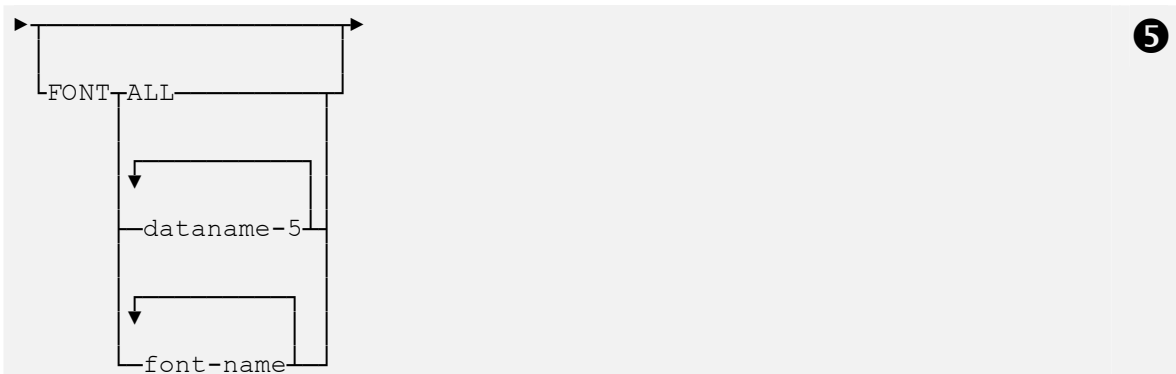
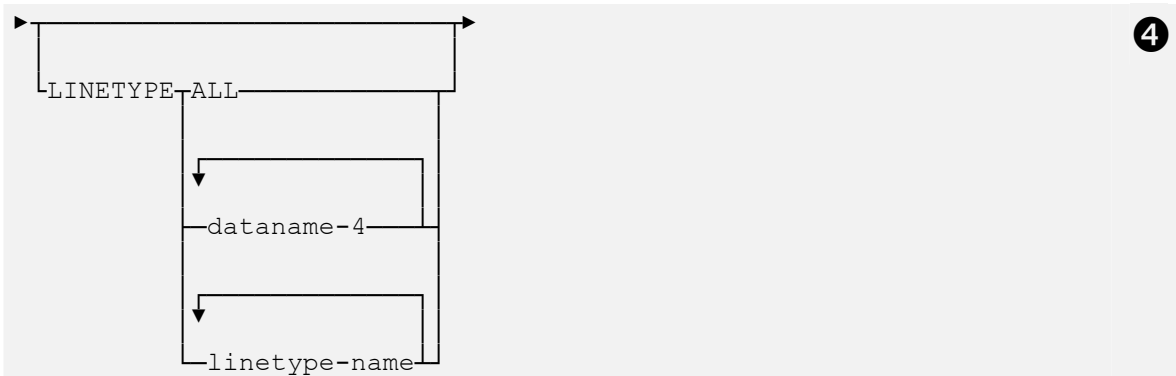
```
▶▶-REFRESH RESOURCE ALL-◀◀
```

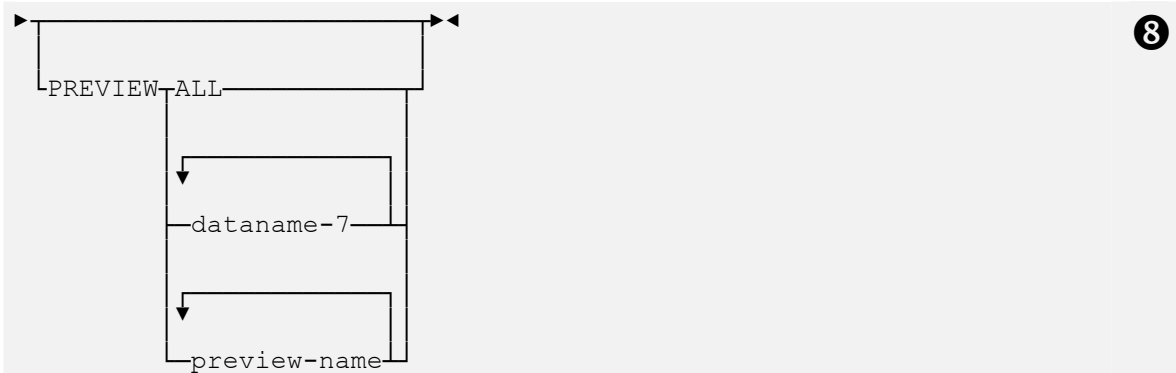
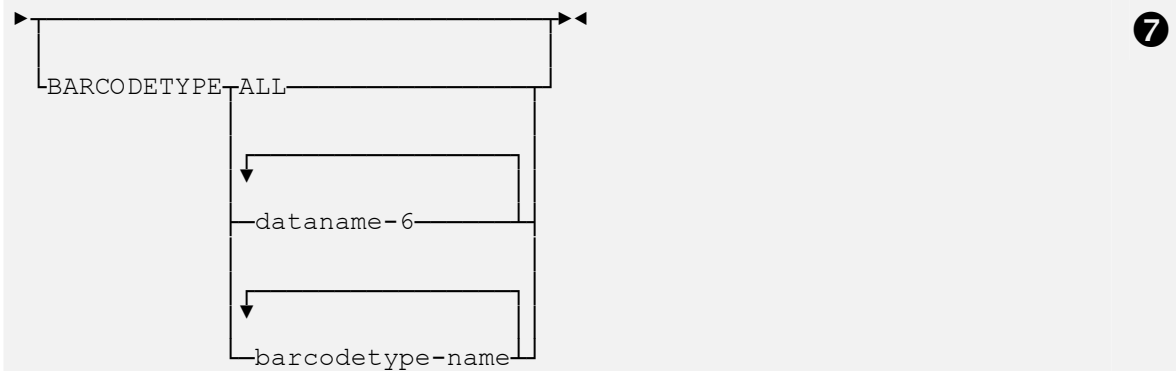
Hinweis: Alle Ressourcen werden aktualisiert, d.h. alle variablen Felder der Ressourcedefinition werden der PrintEasy Runtime erneut bekanntgegeben.

Format II

```
▶▶-REFRESH RESOURCE-▶
```



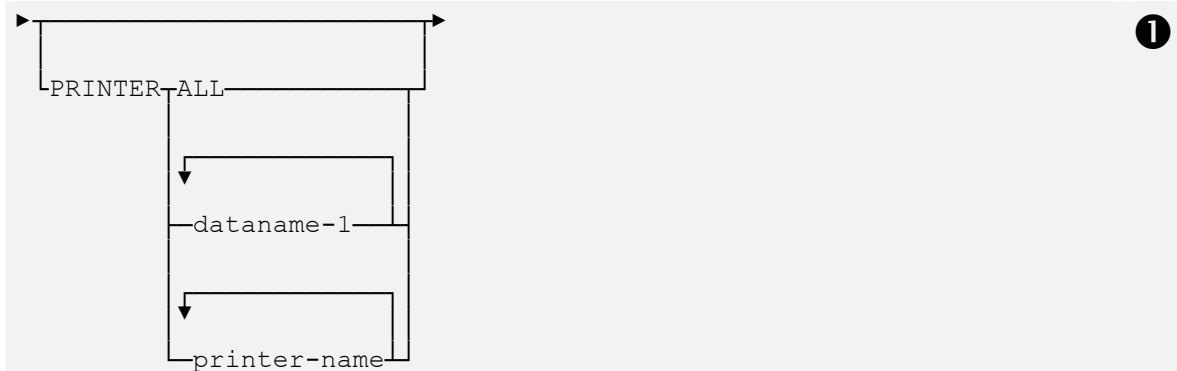






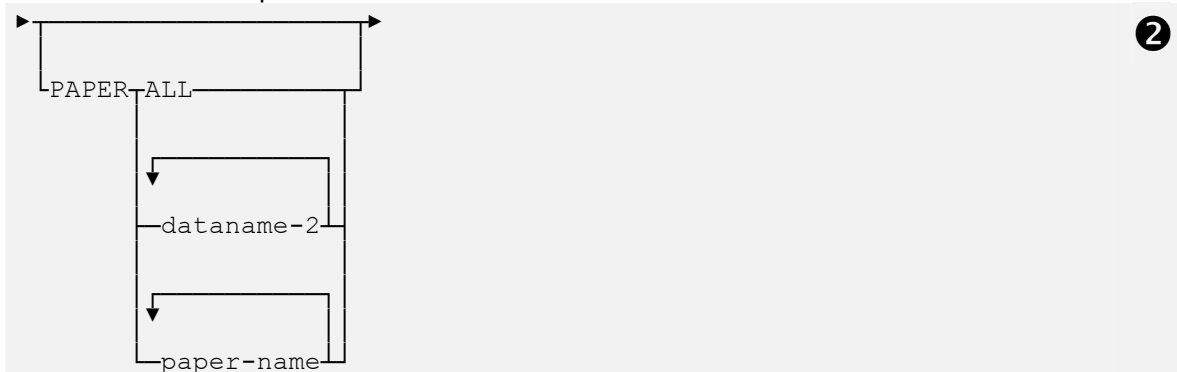
Detailbeschreibung

Aktualisieren von Druckerdefinitionen



- Der Inhalt von **dataname-1** oder **printer-name** gibt einen logischen Druckernamen an, dessen Einstellungen aktualisiert werden sollen.

Aktualisieren von Papierdefinitionen

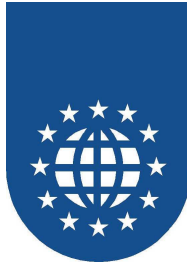


- Der Inhalt von **dataname-2** oder **paper-name** gibt einen logischen Papiernamen an, dessen Einstellungen aktualisiert werden sollen.

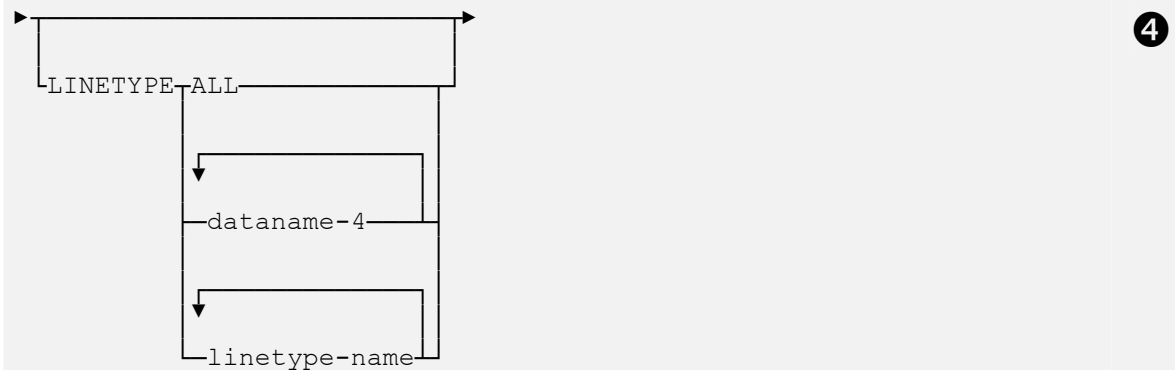
Aktualisieren von Farbdefinitionen



- Der Inhalt von **dataname-3** oder **color-name** gibt einen logischen Farbnamen an, dessen Einstellungen aktualisiert werden sollen.

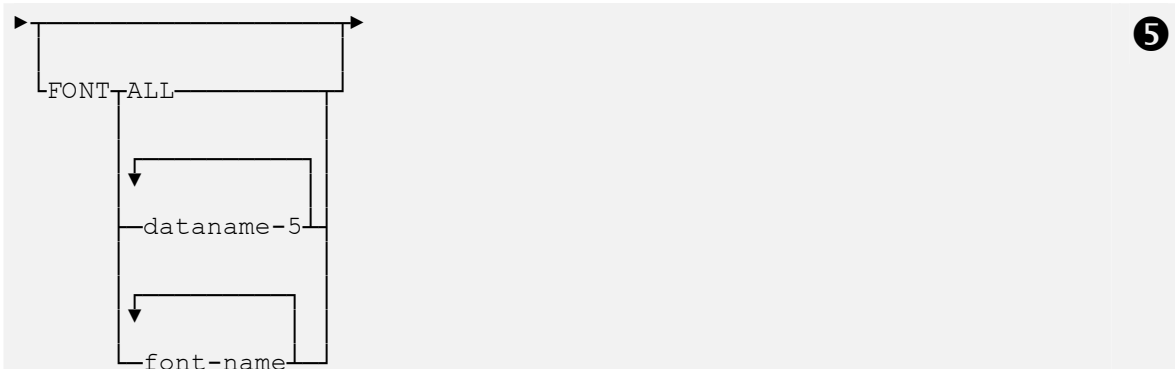


Aktualisieren von Linientypdefinitionen



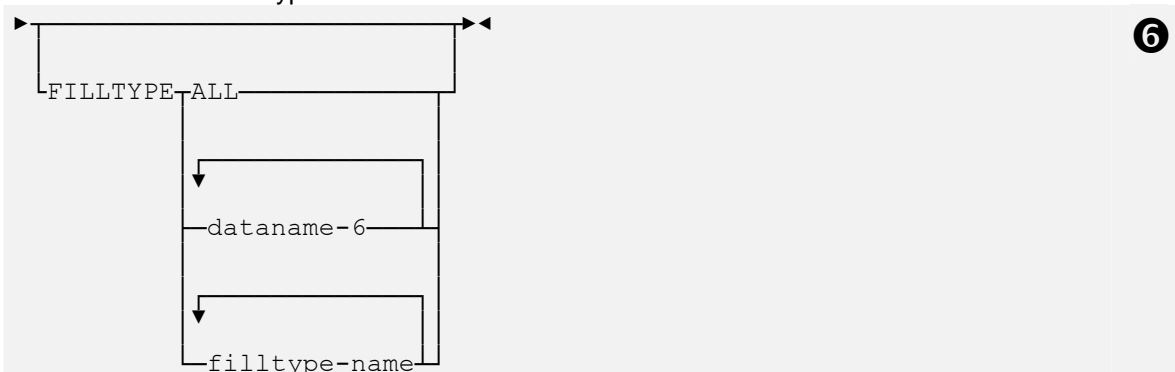
- Der Inhalt von **dataname-4** oder **linetype-name** gibt einen logischen Linientypnamen an, dessen Einstellungen aktualisiert werden sollen.

Aktualisieren von Schriftartdefinitionen



- Der Inhalt von **dataname-5** oder **font-name** gibt einen logischen Schriftartnamen an, dessen Einstellungen aktualisiert werden sollen.

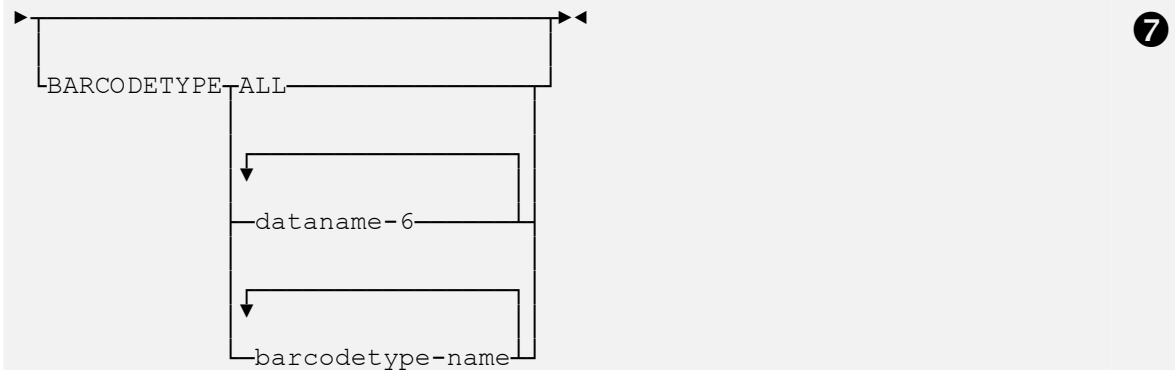
Aktualisieren von Fülltypdefinitionen



- Der Inhalt von **dataname-6** oder **filltype-name** gibt einen logischen Fülltypnamen an, dessen Einstellungen aktualisiert werden sollen.

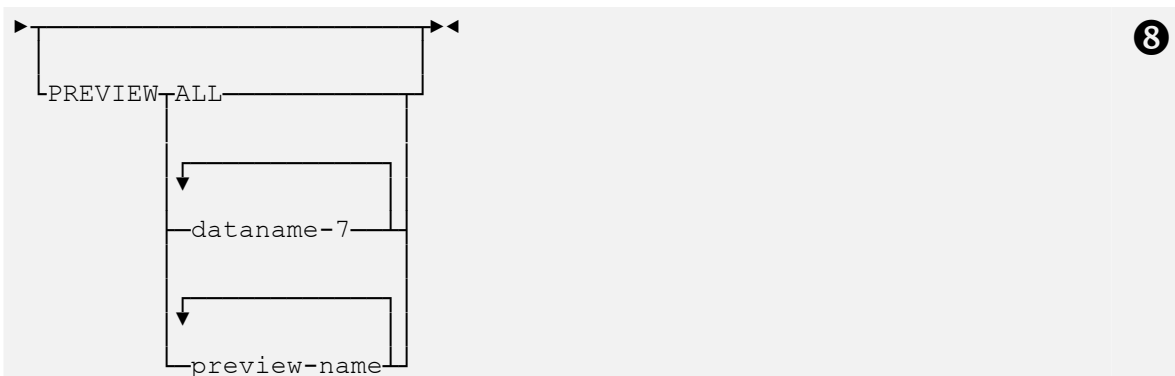


Aktualisieren von Barcodedefinitionen



- Der Inhalt von **dataname-6** oder **barcode-name** gibt einen logischen Barcodetypnamen an, dessen Einstellungen aktualisiert werden sollen.

Aktualisieren von Vorschaudefinitionen



- Der Inhalt von **dataname-7** oder **preview-name** gibt einen logischen Vorschaunamen an, dessen Einstellungen aktualisiert werden sollen.



Freigeben der Ressourcen

Format

►—FREE RESOURCES—◄

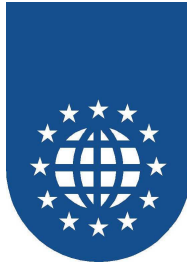
Hinweis:

Die definierten und initialisierten Ressourcen werden im Hauptspeicher hinterlegt.

Durchläuft ein Modul, welches EXEC PRINT-Anweisungen enthält, beim Verlassen keine STOP-RUN-Anweisung, dann werden die Ressourcen weiterhin im Hauptspeicher belassen.

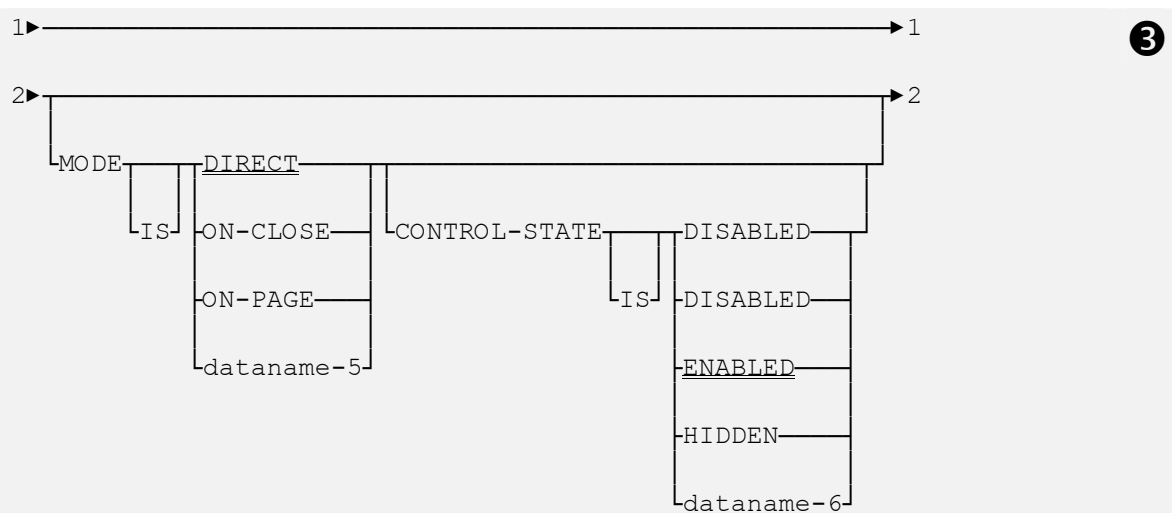
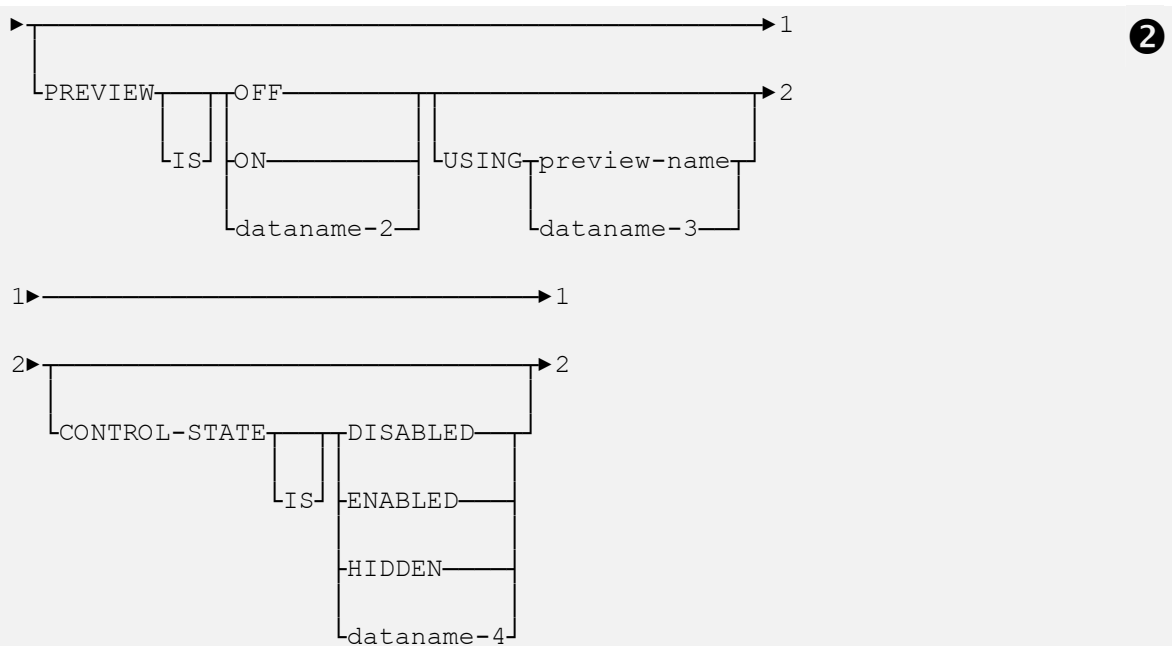
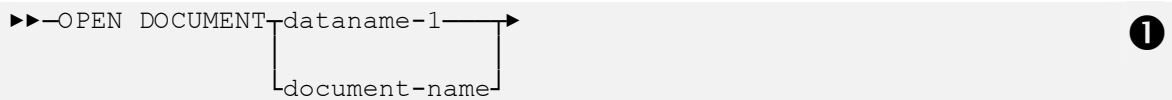
Dies ist notwendig, falls ein Dokument schrittweise durch mehrere Aufrufe eines Druckmoduls erstellt werden soll.

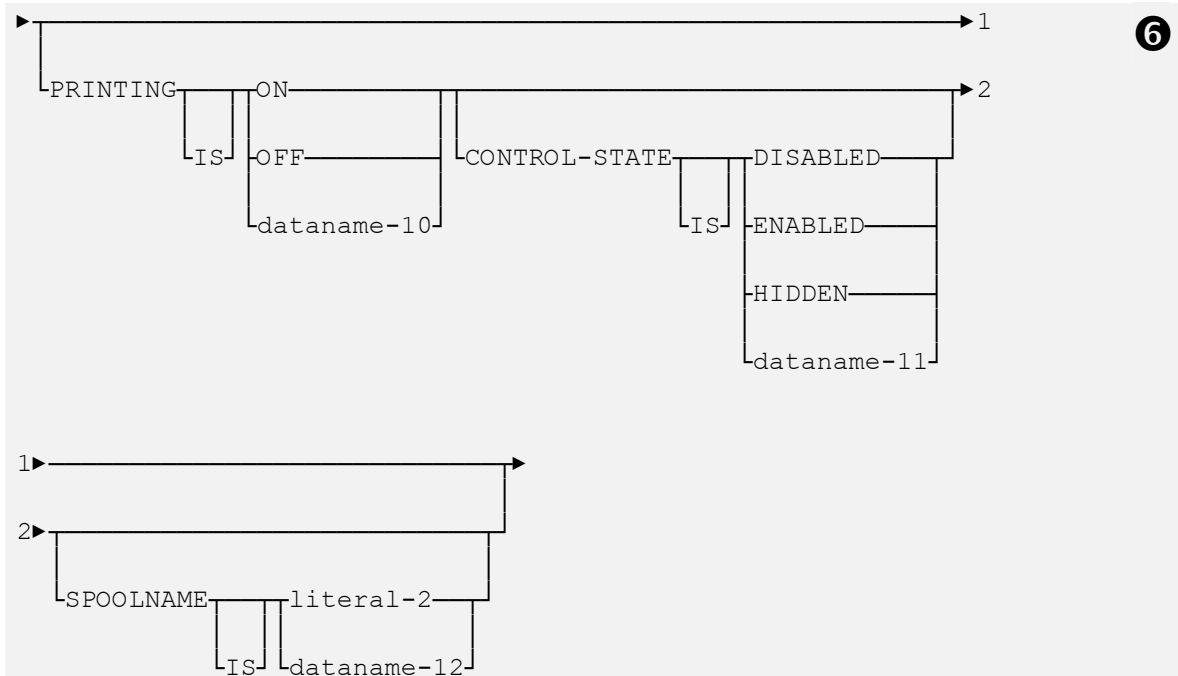
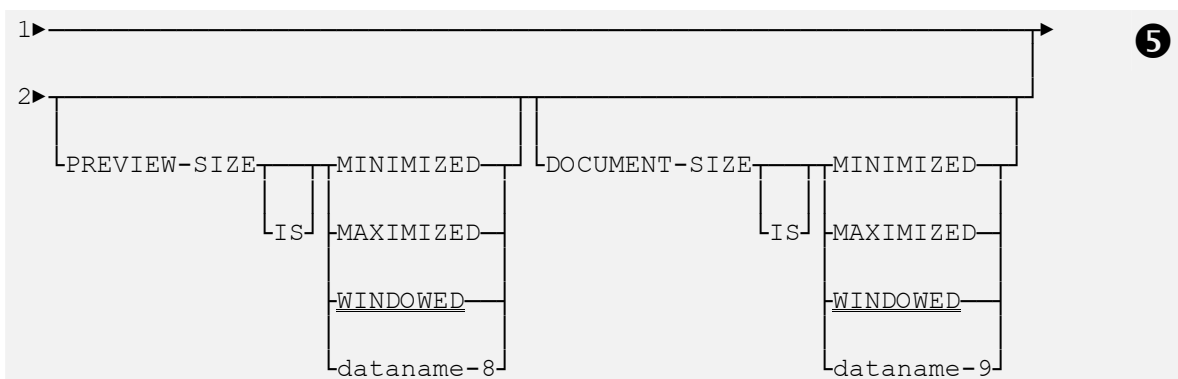
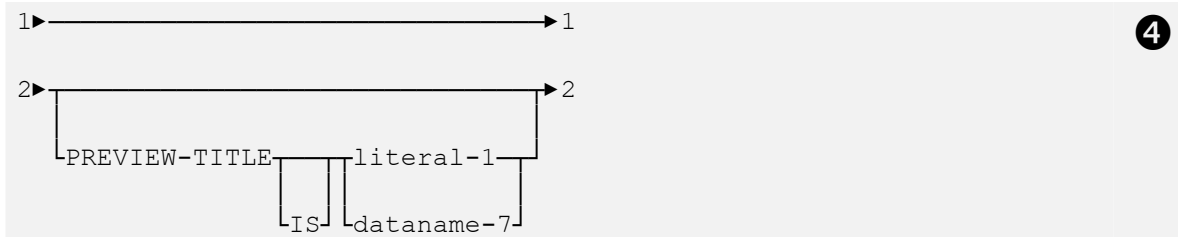
Sollen die Ressourcen aus dem Hauptspeicher entfernt werden, dann muß dies explizit mit der Anweisung FREE RESOURCES erfolgen.

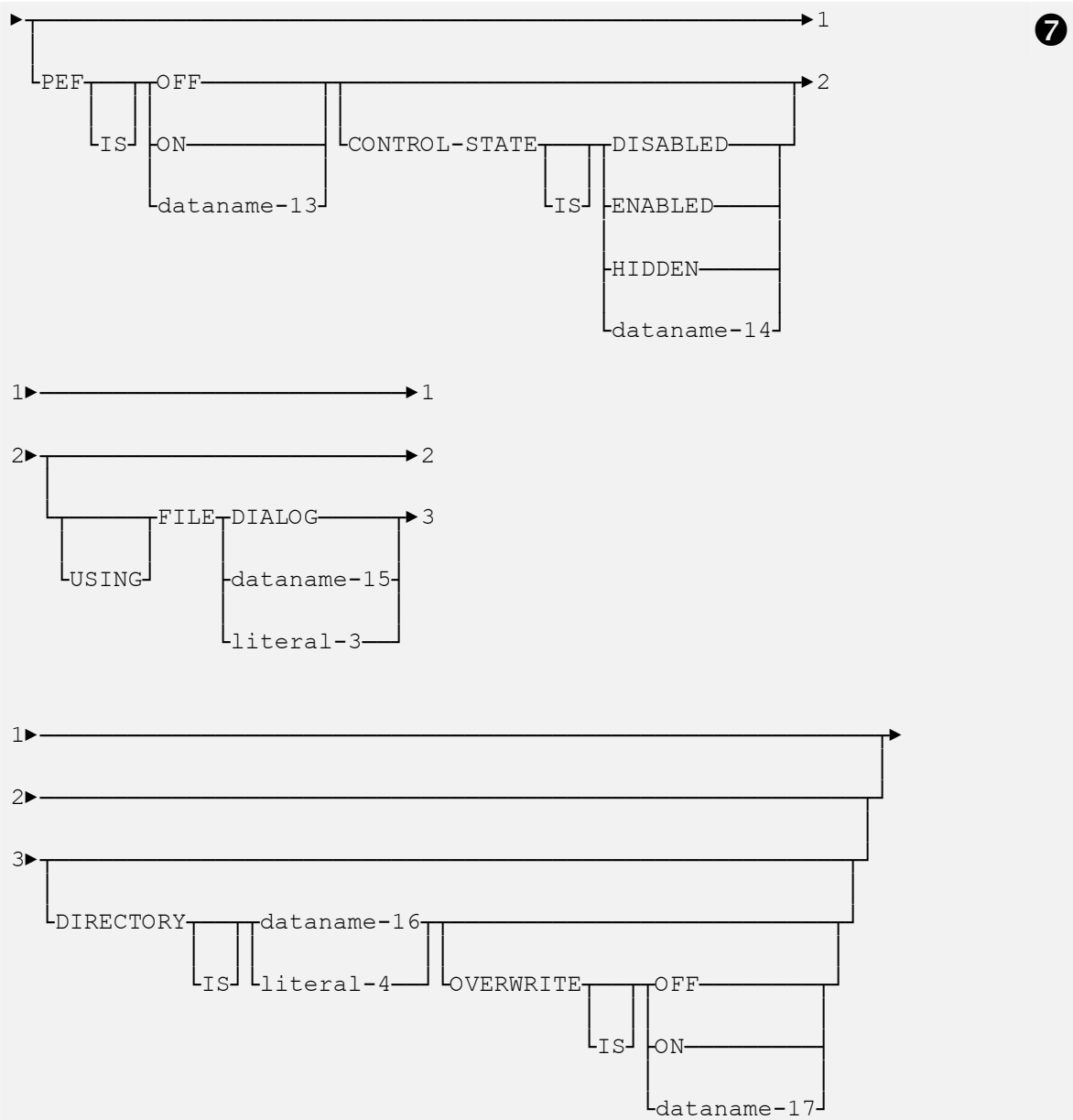


Dokument öffnen

Format

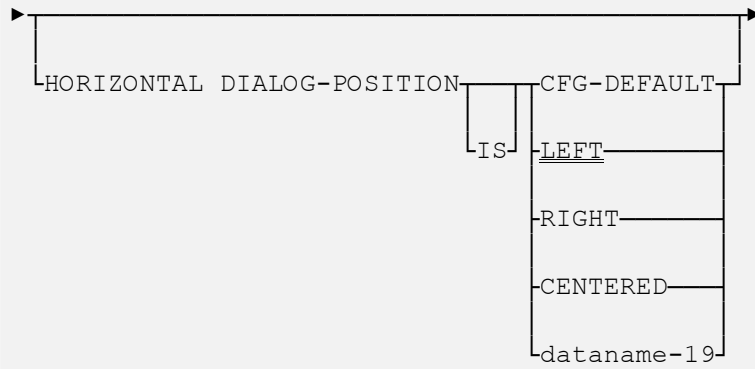
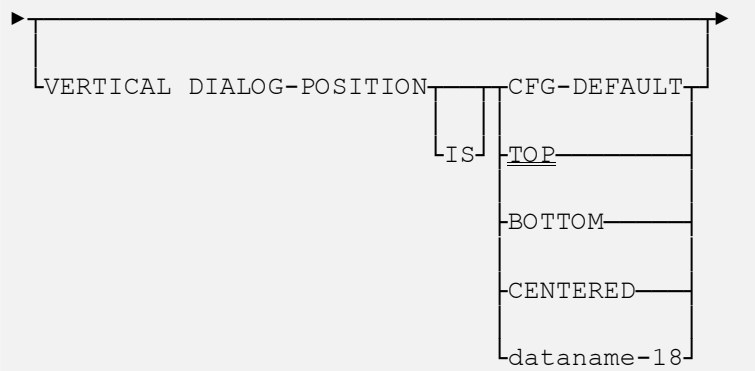






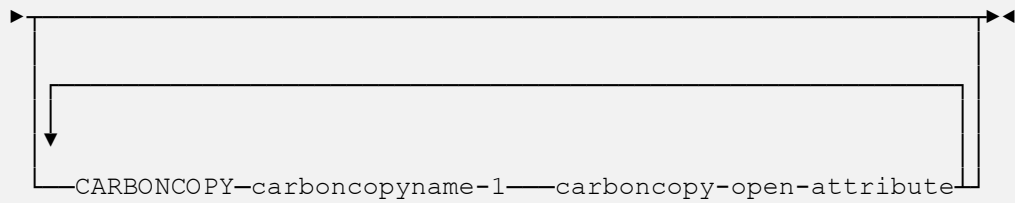


8

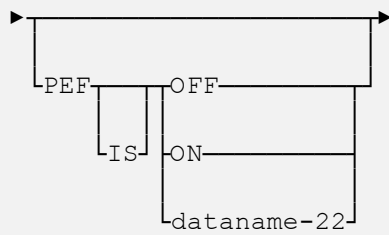
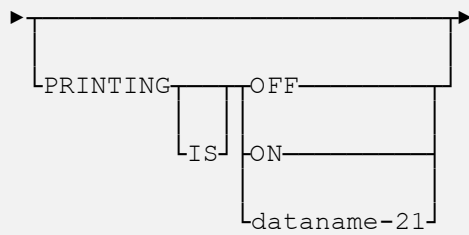
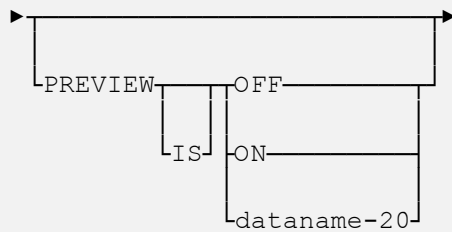


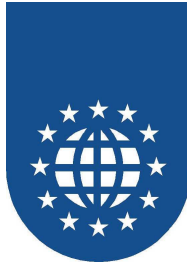


9



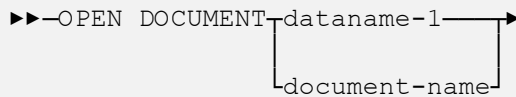
Carboncopy-Open-Attribute:





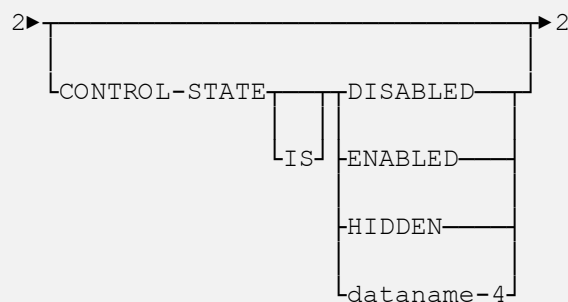
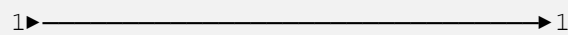
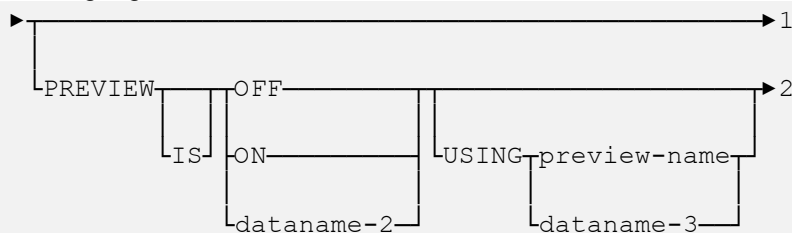
Detailbeschreibung

Angabe des Dokumentnamen



- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an.

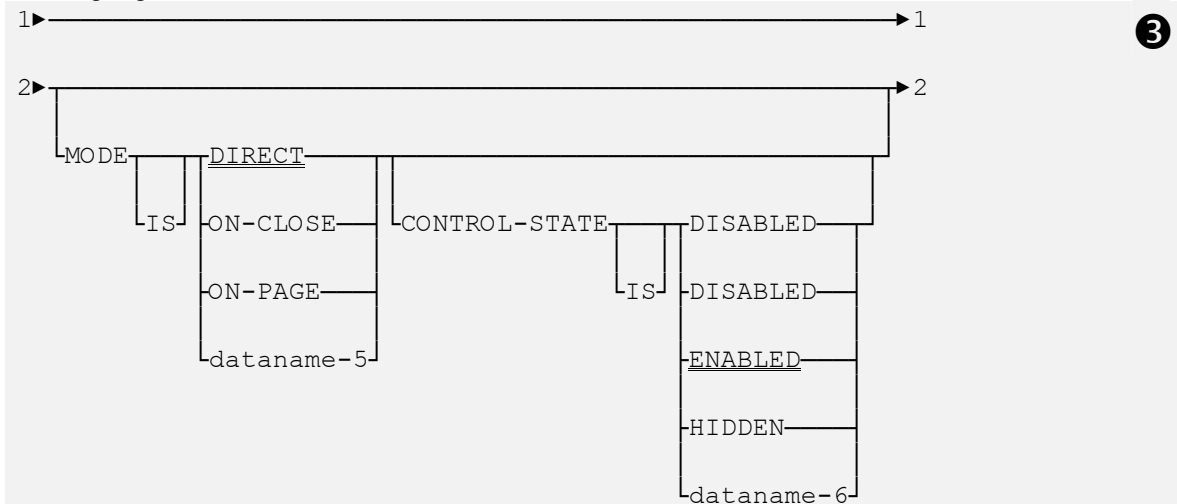
Festlegung der Vorschau



- Der Inhalt von **dataname-2** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob eine Vorschau angezeigt werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-3** oder **preview-name** gibt die zu verwendende Vorschaudefinition an.
- Der Inhalt von **dataname-4** kann eine der Optionen sein und gibt an, wie die Option im OPEN DOCUMENT Dialog erscheinen soll.

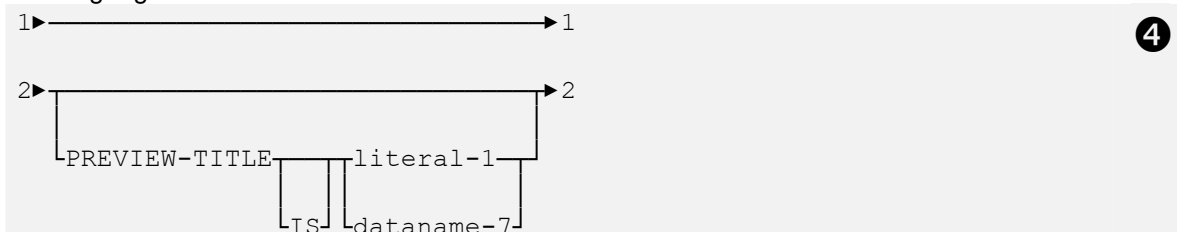


Festlegung des Vorschaumodus

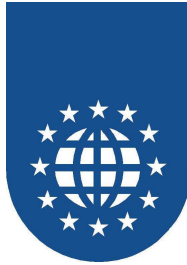


- Der Inhalt von **dataname-5** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob die plazierten Objekte direkt zum Entstehungszeitpunkt (direct), erst nach einem Seitenwechsel (on-page) oder komplett erst nach dem Schließen des Dokuments (on-close) in der Vorschau angezeigt werden soll. Der Modus **DIRECT** ist kostet durch die laufende Aktualisierung sehr viel Laufzeit. Ein guter Kompromiss ist daher **ON-PAGE** - optimal jedoch ist der Modus **ON-CLOSE**.
- Der Inhalt von **dataname-6** kann eine der Optionen sein und gibt an, wie die Option im OPEN DOCUMENT Dialog erscheinen soll.

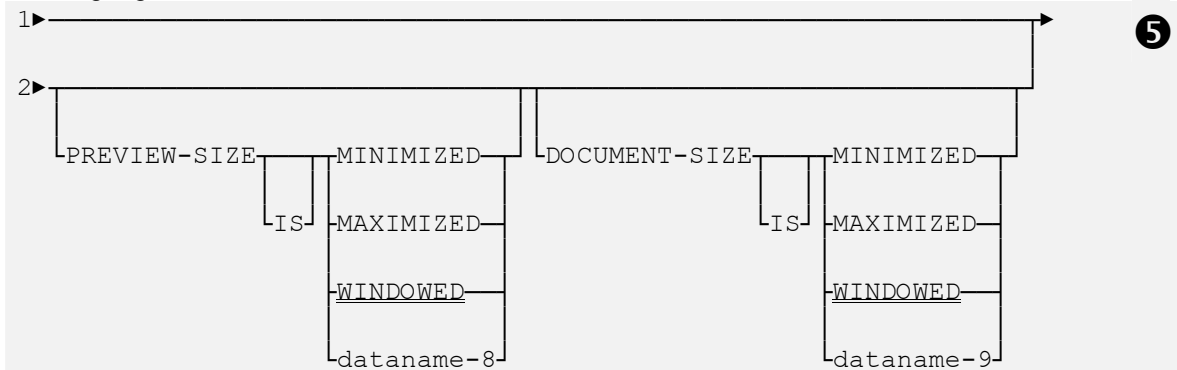
Festlegung des Dokumenttitels in der Vorschau



- Der Inhalt von **dataname-7** oder der Wert von **literal-1** gibt den Titel des Dokuments in der Vorschau an. Wird kein Titel angegeben, wird der Dokumentname verwendet.

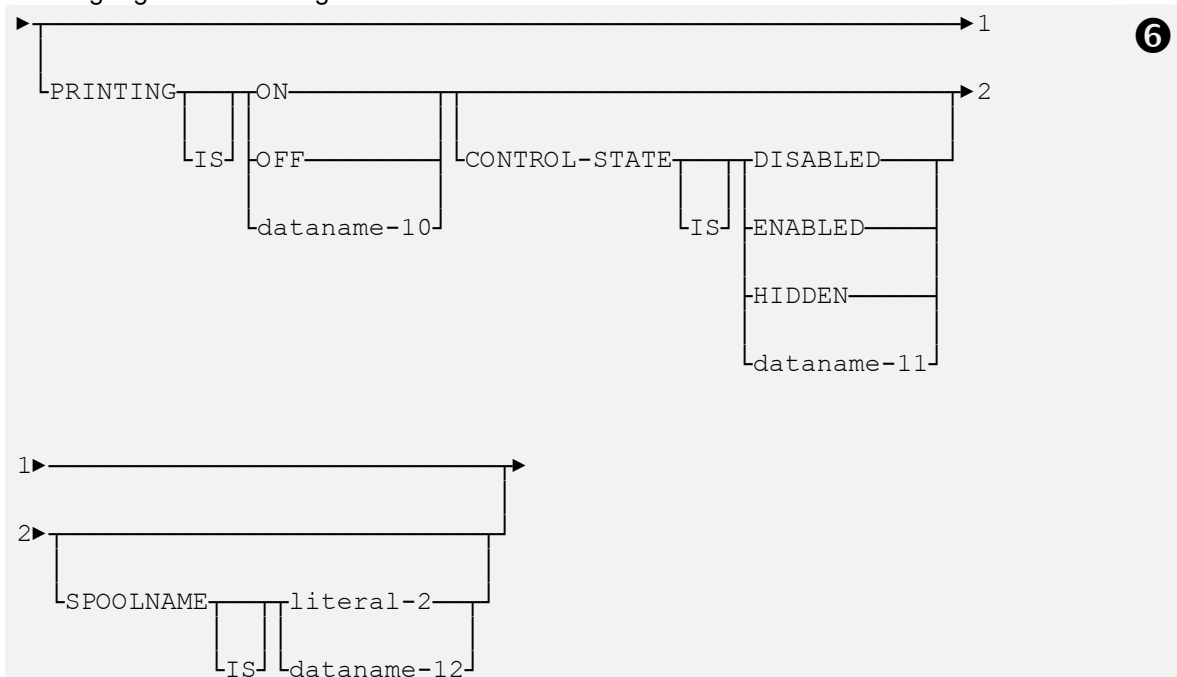


Festlegung der Größe der Vorschaufenster

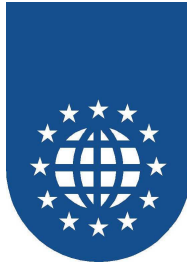


- Der Inhalt von **dataname-8** kann eine der Optionen sein und gibt die Größe des Fensters der PrintEasy Preview an.
- Der Inhalt von **dataname-9** kann eine der Optionen sein und gibt die Größe des Dokumentfensters innerhalb der PrintEasy Preview an

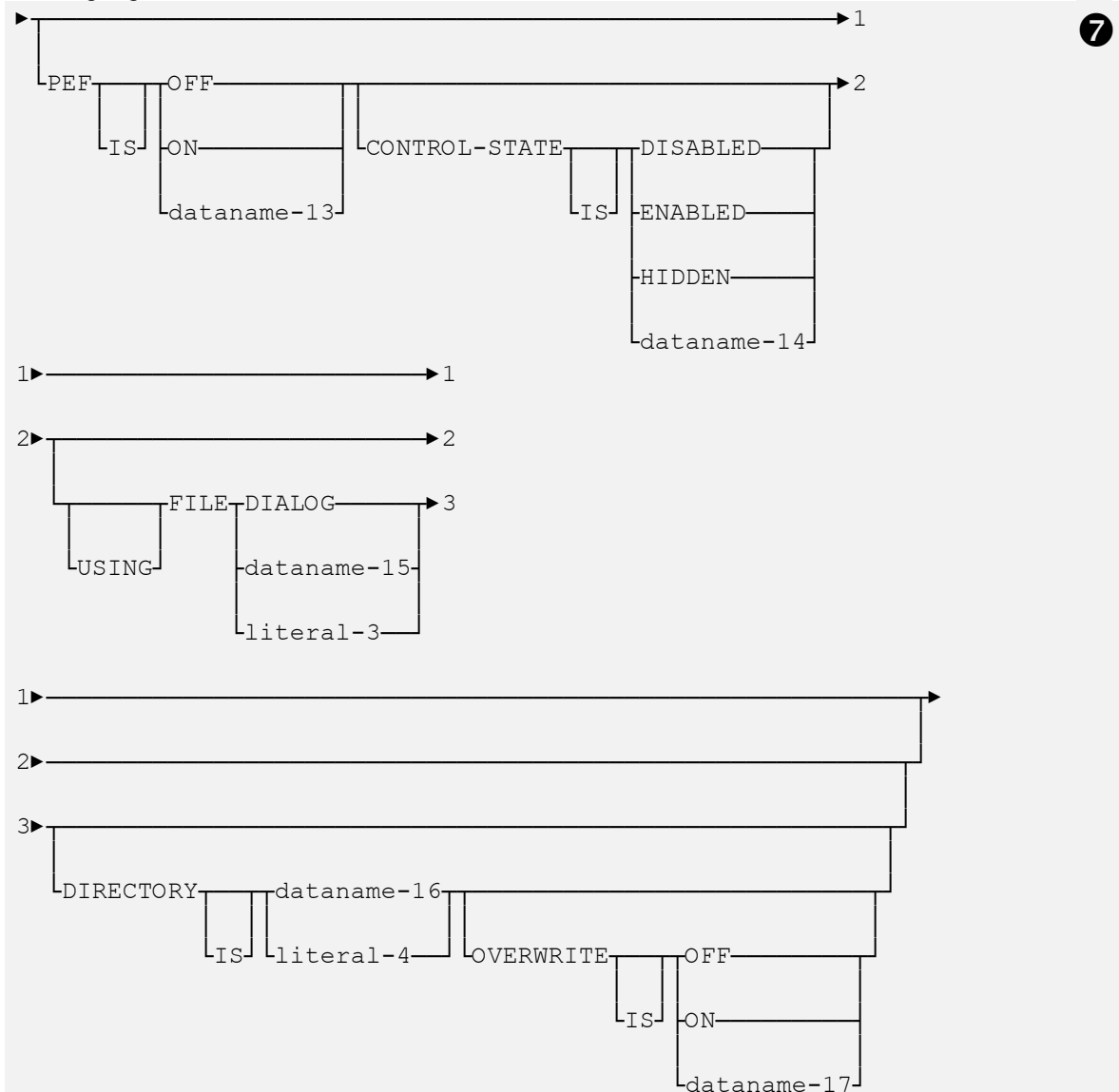
Festlegung der Druckausgabe



- Der Inhalt von **dataname-10** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob das Dokument nach dem Schließen gedruckt werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-11** kann eine der Optionen sein und gibt an, wie die Option im OPEN DOCUMENT Dialog erscheinen soll.
- Der Inhalt von **dataname-12** gibt eine Bezeichnung an, die in der Spoolansicht des Druckertreibers und ggf. auch auf dem Drucker selber erscheint.



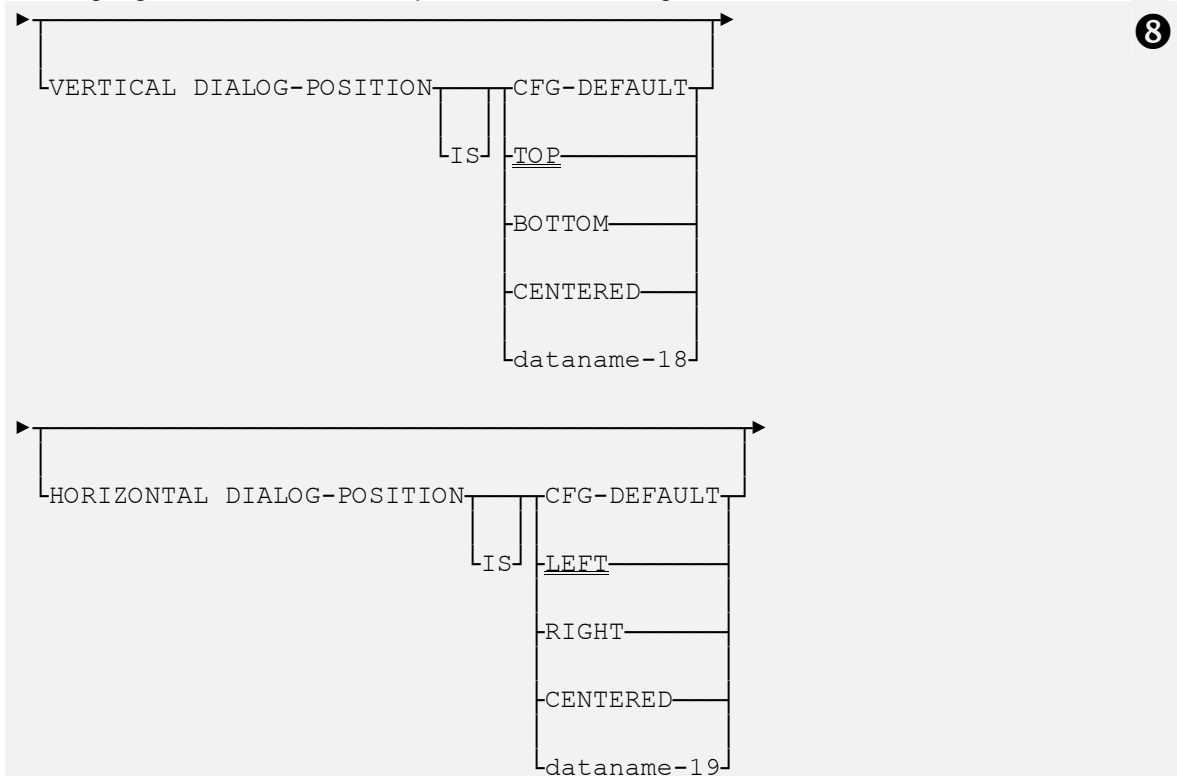
Festlegung der PEF-Datei



- Der Inhalt von **dataname-13** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob ein PrintEasy File erzeugt werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-14** kann eine der Optionen sein und gibt an, wie die Option im OPEN DOCUMENT Dialog erscheinen soll.
- Der Inhalt von **dataname-15** kann **DIALOG** sein oder gibt den Dateinamen an, unter dem die PEF-Datei abgespeichert werden soll.
- Der Wert von **literal-3** gibt den Dateinamen an, unter dem die PEF-Datei abgespeichert werden soll.
- In **dataname-16** bzw. **literal-4** kann ein Verzeichnis angegeben werden, in das die PEF-Files gespeichert werden. Bitte beachten Sie, daß das Verzeichnis bereits bestehen muß.
- Die Option **OVERWRITE** gibt an, ob das PEF-File automatisch überschrieben werden soll, wenn es bereits besteht. Wenn Sie **ON** angeben, wird kein Dialog aufgeblendet.



Festlegung der Position für den Open Document-Dialog



- Der Inhalt von **dataname-15** kann eine der Optionen sein und gibt an, bei welcher vertikalen Position der OPEN DOCUMENT DIALOG erscheinen soll.
- Der Inhalt von **dataname-16** kann eine der Optionen sein und gibt an, bei welcher horizontalen Position der OPEN DOCUMENT DIALOG erscheinen soll.

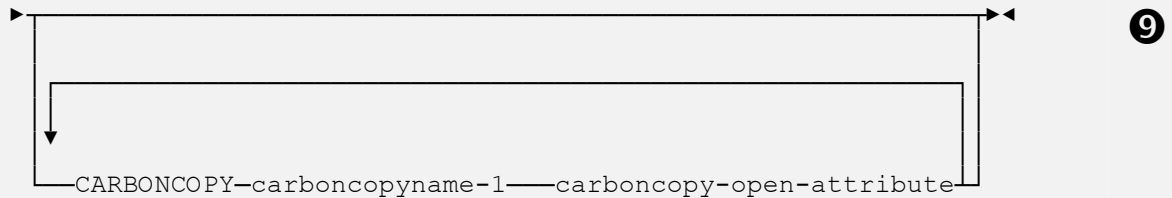
Hinweis:

Wenn für das Dokument ein spezieller Druckername vorgegeben wird, gilt für die CONTROL-STATES „HIDDEN“ als Standardeinstellung.

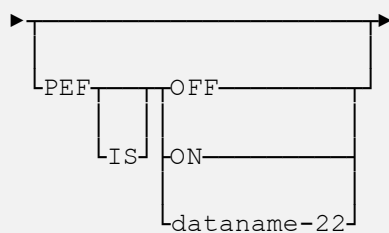
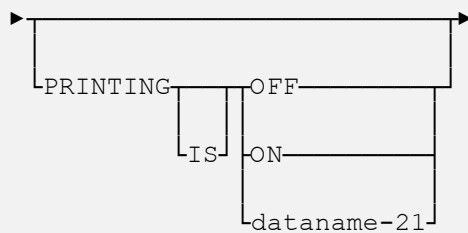
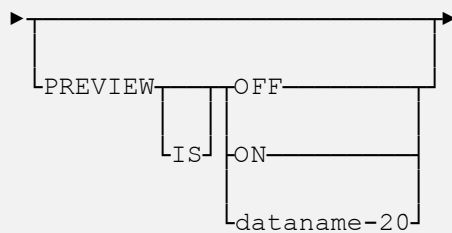
Wenn für das Dokument als Druckername die Konstante PRINTER-DIALOG vorgegeben wird, gilt für die CONTROL-STATES „ENABLED“ als Standardeinstellung.



Angabe der Open-Attribute für die verschiedenen Durchschreibesätze (Carboncopies)



Carboncopy-Open-Attribute:



- Sie können für jeden einzelnen Durchschreibesatz (Carboncopy) individuelle OPEN-Attribute festlegen.
- Alle Attribute, die Sie direkt nach dem OPEN (also nicht unter CARBONCOPY) angeben, gelten automatisch für den Durchschreibesatz vom Typ "MAIN".
- Mit den aufgeführten Optionen können Sie festlegen, ob die angegebenen CARBONCOPY in der Vorschau erscheinen (**PREVIEW**), ausgedruckt (**PRINTING**) oder in das PEF-File (**PEF**) mitgespeichert werden soll.



Dokument schließen

Format

```
▶▶-CLOSE DOCUMENT dataname-1 ▶◀  
└──document-name┘ └──KEEP TEMP-DATA┘
```

Detailbeschreibung

- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an.
- **KEEP TEMP DATA** gibt an, daß die temporären Daten der Dokumentverwaltung nicht gelöscht werden sollen, damit das Dokument in der Vorschau durch die Anwendung steuerbar bleibt.
- Der mit "KEEP TEMP DATA" temporäre Datenbereich bleibt solange erhalten, bis die Anwendung terminiert oder mit "FREE TEMP DATA" freigegeben wird.

Hinweis: Zum Zeitpunkt des Schließens wird der eigentliche Druck angestoßen.



Dokument vernichten

Format

```
▶▶-DESTROY DOCUMENT-dataname-1▶▶  
└──────────────────────────┘  
└──────────────────────────┘  
document-name
```

Detailbeschreibung

- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an.

Hinweis: Soll ein bereits geöffnetes Dokument verworfen werden, darf es nicht mit **CLOSE DOCUMENT** geschlossen werden, da dies den Druck bzw. Schreiben der PEF-Datei auslösen würde.



Anwenden der Vorschaukonfiguration

```
▶▶-REFRESH PREVIEW-CONFIGURATION [OF] PREVIEW [preview-name] ◀◀  
                                [dataname-1]
```

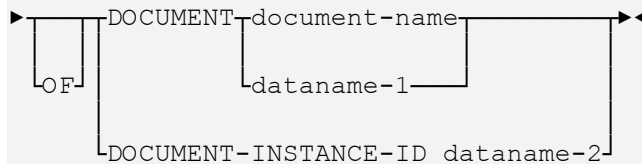
Detailbeschreibung

- Der Inhalt von **dataname-1** oder **preview-name** gibt die Vorschau an, deren Konfiguration angepasst werden soll.
- Darüber lassen sich die Bedienelemente und die Größe einer bereits geöffnete Vorschau auf die Werte der Vorschaudefinition einstellen.



Anwenden der Dokumentfensterkonfiguration

►►-REFRESH DOCUMENT-WINDOW-CONFIGURATION-►

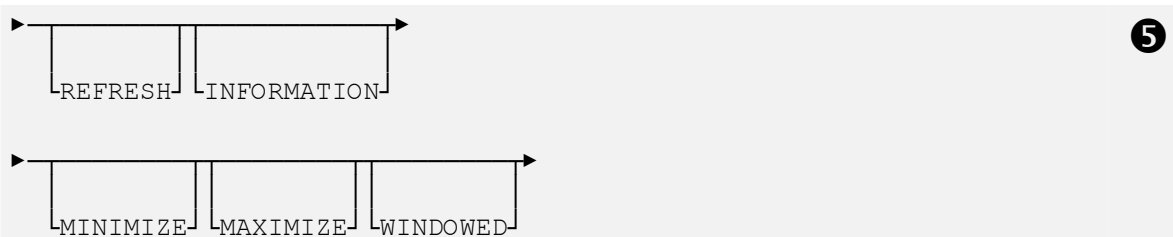
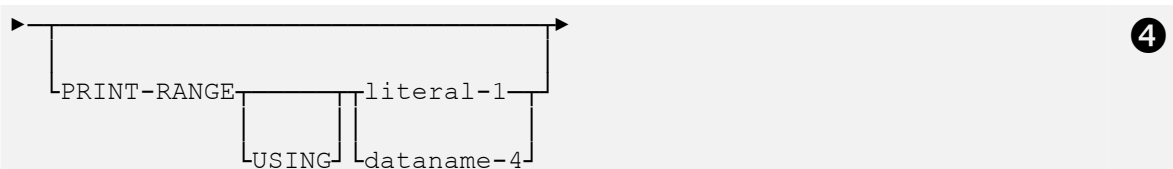
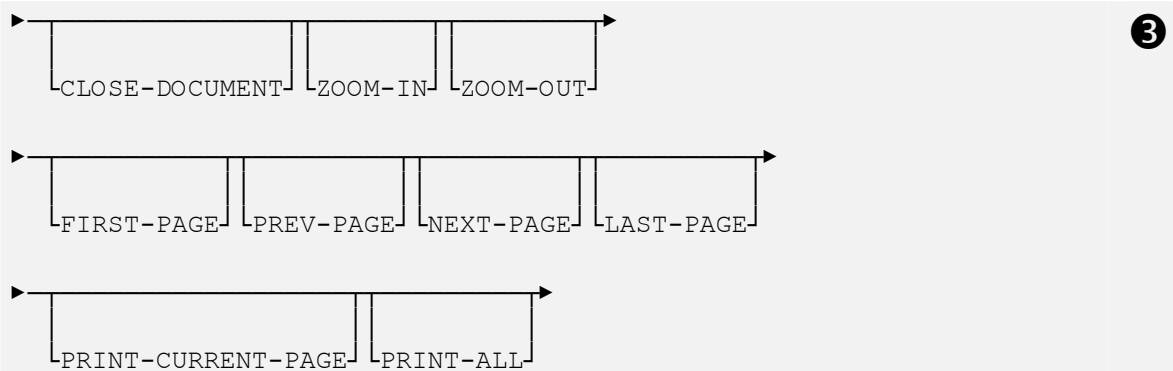
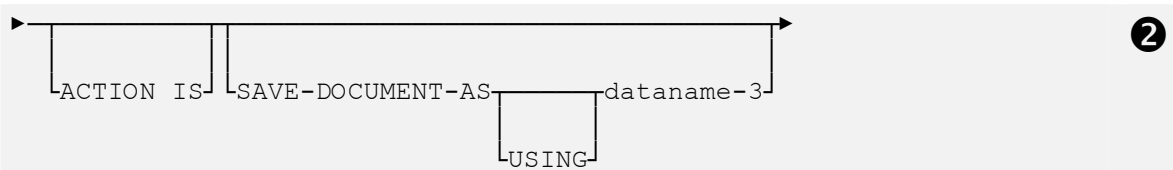
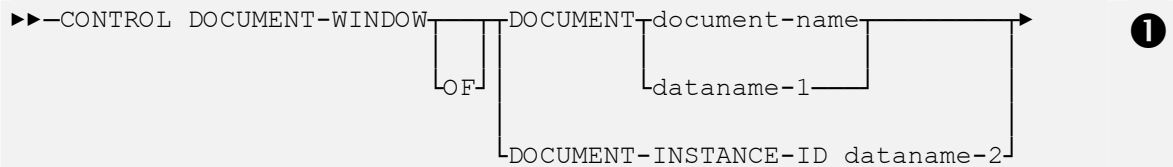


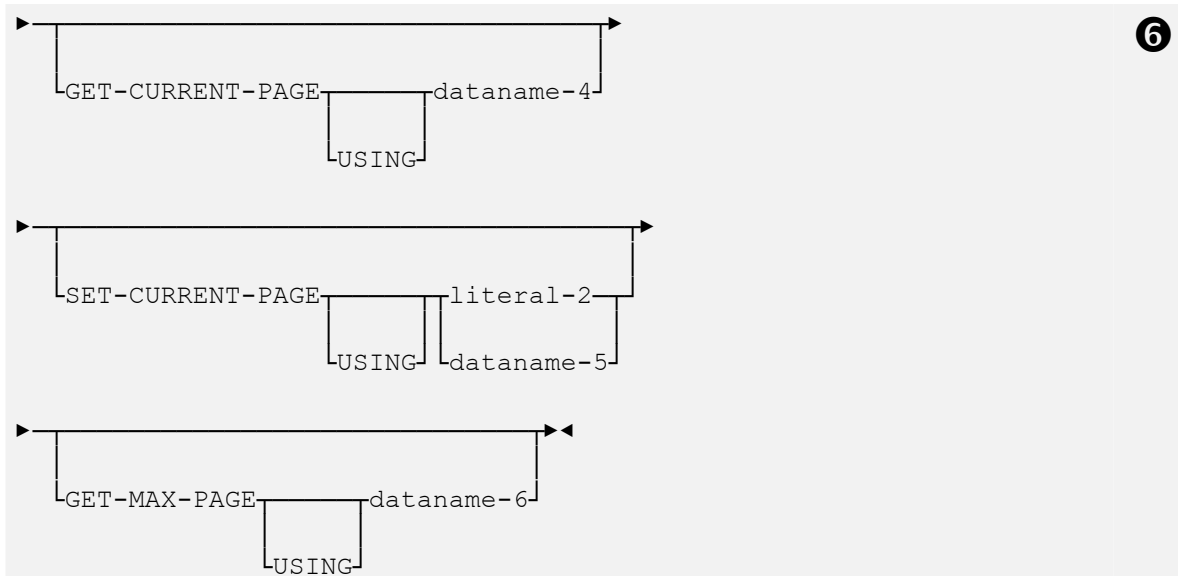
Detailbeschreibung

- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt das Dokument an, dessen Dokumentfensterkonfiguration angepasst werden soll. Darüber lassen sich die Bedienelemente und die Größe eines bereits in der Vorschau geöffneten Dokuments auf die Werte der Vorschaudefinition einstellen.
- Der Inhalt von **dataname-2** gibt die Document-Instance-ID eines Dokuments an, dessen Dokumentfensterkonfiguration angepasst werden soll. Darüber lassen sich die Bedienelemente und die Größe eines bereits fertiggestellten in der Vorschau angezeigten Dokuments auf die Werte der Vorschaudefinition einstellen. Die Document-Instance-ID kann während der Erstellung des Dokuments aus der DOCUMENT-INFORMATION-AREA im Feld PEDOCINSTANCEID ermittelt werden.



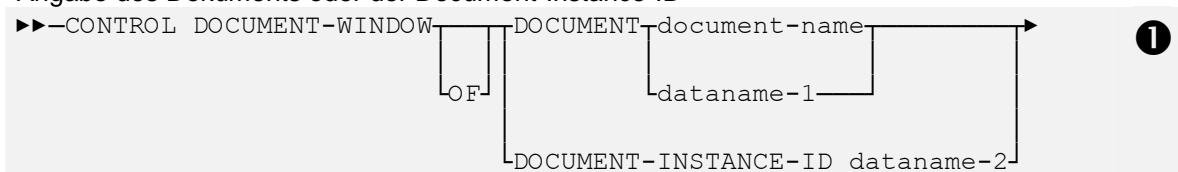
Steuerung des Dokumentfensters in der Vorschau





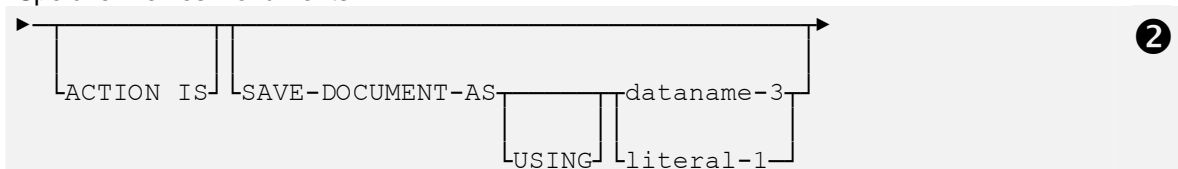
Detailbeschreibung

Angabe des Dokuments oder der Document-Instance-ID

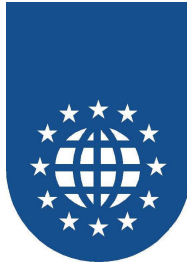


- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt das Dokument an, auf dessen Dokumentfenster die Aktion angewendet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-2** gibt die Document-Instance-ID eines Dokuments an, auf dessen Dokumentfenster die Aktion angewendet werden soll.

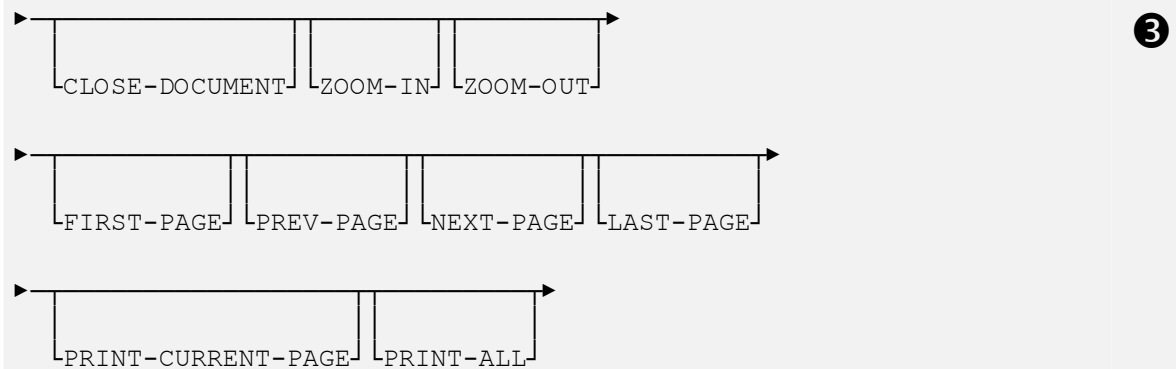
Speichern eines Dokuments



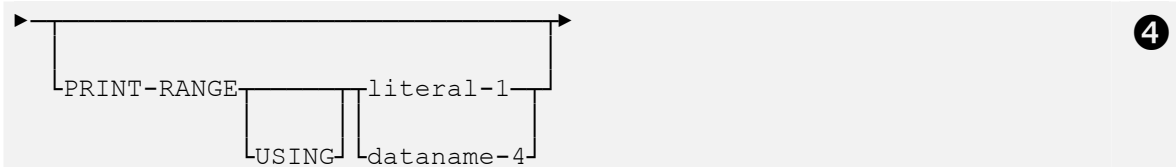
- Der Inhalt von **dataname-3** oder der Wert von **literal-1** gibt den Dateinamen an, unter dem das Dokument abgespeichert werden soll.



Schliessen, Vergrößern, Verkleinern, Blättern und Drucken

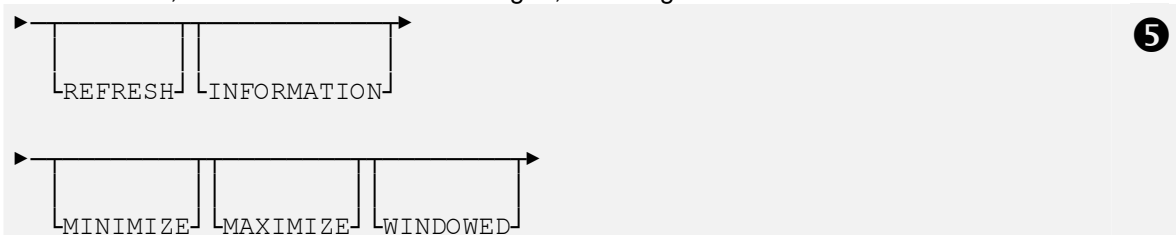


Drucken eines Seitenbereichs



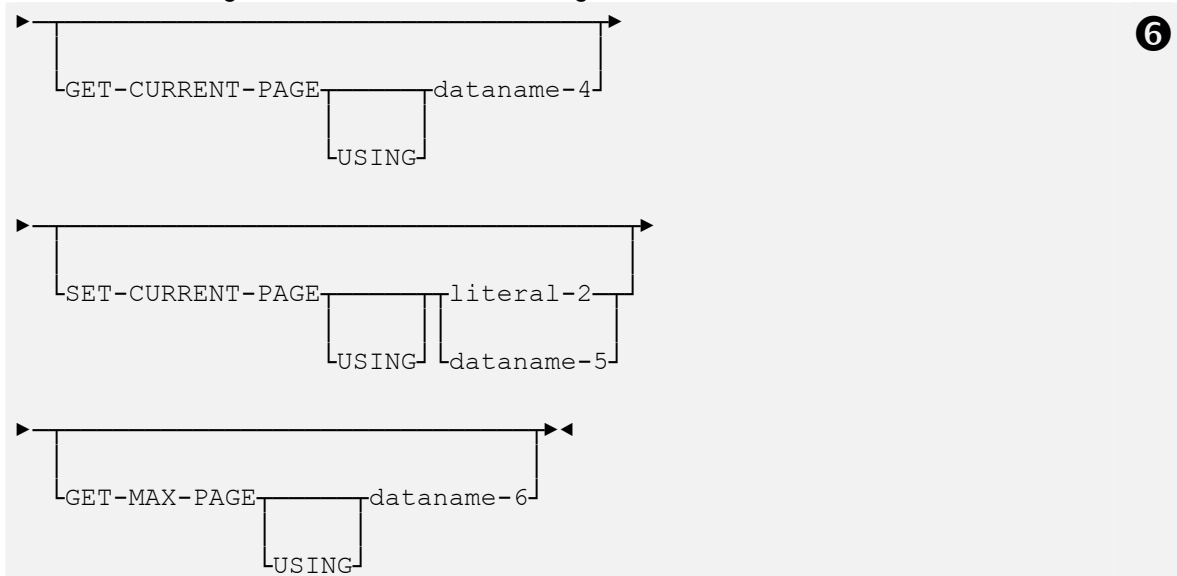
- Der Inhalt von **dataname-4** oder der Wert von **literal-1** gibt den Seitenbereich des Dokuments an, der gedruckt werden soll.
Mögliche Formate der Bereichsangabe:
 - Eine bestimmte einzelne Seite 34
 - Einen Seitenbereich 20-37
 - Alle Seiten ab Seite 15-
 - Gezielt Seite 1 von Carbon-Copy CC-Haupt CC-Haupt#1
 - Gezielt Seite 1 aller Carbon-Copies *#1

Neuzeichnen, Dokumentinformation anzeigen, Fenstergröße einstellen





Setzen und Abfragen der aktuellen Seite, Abfragen Anzahl Seiten

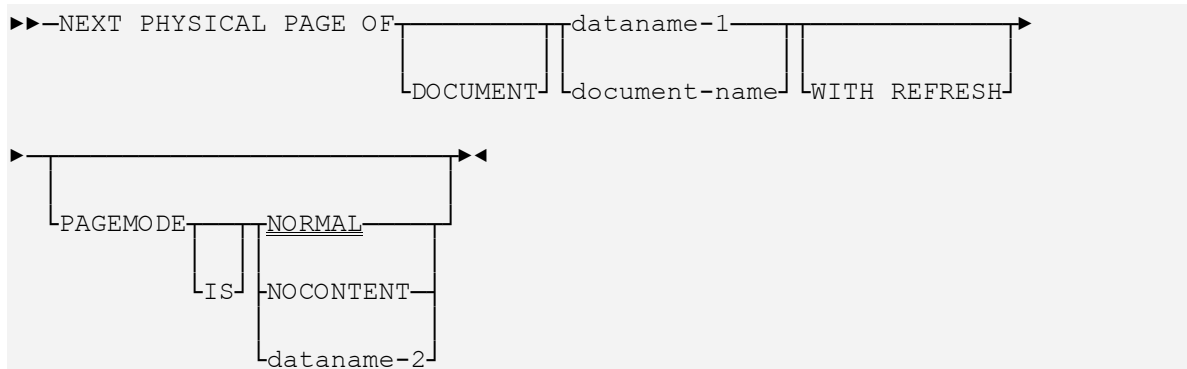


- Als Ergebnis der Aktion enthält **dataname-4** die laufende Seitennummer der aktuell angezeigten Seite im Dokumentfenster.
- Der numerische Inhalt von **dataname-5** oder der numerische Wert von **literal-2** gibt die laufende Seitennummer an, die im Dokumentfenster als aktuelle Seite angezeigt werden soll.
- Als Ergebnis der Aktion enthält **dataname-6** die aktuelle Seitenanzahl des Dokuments im Dokumentfenster.



Physische Seite wechseln

Format



Detailbeschreibung

- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an, für den ein physischer Seitenvorschub eingeleitet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-2** bestimmt, ob die Seite wie definiert (normal) oder nur als leere Seite (nocontent) gedruckt werden soll. Diese Option ist vor allem beim Duplex-Druck sehr hilfreich – insbesondere wenn die Seitendefinition Kopf- und Fusszeilen beinhaltet.

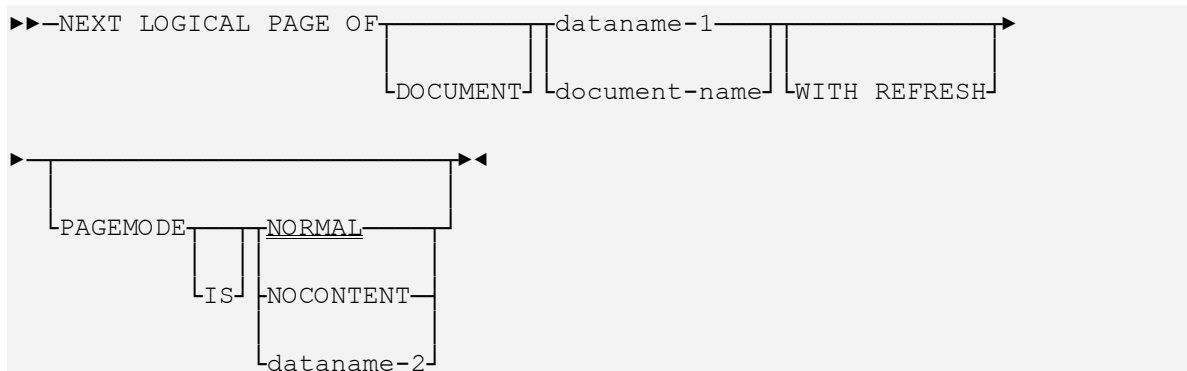
Hinweis:

Mit der Angabe der Option **REFRESH** werden vor Ausführung des Seitenwechsels die variablen Felder der Seitenbeschreibung in der Dokumentdefinition aktualisiert.



Logische Seite wechseln

Format



Detailbeschreibung

- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an, für den ein logischer Seitenvorschub eingeleitet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-2** bestimmt, ob die Seite wie definiert (normal) oder nur als leere Seite (nocontent) gedruckt werden soll. Diese Option ist vor allem beim Duplex-Druck sehr hilfreich – insbesondere wenn die Seitendefinition Kopf- und Fusszeilen beinhaltet.

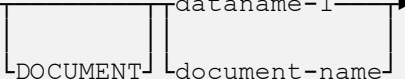
Hinweis:

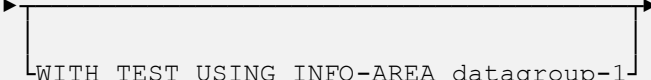
Mit der Angabe der Option **REFRESH** werden vor Ausführung des Seitenwechsels die variablen Felder der Seitenbeschreibung in der Dokumentdefinition aktualisiert.

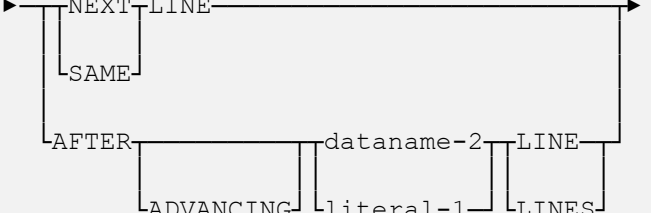


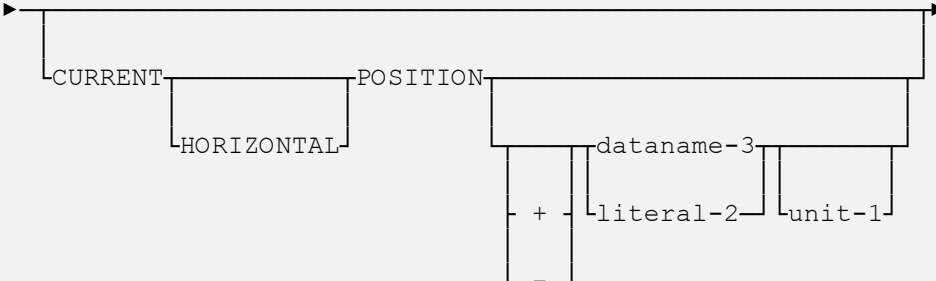
Objekte plazieren

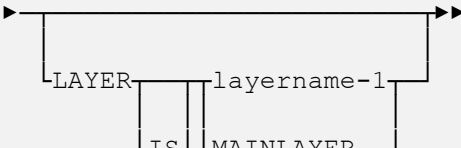
Format I

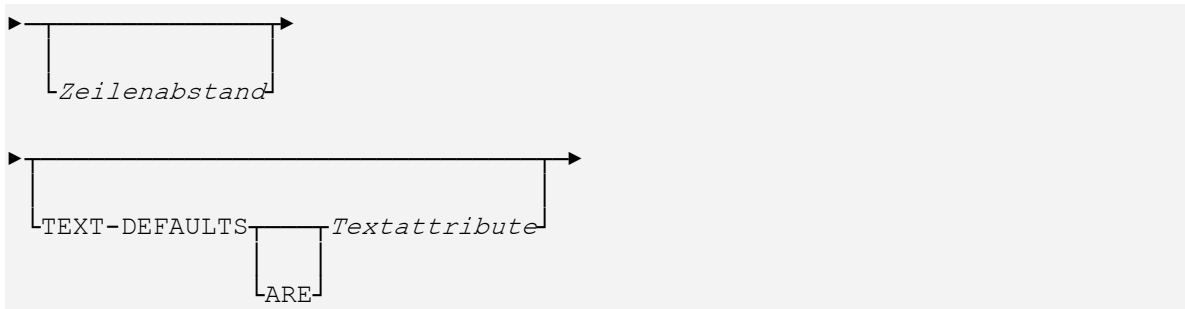
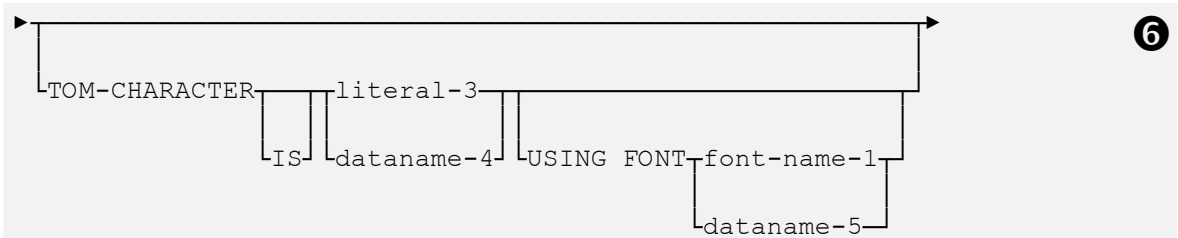
▶▶-PLACE object-name UPON  ❶

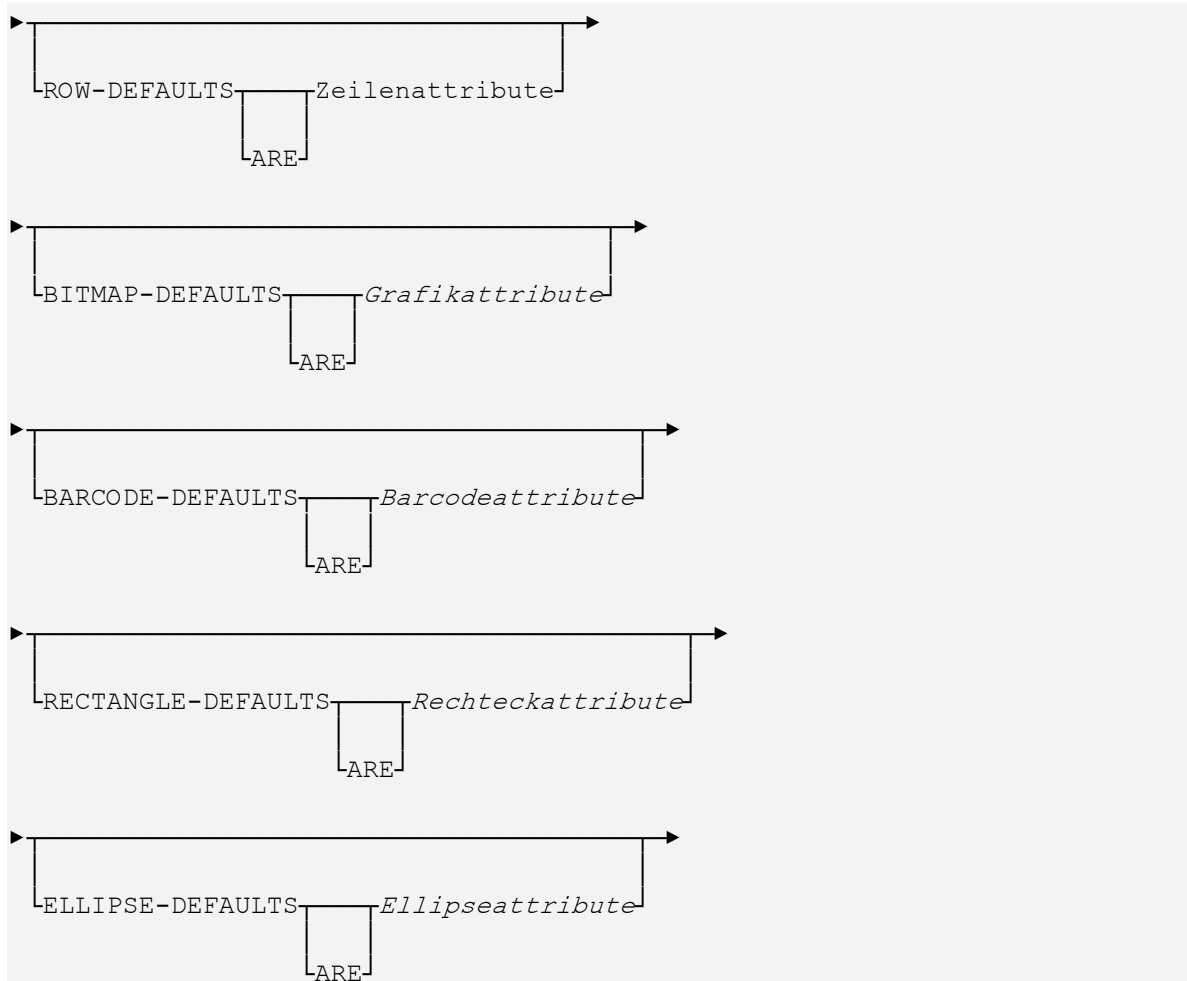
 ❷

▶  ❸

▶  ❹

▶  ❺



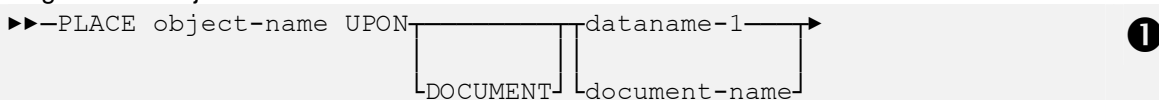


Hinweis: Das Format für den Zeilenabstand finden Sie auf Seite 153
Das Format der Textattribute finden Sie auf Seite 101
Das Format der Grafikattribute finden Sie auf Seite 113
Das Format der Barcodeattribute finden Sie auf Seite 117
Das Format der Rechteckattribute finden Sie auf Seite 122
Das Format der Ellipseattribute finden Sie auf Seite 125
Das Format der Zeilenattribute finden Sie auf Seite 139



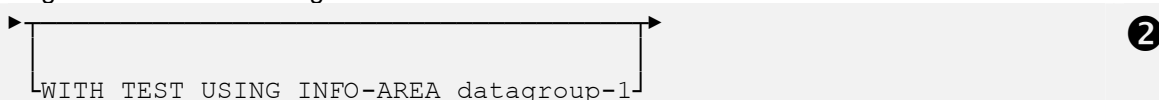
Detailbeschreibung

Angabe des Objekt- und Dokumentnamen



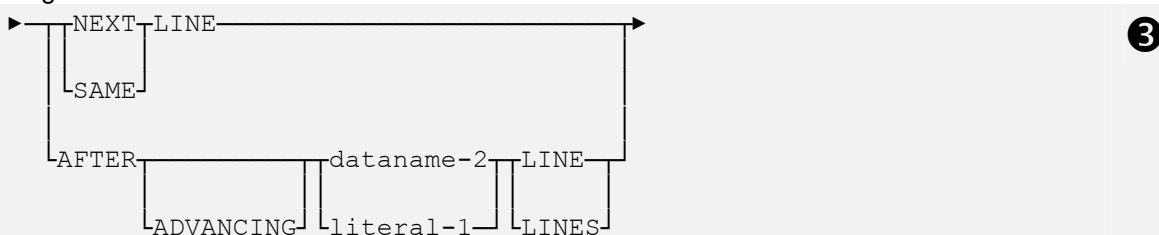
- **object-name** gibt einen logischen Objektname an.
- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an, auf dem das Objekt platziert werden soll.

Angabe für den Platzierungstest



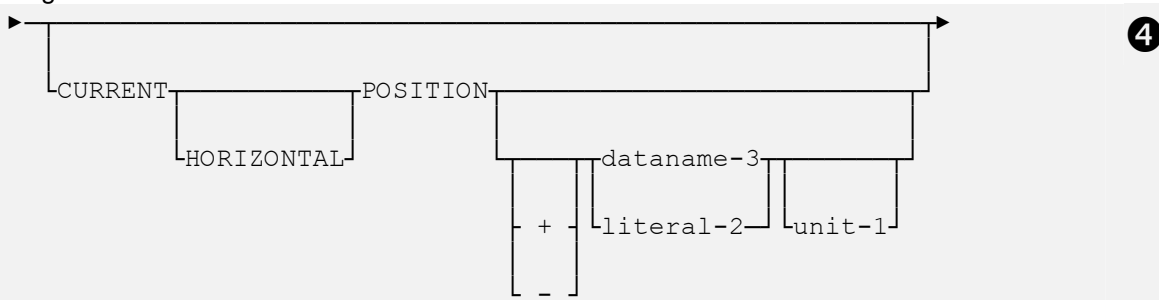
- Die **datagroup-1** gibt die Datenstruktur für die Aufnahme der Dokumentinformationen des Platzierungstests an. Das Objekt wird nicht real auf dem Dokument platziert.

Angabe des Zeilenvorschubs



- Der numerische Inhalt von **dataname-2** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt den Vorschub in Zeilen an.

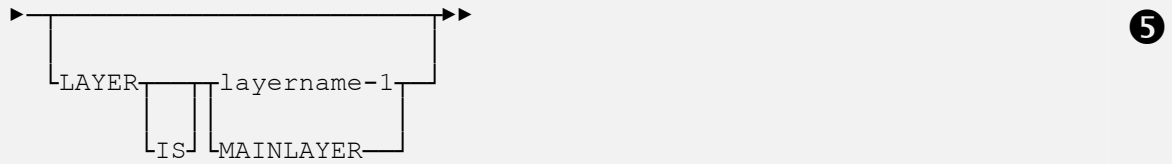
Angabe der aktuellen horizontalen Position



- Der Inhalt von **dataname-3** oder der Wert von **literal-2** gibt den zu verwendenden Versatz zur aktuellen horizontalen Position für die Platzierung des Objekts an.
- **unit-1** kann eine der folgenden Einheiten sein:
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)

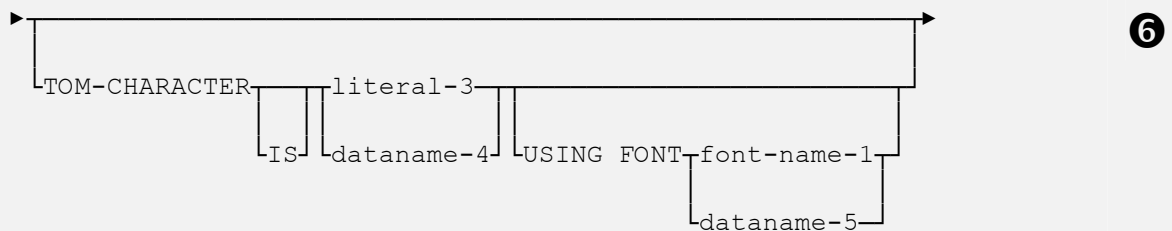


Festlegung der Ausgabe-Ebene für das Objekt



- **layername-1** gibt an, auf welche Ebene das Objekt gedruckt werden soll.
- Die Konstante **MAINLAYER** bezeichnet die Hauptausgabe-Ebene. Der MAINLAYER wird bei allen Durchschreibesätzen gedruckt.
- Wenn bei der Positionierung kein LAYER angegeben wurde, verwendet PrintEasy automatisch den **MAINLAYER**.

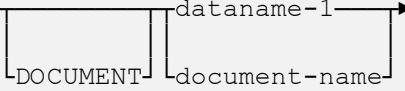
Festlegung des Ausrichtungszeichen TOM





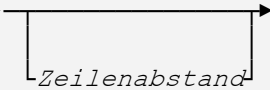
- Der Inhalt von **dataname-4** oder der Wert von **literal-3** gibt das Ausrichtungszeichen an.
- Der Inhalt von **dataname-5** oder **font-name-1** gibt einen logischen Schriftartnamen für das Ausrichtungszeichen an.

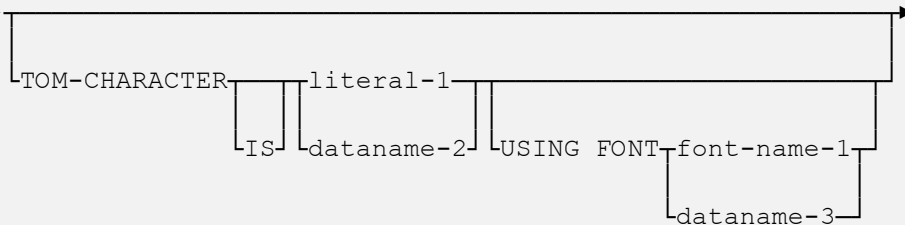


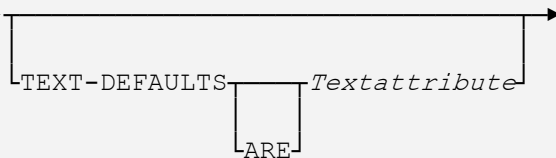
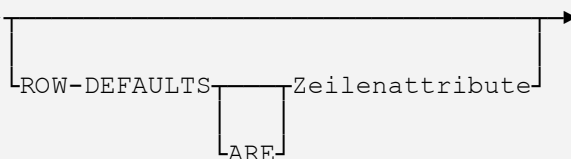
Format II

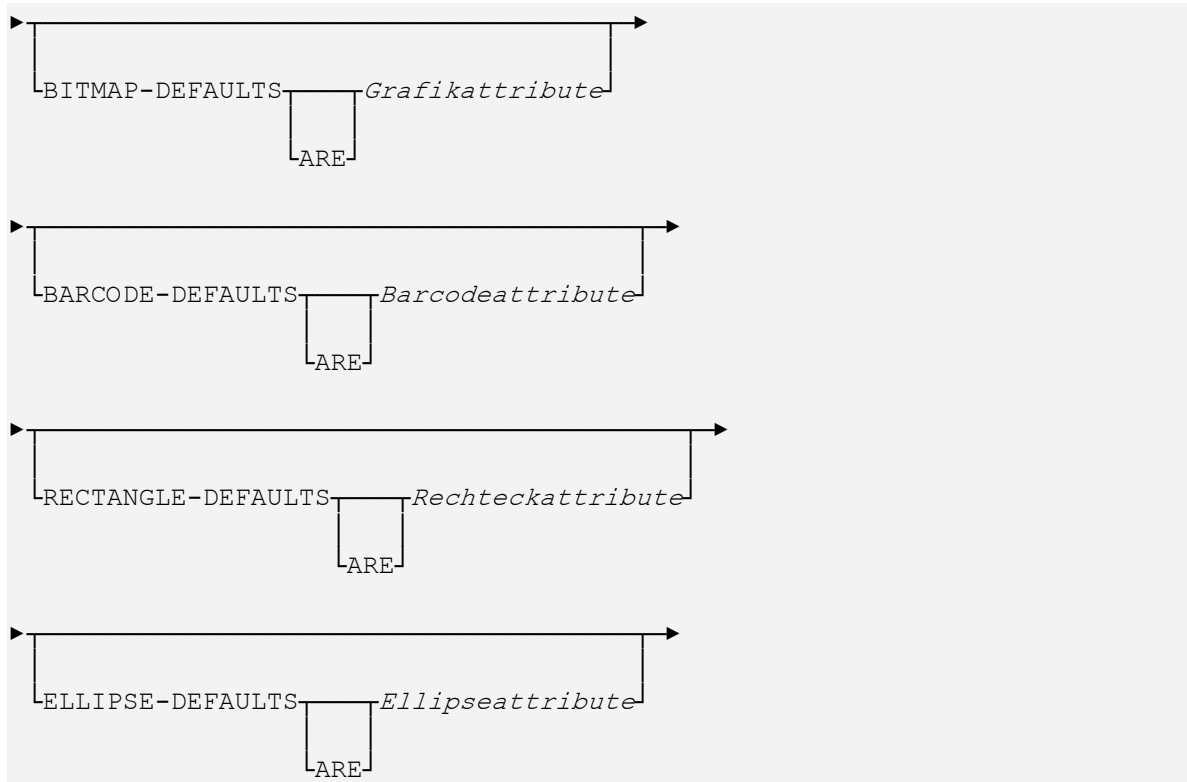
▶▶-PLACE object-name UPON  **1**

 **2**

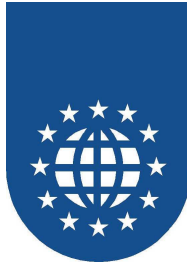



 **3**



Hinweis: Das Format der Positionierung-7 finden Sie auf Seite 149
Das Format für den Zeilenabstand finden Sie auf Seite 153
Das Format der Textattribute finden Sie auf Seite 101
Das Format der Grafikattribute finden Sie auf Seite 113
Das Format der Barcodeattribute finden Sie auf Seite 117
Das Format der Rechteckattribute finden Sie auf Seite 122
Das Format der Ellipseattribute finden Sie auf Seite 125
Das Format der Zeilenattribute finden Sie auf Seite 139



Detailbeschreibung

Angabe des Objekts und des Dokuments

```
▶▶-PLACE object-name UPON [DOCUMENT] [dataname-1] [document-name]
```

1

- **object-name** gibt einen logischen Objektnamen an.
- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an, auf dem das Objekt plziert werden soll.

Angabe für den Plazierungstest

```
[WITH TEST USING INFO-AREA datagroup-1]
```

2

- Die **datagroup-1** gibt die Datenstruktur für die Aufnahme der Dokumentinformationen des Plazierungstests an. Das Objekt wird nicht real auf dem Dokument plziert.

Festlegung des Ausrichtungszeichen TOM

```
[TOM-CHARACTER [literal-1] [IS] [dataname-2] [USING FONT] [font-name-1] [dataname-3]]
```

3

- Der Inhalt von **dataname-2** oder der Wert von **literal-1** gibt das Ausrichtungszeichen an.
- Der Inhalt von **dataname-3** oder **font-name-1** gibt einen logischen Schriftartnamen für das Ausrichtungszeichen an.

Format III

```
▶▶-PLACE object-name UPON [DOCUMENT] [dataname-1] [document-name]
```

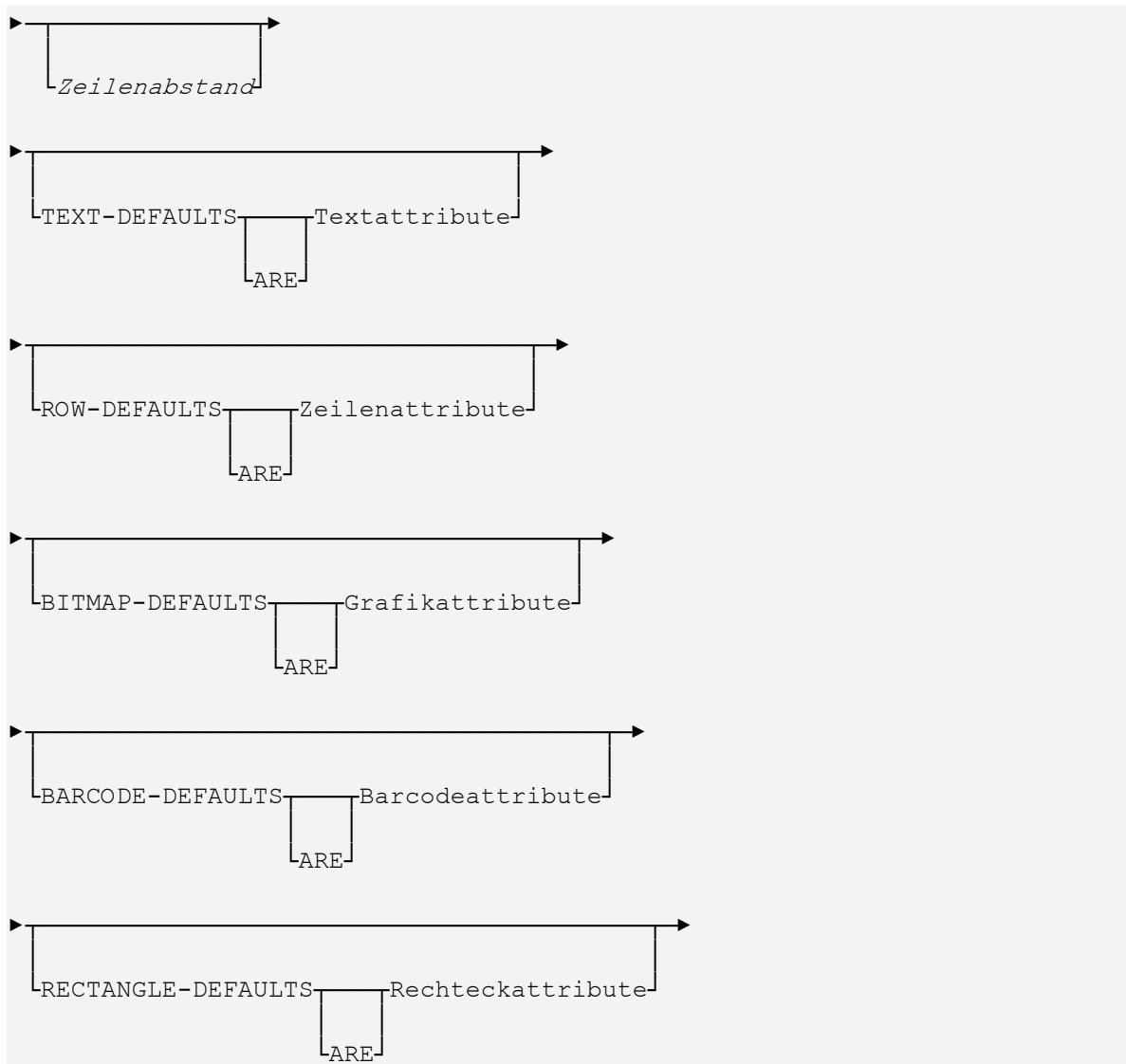
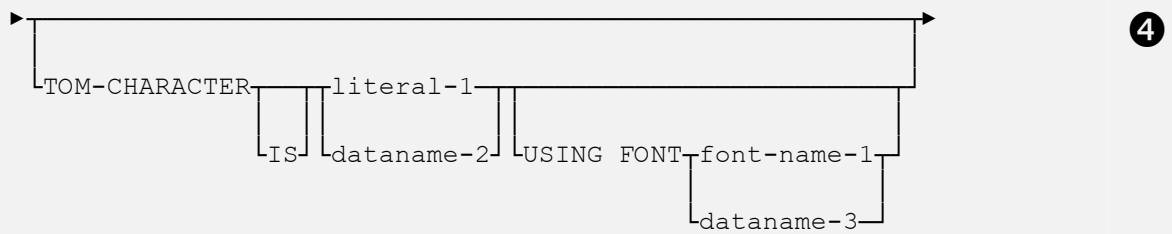
1

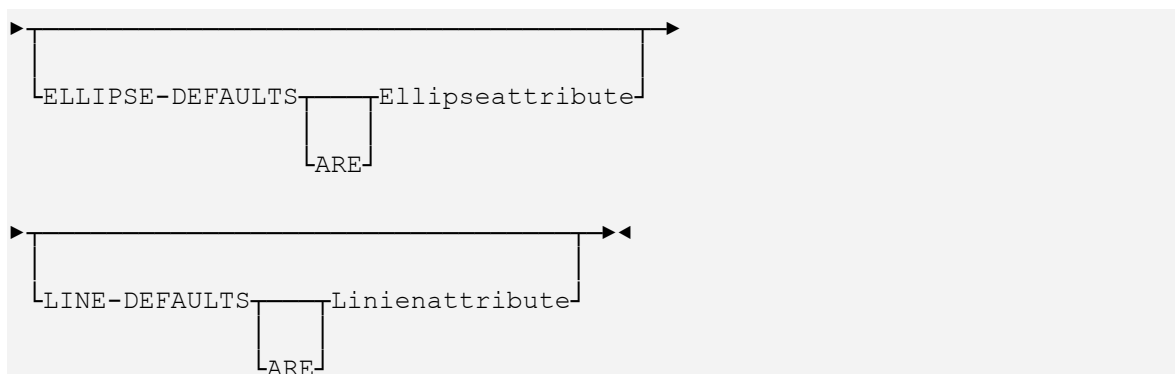
```
[WITH TEST USING INFO-AREA datagroup-1]
```

2

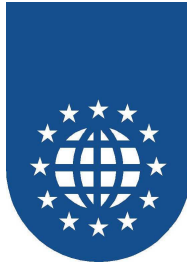
```
▶-AFTER-LOGICAL PAGE [PHYSICAL] [REFRESH] [WITH]
```

3





- Hinweis:** Das Format für den Zeilenabstand finden Sie auf Seite 153
Das Format der Textattribute finden Sie auf Seite 101
Das Format der Grafikattribute finden Sie auf Seite 113
Das Format der Barcodeattribute finden Sie auf Seite 117
Das Format der Rechteckattribute finden Sie auf Seite 122
Das Format der Ellipseattribute finden Sie auf Seite 125
Das Format der Zeilenattribute finden Sie auf Seite 139



Detailbeschreibung

Angabe des Objekt- und Dokumentnamen

```
▶▶-PLACE object-name UPON [DOCUMENT] [dataname-1] [document-name]
```

①

- **object-name** gibt einen logischen Objektnamen an.
- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an, auf dem das Objekt plziert werden soll.

Angabe für den Plazierungstest

```
▶ [WITH TEST USING INFO-AREA datagroup-1]
```

②

- Die **datagroup-1** gibt die Datenstruktur für die Aufnahme der Dokumentinformationen des Plazierungstests an. Das Objekt wird nicht real auf dem Dokument plziert.

Angabe des Seitenvorschubs

```
▶-AFTER-LOGICAL-PAGE [PHYSICAL] [REFRESH] [WITH]
```

③

Hinweis: Mit der Angabe der Option **REFRESH** werden vor Ausführung des Seitenwechsels die variablen Felder der Seitenbeschreibung in der Dokumentdefinition aktualisiert.

Festlegung des Ausrichtungszeichen TOM

```
▶ [TOM-CHARACTER] [literal-1] [IS] [dataname-2] [USING FONT] [font-name-1] [dataname-3]
```

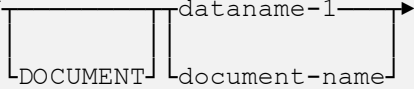
④

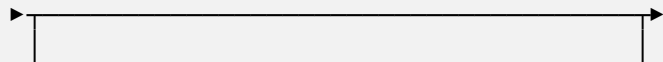
- Der Inhalt von **dataname-2** oder der Wert von **literal-1** gibt das Ausrichtungszeichen an.
- Der Inhalt von **dataname-3** oder **font-name-1** gibt einen logischen Schriftartnamen für das Ausrichtungszeichen an.



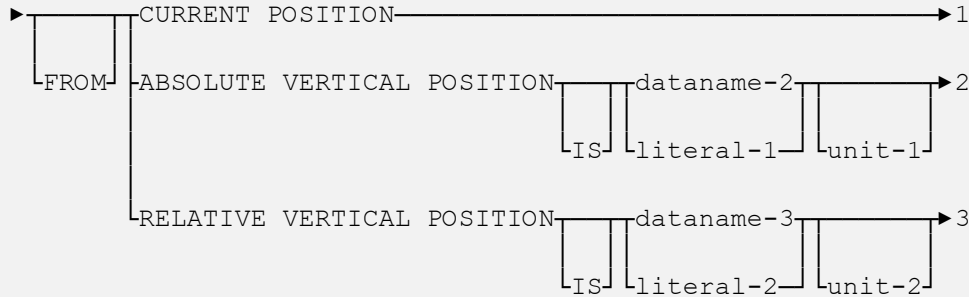
Zeichnen von Linien

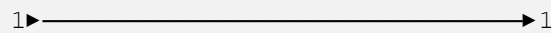
Format

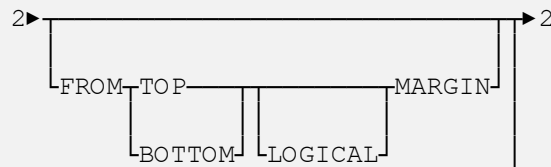
▶▶-PLACE LINE UPON  ❶

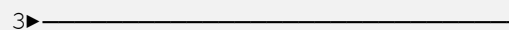
 ❷

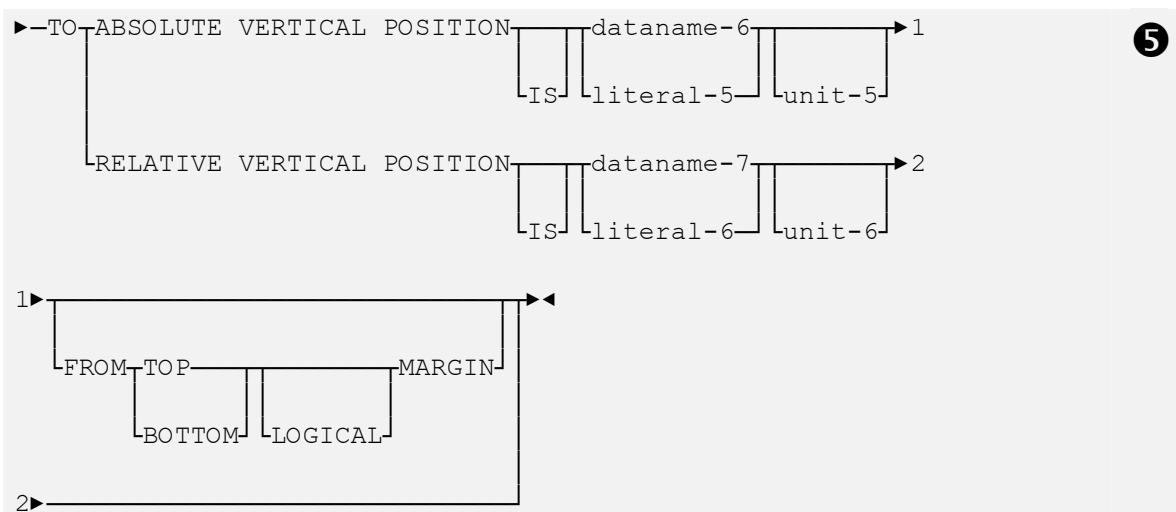
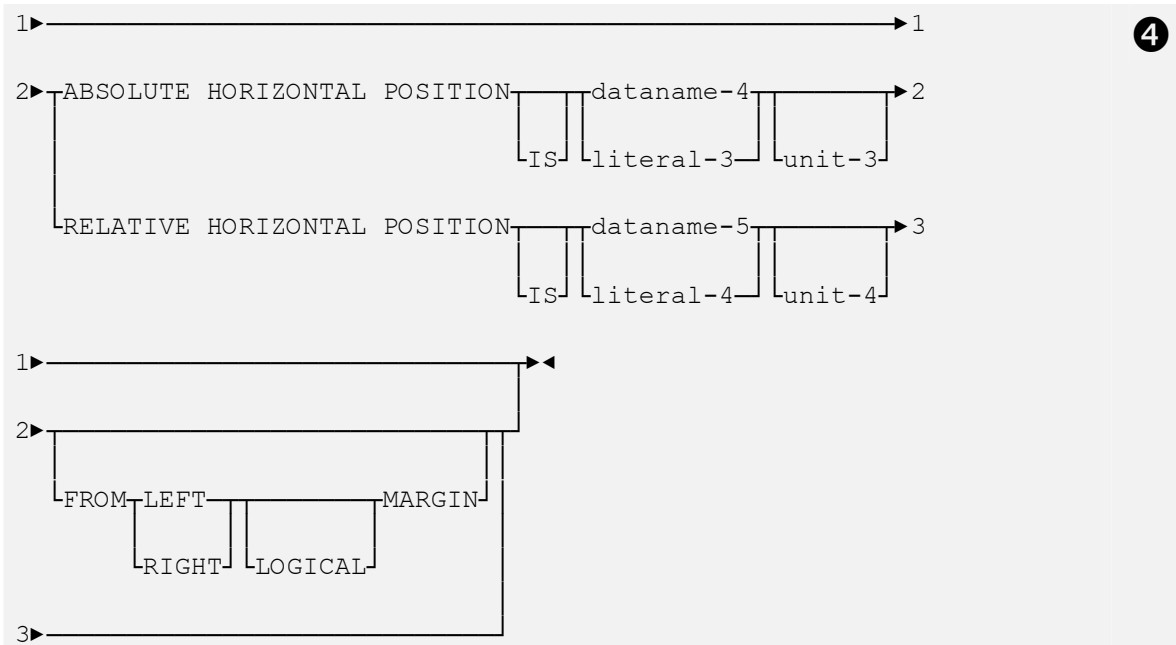
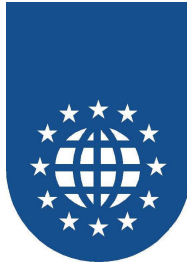
WITH TEST USING INFO-AREA datagroup-1

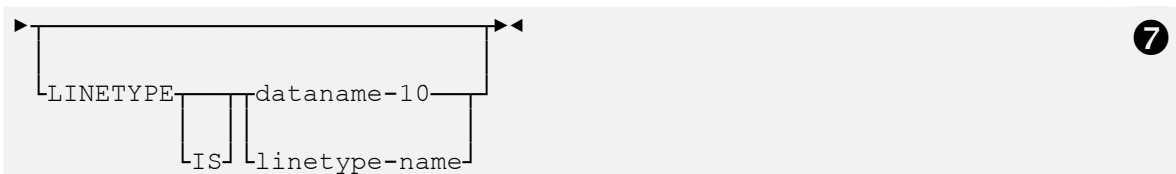
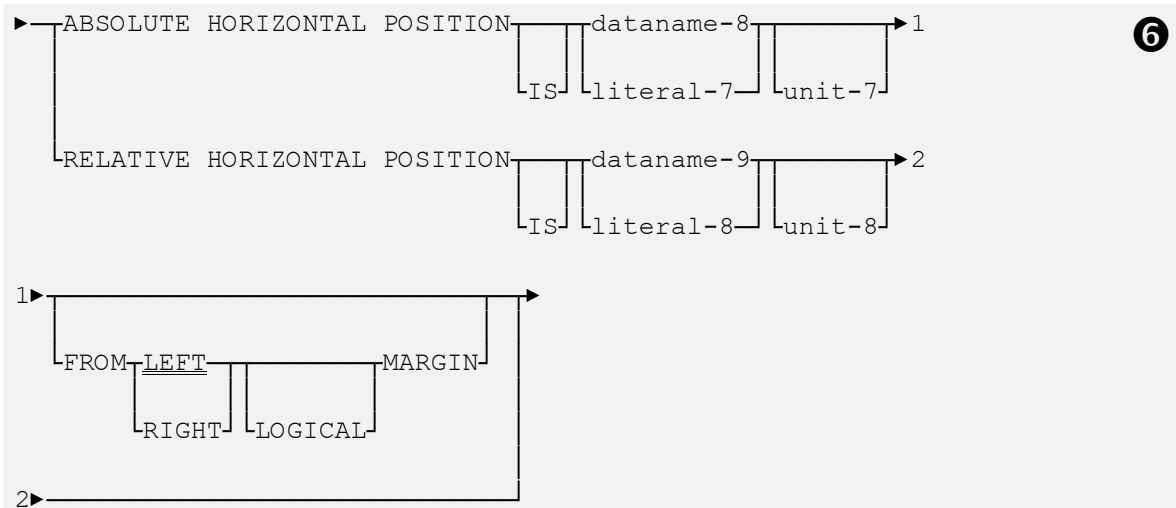
▶  ❸

1▶  1

2▶  2

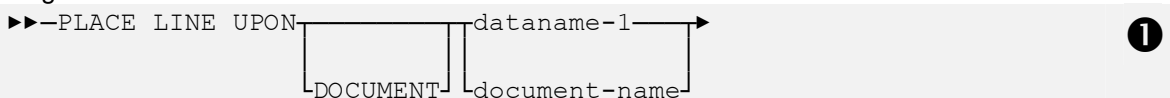
3▶  3





Detailbeschreibung

Angabe des Dokumentnamen



- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an, auf dem die Linie gezeichnet werden soll.

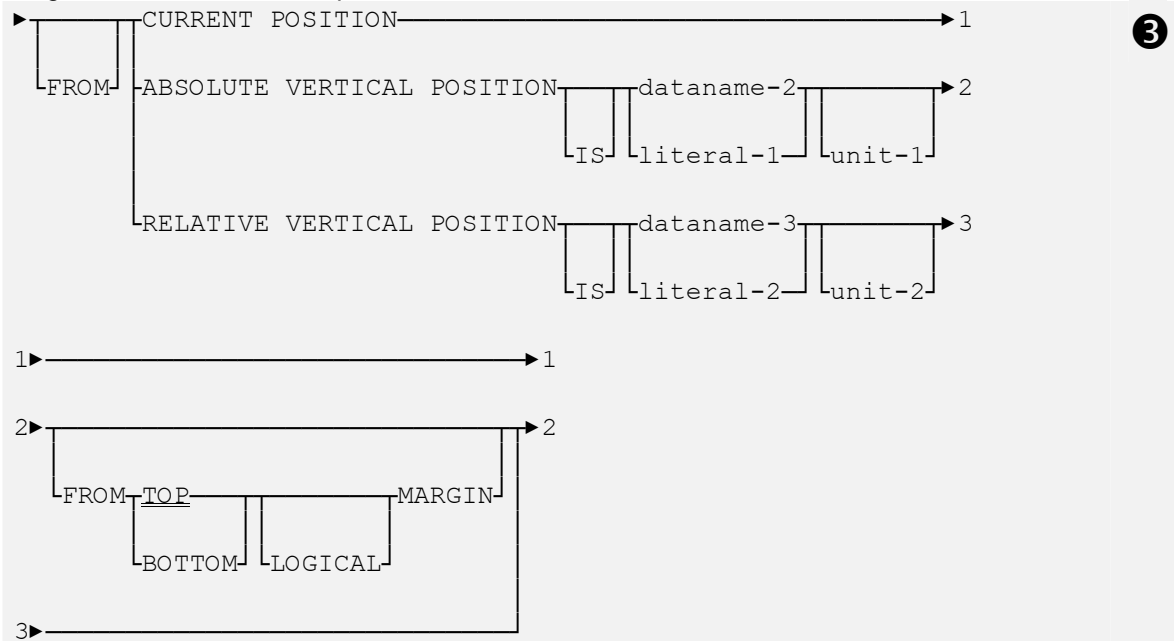
Angabe für den Platzierungstest



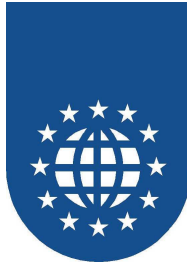
- Die **datagroup-1** gibt die Datenstruktur für die Aufnahme der Dokumentinformationen des Platzierungstests an. Das Objekt wird nicht real auf dem Dokument platziert.



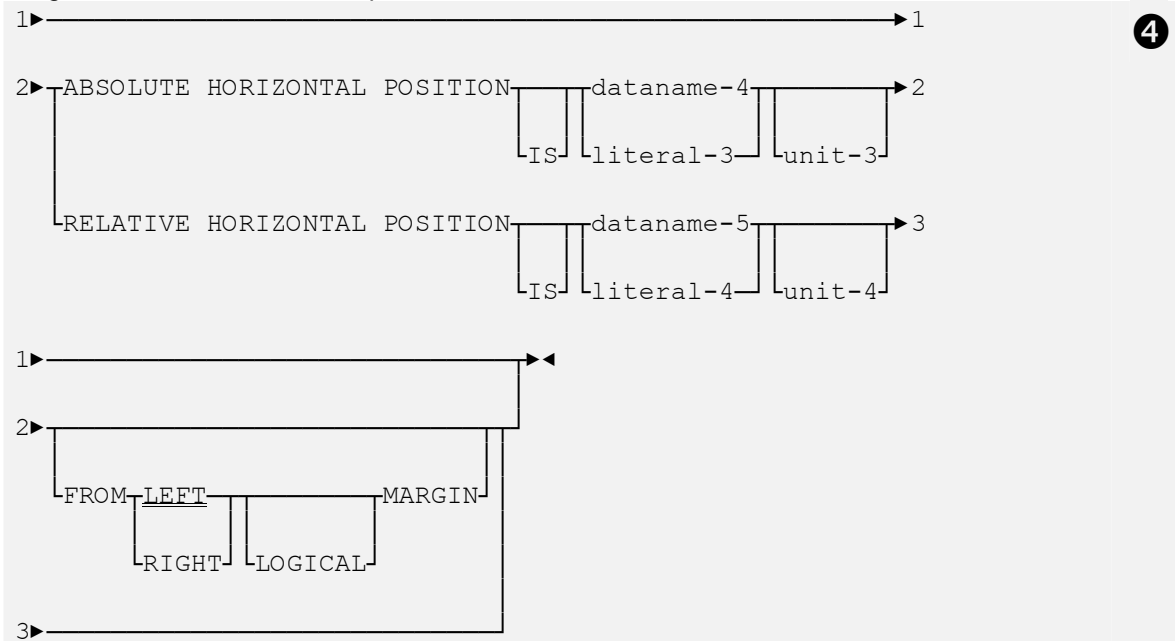
Angabe der vertikalen Startposition



- Der numerische Inhalt von **dataname-2** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die absolute vertikale Startposition der Linie an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-3** oder der numerische Wert von **literal-2** gibt die relative vertikale Startposition der Linie an.
- **unit-1** und **unit-2** können eine der folgenden Einheiten sein:
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)



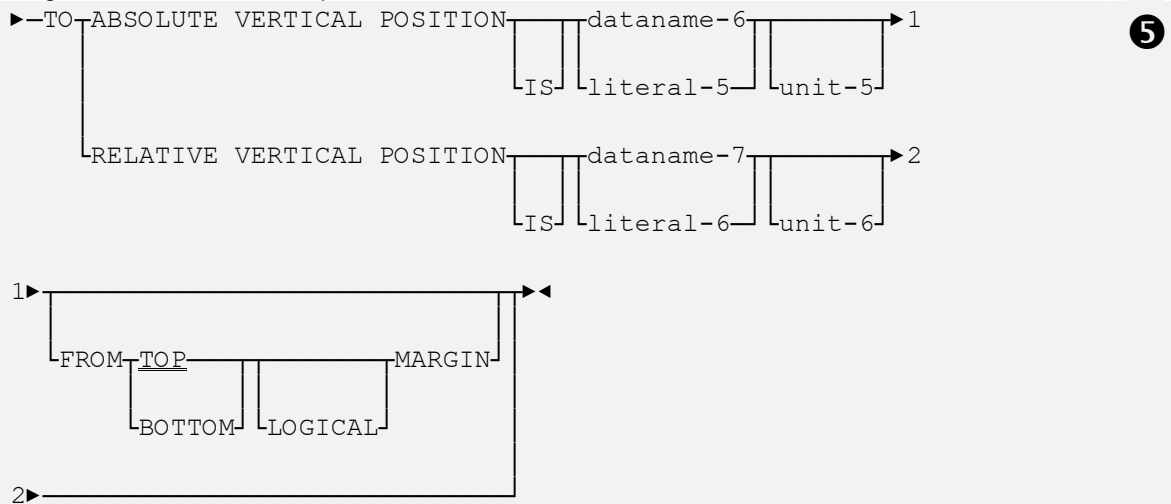
Angabe der horizontalen Startposition



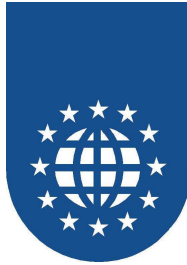
- Der numerische Inhalt von **dataname-4** oder der numerische Wert von **literal-3** gibt die absolute horizontale Startposition der Linie an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-5** oder der numerische Wert von **literal-4** gibt die relative horizontale Startposition der Linie an.
- **unit-3** und **unit-4** können eine der folgenden Einheiten sein:
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)



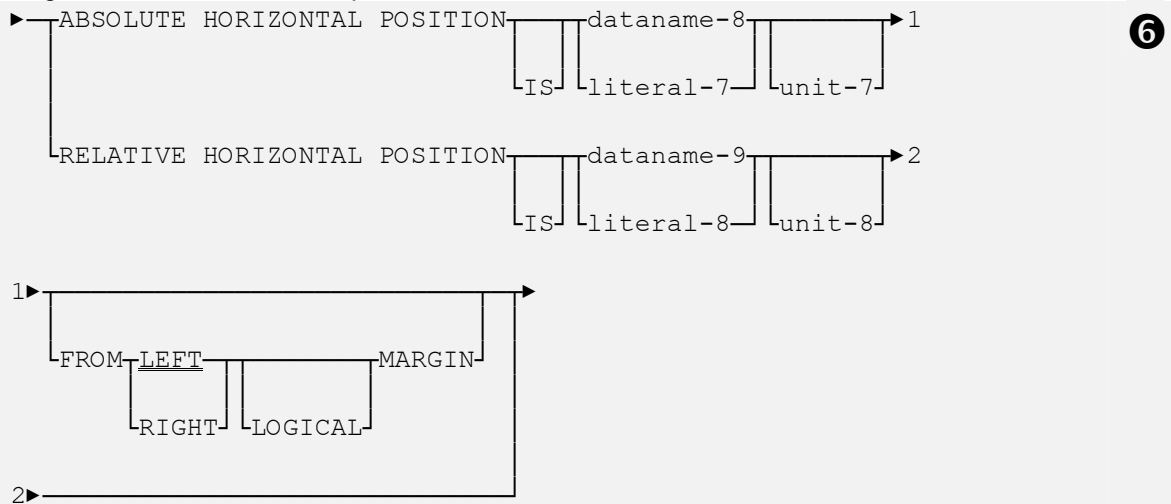
Angabe der vertikalen Zielposition



- Der numerische Inhalt von **dataname-6** oder der numerische Wert von **literal-5** gibt die absolute vertikale Zielposition der Linie an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-7** oder der numerische Wert von **literal-6** gibt die relative vertikale Zielposition der Linie an.
- **unit-5** und **unit-6** können eine der folgenden Einheiten sein:
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)



Angabe der horizontalen Zielposition



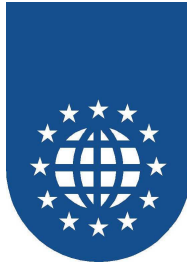
- Der numerische Inhalt von **dataname-8** oder der numerische Wert von **literal-7** gibt die absolute horizontale Zielposition der Linie an.
- Der numerische Inhalt von **dataname-9** oder der numerische Wert von **literal-8** gibt die relative horizontale Zielposition der Linie an.
- **unit-7** und **unit-8** können eine der folgenden Einheiten sein:

MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)

Angabe des Linientyps

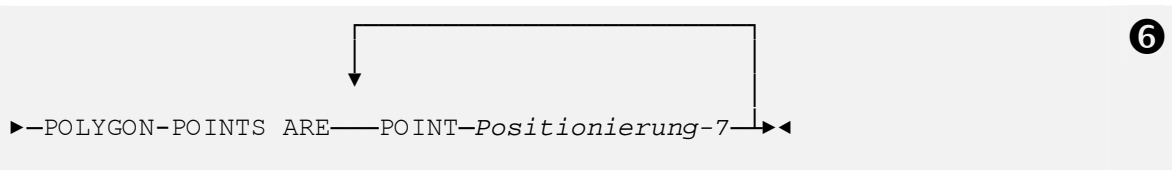
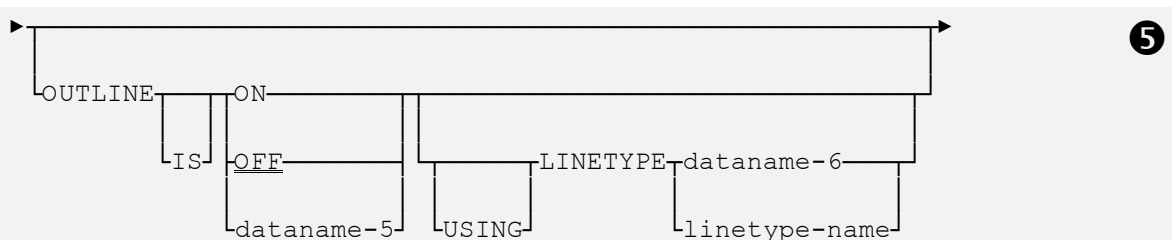
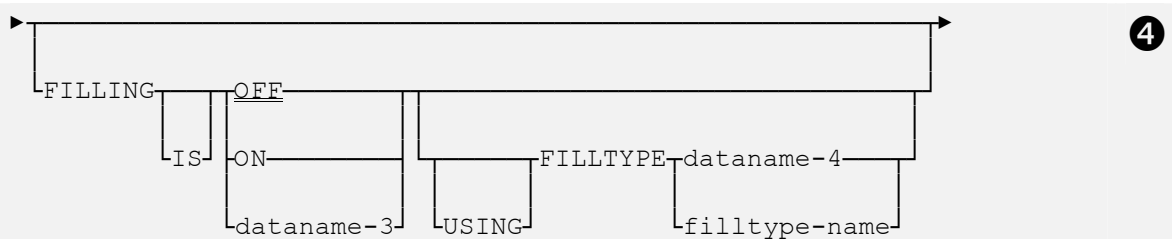
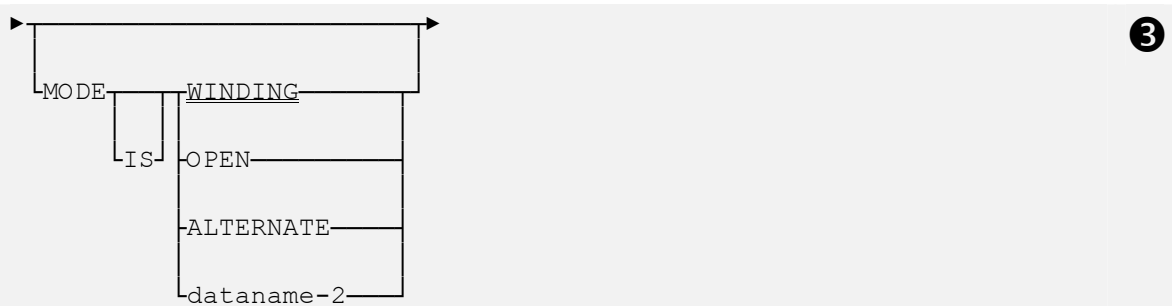
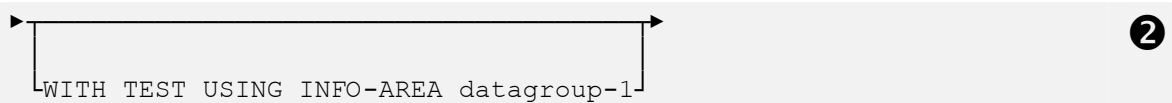
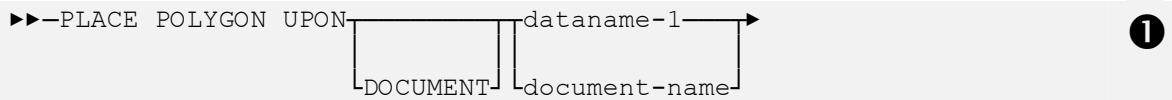


- Der Inhalt von **dataname-10** oder **linetype-name** gibt einen logischen Linientypnamen an, der für die Linie verwendet werden soll.



Zeichnen von Polygonen

Format

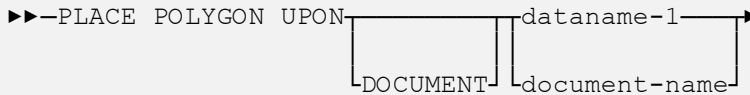


Hinweis: Das Format der Positionierung-7 finden Sie auf Seite 149.



Detailbeschreibung

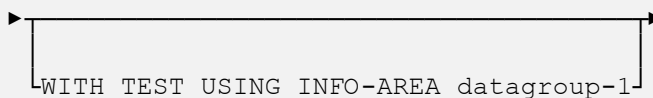
Angabe des Dokumentnamen



1

- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an, auf dem das Polygon gezeichnet werden soll.

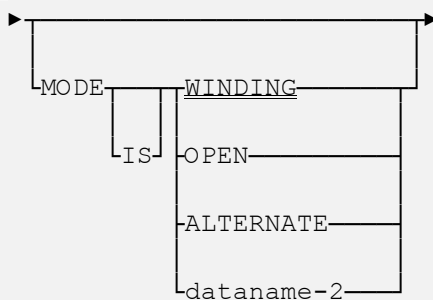
Angabe für den Plazierungstest



2

- Die **datagroup-1** gibt die Datenstruktur für die Aufnahme der Dokumentinformationen des Plazierungstests an. Das Objekt wird nicht real auf dem Dokument plaziert.

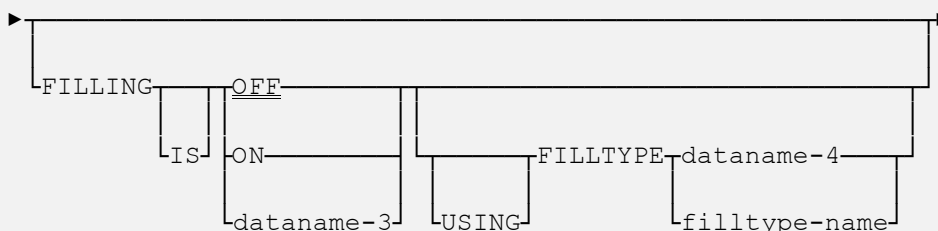
Angabe der Polygon-Art



3

- Mit **WINDING** wird ein normales Polygon gezeichnet, bei dem der erste und der letzte Punkt automatisch verbunden wird.
- Mit **OPEN** wird eine Polyline gezeichnet. Das automatische Schließen zu einem Polygon unterbleibt hier.
- Mit **ALTERNATE** wird ein Polygon gezeichnet, dessen aneinandergrenzende Flächen wechselnde Füllungen haben.
- Der Inhalt von **dataname-2** kann entweder **WINDING**, **OPEN** oder **ALTERNATE** sein. Der Standard-Wert ist hier **WINDING**.

Festlegung der Füllung

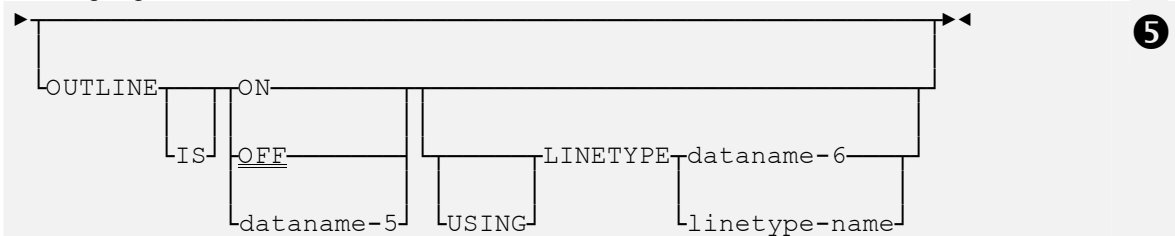


4

- Der Inhalt von **dataname-3** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob ein Füllung verwendet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-4** oder **filltype-name** gibt einen logischen Fülltypnamen an, der für die Füllung des Polygons verwendet werden soll.

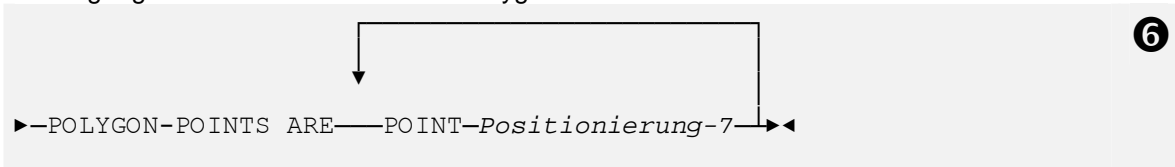


Festlegung der Umrißlinie



- Der Inhalt von **dataname-5** kann eine der Optionen sein und gibt an, ob eine Umrißlinie gezeichnet werden soll.
- Der Inhalt von **dataname-6** oder **linetype-name** gibt einen logischen Linientypnamen an, der für die Umrißlinie verwendet werden soll.

Festlegung der einzelnen Punkte des Polygons

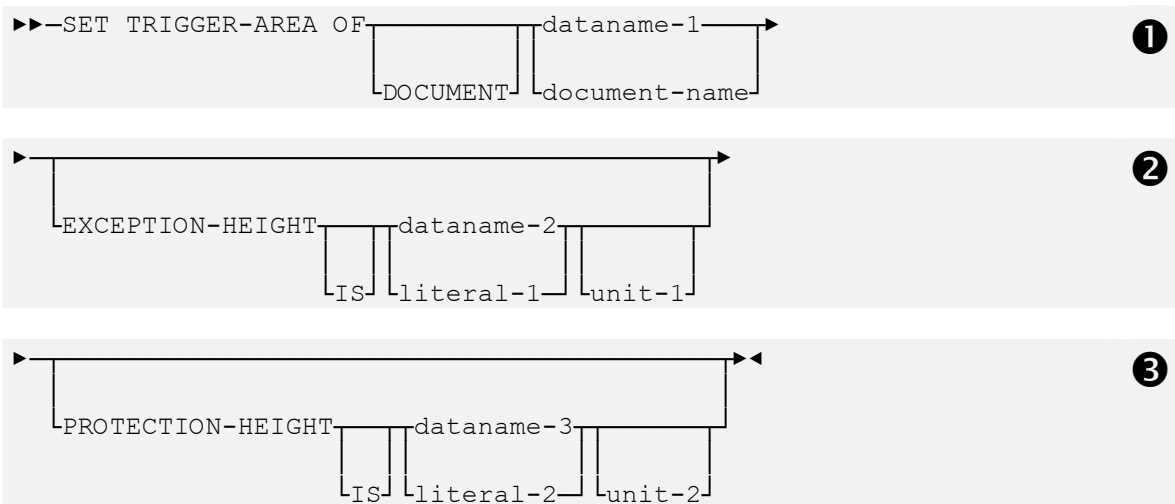


- Hierüber legen Sie die einzelnen Punkte des Polygons fest.
- Das Format der Positionierung-7 finden Sie auf Seite 149.



Festlegung der Trigger-Area

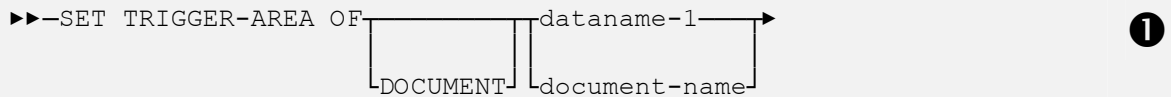
Format





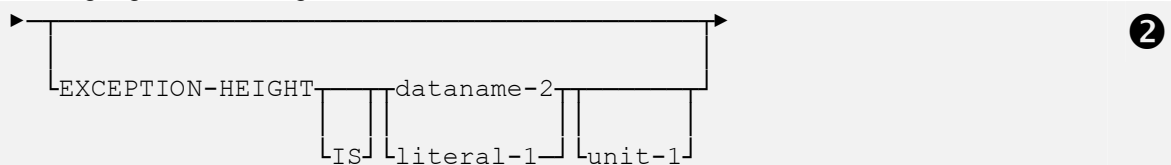
Detailbeschreibung

Angabe des Dokumentnamen



- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an, für den die Trigger-Bereiche festgelegt werden sollen.

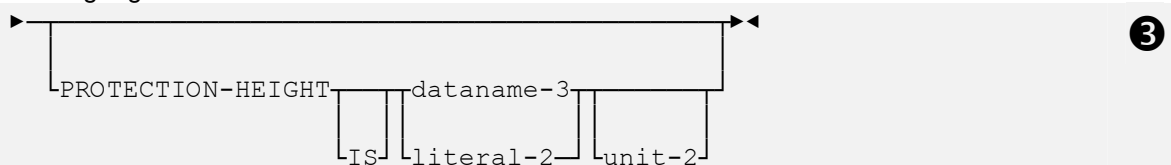
Festlegung des Warnungsbereiches



- Der numerische Inhalt von **dataname-2** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die Höhe des Bereiches (von unten gemessen) an, ab dem Warnungen beim Bedrucken erfolgen sollen.
- unit-1** kann eine der folgenden Einheiten sein:

MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)

Festlegung des Schutzbereiches



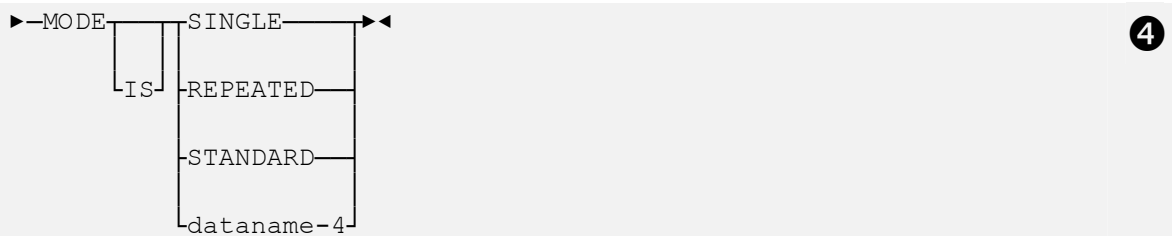
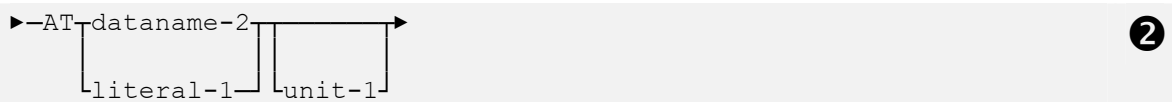
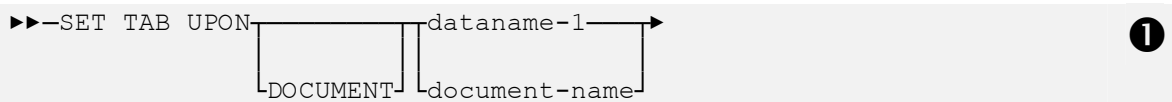
- Der numerische Inhalt von **dataname-3** oder der numerische Wert von **literal-2** gibt die Höhe des Bereiches (von unten gemessen) an, der für das normale Bedrucken gänzlich geschützt werden soll.
- unit-1** kann eine der folgenden Einheiten sein:

MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)



Setzen von Tabulatoren (für Inline-Formatierung)

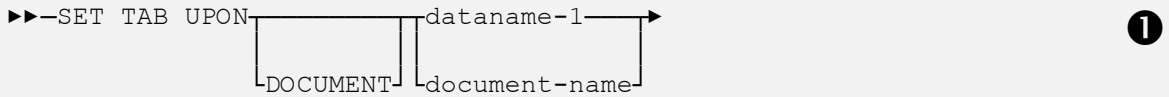
Format





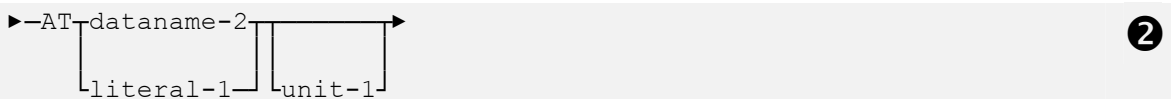
Detailbeschreibung

Angabe des Dokumentnamen



- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an, für den die Tabulatoren gelten sollen.

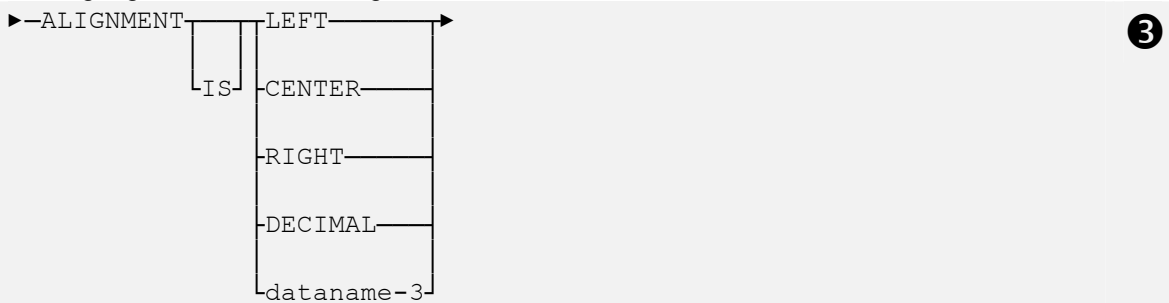
Position des Tabulators



- Der numerische Inhalt von **dataname-2** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die Position des Tabulators an.
- unit-1** kann eine der folgenden Einheiten sein:

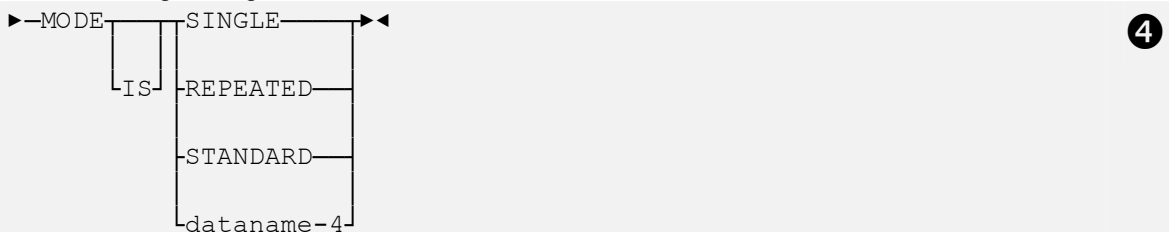
MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)

Festlegung der Textausrichtung am Tabulator



- Der Inhalt von **dataname-3** legt die Textausrichtung am Tabulator fest.

Wiederholungshäufigkeit des Tabulators

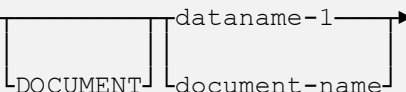


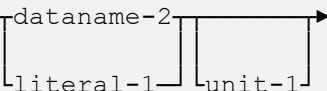
- Der Inhalt von **dataname-4** gibt an, ob der Tabulator an der angegebenen Position nur einmal (SINGLE) oder wiederholt (REPEATED) in Abstand der Position gesetzt werden soll.
- Das Attribut STANDARD legt hingegen einen Standard-Tab (wiederholend) fest, der immer dann gilt, wenn im Datenstrom mehr Tab-Zeichen als Tabfestlegungen mitgeschickt werden.

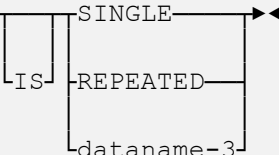


Löschen eines Tabulators (für Inline-Formatierung)

Format

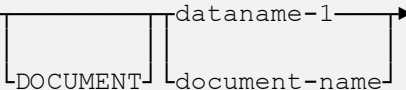
▶▶-DELETE TAB UPON  ①

▶-AT  ②

▶-MODE  ③

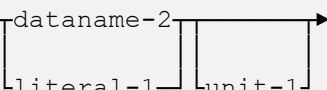
Detailbeschreibung

Angabe des Dokumentennamen

▶▶-DELETE TAB UPON  ①

- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an, auf dem die Tabulatoren gelöscht werden sollen.

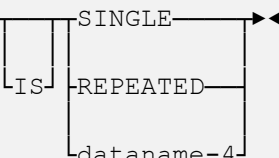
Position des Tabulators

▶-AT  ②

- Der numerische Inhalt von **dataname-2** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die Position des zu löschenden Tabulators an.
- unit-1** kann eine der folgenden Einheiten sein:

MM, CM, INCH, TOMS(S), CELL(S)

Wiederholungshäufigkeit des Tabulators

▶-MODE  ③

- Der Inhalt von **dataname-4** gibt an, ob ein einfacher (SINGLE) oder ein wiederholter (REPEATED) Tabulator zu löschen ist.



Löschen aller Tabulatoren (für Inline-Formatierung)

Format

```
▶▶-DELETE ALL TABS UPON [DOCUMENT] [document-name] ▶◀
```

The diagram shows the command `▶▶-DELETE ALL TABS UPON` followed by two optional arguments in square brackets: `[DOCUMENT]` and `[document-name]`. The first argument is connected to the label `dataname-1` above it, and the second argument is connected to the label `document-name` below it. The command ends with `▶◀`.

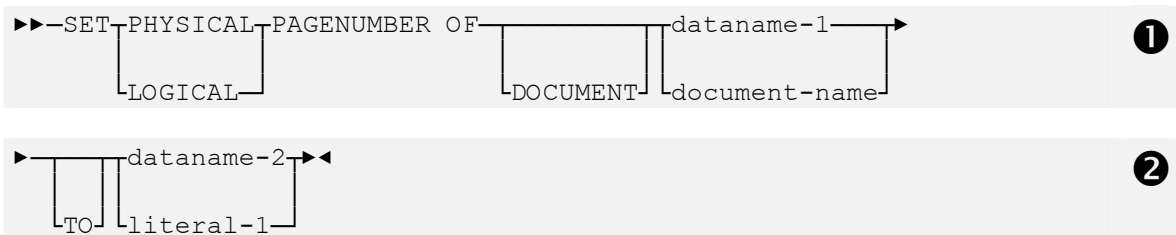
Detailbeschreibung

- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an, auf dem alle Tabulatoren gelöscht werden sollen.



Festlegung der Start-Seitennummer

Format



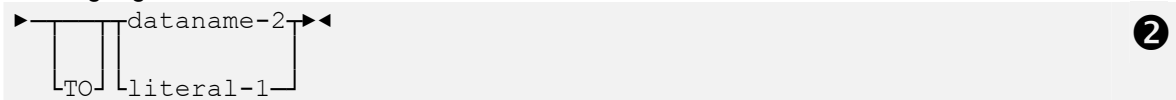
Detailbeschreibung

Angabe des Dokumentnamen

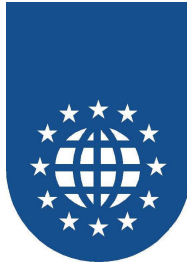


- Der Inhalt von **dataname-1** oder **document-name** gibt einen logischen Dokumentnamen an, für den die Start-Seitennummern festgelegt werden sollen.

Festlegung der Startseitennummer



- Der numerische Inhalt von **dataname-2** oder der numerische Wert von **literal-1** gibt die gewünschte Startseitennummer der logischen oder physischen Seite an.

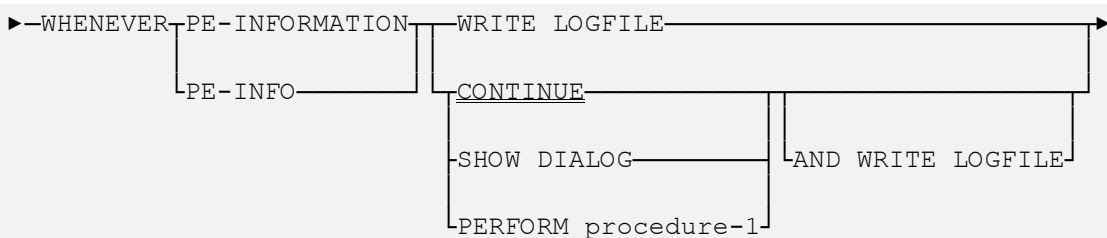


Die Fehlerbehandlung

In PrintEasy kann für Informationen, Warnungen und Fehler definiert werden, wie die Anwendung auf diese reagieren soll.

PE-INFORMATION

Format



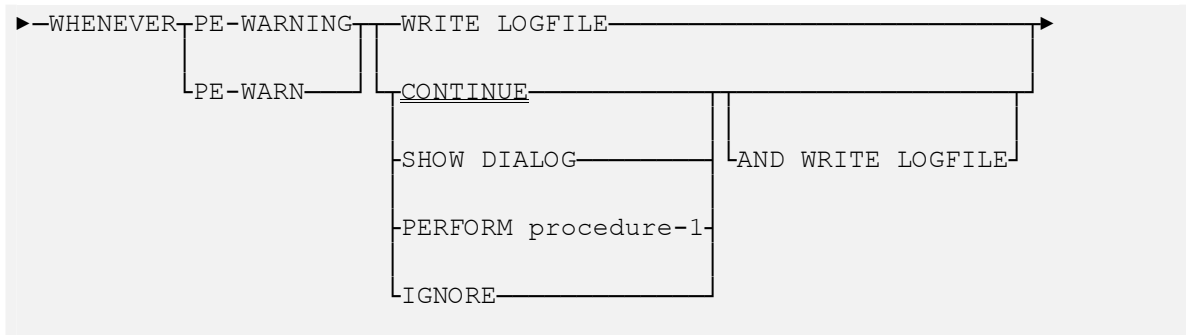
Detailbeschreibung

- Mit der Angabe **WRITE LOGFILE** wird bei Auftreten einer Information der Hinweis in die PrintEasy Logdatei geschrieben.
- Die Angabe **CONTINUE** bewirkt die Fortsetzung des Programmes, ohne auf die aufgetretene Information einzugehen.
- Mit der Angabe **SHOW DIALOG** wird bei Auftreten einer Information ein Nachrichtenfenster mit dem Hinweis angezeigt.
- **procedure-1** gibt die Prozedur an, die beim Auftreten einer Information aufgerufen werden soll.



PE-WARNING

Format



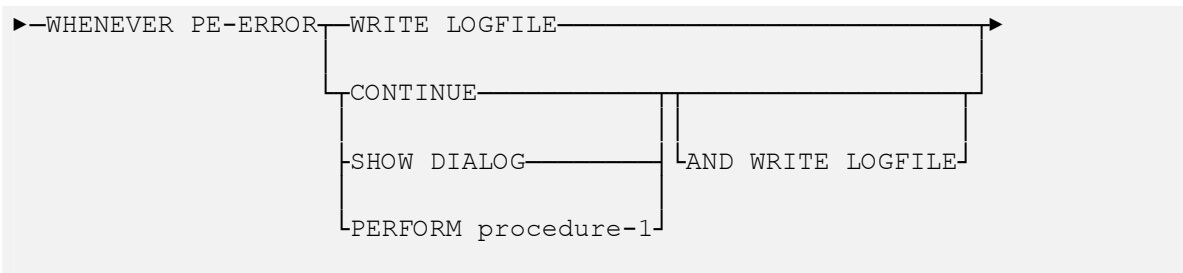
Detailbeschreibung

- Mit der Angabe **WRITE LOGFILE** wird bei Auftreten einer Warnung der Warnhinweis in die PrintEasy Logdatei geschrieben.
- Die Angabe **CONTINUE** bewirkt die Fortsetzung des Programmes, ohne auf die aufgetretene Warnung einzugehen.
- Mit der Angabe **SHOW DIALOG** wird bei Auftreten einer Warnung ein Nachrichtenfenster mit dem Warnhinweis angezeigt.
- **procedure-1** gibt die Prozedur an, die beim Auftreten einer Warning aufgerufen werden soll.
- Mit der Angabe **IGNORE** wird die PrintEasy Runtime versuchen das Beste aus der Situation zu machen. Es wird kein Warnhinweis erzeugt.



PE-ERROR

Format



Detailbeschreibung

- Mit der Angabe **WRITE LOGFILE** wird bei Auftreten eines Fehlers der Fehlertext in die PrintEasy Logdatei geschrieben.
- Die Angabe **CONTINUE** bewirkt die Fortsetzung des Programmes, ohne auf den aufgetretenen Fehler einzugehen.
- Mit der Angabe **SHOW DIALOG** wird bei Auftreten eines Fehlers ein Nachrichtenfenster mit dem Fehlertext angezeigt.
- **procedure-1** gibt die Prozedur an, die beim Auftreten eines Fehlers aufgerufen werden soll.



Die interne Textformatierung (Inline-Formatierung)

- Wenn die Angabe **INLINE-FORMAT IS ON** oder **AUTOWRAP IS ON** für Textdefinitionen gemacht wurde, kann der platzierte Text Formatierungsangaben enthalten.
- Die Formatierungsangabe wird zwischen den beiden Zeichen `<>` angegeben und aktiviert das Formatierungsattribut ab dieser Stelle. Das Formatierungsattribut wird mit `</>` deaktiviert.

Beispiel:

Das folgende Wort soll `fett` sein.

Ergebnis:

Das folgende Wort soll **fett** sein.

- Soll das Zeichen „<“ im Ergebnis erscheinen, dann muß es verdoppelt werden.

Beispiel:

Alles `<< 100 DM` ist billig.

Ergebnis:

Alles `< 100 DM` ist billig.

- Alle Angaben zwischen `<>` werden von der PrintEasy Runtime im Ergebnis herausgefiltert.
- Alle Angaben zwischen `<>` werden von der PrintEasy Runtime interpretiert. Unsinnige Angaben zwischen `<>` werden ignoriert.
- Kommentare können mit `<*>` eingefügt werden, um benutzerdefinierte Angaben einstreuen zu können. Kommentare werden von der PrintEasy Runtime nicht interpretiert.

Beispiel:

`<*linksbündig>`Dieser Text soll linksbündig ausgerichtet werden.

Ergebnis:

Dieser Text soll linksbündig ausgerichtet werden.



Formatierungsangaben

Schriftattribut	Aktivieren	Deaktivieren
Fettschrift		
Kursivschrift (Italic)	<I>	</I>
Unterstrichen	<U>	</U>
Durchgestrichen	<S>	</S>
Textfarbe	<CT:farbkonstante> <CT:#farbwert> (#rrggbb)	</CT>
Hintergrundfarbe	<CB:farbkonstante> <CB:#farbwert> (#rrggbb)	</CB>
Schriftgröße	<FS:points>	</FS>
Schriftart	<FN: log. Schriftartname> <FN: "phys. Schriftartname">	</FN>
Schmalschrift	<C>	</C>
Sperrschrift	<E>	</E>
Zeilenumbruch	<NL>	
Tabulator	<T>	
Unicode-Zeichen	<#Unicode>	
Unicode-Zeichen mit Wiederholung	<#Unicode*Anzahl>	

- Die Angaben </CT>, </CB>, </FS> und </FN> setzen das Attribut wieder auf den Zustand zurück, wie es bei der Plazierung angegeben wurde.

Beispiel:

Normale Höhe, <FS:8>Kleine Höhe, <FS:20>Große Höhe, </FS>Normale Höhe

Ergebnis:

Normale Höhe, Kleine Höhe, **Große Höhe**, Normale Höhe

- Als Farbangabe sind nur die Konstanten erlaubt.
- Die Schriftgröße wird in Points angegeben.
- Als Schriftartangabe sind nur definierte Schriftarten zulässig.



Automatischer Umbruch

Wenn die Angabe **AUTOWRAP IS ON** gemacht wurde, gelten folgende Regeln für den Zeilenumbruch:

- Der Text wird wortweise umgebrochen.
- Beinhalten Wörter einen Bindestrich können sie an dieser Stelle umgebrochen werden.
- Beinhalten Wörter ein bedingtes Trennzeichen können sie an dieser Stelle umgebrochen werden. Siehe „Bedingte Trennung“.
- Wörter, die als untrennbar gekennzeichnet sind, werden nicht umgebrochen. Siehe „Zusammenhalte von Wörtern“.
- Wenn ein Wort so lange ist, daß es nicht in eine Zeile paßt, dann wird der Rest des Wortes abgeschnitten.

Bedingte Trennung

Wörter können das bedingte Trennzeichen <-> enthalten. Wenn ein Zeilenumbruch notwendig ist, kann das Wort an diesen Stellen umgebrochen werden.

Findet kein Zeilenumbruch statt, sind die bedingten Trennstellen im Ergebnis nicht sichtbar.

Beispiel:

Der Donaudampfschiffahrtsgesellschaftskapitän kann seinen abgefallenen
Donau<->dampfschiffarts<->gesellschafts<->kapitänsmützenknopf nicht mehr
finden.

Ergebnis:

Der Donaudampfschiffahrtsgesellschaftskapitän kann seinen abgefallenen Donaudampfschiffarts-
gesellschaftskapitänsmützenknopf nicht mehr finden.



Zusammenhalten von Wörtern

Wenn mehrere Wörter in einer Zeile nicht getrennt werden sollen, müssen sie innerhalb der Zeichenfolgen `<&>` und `</&>` stehen.

Beispiel:

Der Donaudampfschiffahrtsgesellschaftskapitänsmützenknopf kostet den Kapitän ca. `<&>11,47 DM zzgl. 16 % MwSt</&>`.

Ergebnis:

Der Donaudampfschiffahrtsgesellschaftskapitänsmützenknopf kostet den Kapitän ca. 11,47 DM zzgl. 16 % MwSt.

Ergebnis ohne zusammenhalten:

Der Donaudampfschiffahrtsgesellschaftskapitänsmützenknopf kostet den Kapitän ca. 11,47 DM zzgl. 16 % MwSt.

Hinweis:

Formatierungen innerhalb `<&>` und `</&>` sind derzeit nicht möglich!

Arbeiten mit Tabulatoren

Sie können bei der Inlineformatierung mit Tabulatoren arbeiten. Das Tabulator-Trennzeichen wird dabei durch `<T>` dargestellt.

Zuvor müssen die Tabulatoren mit dem PrintEasy-Befehl **SET TAB** festgelegt werden. Diese gelten dann für das gesamte Dokument, bis die einzelnen Tabulatoren wieder mit **DELETE TAB** oder mit **DELETE ALL TABS** gelöscht werden.



Index

#LOG-PAGE-MAX#	133	Carboncopy	83, 149, 185
#LOG-PAGE-NUM#	133	CARBONCOPY DESCRIPTION	55
#PHYS-PAGE-MAX#	133	CELL	45
#PHYS-PAGE-NUM#	133	CFG-DEFAULT	166
01-Stufe	149, 152	CHECKSUM	29
2OF5	31	CLOSE-DOCUMENT	179
3OF9	31	COBOL-Syntax	7
3OF9X	31	CODABAR	31
abgerundeten Ecken	124	CODE128A	31
ACTION	179	CODE128AUTO	31
ACTIVEX	34	CODE128B	31
ÄDokumentbeschreibungÄ	46	CODE128C	31
Aktualisierung der Ressourcen	156	CODE93	31
aktuellen Seite	182	COLLATE	60
ALTERNATE FONTNAME	21	COLOR	15
ALTERNATE GREYSHADE	15	COLOUR	15
ANSI3OF9	31	CONTENTS-ALIGNMENT	103, 109
ANSI3OF9X	31	CONTINUE	213, 214
Anweisungen	154	CONTROL DOCUMENT-WINDOW	179, 180
Anwenden der Dokumentfensterkonfiguration	178	CONTROL-STATE	163
	177	COPIES	60
Anwenden der Vorschaukonfiguration	177	COPY-Books	8
Anzahl Seiten	182	CROSS	27
Ausrichtung	109	CURRENT	185
Ausrichtungszeichen TOM	144, 189	DASH	18
Ausschliessen von COPY-Books	8	DASHDOT	18
AUTO	66, 72	DASHDOTDOT	18
Autoindex	146	DEFAULT PRINTER	38, 41
Automatischer Umbruch	218	DEFAULT SECTION	37
AUTOWRAP	105, 111, 216, 218	DEFINE SECTION	9
BACKGROUND-COLOR	21	DEPENDING ON FONT	153
Barcode	117	DESTROY DOCUMENT	175
BARCODE-DEFAULTS	141	DEVICE DESCRIPTION	59
Barcodetypdefinition	29	DIAGCROSS	27
BARCODETYPE	29	DIALOG-POSITION	166
BASELINE	139	DIRECT	169
BDIAGONAL	27	DOCUMENT SECTION	46
Bedingte Trennung	218	document-instance-id	176
Beschriftung	32	Document-Instance-ID	180
Bezugskanten	151	DOCUMENT-SIZE	35
Bindestrich	218	DOCUMENT-WINDOW-CONFIGURATION	35
BITMAP	113		
BITMAP-DEFAULTS	141	Dokument öffnen	163
BLANK WHEN ZERO	103	Dokument schließen	174
Blau	16	Dokument vernichten	175
BMP	114	Dokumentbeschreibung	48
BOLD	22	Dokumentfenster	36
BORDER	87, 105	Dokumentfensters	179
BOTTOM-LINE	147	Dokumentinformation	181
BOX WIDTH	113	Dokumentinformationen	47, 188, 195, 198,
CAPTION	29	204	



Dokumentstandards	49	GET-MAX-PAGE	180
Dokumenttitel	169	GIF	114
Dokumentverwaltung	174	Grafik	113
DOT	18	Grafikausrichtung	115
DOUBLE	18	Grafikbereich	115
DOWN	104	Grafikdatei	114
Druchschlagsatzdefinitionen	55	Grafikformate	114
Druck	174	Graustufung	16
Druckauflösung	71, 85	GROUP	146
Druckausgabe	170	Grün	16
Druckbeschreibungssprache	7	Gruppendefinition	146
Drucken	181	Gruppen-Definitionen	149
Drucker	11	GUTTER	82
Druckerdefinition	11, 12	GUTTERLINE	82
Druckerdialog	11	HAIRLINE	18
Druckerprofilnamen	11	Hauptspeicher	162
Druckmodul	162	HEIGHT	113
DUPLEX	60	Hintergrundmodus	116
EAN13	31	HORIZONTAL	27
EAN8	31	HORIZONTAL ALIGNMENT	139
Ebenendefinitionen	53	horizontalen Position	188
Ecken	124	horizontalen Startposition	200
Eingabeschachts	71, 85	horizontalen Zielposition	202, 207, 209, 210
Einstellungen	36	IGNORE	214
Einzugs	144	INDENT	140
Ellipse	125	INFO-AREA	188, 195
ELLIPSE-DEFAULTS	141	INFORMATION	179
END-DEFINE	146	Initialisierung der Ressourcen	155
Erläuterung	5	INITIALIZE	155
EVEN PAGE	63, 64, 86	INLINE-FORMAT	104, 216
EXEC Anweisung	7	INPUT-BIN	65, 71, 83
EXEC PRINT	154	INTERLEAVED2OF5	31
EXTENDED CODE93	31	interne Textformatierung	216
Farbdefinition	15	internen Formatierung	110
Farbwert	16	ITALIC	22
FDIAGONAL	27	JPEG	114
Fehlerbehandlung	213	JUSTIFIED	109, 130
Fenstergröße	36, 181	KEEP TEMP DATA	176
FILLING	122, 125, 203	KEEP TEMP-DATA	174
FILLTYPE	27	Kerben	31
FIRST PAGE	63, 64, 86	Kontrolldatei	12, 17
FIRST-PAGE	179	Kontrollzentrum	13
FONT	21	Kopfzeile	74, 78, 93, 96
FONTNAME	21	LANDSCAPE	65, 71
Formatierung	110	LAST-PAGE	179
Formatierungsangaben	217	Layer	149, 185
FREE	162	LAYER DESCRIPTION	53
FREE TEMP DATA	176	LEADING	103
Freigeben der Ressourcen	162	Leerzeichen	108
Fülltypdefinition	27	LEFT	104
Füllung	124, 128, 204	LEFT-INDENT	140
Fußzeile	74, 80, 93, 98	LEFT-LINE	147
Gerätedefinitionen	59	LETTER-SPACING	21
GET-CURRENT-PAGE	180	LINE	196, 203, 204



LINE-SPACING	153	Preprozessor/Precompiler	7
LINETYPE	18	PREVIEW	34, 163
Linientypdefinition	18	PREVIEW-CONFIGURATION	35
LOGICAL PAGE	86	PREVIEW-SIZE	35, 164
Logische Seite wechseln	184	PREVIEW-TITLE	164
LOG-PAGE-MAX	133	PREV-PAGE	179
LOG-PAGE-NUM	133	PRINT-ALL	179
LONG-EDGE	60	PRINT-CURRENT-PAGE	179
MARGIN	66, 72, 87	PrintEasy Kontrolldatei	12
MAXIMIZE	179	PrintEasy Kontrollzentrum	13
MAXIMUM	105, 111	PRINTER-DIALOG	11, 38, 41
MINIMIZE	179	PRINT-ORDER	60
MODE	163, 169	PRINT-RANGE	179
MSI	31	Prüfziffer	32
Neuzeichnen	181	RADIUS	122
NEXTÂLINE	185	Rahmen	90, 112, 116
NEXT-PAGE	179	Rahmenlinie	148
NORMAL	18	Ränder	72, 91
Nullenabschneidung	134	Rechteck	122
Nullwerte	108	RECTANGLE-DEFAULTS	141
Objektdefinitionen	100	REFERENCE	146
Objekte plazieren	185	REFRESH	156, 177, 178, 179
ODD PAGE	63, 64, 86	RELATED	149
ON-CLOSE	169	REMAINING-SPACE	107
OPEN DOCUMENT	163	REQUIRED LOGICAL-SIZE	107
Open Document-Dialog	172, 173	REQUIRED PHYSICAL-SIZE	107
ORIENTATION	65, 71	RESOLUTION	66, 71, 83
OTHER PAGE	86	Ressourcen	9
OUTLINE	123, 125, 203	Ressourcendefinitionen	155
Papierdefinition	13	Ressourcen	155, 156, 162
Papierformat	13	REVERSE	60
PCX	114	RGB	15
PE-ERROR	215	RIGHT-INDENT	140
PEF-Date	171	RIGHT-LINE	147
PE-INFORMATION	213	Rot	16
PE-WARNING	214	ROTATION	104
PHYSICAL PAGE DESCRIPTION	63	ROW	139, 153
Physische Seite wechseln	183	ROW-DEFAULTS	190
Physische Seitendefinitionen	63	ROYALMAIL	31
PHYS-PAGE-MAX	133	SAVE-DOCUMENT-AS	180
PHYS-PAGE-NUM	133	Schattierung	90, 112, 116
PLACE	149, 185	Schlüsselwörter	6
PLACE LINE	196, 203, 204	Schreibrichtung	110
Plazierungstest	188, 195, 198, 204	Schriftartdefinition	21
POINTS	21	Seite	182
Positionierung	76, 78, 80, 94, 96, 98, 149	Seitenanzahl	182
Positionierung-1	76	Seitenaufteilung	75
Positionierung-2	78	Seitenbereichs	181
Positionierung-3	80	Seitendefinitionen	86
Positionierung-4	94	Seitennummer	182
Positionierung-5	96	Seitenränder	13
Positionierung-6	98	SET-CURRENT-PAGE	180
Positionierung-7	149	SHADE	105
POSTNET	31	SHADOW	87



SHORT-EDGE	60	TRAILING	103
SHOW DIALOG	213, 214	UCCEAN128	31
SINGLE	18	Umbruch	218
SIZE	21	Umrißlinie	124, 128, 205
SOLID	18, 27	UNDERLINE	22
SPACE-CLIP	103	UNIT	39
Spracherweiterungen	7	Unterdrückung von folgenden Leerzeichen	
STACKED	104		135
Standard	6	UP	104
Standard Definitionen	38	UPCA	31
Standardausrichtungszeichens	44	UPC-Barcodes	31
Standarddefinitionen	37	UPCE	31
Standarddrucker	11	UPC-NOTCHES	29
Standarddruckers	41	Verbindungsnamen	12, 17
Standardeinheit	44	VERTICAL	27
Standardfarbe	42	VERTICAL ALIGNMENT	139
Standardfarben	17	vertikalen Objektausrichtung	143
Standards	43	vertikalen Startposition	199
Standdardzellengröße	45	vertikalen Zielposition	201
Stempel	94	Verwaltungsdaten	176
Stempels	73, 92	Vorschau	34, 168, 179
Steuerung des Dokumentfensters in der		Vorschau-Containers	34
Vorschau	179	Vorschaudefinition	34
STOP-RUN	162	Vorschauenfenster	170
Strichstärke	19	Vorschaumodus	169
STRIKEOUT	22	Wahlfreie Elemente	5
Stufennummer 01	153	Wasserzeichen	94
STYLE	18, 27, 29	Wasserzeichens	73, 92
SUPRESS	130	WATERMARK	67, 68, 73, 74, 88, 89, 92, 93
Syntax	5	WHENEVER	214, 215
Syntaxdarstellung	5	WIDTH	113
Syntaxdiagramme	5	WINDOWED	179
SYSTEM-DEFAULT	11, 38, 41	WINDOW-HANDLE	34
Systemvariable	130, 133	WITH TEST	195
Tabellendefinitionen	146	WORKING-STORAGE SECTION	9
Teilrahmendefinition	147	WRITE LOGFILE	213, 214
temporären Daten	174	Zeichenfolgen	219
temporären Verwaltungsdaten	176	Zeichenunterdrückung	108
TEST	188, 195, 198, 204	Zeichnen von Linien	196, 203, 206, 208, 210, 211
Text	101		
Textbereich	107	Zeile	139
TEXT-CLIP	102	Zeilenabstand	153
TEXT-COLOR	21	Zeilenhöhe	153
TEXT-DEFAULTS	141, 190	Zeilenumbruch	218
THICK	18	Zeilenvorschubs	188
THIN	18	ZOOM-IN	179
TIF	114	ZOOM-OUT	179
TOM	44	Zusammenhalten von Wörtern	219
TOM-CHARACTER	39, 140, 186	Zwischenraumdefinition	82
TOP-LINE	147		